



DELEGAZIONE PROVINCIALE DI NOVARA



Lettera autorizzazione Tornei Provinciali stagione 2025 - 2026

Novara, 11/12/2025

PROTOCOLLO : N° 08

Spett.le Società

A.S.D. POL.SAN GIACOMO

NOVARA

Oggetto: Autorizzazione Torneo PICCOLI AMICI

Denominato: - (PICCOLI AMICI 19/20)

Data Tornei - 14/12/2025

La delegazione provinciale di Novara, esaminato il regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest' ultime.

N.B. Alla fine del Torneo devono essere inviati i referti delle partite giocate con l'elenco dei giocatori.

Cordiali saluti

IL SEGRETARIO

IL DELEGATO

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI NOVARA
IL DELEGATO PROVINCIALE
(Michele Verdicchio)



Spett.le C. R. P. VA
LND - FIGC
Via 117/440 VESCOVIO, 8
Cap 10126 Città TORINO

RICHIESTA ORGANIZZAZIONE TORNEI Regionali Provinciali Locali

La Società A.S.D. POLISPORTIVA SAN GIACOMO Matricola 92259
Viale Giulio Cesare 378/A n°
Città NOVARA Provincia NO cap 28100
Tel. 0321/455330 Fax Mail polisportiva.sangiaco.com.caleo@gmail.com

Chiede l'Autorizzazione per l'organizzazione e lo svolgimento del torneo

Regionale ☐ Provinciale ☒ Locale ☐

Denominato PICCOLI AMICI 19/20
Svolgimento: Dal 14/12/2025 Al 14/12/2025

Riservato alle seguenti Categorie:

- | | | | |
|---|--------------------------------|---|--------------------------------|
| ☐ Under 17 | Anno 2009 - 2010 | ☐ Under 16 | Anno 2010 |
| ☐ Under 15 | Anno 2011 - 2012 | ☐ Under 14 | Anno 2012 |
| ☐ Esordienti 1° Anno | <u>01.01.2014 - 31.12.2014</u> | ☐ Esordienti 2° Anno | <u>01.01.2013 - 31.12.2013</u> |
| ☐ Esordienti Misti | <u>01.01.2013 - 31.12.2014</u> | ☐ Primi Calci | <u>01.01.2017 - 31.12.2018</u> |
| ☐ Pulcini 1° anno | <u>01.01.2016 - 31.12.2016</u> | ☐ Pulcini 2° Anno | <u>01.01.2015 - 31.12.2015</u> |
| ☐ Pulcini Misti | <u>01.01.2015 - 31.12.2016</u> | ☒ Altro | <u>PICCOLI AMICI</u> |

Responsabile organizzazione sig. BONASSI ANDREA

Tel. 349 6185209

Data 10/12/2025



REGOLAMENTO CATEGORIA PICCOLI AMICI

ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ A.S.D. POLISPORTIVA SANGIACOMO
VIALE GIULIO CESARE 378/A CITTÀ NOVARA CAP 28100
TEL 0321/455330 FAX _____ MAIL polisportivasangiaco.com
com

INDICE ED ORGANIZZA UNA MANIFESTAZIONE
A CARATTERE

☐ REGIONALE

☒ PROVINCIALE

☐ LOCALE

DENOMINATA: PICCOLI AMICI 19/20

IN COLLABORAZIONE CON

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 19/20/2025

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: VIA CRIMEA 7, NOVARA (PAL. ANTONELLI)

CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

LA MANIFESTAZIONE È RISERVATA AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PICCOLI AMICI**
REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. **NATI DAL 01.01.2019**
AL COMPIMENTO ANAGRAFICO DEL 5° ANNO D'ETÀ

SOCIETÀ PARTECIPANTI

ALLA MANIFESTAZIONE PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: (Indicare nominativo e rispettivo numero di matricola)

POLISPORTIVA SANGIACOMO (92255), LIBERTAS RAPID (207023)

DISONATESE (36920), AMORI (65492)

ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DELLA MANIFESTAZIONE, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10

PRESTITI

SONO VIETATI

SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

LE ATTIVITÀ SI SVOLGERANNO CON LA SEGUENTE FORMULA (NON SONO CONSENTITE FORMULE CON PARTITE A CONFRONTO DIRETTO SEMIFINALI FINALI O GARE AD ELIMINAZIONE DIRETTA)

