



### **DELEGAZIONE PROVINCIALE DI CUNEO**

Cuneo, 16/11/2025

Spett.le Società FOSSANO CALCIO Sede

### OGGETTO: Autorizzazione Torneo Provinciale "Autunno Blus" – Primi Calci – Il 16/11/2025

La Delegazione Provinciale, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti

Il Segretario Gievanni Ballario I∤ Delegato Provinciale Giuseppe Chiavassa

# (da redigere su carta intestata della Società organizzatrice) REGOLAMENTO CAT. PRIMI CALCI

ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ_	Fossano cai	CIO SODARI	
INDICE ED ORGANIZZA UN TO	RNEO A CARATTERE R	EGIONALE PROVINCIALE	LOCALE
BENGLING			ZY OVALL
DENOMINATO:	AUTUMNO BWS	5	
CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORI	Obr. oli FOSSA VI 16 U. 2025	<del>N</del>	
		ADIO POCHISSINO	
7 12000 2 mm 8 44 10 01 01 (11)	O. FUDSHNO SI	ADIO POCHISSING	O
ART:2 CATEGORIA DI PA	RTECIPAZIONE E LIMIT	IDIFTÀ	
IL TORNEO È RISERVATO	AI CALCIATORI APPARTE	NENTI ALLA CATECODIA DDI	IMI CALCI
REGOLARMENTE TESSERATI	F.I.G.C. CON LA PROPRIA SO	OCIETÀ PER LA STAGIONE IN CO	DSO NATIDAL 04/04/2047
AL 3 1/ 12/20 TO E PUSSIBILE	: UTILIZZARE CALCIATORI I	NATI NEL 2019 CHE ABBIANO	COMPIUTO
ANAGRAFICAMENTE IL 6° A	NNO D'ETÀ		
ART.3 PRESTITI	*)		
NON SONO CONSENTITI PRES	TiTi		
THE STATE OF THE S			
ART.4 ELENCHI GIOCATO			
LE SOCIETÀ PARTECIPANTI D	OVRANNO PRESENTARE ALI	ORGANIZZAZIONE DEL TORNE	O. PRIMA DEI
SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CAI	LCIATORI CHE INTENDONO L	TILIZZARE, FINO AD UN MASSIM	IO DI N° LO
DOPO L'AVVENUTA CONSEGN	A È PROIBITO APPORTARE N	ODIFICHE A TALLEL ENCH	
NELLA DISTINTA DA PRESENT	'ARE ALL'ARBITRO PRIMA D	ELLA GARA SARANNO INDICATI	FINO AD UN MASSIMO DI 10
GIOCATORI			
ART.5 SOSTITUZIONI E PA	ARTECIPAZIONE		
		SPETTO DELLE NORME DI CUI	AL C.H. 194 == 0.00
ROMA: TUTTI I GIOCATORI IN	L DISTINTA DOVRANNO GIO	CARE ALMENO UN TEMPO DEI	AL C.U. N I DEL S.G.S.
LEKWINE DEL PRIMO LEMPO	DOVRANNO ESSERE EFFFT	TUATE ORRUGATORIAMENTE TI	TITE LE COSTITUZIONI ED L
MOOVI ENTRAIT NON POTRANT	NO PIU ESSERE SOSTITUITI I	FINO AL TERMINE DEL SECONDO	TEMPO TRANNE CHE PER
VALIDI MOTIVI DI SALUTE; NE	<del>L TERZO TEMPO, QUINDI</del>	POTRANNO ESSERE EFFETTI	IATE SOSTITUZIONI CON II
SIS LEMA DEL "CAMBI LIBERI"	<u>TUTTI I BAMBINI DEVONO PR</u>	RENDERE PARTE AL GIOCO LUD	ICO
ART.6 <b>SOCIETÀ PARTECI</b>	DANTI		
		OCIETÀ: (INDICARE SOCIETÀ E RISP	DETTING ME OF THE BOOK A
		O O I I (I I DIO ALL OCCILIA E RIGI	FETTIVOR DIMATRICULA)
SOCIETÀ	MATRICOLA	SOCIETÀ	MATRICOLA
FOSSANO 75437	SALUZZO 38350	INFERNOTTO 932255	
ART.7 FORMULA DEL TOI	RNEO(NON ESSENDO CONSEN	riti i Tiri di Rigore ed i tempi suf	PDI ENENTARI NON È ROSSIRII E
LYEACHERE LOKWINE DI LOKNEO CO	IN PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRE	TTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI	DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI)
L TORNEO SI SVOLGERÀ CON	LA SEGUENTE FORMULA		•
PARTITE			
	CIDOM DANG A COM	DDE 61.44.014	
SARE DI SOLA ANDATA	GIRONI DA N SQUA	DRE CIASCUNO CHE SI INCONT	RERANNO TRA LORO CON
SIOCO/CHJ LUDICO DIDATTICI (	(OBBLIGATORIO) DESCRIVER	EIL GIOCO E ALLEGARE AL REGOLAME	ENTO I E MODALITÀ DI CUOI CIMENTO
2 VS 2 (IN ALICATO)			THE MODALITY DI SYULGIMENTO

