



DELEGAZIONE DISTRETTUALE DI IVREA

Ivrea 11 dicembre 2025

Spett.le società

SSD RIVAROLESE 1906

OGGETTO: Autorizzazione Torneo

“WINTER LEAGUE” - Esordienti Misti - dal 10/01/2026 al 08/02/2026

“WINTER LEAGUE” - Piccoli Amici - dal 11/01/2026 al 18/01/2026

“WINTER LEAGUE” - Primi Calci - dal 11/01/2026 al 01/02/2026

“WINTER LEAGUE” - Pulcini Misti - dal 10/01/2026 al 07/02/2026

La Delegazione Distrettuale di Ivrea, esaminato il regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del torneo indicato per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del torneo con attività ufficiali federali la precedenza è data a queste ultime.

Cordiali saluti

Il segretario della Delegazione


FIGC LND SGS
Delegazione Distrettuale di Ivrea
Corso Nigra 64 - 10013 Ivrea
Tel. 0125 424696

Il delegato della Delegazione


F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
DELEGAZIONE LOCALE DI IVREA
IL DELEGATO
(Roberto Drago)



S.S.D. RIVAROLESE 1906

Sede: Rivarolo C.sq(TO) via Trieste n.84, P.IVA 10145020011 e C.F. 95017590019

Sede operativa Scuola Calcio: Rivarolo C.sq(TO) via Merlo n.19

Email: info@rivarolese2009.it PEC: rivarolese2009_ssd@pec.it



**SCUOLA
CALCIO ELITE**
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

REGOLAMENTO CAT. ESORDIENTI MISTI

ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ SSD RIVAROLESE 1906 INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE PROVINCIALE

DENOMINATO: WINTER LEAGUE ESORDIENTI

CHE SI DISPUTERÀ DAL GIORNO 10/01/2026 AL GIORNO 08/02/2026

PRESSO GLI IMPIANTI SPORTIVI: Rivarolo, Via Trieste 84 - San Giorgio, Strada per Ozegna 7

ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **ESORDIENTI MISTI** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. **NATI DAL 01/01/2013 AL 31/12/2014.**

È POSSIBILE UTILIZZARE UN NUMERO MASSIMO DI 3 (TRE) GIOCATORI NATI NEL 2015.

ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N°18 DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI.

NELLA DISTINTA DA PRESENTARE ALL'ARBITRO PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI **18 GIOCATORI**

ART.5 SOSTITUZIONI

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. -ROMA : TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI PRIMI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE; NEL TERZO TEMPO, QUINDI, POTRANNO ESSERE EFFETTUATE SOSTITUZIONI CON IL SISTEMA DEI "CAMBI LIBERI "

ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ:

SOCIETÀ	SOCIETÀ
SSD RIVAROLESE 1906 [930381]	SANGIUSTESE [47430]
BANCHETTE COLLERETTO [962917]	POLISPORTIVA VALMALONE [940996]
SETTIMO CALCIO [710032]	VALLORCO [913683]
LUCENTO [62289]	ATLETICO CBL [953918]

ART.7 FORMULA DEL TORNEO

IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA:

DUE GIRONI DI QUALIFICAZIONE DA 4 SQUADRE CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA. NELL'ULTIMA GIORNATA, SCONTI DIRETTI.

ART.8 CLASSIFICHE

LE CLASSIFICHE SARANNO REDATTE IN BASE AI SEGUENTI CRITERI:

3 PUNTI PER LA VITTORIA - 1 PUNTO PER IL PAREGGIO – 0 PUNTI PER LA SCONFITTA

IN CASO DI PARITÀ DI PUNTEGGIO VALGONO I CRITERI IN ORDINE ELENCATI:

1. ESITO DEGLI INCONTRI DIRETTI
2. RISULTATO DELL'EVENTUALE GIOCO TECNICO (P.E."SHOOTOUT:1VS1", DA DISPUTARSI PRIMA DELLA GARA)
3. NUMERO DI GIOVANI CALCIATORI/CALCIATRICI COINVOLTI
4. MIGLIOR POSIZIONE NELLA CLASSIFICA DISCIPLINA E FAIR PLAY (P.E.NUMERO DI "GREEN CARD" ASSEGNAME)
5. SORTEGGIO

ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI 20 MINUTI CIASCUNO

LE PARTITE SI GIOCANO 9 > 9 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4

ART.10 TIRI DI RIGORE (PREVISTI NELLE FINALI, SEMIFINALI O PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA):

IN CASO DI PARITÀ AL TERMINE DEI DUE TEMPI REGOLAMENTARI SI PROCEDERÀ ALL'ESECUZIONE DEI TIRI DI RIGORE CON LE MODALITÀ STABILITE DALLA REGOLA 14 DELLE REGOLE DI GIOCO E DELLE DECISIONI UFFICIALI;

ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI:

NON SONO PREVISTI TEMPI SUPPLEMENTARI

ART.12 ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DA TECNICI O DIRIGENTI REGOLARMENTE TESSERATI DALLA F.I.G.C. MESSI A DISPOSIZIONE DELL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO.

IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI COMPETENZA

ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER CALCIATORI DI QUESTA CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART.15 RECLAMI

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI DALLA TASSA DI EURO 50,00; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI.

ART. 16 ASSICURAZIONE

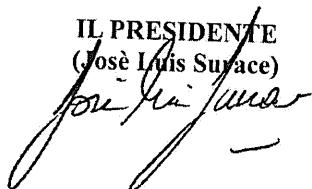
È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA.

ART.17 NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.

RIVAROLESE 1906 S.S.D.

