



DELEGAZIONE PROVINCIALE DI NOVARA



Lettera autorizzazione Tornei Provinciali stagione 2025 - 2026

Novara, 20/11/2025

PROTOCOLLO : N° 07

Spett.le Società

A.S.D. BULE' BELLINZAGO

NOVARA

Oggetto: Autorizzazione Torneo PICCOLI AMICI

Denominato: - (BULE' WINTER LEAGUE)

Data Tornei - DAL 17-01-2026 AL 07-02-2026

La delegazione provinciale di Novara, esaminato il regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest' ultime.

N.B. Alla fine del Torneo devono essere inviati i referti delle partite giocate con l'elenco dei giocatori.

Cordiali saluti

IL SEGRETARIO

[Handwritten signature]

IL DELEGATO

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI NOVARA
IL DELEGATO PROVINCIALE
(Michele Verdicchio)

[Handwritten signature of Michele Verdicchio]



Spett.le C. R. _____

LND - FIGG

Via _____

Cap _____ Città _____

RICHIESTA ORGANIZZAZIONE TORNEI Regionali Provinciali Locali

La Società ASD BULÈ BELLINZAGO Matricola 943129

Via CAMERI n° 100

Città BELLINZAGO NOV. SE Provincia NO cap 28043

Tel. 3397438088 Fax _____ Mail INFO@BULEBELLINZAGO.COM

Chiede l'Autorizzazione per l'organizzazione e lo svolgimento del torneo

Regionale ☐

Provinciale ☒

Locale ☐

Denominato BULÈ WINTER LEAGUE

Svolgimento: Dal 17/01/2026 Al 07/02/2026

Riservato alle seguenti Categorie:

☐ Under 17 Anno 2009 - 2010

☐ Under 16 Anno 2010

☐ Under 15 Anno 2011 - 2012

☐ Under 14 Anno 2012

☐ Esordienti 1° Anno 01.01.2014 - 31.12.2014

☐ Esordienti 2° Anno 01.01.2013 - 31.12.2013

☐ Esordienti Misti 01.01.2013 - 31.12.2014

☐ Primi Calci 01.01.2017 - 31.12.2018

☐ Pulcini 1° anno 01.01.2016 - 31.12.2016

☐ Pulcini 2° Anno 01.01.2015 - 31.12.2015

☐ Pulcini Misti 01.01.2015 - 31.12.2016

☒ Altro PICCOLI AMICI

Responsabile organizzazione sig. BOLLINI MARCO

Tel. +39 339 7438 088

Data 17/11/2025



**A.S.D. BULÈ
BELLINZAGO**
P.IVA 02455000030
MATRICOLA F.I.G.C.
943128

REGOLAMENTO CATEGORIA PICCOLI AMICI

ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ

ASD BULE BELLINZAGO

VIA CAMERI

100

CITTA' BELLINZAGO NOV. SE CAP 28043

TEL 3387438038

FAX

MAIL INFO@BULE BELLINZAGO.COM

INDICE ED ORGANIZZA UNA MANIFESTAZIONE

A CARATTERE

☐ REGIONALE

☒ PROVINCIALE

☐ LOCALE

DENOMINATA: BULE WINTER LEAGUE

IN COLLABORAZIONE CON

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI DA 17/04/2026 A 07/02/2026

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: BULE SPORT VILLAGE, STRADA PRIVATA CESARINA S BELLINZAGO NOV.

CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

LA MANIFESTAZIONE È RISERVATA AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PICCOLI AMICI** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. **NATI DAL 01.01.2019** AL COMPIIMENTO ANAGRAFICO DEL 5° ANNO D'ETÀ

SOCIETÀ PARTECIPANTI

ALLA MANIFESTAZIONE PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: (Indicare nominativo e rispettivo numero di matricola)

ALLEGATO 1

ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DELLA MANIFESTAZIONE, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 15

PRESTITI

SONO VIETATI

SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

LE ATTIVITÀ SI SVOLGERANNO CON LA SEGUENTE FORMULA (NON SONO CONSENTITE FORMULE CON PARTITE A CONFRONTO DIRETTO SEMIFINALI FINALI O GARE AD ELIMINAZIONE DIRETTA)

DESCRIVERE LA FORMULA DELL'ATTIVITÀ

GIRONE ALL'ITALIANA CON GARE DI ANDATA E RITORNO

(ALLEGATO 2)

SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)



LE PARTITE SI GIOCANO 2 > 2 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA



LE PARTITE SI GIOCANO 3 > 3 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA

GIOCHI LUDICI DIDATTICI (OBBLIGATORI MINIMO DUE GIOCHI)

"LO ZOO"

"LE STATUE"

ALLEGARE AL REGOLAMENTO DESCRIZIONE DEI GIOCHI

TEMPI DI GARA



LE MINI GARE AVRANNO LA DURATA DI 10' MINUTI CIASCUNO



I GIOCHI LUDICI DIDATTICI AVRANNO LA DURATA DI 10' MINUTI CIASCUNO

**CLASSIFICHE
NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE**

PARTECIPAZIONE

TUTTI I GIOCATORI DEVONO PARTECIPARE OBBLIGATORIAMENTE A TUTTA L'ATTIVITÀ PREVISTA, IN PARTICOLARE:

- È OBBLIGATORIA LA PARTECIPAZIONE AI GIOCHI LUDICO DIDATTICI
- I GIOCATORI DEVONO PRENDERE PARTE ALMENO AD UNA MINI GARA COMPLETA SENZA ESSERE SOSTITUITI SINO AL TERMINE DELLA STESSA, TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE.

ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)

RECLAMI

VISTO LO SPIRITO LUDICO CHE DEVE CARATTERIZZARE L'ATTIVITÀ DEI PICCOLI AMICI NON È CONSENTITA ALCUNA FORMA DI RECLAMO.

ASSICURAZIONE

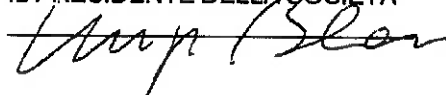
È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE GARANTIRE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA CON LA CARTA ASSICURATIVA FIGC. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ



ALLEGATO 1

SOCIETA'	MATRICOLA
ACCADEMIA BORGOMANERO	937859
BORGOLAVEZZARO	710839
BULE' BELLINZAGO	943128
MEZZOMERICO	949309
NOVAROMENTIN	947053
SPARTA NOVARA	940735
TRECATE	710531
VEVERI	710900