DESCRIVERE LA FORMULA DELL'ATTIVITÀ

TORNEO ALL'ITALIANA

SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

☐ LE PARTITE SI GIOCANO 2 > 2 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA

☒ LE PARTITE SI GIOCANO 3 > 3 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA

GIOCHI LUDICI DIDATTICI (OBBLIGATORI MINIMO DUE GIOCHI)

20 DEI PORTIERI

GLI AUTOSCONTI

ALLEGARE AL REGOLAMENTO DESCRIZIONE DEI GIOCHI

TEMPI DI GARA

☒ LE MINI GARE AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO

☒ I GIOCHI LUDICI DIDATTICI AVRANNO LA DURATA DI 5 MINUTI CIASCUNO

CLASSIFICHE
NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE

PARTECIPAZIONE

TUTTI I GIOCATORI DEVONO PARTECIPARE OBBLIGATORIAMENTE A TUTTA L'ATTIVITÀ PREVISTA, IN PARTICOLARE:

- È OBBLIGATORIA LA PARTECIPAZIONE AI GIOCHI LUDICO DIDATTICI
- I GIOCATORI DEVONO PRENDERE PARTE ALMENO AD UNA MINI GARA COMPLETA SENZA ESSERE SOSTITUITI SINO AL TERMINE DELLA STESSA, TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE.

ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)

RECLAMI

VISTO LO SPIRITO LUDICO CHE DEVE CARATTERIZZARE L'ATTIVITÀ DEI PICCOLI AMICI NON È CONSENTITA ALCUNA FORMA DI RECLAMO.

ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE GARANTIRE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA CON LA CARTA ASSICURATIVA FIGC. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.

A.S.D. POLISPORTIVA SAN GIACOMO

Viale G. Cesare, 378/A
28100 NOVARA
P. IVA 064915100037
Cod. Fisc. 94016010038

IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ





POLISPORTIVA SAN GIACOMO NOVARA

Ore 14:30

POLISPORTIVA SAN GIACOMO	LIBERTAS RAPID
CAMERI	PERNATESE

Ore 15:00

POLISPORTIVA SAN GIACOMO	PERNATESE
LIBERTAS RAPID	CAMERI

Ore 15:30

POLISPORTIVA SAN GIACOMO	CAMERI
PERNATESE	LIBERTAS RAPID

A.S.D. POLISPORTIVA SAN GIACOMO
Viale G. Cesare, 378/A
28100 NOVARA
P. IVA 01516100037
Cod. Fisc. 94516010038

Viale Giulio Cesare 378/A 28100 Novara
P. IVA 01516100037
E mail segrpolisportivasangiaco@gmail.com
www.sangiacomonovara.com



BASKIN
CALCIO, VOLLEY
PATTINAGGIO ARTISTICO
LABORATORIO MULTISPORT 2-5 ANNI



FEDERAZIONE ITALIANA CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

evolution
programmazione

RE DEI PORTIERI

Area di gioco: 20x20 metri

• Giocatori: 6

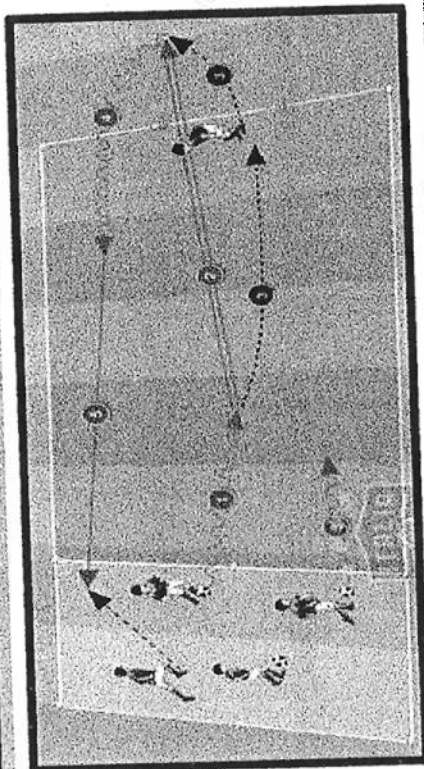
• Tempo di svolgimento: 12 minuti

Il gioco consiste in una serie di azioni di tiro in porta che vede coinvolti 2 giocatori per volta: un attaccante ed un portiere. Il distanziamento dei delimitatori di partenza, lo svolgimento alternato dei tiri in porta e il divieto di contrasto tra portatore di palla e portiere (agevolato dalla definizione di una linea oltre la quale non è possibile calciare), permettono ai giocatori di rimanere a distanza durante lo svolgimento dell'attività prevista.