Via Trieste 84 – Via Merlo 19
10086 RIVAROLO C.se(TO)
Tel. e Fax. 012425486

IL PRESIDENTE
(José Luis Suvace)


RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. **ADAMO GIOVANNI**
TEL. 3463735287

FIGC LND SGS

Delegazione Distrettuale di Ivrea
Corso Nigra 64 - 10013 Ivrea
Tel. 0125 424696

2° WINTER LEAGUE

ESORDIENTI MISTI

2013-2014

Rivarolo Canavese – Via Trieste 84
San Giorgio – Via per Ozegna

QUALIFICAZIONI

GIRONE A

RIVAROLESE
VALMALONE
SANGIUSTESE
SETTIMO CALCIO

GIRONE B

LUCENTO
BANCHETTE COLLERETTO
VALLORCO
ATLETICO CBL

SABATO 10/1 POMERIGGIO – San Giorgio, Via per Ozegna

GIRONE A	ORARIO
RIVAROLESE - SANGIUSTESE	14:30
VALMALONE - SETTIMO CALCIO	15:45

DOMENICA 11/1 POMERIGGIO – Rivarolo, Via Trieste

GIRONE B	ORARIO
LUCENTO - BANCHETTE COLLERETTO	14:30
VALLORCO - ATLETICO CBL	15:45

SABATO 17/1 POMERIGGIO – Rivarolo, Via Trieste

GIRONE A	ORARIO
RIVAROLESE - VALMALONE	14:30
SANGIUSTESE - BANCHETTE COLLERETTO	15:45

DOMENICA 18/1 POMERIGGIO – San Giorgio, Via per Ozegna

GIRONE B	ORARIO
LUCENTO - VALLORCO	14:30
BANCHETTE COLLERETTO - ATLETICO CBL	15:45

SABATO 24/1 POMERIGGIO – San Giorgio, Via per Ozegna

GIRONE A	ORARIO
RIVAROLESE - SETTIMO CALCIO	14:30
VALMALONE - SANGIUSTESE	15:45

DOMENICA 25/1 POMERIGGIO – Rivarolo, Via Trieste

GIRONE B	ORARIO
LUCENTO - ATLETICO CBL	14:30
BANCHETTE COLLERETTO - VALLORCO	15:45

FIGC LNU SOS

Delegazione Distrettuale di Ivrea
Corso Nigra 64 - 10013 Ivrea
Tel. 0125 424696

FASE FINALE

DOMENICA 8/2 POMERIGGIO – Rivarolo, Via Trieste

FINALI 1° - 8° POSTO	ORARIO
QUARTA GIRONE A - QUARTA GIRONE B	14:00
TERZA GIRONE A - TERZA GIRONE B	15:00
SECONDA GIRONE A - SECONDA GIRONE B	16:00
PRIMA GIRONE A - PRIMA GIRONE B	17:00

Al termine premiazione per tutti

FIGC LND SGS
Delegazione Distrettuale di Ivrea
Corso Nigra 64 - 10013 Ivrea
Tel. 0125 424696



S.S.D. RIVAROLESE 1906

Sede: Rivarolo C.se(TO) via Trieste n.84, P.IVA 10145020011 e C.F. 95017590019
 Sede operativa Scuola Calcio: Rivarolo C.se(TO) via Merlo n.19
 Email: info@rivarolese2009.it PEC: rivarolese2009_ssd@pec.it



**SCUOLA
CALCIO ÉLITE**
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

REGOLAMENTO CAT. PICCOLI AMICI

ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ SSD RIVAROLESE 1906 INDICE ED ORGANIZZA UNA MANIFESTAZIONE A CARATTERE PROVINCIALE DENOMINATA: WINTER LEAGUE PICCOLI AMICI

IN COLLABORAZIONE CON IL COMUNE E L'ASSESSORATO ALLO SPORT DEL COMUNE DI RIVAROLO CANAVESE CHE SI DISPUTERÀ DAL GIORNO 11/01/2026 AL GIORNO 18/01/2026.
 PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: Rivarolo C.se via Merlo 19

CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

LA MANIFESTAZIONE È RISERVATA AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PICCOLI AMICI** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. NATI DAL 01.01.2020 AL COMPIMENTO ANAGRAFICO DEL 5° ANNO D'ETÀ

SOCIETÀ PARTECIPANTI

ALLA MANIFESTAZIONE PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ:

SOCIETÀ	SOCIETÀ
SSD RIVAROLESE 1906 [930381]	POLISPORTIVA VALMALONE [940996]
US IVREA CALCIO [951393]	VOLPIANO PIANESE [954865]
VANCHIGLIA [81843]	SAN MAURIZIO [937760]
BARCANOVA [710722]	PRO EUREKA [710019]

ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DELLA MANIFESTAZIONE, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N°10

PRESTITI

SONO VIETATI

SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

LE ATTIVITÀ SI SVOLGERANNO CON LA SEGUENTE FORMULA:

IN CIASCUNO DEI DUE GIORNI SARANNO FORMATI N°2 GIRONI DA N° 4 SQUADRE CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA

SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

LE PARTITE SI GIOCANO **3 > 3** SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI **PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA**

GIOCHI LUDICI DIDATTICI (OBBLIGATORI MINIMO DUE GIOCHI)

- IL GUADO
- LA GABBIA DEI LEONI

TEMPI DI GARA

- LE MINI GARE AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNA
- I GIOCHI LUDICI DIDATTICI AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO

**CLASSIFICHE
NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE**

PARTECIPAZIONE

TUTTI I GIOCATORI DEVONO PARTECIPARE OBBLIGATORIAMENTE A TUTTA L'ATTIVITÀ PREVISTA, IN PARTICOLARE:

- È OBBLIGATORIA LA PARTECIPAZIONE AI GIOCHI LUDICO DIDATTICI
- I GIOCATORI DEVONO PRENDERE PARTE ALMENO AD UNA MINI GARA COMPLETA SENZA ESSERE SOSTITUITI SINO AL TERMINE DELLA STESSA, TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DISALUTE.

ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (**AUTOARBITRAGGIO**)

RECLAMI

VISTO LO SPIRITO LUDICO CHE DEVE CARATTERIZZARE L'ATTIVITÀ DEI PICCOLI AMICI NON È CONSENTITA ALCUNA FORMA DI RECLAMO.

ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE GARANTIRE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA CON LA CARTA ASSICURATIVA FIGC. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.

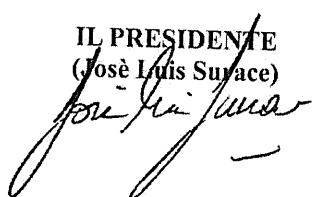
RIVAROLESE 1906 S.S.D.

Via Trieste 84 – Via Merlo 19

10086 RIVAROLO C.se(TO)

Tel. e Fax. 012425486

IL PRESIDENTE
(Josè Luis Supace)



RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. **ADAMO GIOVANNI**
TEL. **3463735287**

FIGC LND SGS
Delegazione Distrettuale di Ivrea
Corso Nigra 64 - 10013 Ivrea
Tel. 0125 424696

SCOPRIRE IL MOVIMENTO

IL GUADO



15 minuti



15x15 metri



10 giocatori

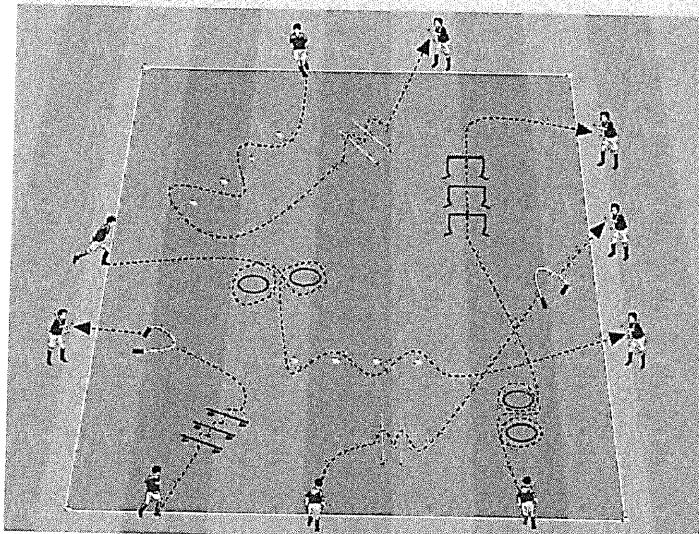
Descrizione

I 10 giocatori si posizionano all'esterno del quadrato di gioco. All'interno dello spazio vengono delimitate delle stazioni con ostacoli e attrezzi di tipo diverso: coni, cerchi, ostacoli tipo over, corde per salto, delimitatori, scalette, paletti.

Regole

Il gioco si svolge in 3 momenti distinti:

- Libera sperimentazione: i 10 giocatori si muovono all'interno del campo interagendo liberamente (usando quindi la propria fantasia) con le varie stazioni di gioco delimitate. Esempi di alcune delle azioni che è possibile intraprendere: saltare la corda, valicare gli over, eseguire dei balzi all'interno dei cerchi, strisciare sotto agli ostacoli. Durata prevista, 5 minuti circa.
- Forma organizzata: i 10 bambini si posizionano inizialmente all'esterno del campo, 5 di essi entrano contemporaneamente all'interno del quadrato con l'obiettivo di interagire con 2 stazioni definite dall'allenatore (rispettando anche le modalità di interazione fornite dal tecnico) e uscire dal campo andando a far partire il turno di gioco di un compagno rimasto in attesa (l'attesa può avvenire in una posizione predefinita: equilibrio, quadrupedia; gambe divaricate, ecc.). Durata prevista, 5 minuti circa.
- Sfida: i giocatori vengono divisi in 2 squadre e si posizionano all'esterno del campo di gioco. Al segnale di partenza il primo dei giocatori di ogni squadra entra in campo, interagisce (con le modalità indicate dal tecnico) con due sole stazioni ed esce dal terreno di gioco andando a cercare un compagno, dopo averlo toccato, questo entra in campo e svolge a sua volta l'attività prevista. Vince la squadra che per prima riesce a far concludere il percorso a tutti e 5 i suoi giocatori. Durata prevista, 5 minuti circa.



Possibile ambientazione

Il campo di gioco rappresenta un lago da superare mentre le varie stazioni sono il guado che permette di arrivare sulla sponda opposta.

Variante per i Piccoli Amici

- Nella forma organizzata i giocatori svolgono un numero di stazioni a loro piacere prima di effettuare il cambio di ruolo e i 5 che attendono il loro turno lo fanno anche all'interno del campo.
- Nella sfida si gioca con squadre composte da coppie.

Comportamenti privilegiati

- Manifestare fantasia esecutiva nell'interazione con le varie stazioni di gioco, inventare nuovi modi di relazionarsi con i vari ostacoli predisposti in campo.
- Svolgere con continuità le varie azioni previste senza cali di intensità nello svolgimento dell'attività
- Riuscire ad abbinare in modo fluido le varie gestualità motorie dimostrando efficacia esecutiva.



Presupposti rappresentati



1. Momento libera sperimentazione
2. Spazi di gioco "modulari"
3. Gestire valore della competizione
4. Spiegazioni brevi ed efficaci
5. Da esercizio a gioco
6. Valorizzare aspetti etici e morali
7. Proporre attività da provare a casa
8. Valorizzare il miglioramento individuale
9. Evitare paragoni tra giocatori
10. Sviluppo aspetti motori/coordinatevi