ALLEGATO 2

DATA	ANNATA	ORA	CAMPO	GARA	
17-gen	2019	09:00	1	BULE' BELLINZAGO	BORGOLAVEZZARO
17-gen	2019	09:00	2	VEVERI	NOVAROMENTIN
17-gen	2019	09:00	3	SPARTA NOVARA	TRECATE
17-gen	2019	09:00	4	ACCADEMIA BORGOMANERO	MEZZOMERICO
17-gen	2019	10:00	1	BORGOLAVEZZARO	ACCADEMIA BORGOMANERO
17-gen	2019	10:00	2	SPARTA NOVARA	MEZZOMERICO
17-gen	2019	10:00	3	TRECATE	VEVERI
17-gen	2019	10:00	4	BULE' BELLINZAGO	NOVAROMENTIN
17-gen	2019	10:30	1	VEVERI	MEZZOMERICO
17-gen	2019	10:30	2	SPARTA NOVARA	BORGOLAVEZZARO
17-gen	2019	10:30	3	ACCADEMIA BORGOMANERO	BULE' BELLINZAGO
17-gen	2019	10:30	4	TRECATE	NOVAROMENTIN
17-gen	2019	11:00	1	BULE' BELLINZAGO	SPARTA NOVARA
17-gen	2019	11:00	2	BORGOLAVEZZARO	VEVERI
17-gen	2019	11:00	3	MEZZOMERICO	TRECATE
17-gen	2019	11:00	4	NOVAROMENTIN	ACCADEMIA BORGOMANERO
24-gen	2019	09:00	1	BULE' BELLINZAGO	VEVERI
24-gen	2019	09:00	2	SPARTA NOVARA	ACCADEMIA BORGOMANERO
24-gen	2019	09:00	3	MEZZOMERICO	NOVAROMENTIN
24-gen	2019	09:00	4	TRECATE	BORGOLAVEZZARO
24-gen	2019	10:00	1	BULE' BELLINZAGO	TRECATE
24-gen	2019	10:00	2	BORGOLAVEZZARO	MEZZOMERICO
24-gen	2019	10:00	3	SPARTA NOVARA	NOVAROMENTIN
24-gen	2019	10:00	4	ACCADEMIA BORGOMANERO	VEVERI
24-gen	2019	10:30	1	SPARTA NOVARA	VEVERI
24-gen	2019	10:30	2	MEZZOMERICO	BULE' BELLINZAGO
24-gen	2019	10:30	3	TRECATE	ACCADEMIA BORGOMANERO
24-gen	2019	10:30	4	NOVAROMENTIN	BORGOLAVEZZARO
24-gen	2019	11:00	1	BULE' BELLINZAGO	BORGOLAVEZZARO
24-gen	2019	11:00	2	VEVERI	NOVAROMENTIN
24-gen	2019	11:00	3	SPARTA NOVARA	TRECATE
24-gen	2019	11:00	4	ACCADEMIA BORGOMANERO	MEZZOMERICO
31-gen	2019	09:00	1	BORGOLAVEZZARO	ACCADEMIA BORGOMANERO
31-gen	2019	09:00	2	MEZZOMERICO	SPARTA NOVARA
31-gen	2019	09:00	3	TRECATE	VEVERI
31-gen	2019	09:00	4	NOVAROMENTIN	BULE' BELLINZAGO
31-gen	2019	10:00	1	VEVERI	MEZZOMERICO
31-gen	2019	10:00	2	SPARTA NOVARA	BORGOLAVEZZARO
31-gen	2019	10:00	3	ACCADEMIA BORGOMANERO	BULE' BELLINZAGO
31-gen	2019	10:00	4	TRECATE	NOVAROMENTIN
31-gen	2019	10:30	1	BULE' BELLINZAGO	SPARTA NOVARA
31-gen	2019	10:30	2	BORGOLAVEZZARO	VEVERI
31-gen	2019	10:30	3	MEZZOMERICO	TRECATE
31-gen	2019	10:30	4	NOVAROMENTIN	ACCADEMIA BORGOMANERO
31-gen	2019	11:00	1	VEVERI	BULE' BELLINZAGO
31-gen	2019	11:00	2	SPARTA NOVARA	ACCADEMIA BORGOMANERO
31-gen	2019	11:00	3	MEZZOMERICO	NOVAROMENTIN
31-gen	2019	11:00	4	TRECATE	BORGOLAVEZZARO
2019	07-feb	09:30	1	BULE' BELLINZAGO	TRECATE
2019	07-feb	09:30	2	BORGOLAVEZZARO	MEZZOMERICO
2019	07-feb	09:30	3	SPARTA NOVARA	NOVAROMENTIN
2019	07-feb	09:30	4	ACCADEMIA BORGOMANERO	VEVERI
2019	07-feb	10:00	1	VEVERI	SPARTA NOVARA
2019	07-feb	10:00	2	MEZZOMERICO	BULE' BELLINZAGO
2019	07-feb	10:00	3	TRECATE	ACCADEMIA BORGOMANERO
2019	07-feb	10:00	4	NOVAROMENTIN	BORGOLAVEZZARO