• In caso di gol da parte dell'attaccante, il portiere prende il pallone e lo trasmette al compagno senza palla posizionato all'interno dell'area di partenza. L'attaccante, dopo aver segnato, si sostituisce rapidamente al portiere.

• In caso di errore da parte dell'attaccante, questo recupera velocemente palla e la trasmette al compagno in attesa senza pallone posizionato all'interno dell'area di partenza.

• In entrambi i casi, il giocatore che ha passato palla al compagno in attesa si posiziona all'interno dello spazio di partenza e aspetta la palla da un altro giocatore.



• Il portiere, in caso di parata o di errore da parte dell'attaccante, rimane in porta e si prepara all'azione successiva.

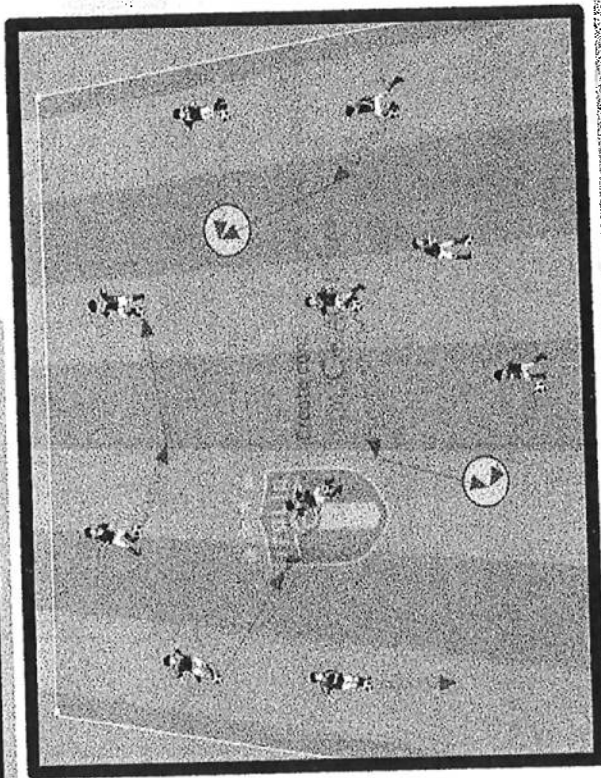
• Al termine di ogni azione di gioco (in seguito ad un tiro o ad un gol), parte immediatamente (ed autonomamente, senza il "via" da parte del tecnico) l'attaccante successivo. L'attaccante può partire anche se il portiere non è pronto per affrontare una nuova azione di gioco (questa regola favorisce l'attenzione e la continuità di coinvolgimento dei partecipanti).

• Viene contato il numero di tiri che ogni portiere riesce a respingere consecutivamente, questo numero diventa, di volta in volta, il nuovo record da cercare di battere.

NOTA: ogni gruppo gioca con tre soli palloni al fine di stimolare la relazione tra compagni attraverso la collaborazione organizzativa che si crea con la trasmissione di palla al giocatore in attesa.

GLI AUTOSCONTRI

- Area di gioco: 18x18 metri
 - Giocatori: 6
 - Tempo di svolgimento: 12 minuti
- Sei giocatori conducono palla all'interno dello spazio delimitato con l'obiettivo di colpire il pallone degli avversari ed evitare di farsi prendere il proprio.
- Il gioco consiste in un tiro a bersaglio in cui si realizza un punto quando si riesce a colpire il pallone di un altro giocatore.
 - I punti sono validi solo all'interno del quadrato di gioco (ogni pallone colpito al di fuori dello stesso non dà alcun punto). Nel caso in cui due palloni calciati da due giocatori distinti si colpiscono tra di loro, il punto non viene considerato valido.
 - Vince il turno di gioco il giocatore che riesce ad arrivare per primo a 10 punti. Vengono realizzati diversi turni di gioco. Ad ogni turno si cambia il numero di punti necessario per vincere e vengono inserite delle varianti rispetto all'attività iniziale.



VARIANTI • Vengono inserite delle posizioni di pausa nelle quali non si può essere colpiti dagli avversari:

- Tenendo il pallone sotto la pianta del piede
(sia in modo casuale che richiedendo di utilizzare il piede meno abile).
- Salendo in equilibrio sulla palla con entrambi i piedi.
- In quadrupedia, pancia sollevata da terra con il pallone sotto al proprio corpo