COLLABORAZIONE

LA CARRIA DEI LEONI

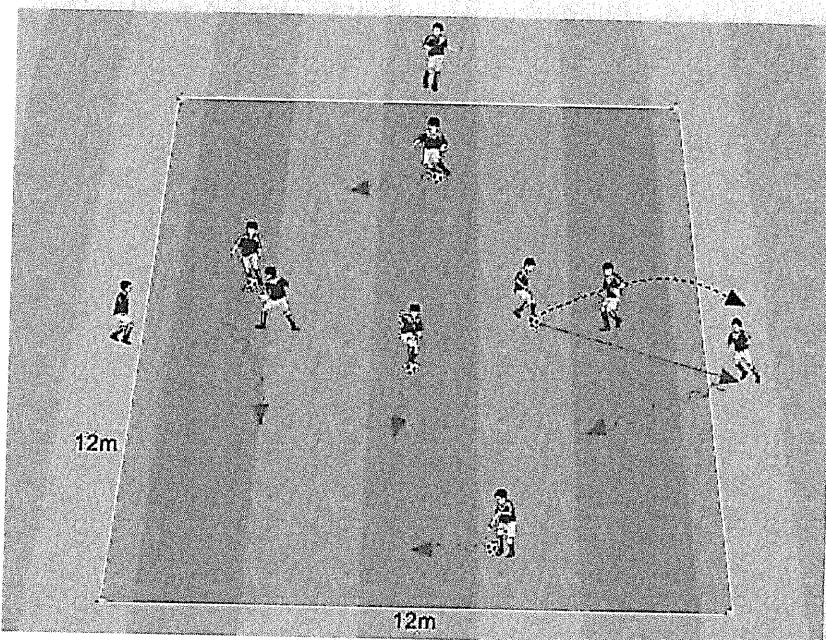


Descrizione

7 giocatori si posizionano all'interno del quadrato, 5 di questi hanno una palla, agli altri viene data una casacca da tenere in mano. I 3 giocatori rimanenti si sistemano all'esterno del quadrato.

Regole

- Chi ha la casacca in mano ha il compito di rubare il pallone ai giocatori in conduzione, se ci riesce, si effettua un cambio di ruolo (e conseguente scambio di casacca)
- Se un giocatore con palla lo desidera o ritene opportuno, può trasmettere il pallone ad uno dei compagni posizionati all'esterno del campo andando ad invertire le posizioni e i ruoli di gioco (chi ha trasmesso palla, esce dal campo, chi l'ha ricevuta, deve entrare nel quadrato)



Possibile ambientazione

Il giocatore con la palla (la bistecca) è il ranger, chi ha la casacca è il leone, chi aspetta fuori è l'aiutante del ranger. Il leone vuole cercare di prendere la merenda del ranger.

Variante per i Piccoli Amici

- Prima di iniziare l'attività, i giocatori hanno un minuto di tempo per prendere confidenza con gli spazi di gioco.
- Il gioco comincia con un solo giocatore con la casacca in mano.
- Chi ha la casacca in mano, per rubare il pallone al compagno basta che glielo tocchi, senza entrarne in possesso.

Comportamenti privilegiati

- Capire quando si è sotto pressione tale da rendere necessario il coinvolgimento di un compagno all'esterno del campo attraverso la trasmissione del pallone (effettuata quando il compagno è pronto a riceverla e non distratto o impegnato in un'altra situazione).
- Difendere il pallone dall'intervento dell'avversario (frapponendosi tra questo e la palla e tenendo il pallone lontano dall'avversario) in attesa di una soluzione di gioco data dal compagno esterno.
- Rimanere sempre attivi anche all'esterno del campo spostandosi, se necessario, da un lato all'altro del quadrato.

Presupposti rappresentati



- Utilizzo di uno stile di conduzione a prevalenza non direttivo
- Favorire comprensione degli spazi di gioco
- Insegnare a gestire l'errore proprio e del compagno
- Attività che permette elevato tempo di impegno motorio
- Gioco come maestro per trovare soluzioni efficaci
- Favorire la comunicazione tra pari
- Stimolare conoscenza dello sport
- Insegnare ad assumersi le proprie responsabilità
- Ambiente permette a tutti il successo
- Inserire varianti



2° WINTER LEAGUE

PICCOLI AMICI

2019-2020

Rivarolo Canavese – Via Merlo 19

PRIMA GIORNATA

GIRONE A

RIVAROLESE
BARCANOVA
IVREA
VANCHIGLIA

GIRONE B

VOLPIANO PIANESE
PRO EUREKA
VALMALONE
SAN MAURIZIO

DOMENICA 12/1 POMERIGGIO – Rivarolo, Via Merlo

GIRONE A		ORARIO
RIVAROLESE	-	IVREA
BARCANOVA	-	VANCHIGLIA
RIVAROLESE	-	BARCANOVA
IVREA	-	VANCHIGLIA
RIVAROLESE	-	VANCHIGLIA
IVREA	-	BARCANOVA

DOMENICA 12/1 POMERIGGIO – Rivarolo, Via Merlo

GIRONE B		ORARIO
VOLPIANO PIANESE	-	VALMALONE
PRO EUREKA	-	SAN MAURIZIO
VOLPIANO PIANESE	-	PRO EUREKA
VALMALONE	-	SAN MAURIZIO
VOLPIANO PIANESE	-	SAN MAURIZIO
VALMALONE	-	PRO EUREKA

FIGC LND SGS
Delegazione Distrettuale di Ivrea
Corso Nigra 64 - 10013 Ivrea
Tel. 0125 424696

SECONDA GIORNATA

GIRONE A

RIVAROLESE

BARCANOVA

VALMALONE

SAN MAURIZIO

GIRONE B

VOLPIANO PIANESE

PRO EUREKA

IVREA

VANCHIGLIA

DOMENICA 18/1 POMERIGGIO – Rivarolo, Via Merlo

GIRONE A		ORARIO
RIVAROLESE	-	VALMALONE
BARCANOVA	-	SAN MAURIZIO
RIVAROLESE	-	BARCANOVA
VALMALONE	-	SAN MAURIZIO
RIVAROLESE	-	SAN MAURIZIO
VALMALONE	-	BARCANOVA

DOMENICA 19/1 POMERIGGIO – Rivarolo, Via Merlo

GIRONE B		ORARIO
VOLPIANO PIANESE	-	IVREA
PRO EUREKA	-	VANCHIGLIA
VOLPIANO PIANESE	-	PRO EUREKA
IVREA	-	VANCHIGLIA
VOLPIANO PIANESE	-	VANCHIGLIA
IVREA	-	PRO EUREKA