DUELLO

LE STATUE



15 minuti



12x12 metri



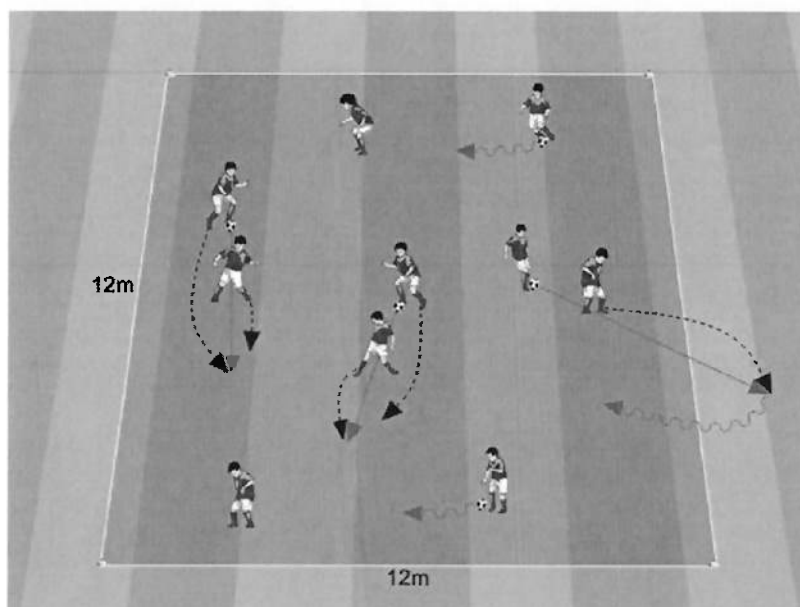
10 giocatori

Descrizione

Tutti e 10 i giocatori si posizionano all'interno di un quadrato di gioco, 5 di loro hanno un pallone, gli altri 5 sono fermi, con le gambe divaricate (distribuiti in modo uniforme nello spazio delimitato).

Regole

- I giocatori con il pallone hanno il compito di condurlo all'interno del campo e sfidare un compagno (scelto a loro discrezione) in un duello per il possesso della palla. Ogni sfida comincia con una trasmissione palla effettuata sotto le gambe di uno dei compagni fermi all'interno del quadrato. Quando il pallone passa sotto le sue gambe del giocatore fermo, questo può muoversi e cercare di contenderne il possesso al giocatore che lo ha sfidato. Chi riesce ad impossessarsi del pallone e mantenerne il possesso per 3 secondi, continua il gioco in conduzione palla, l'altro si ferma ed attende che qualcuno lo sfidi prendendo una posizione statica e allargando le gambe.
- Se la palla esce dal campo di gioco la sfida si interrompe, l'ultimo ad averla toccata si ferma all'interno del campo con le gambe divaricate, in attesa di una sfida.



Possibile ambientazione

Il giocatore con la palla è il mago che risveglia la statua (giocatore fermo con le gambe divaricate).

Variante per i Piccoli Amici

- La delimitazione del campo serve solo a dare un riferimento ai giocatori ma non viene presa in considerazione nel momento del duello: la palla, calciata sotto le gambe del compagno, può uscire dal quadrato senza conseguenze.
- Per vincere il duello basta entrare in possesso della palla, senza tenerla per 3 secondi.

Comportamenti privilegiati

- Cercare di frapporre velocemente il proprio corpo tra l'avversario e la palla conquistandone rapidamente il possesso
- Dosare il passaggio sotto le gambe del compagno in modo tale che la palla non esca dal campo.
- Trovare le strategie adatte per mantenere il possesso del pallone in seguito alla conquista dello stesso (muoversi nello spazio libero; tenere la palla lontana dall'avversario e l'avversario lontano dalla palla).