Al termine premiazione per tutti

FIGC LND SGS
Delegazione Distrettuale di Ivrea
Corso Nigra 64 - 10013 Ivrea
Tel. 0125 424696



S.S.D. RIVAROLESE 1906

Sede: Rivarolo C.se(TO) via Trieste n.84, P.IVA 10145020011 e C.F. 95017590019
 Sede operativa Scuola Calcio: Rivarolo C.se(TO) via Merlo n.19
 Email: info@rivarolese2009.it PEC: rivarolese2009 ssd@pec.it



**SCUOLA
CALCIO** ÉLITE
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

REGOLAMENTO CAT. PRIMI CALCI 2° ANNO

ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ SSD RIVAROLESE 1906 INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE PROVINCIALE
 DENOMINATO: WINTER LEAGUE 2017

IN COLLABORAZIONE CON IL COMUNE E L'ASSESSORATO ALLO SPORT DEL COMUNE DI RIVAROLO CANAVESE
 CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI DAL 11/01/2026 AL 01/02/2026
 PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: Rivarolo C.se via Merlo 19

ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PRIMI CALCI 2017** REGOLARMENTE TESSERATI
 F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. **NATI DAL 01/01/2017 AL 31/12/2017**
È POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2018 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 6° ANNO D'ETÀ

ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

ART.4 ELENCHIGIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO,
 L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È
 PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI.
 NELLA DISTINTA DA PRESENTARE PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI **10** GIOCATORI

ART.5 SOSTITUZIONI

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. -ROMA :
 TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI PRIMI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL
 PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON
 POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI
 SALUTE; NEL TERZO TEMPO, QUINDI, POTRANNO ESSERE EFFETTUATE SOSTITUZIONI CON IL SISTEMA DEI "CAMBI LIBERI"
"TUTTI BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO"

ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ:

SOCIETÀ	SOCIETÀ
SSD RIVAROLESE 1906 [930381]	FORNO [710773]
SAN MAURIZIO [937760]	POLISPORTIVA VALMALONE [940996]
PRO EUREKA [710019]	SISPORT [943168]
SANGIUSTESE [47430]	VENARIA REALE [954961]

ART.7 FORMULA DEL TORNEO (NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE
 PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI)

IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA

SARANNO FORMATI N°2 GIRONI DA N° 4 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA.
 NELL'ULTIMA GIORNATA VERRANNO RIPETUTE LE GARE DELLA PRIMA

GIOCO/CHI LUDICO DIDATTICI (OBBLIGATORI MINIMO DUE GIOCHI)

- IL GUADO
- LA GABBIA DEI LEONI

IL GIOCO/CHI AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI

ART.8 CLASSIFICHE

NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE

FIGC LND SGS
 Delegazione Distrettuale di Ivrea
 Corso Nigra 64 10013 Ivrea
 Tel. 0125 424696

ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)
LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 15 MINUTI CIASCUNO
LE PARTITE SI GIOCANO 5 > 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4

ART.10 TIRI DI RIGORE
NON SONO CONSENTITI

ART.11 TEMPISUPPLEMENTARI
NON SONO CONSENTITI

ART.12 ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO) IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI COMPETENZA

ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER CALCIATORI DI QUESTA CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART.15 RECLAMI

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI DALLA TASSA DI EURO 50,00; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI.

ART. 16 ASSICURAZIONE

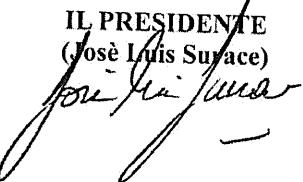
È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

ART.17 NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.

RIVAROLESE 1906 S.S.D.

Via Trieste 84 – Via Merlo 19
10086 RIVAROLO C.se(TO)
Tel. e Fax. 012425486

IL PRESIDENTE
(Josè Luis Surace)


RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. **ADAMO GIOVANNI**
TEL. **3463735287**

FIGC LND SGS
Delegazione Distrettuale di Ivrea
Corso Nigra 64 - 10013 Ivrea
Tel. 0125 424696

SCOPRIRE IL MOVIMENTO

IL GUADO



15 minuti



15x15 metri



10 giocatori

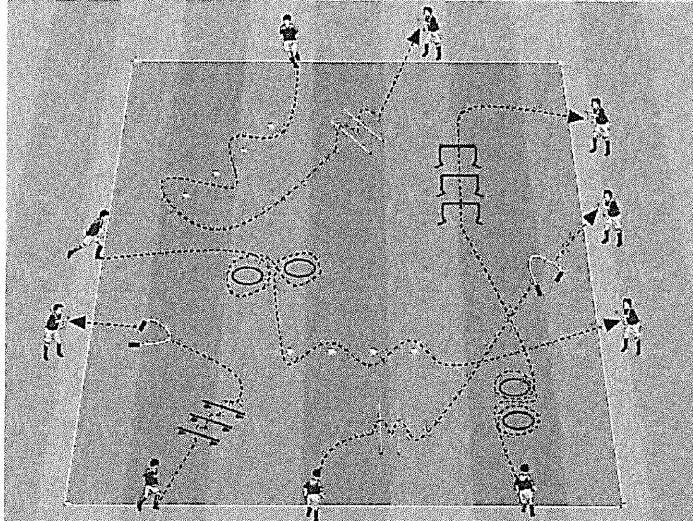
Descrizione

I 10 giocatori si posizionano all'esterno del quadrato di gioco. All'interno dello spazio vengono delimitate delle stazioni con ostacoli e attrezzi di tipo diverso: coni, cerchi, ostacoli tipo over, corde per salto, delimitatori, scalette, paletti.

Regole

Il gioco si svolge in 3 momenti distinti:

- Libera sperimentazione: i 10 giocatori si muovono all'interno del campo interagendo liberamente (usando quindi la propria fantasia) con le varie stazioni di gioco delimitate. Esempi di alcune delle azioni che è possibile intraprendere: saltare la corda, valicare gli over, eseguire dei balzi all'interno dei cerchi, strisciare sotto agli ostacoli. Durata prevista, 5 minuti circa.
- Forma organizzata: i 10 bambini si posizionano inizialmente all'esterno del campo, 5 di essi entrano contemporaneamente all'interno del quadrato con l'obiettivo di interagire con 2 stazioni definite dall'allenatore (rispettando anche le modalità di interazione fornite dal tecnico) e uscire dal campo andando a far partire il turno di gioco di un compagno rimasto in attesa (l'attesa può avvenire in una posizione predefinita: equilibrio, quadrupedia; gambe divaricate, ecc.). Durata prevista, 5 minuti circa.
- Sfida: i giocatori vengono divisi in 2 squadre e si posizionano all'esterno del campo di gioco. Al segnale di partenza il primo dei giocatori di ogni squadra entra in campo, interagisce (con le modalità indicate dal tecnico) con due sole stazioni ed esce dal terreno di gioco andando a cercare un compagno, dopo averlo toccato, questo entra in campo e svolge a sua volta l'attività prevista. Vince la squadra che per prima riesce a far concludere il percorso a tutti e 5 i suoi giocatori. Durata prevista, 5 minuti circa.



Possibile ambientazione

Il campo di gioco rappresenta un lago da superare mentre le varie stazioni sono il guado che permette di arrivare sulla sponda opposta.

Variante per i Piccoli Amici

- Nella forma organizzata i giocatori svolgono un numero di stazioni a loro piacere prima di effettuare il cambio di ruolo e i 5 che attendono il loro turno lo fanno anche all'interno del campo.
- Nella sfida si gioca con squadre composte da coppie.

Comportamenti privilegiati

- Manifestare fantasia esecutiva nell'interazione con le varie stazioni di gioco, inventare nuovi modi di relazionarsi con i vari ostacoli predisposti in campo.
- Svolgere con continuità le varie azioni previste senza cali di intensità nello svolgimento dell'attività
- Riuscire ad abbinare in modo fluido le varie gestualità motorie dimostrando efficacia esecutiva.



Presupposti rappresentati



1. Momento libera sperimentazione
2. Spazi di gioco "modulari"
3. Gestire valore della competizione
4. Spiegazioni brevi ed efficaci
5. Da esercizio a gioco
6. Valorizzare aspetti etici e morali
7. Proporre attività da provare a casa
8. Valorizzare il miglioramento individuale
9. Evitare paragoni tra giocatori
10. Sviluppo aspetti motori/coordinatevi

FIGC LND SGS
 Delegazione Distrettuale di Ivrea
 Corso Nigra 64 - 10013 Ivrea
 Tel. 0125 424696



COLLABORAZIONE

LA GABBIA DEI LEONI



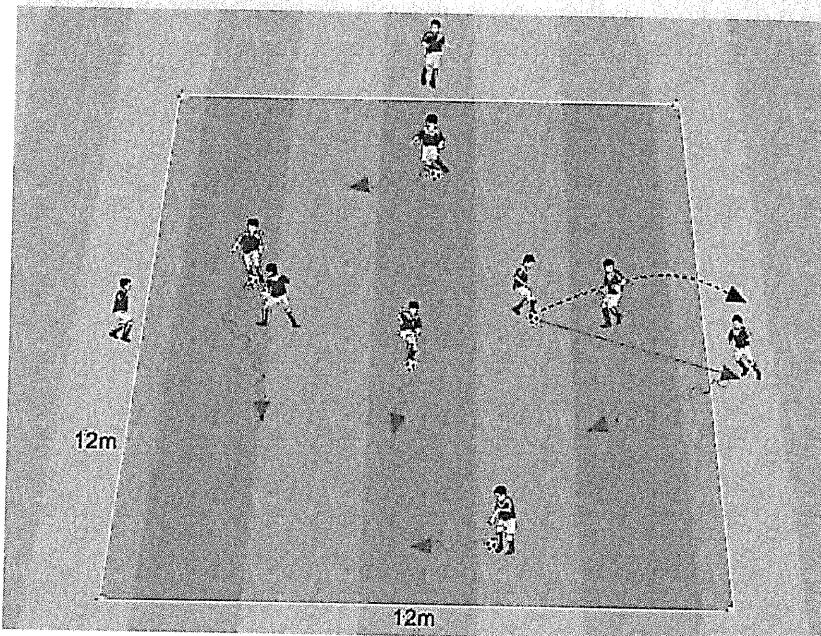
30 giorni

Descrizione

7 giocatori si posizionano all'interno del quadrato, 5 di questi hanno una palla, agli altri viene data una casacca da tenere in mano. I 3 giocatori rimanenti si sistemano all'esterno del quadrato.

Regole

- Chi ha la casacca in mano ha il compito di rubare il pallone ai giocatori in conduzione, se ci riesce, si effettua un cambio di ruolo (e conseguente scambio di casacca)
- Se un giocatore con palla lo desidera o ritiene opportuno, può trasmettere il pallone ad uno dei compagni posizionati all'esterno del campo andando ad invertire le posizioni e i ruoli di gioco (chi ha trasmesso palla, esce dal campo, chi l'ha ricevuta, deve entrare nel quadrato)



Possibile ambientazione

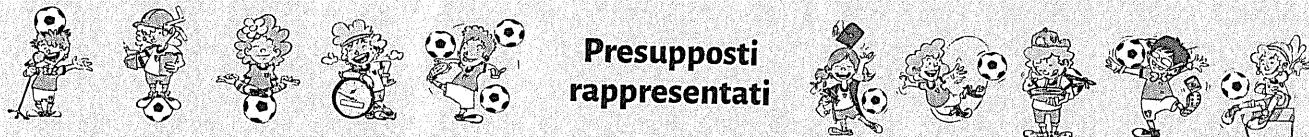
Il giocatore con la palla (la bistecca) è il ranger, chi ha la casacca è il leone, chi aspetta fuori è l'aiutante del ranger. Il leone vuole cercare di prendere la merenda del ranger.