Presupposti rappresentati



- Condurre seduta "fuori campo", gioco fluisce da solo
- Attività già predisposte prima inizio seduta
- Rinforzare giocatori in caso di necessità
- Non c'è eliminazione ma cambio di ruolo
- Gioco come maestro, permette trovare soluzioni
- Individuare modalità per far risolvere situazioni disciplinari
- Sensibilizzare alla pratica extra calcio
- Favorire gioco orientato al rischio
- Equilibrare interventi tra tutti i giocatori
- Inserire varianti

GIOCHI DI TECNICA

LO ZOO



15 minuti



15x15 metri



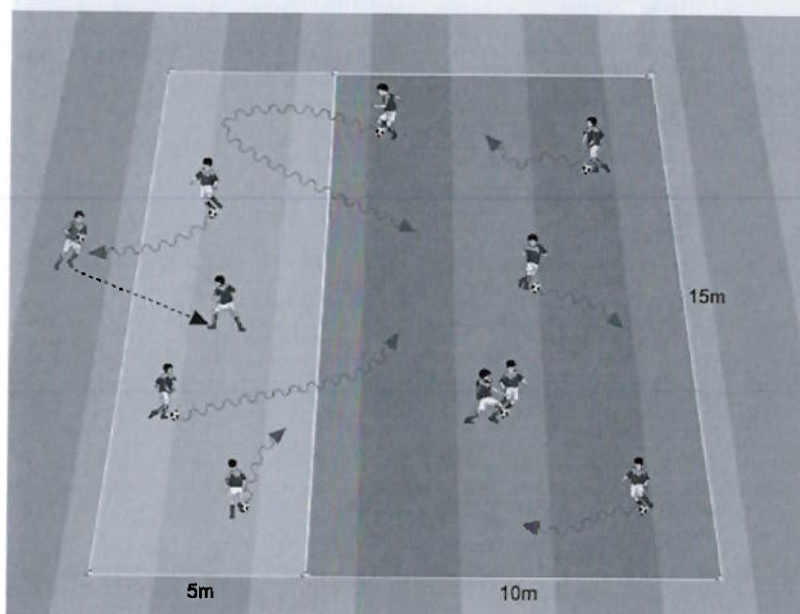
10 giocatori

Descrizione

8 giocatori conducono un pallone all'interno dello spazio di gioco. Il campo è suddiviso in due settori all'interno di ognuno dei quali si trova un giocatore senza palla.

Regole

- I giocatori con il pallone hanno il compito di condurlo all'interno di tutto il campo. I giocatori senza palla, rimanendo all'interno del loro settore, devono cercare di rubarla ai propri compagni, se ci riescono effettuano un cambio di ruolo.
- Se un giocatore in conduzione palla esce dal campo di gioco deve prendere il pallone in mano e andare a consegnarlo al giocatore che presidia il settore da cui è uscito effettuando così un cambio di ruolo.

**Possibile ambientazione**

Il giocatore con la palla è il visitatore dello zoo, chi si trova all'interno degli spazi è uno degli animali in gabbia che vuole scappare toccando un visitatore. La tipologia di animali in gabbia può cambiare ad ogni turno: leone ed elefante, giraffa e gorilla ecc.

Variante per i Piccoli Amici

- Il gioco si svolge all'interno di un unico settore.
- Un solo giocatore cerca di rubare la palla ai compagni.
- Il cambio di ruolo avviene toccando il compagno e non entrando in possesso della sua palla.

Comportamenti privilegiati

- Guardare continuamente dove si trovano i giocatori che devono rubare il pallone e cercare di condurre palla lontano dagli stessi.
- Essere in grado di variare la velocità di conduzione del pallone mantenendo lo stesso sempre a propria disposizione.
- Cambiare direzione di conduzione palla con rapidità ed in uno spazio ridotto.

**Presupposti rappresentati**

1. Adattare regole su risposte giocatori
2. Campo già organizzato
3. Ambiente contestualizzato
4. Complessità adeguata all'età
5. Inserita strategia di gioco

6. Regole inserite in modo progressivo
7. Stimolare coscienza sport
8. Dare feedback su parametri esecutivi
9. Premiare l'impegno profuso
10. Parametri esecutivi sono variabili