Variante per i Piccoli Amici

- Prima di iniziare l'attività, i giocatori hanno un minuto di tempo per prendere confidenza con gli spazi di gioco.
- Il gioco comincia con un solo giocatore con la casacca in mano.
- Chi ha la casacca in mano, per rubare il pallone al compagno basta che glielo tocchi, senza entrarne in possesso.

Comportamenti privilegiati

- Capire quando si è sotto pressione tale da rendere necessario il coinvolgimento di un compagno all'esterno del campo attraverso la trasmissione del pallone (effettuata quando il compagno è pronto a riceverla e non distratto o impegnato in un'altra situazione).
- Difendere il pallone dall'intervento dell'avversario (frapponendosi tra questo e la palla e tenendo il pallone lontano dall'avversario) in attesa di una soluzione di gioco data dal compagno esterno.
- Rimanere sempre attivi anche all'esterno del campo spostandosi, se necessario, da un lato all'altro del quadrato.



Presupposti rappresentati

- Utilizzo di uno stile di conduzione a prevalenza non direttivo
- Favorire comprensione degli spazi di gioco
- Insegnare a gestire l'errore proprio e del compagno
- Attività che permette elevato tempo di impegno motorio
- Gioco come maestro per trovare soluzioni efficaci
- Favorire la comunicazione tra pari
- Stimolare conoscenza dello sport
- Insegnare ad assumersi le proprie responsabilità
- Ambiente permette a tutti il successo
- Inserire varianti

2° WINTER LEAGUE

PRIMI CALCI 2° ANNO

2017

Rivarolo Canavese – Via Merlo 19

GIRONE A

RIVAROLESE
PRO EUREKA
VALMALONE
SANGIUSTESE

GIRONE B

SISPORT
VENARIA
SAN MAURIZIO
FORNO

DOMENICA 11/1 MATTINO – Rivarolo, Via Merlo

GIRONE A		ORARIO
RIVAROLESE	-	VALMALONE
PRO EUREKA	-	SANGIUSTESE

DOMENICA 11/1 MATTINO – Rivarolo, Via Merlo

GIRONE B		ORARIO
VENARIA	-	FORNO
SISPORT	-	SAN MAURIZIO

DOMENICA 18/1 MATTINO – Rivarolo, Via Merlo

GIRONE A		ORARIO
RIVAROLESE	-	SANGIUSTESE
PRO EUREKA	-	VALMALONE

DOMENICA 18/1 MATTINO – Rivarolo, Via Merlo

GIRONE B		ORARIO
VENARIA	-	SAN MAURIZIO
SISPORT	-	FORNO

DOMENICA 25/1 MATTINO – Rivarolo, Via Merlo

GIRONE A		ORARIO
RIVAROLESE	-	PRO EUREKA
VALMALONE	-	SANGIUSTESE

DOMENICA 25/1 MATTINO – Rivarolo, Via Merlo

GIRONE B		ORARIO
FORNO	-	SAN MAURIZIO
VENARIA	-	SISPORT

DOMENICA 1/2 MATTINO – Rivarolo, Via Merlo

GIRONE A	ORARIO
RIVAROLESE - VALMALONE	10:00
PRO EUREKA - SANGIUSTESE	11:00

DOMENICA 1/2 MATTINO – Rivarolo, Via Merlo

GIRONE B	ORARIO
VENARIA - FORNO	10:00
SISPORT - SAN MAURIZIO	11:00

Al termine premiazione per tutti

FIGC LND SGS
Delegazione Distrettuale di Ivrea
Corso Nigra 64 - 10013 Ivrea
Tel. 0125 424696



S.S.D. RIVAROLESE 1906

Sede: Rivarolo C.se(TO) via Trieste n.84, P.IVA 10145020011 e C.F. 95017590019
 Sede operativa Scuola Calcio: Rivarolo C.se(TO) via Merlo n.19
 Email: info@rivarolese2009.it PEC: rivarolese2009_ssd@pec.it



**SCUOLA
CALCIO ELITE**
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

REGOLAMENTO CAT. PULCINI MISTI

ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ SSD RIVAROLESE 1906 INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE PROVINCIALE
 DENOMINATO: WINTER LEAGUE PULCINI

IN COLLABORAZIONE CON IL COMUNE E L'ASSESSORATO ALLO SPORT DEL COMUNE DI RIVAROLO CANAVESE
 CHE SI DISPUTERÀ DAL GIORNO 10/01/2026 AL GIORNO 07/02/2026

PRESSO GLI IMPIANTI SPORTIVI: Rivarolo C.se via Merlo 19

ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA PULCINI MISTI REGOLARMENTE TESSERATI
 F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. NATI DAL 01/01/2015 AL 31/12/2016
È POSSIBILE UTILIZZARE UN NUMERO MASSIMO DI 3 (TRE) GIOCATORI NATI NELL' 2017 PURCHÉ ABBIANO
ANAGRAFICAMENTE COMPIUTO L' 8° ANNO D'ETÀ

ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO
 DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N°14 DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO
 APPORTARE MODIFCHE A TALI ELENCHI.

NELLA DISTINTA DA PRESENTARE ALL'ARBITRO PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI **14 GIOCATORI**

ART.5 SOSTITUZIONI

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. -ROMA : TUTTI I
 GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI PRIMI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO
 DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ
 ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE; NEL TERZO TEMPO,
 QUINDI, POTRANNO ESSERE EFFETTUATE SOSTITUZIONI CON IL SISTEMA DEI "CAMBI LIBERI "

ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ:

SOCIETÀ	SOCIETÀ
SSD RIVAROLESE 1906 [930381]	CASTELLAMONTE [911900]
VANCHIGLIA [81843]	POLISPORTIVA VALMALONE [940996]
CBS SCUOLA CALCIO [710092]	MONTANARO [80230]
SANGIUSTESE [47430]	IVREA WOMEN [951616]

ART.7 FORMULA DEL TORNEO

IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA:

DUE GIRONI DA 4 SQUADRE CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA
 ANDATA. NELL'ULTIMA GIORNATA, DUE GIRONI FINALI DA 4 SQUADRE DEFINITI IN BASE
 AI PIAZZAMENTI NEI GIRONI PRECEDENTI.

ART.8 CLASSIFICHE

LE CLASSIFICHE SARANNO REDATTE IN BASE AI SEGUENTI CRITERI:

3 PUNTI PER LA VITTORIA - 1 PUNTO PER IL PAREGGIO - 0 PUNTI PER LA SCONFITTA
 IN CASO DI PARITÀ DI PUNTEGGIO VALGONO I CRITERI IN ORDINE ELENCATI:

1. ESITO DEGLI INCONTRI DIRETTI
2. RISULTATO DELL'EVENTUALE GIOCO TECNICO (P.E."SHOOTOUT:1VS1", DA DISPUTARSI PRIMA DELLA GARA)
3. NUMERO DI GIOVANI CALCIATORI/CALCIATRICI COINVOLTI
4. MIGLIOR POSIZIONE NELLA CLASSIFICA DISCIPLINA E FAIR PLAY (P.E.NUMERO DI "GREEN CARD" ASSEGNAME)
5. SORTEGGIO

ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI 15 MINUTI CIASCUNO NEI GIRONI DI QUALIFICAZIONE, E IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 15 MINUTI CIASCUNO NEI GIRONI FINALI. LE PARTITE SI GIOCANO 7>7 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4

ART.10 TIRI DI RIGORE

NON SONO CONSENTITI

ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI

NON SONO CONSENTITI

ART.12 ARBITRI

IN DEROGA SU MOTIVATA RICHIESTA ALLEGATA AL REGOLAMENTO LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DA TECNICI O DIRIGENTI REGOLARMENTE TESSERATI DALLA F.I.G.C MESSI A DISPOSIZIONE DALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO.

IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLEMENTARE DEL COMITATO DI COMPETENZA

ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER CALCIATORI DI QUESTA CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART.15 RECLAMI

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI DALLA TASSA DI EURO 50,00; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI.

ART. 16 ASSICURAZIONE

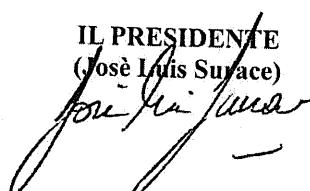
È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA.

ART.17 NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.

RIVAROLESE 1906 S.S.D.

Via Trieste 84 – Via Merlo 19
10086 RIVAROLO C.se(TO)
Tel. e Fax. 012425486

IL PRESIDENTE
(Josè Luis Surace)


RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. **ADAMO GIOVANNI**
TEL. **3463735287**

FIGC LND SGS
Delegazione Distrettuale di Ivrea
Corso Nigra 64 - 10013 Ivrea
Tel. 0125 424696

2° WINTER LEAGUE

PULCINI MISTI

2015-2016

Rivarolo Canavese – Via Merlo 19

QUALIFICAZIONI

GIRONE A

RIVAROLESE
CBS
VANCHIGLIA
CASTELLAMONTE

GIRONE B

SANGIUSTESE
VALMALONE
MONTANARO
IVREA WOMEN

SABATO 10/1 POMERIGGIO – Rivarolo, Via Merlo

GIRONE A		ORARIO
RIVAROLESE	-	CBS
VANCHIGLIA	-	CASTELLAMONTE

SABATO 10/1 POMERIGGIO – Rivarolo, Via Merlo

GIRONE B		ORARIO
SANGIUSTESE	-	VALMALONE
MONTANARO	-	IVREA WOMEN

SABATO 17/1 POMERIGGIO – Rivarolo, Via Merlo

GIRONE A		ORARIO
RIVAROLESE	-	VANCHIGLIA
CBS	-	CASTELLAMONTE

SABATO 17/1 POMERIGGIO – Rivarolo, Via Merlo

GIRONE B		ORARIO
SANGIUSTESE	-	MONTANARO
VALMALONE	-	IVREA WOMEN

SABATO 24/1 POMERIGGIO – Rivarolo, Via Merlo

GIRONE A		ORARIO
RIVAROLESE	-	CASTELLAMONTE
VANCHIGLIA	-	CBS

SABATO 24/1 POMERIGGIO – Rivarolo, Via Merlo

GIRONE B		ORARIO
SANGIUSTESE	-	IVREA WOMEN
MONTANARO	-	VALMALONE

FASE FINALE

SABATO 7/2 POMERIGGIO – Rivarolo, Via Merlo

GIRONE ORO		ORARIO
1° GIRONE A	-	2° GIRONE B
1° GIRONE B	-	2° GIRONE A
1° GIRONE A	-	1° GIRONE B
2° GIRONE A	-	2° GIRONE B
1° GIRONE A	-	2° GIRONE A
1° GIRONE B	-	2° GIRONE B

SABATO 7/2 POMERIGGIO – Rivarolo, Via Merlo

GIRONE ARGENTO		ORARIO
3° GIRONE A	-	4° GIRONE B
3° GIRONE B	-	4° GIRONE A
3° GIRONE A	-	3° GIRONE B
4° GIRONE A	-	4° GIRONE B
3° GIRONE A	-	4° GIRONE A
3° GIRONE B	-	4° GIRONE B

Al termine premiazione per tutti

9
0

0
6

6

FIGC LND SGS
Delegazione Distrettuale di Ivrea
Corso Nigra 64 - 10013 Ivrea
Tel. 0125 424696