ELG.C. - L.M.D. - 6.6.6. RECEGNATIONE PROVINCIALS U. 1 1873 RECEGNATION 3 - Tel. 0171.469002 Via Paralup, 3 - Tel. 0171.469002 12100 CUNEO

ART.8 CLASSIFICHE NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO) LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI \_\_\_\_\_MINUTI CIASCUNO LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO LE PARTITE SI GIOCANO 5 VS 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI Nº 4 LE PARTITE SI GIOCANO 4 VS 4 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI Nº 4 IL GIOCO/CHI AVRANNO LA DURATA DI\_\_\_\_\_MINUTI ART. 10 TIRI DI RIGORE NON SONO CONSENTITI ART. 11 TEMPI SUPPLEMENTARI NON SONO CONSENTITI ART, 12 ARBITRI LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO) ÎN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO ART. 13 DISCIPLINA DEL TORNEO LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI COMPETENZA ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO. ART, 15 RECLAMI EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI 50,00 ; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA DALLA TASSA DI EURO CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. LA TASSA DOVRÀ ESSERE VERSATA AL COMITATO O **DELEGAZIONE DI COMPETENZA** ART. 16 ASSICURAZIONE È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA **ASSICURATIVA** ART. 17 NORME GENERALI PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO. SSD A.R.L IL PRESIDENTE DEM A SOCIETÀ TIMBRO (CN)

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. MONDINO SAMUELE

TEL. 348.9212818

PLA.C. - L.W.D. - S.C.S. RELEGAZIONE FRUM: BIALE WIT WIT VIA PARAIUP, 3 - Tel. 0171.465002 12100 CUNEO

# TORNEO 16 novembre 2025

### **PRIMI CALCI**

GIRONE A	
Fossano A	
Fossano B	
Saluzzo	
Infernotto	

	CAMPO 1		
ORE 9.30	Fossano A	Saluzzo	
ORE 10.00	Fossano B	Infernotto	
ORE 10.30	Fossano A	Infernotto	
ORE 11.00	Fossano B	Saluzzo	
ORE <b>11.30</b>	Fossano A	Fossano B	
ORE 12.00	Saluzzo	Infernotto	



### SITUAZIONI DI GIOCO PER U8/U9

# 1) Titolo: "Situazione di gioco 2 contro 2 · U8/U9"

### Dimensioni del campo (figura 1):

- Larghezza: Tutta l'ampiezza del campo utilizzato per la partita.
- Lunghezza: 11 metri (data dalla somma della profondità dell'area di rigore già delimitata per la partita al quale viene aggiunto uno spazio profondo altri 5,5 metri).
- La linea di fondo-campo delimitata per la partita 5 contro 5 corrisponde alla linea di fondo-campo della Situazione di Gioco 2 contro 2 U8/U9.
- Porta di dimensioni regolamentari (consigliato 3x2 metri).

Durata: almeno 5 minuti.

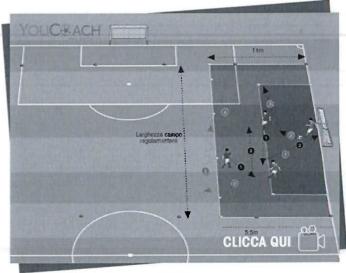


Figura 1

#### **DESCRIZIONE**

All'interno dell'area delimitata si svolge una Situazione di gioco 2 contro 2 nella quale una squadra ha il compito di finalizzare verso una porta di dimensioni regolamentari mentre l'altra ha l'obiettivo condurre palla oltre la linea opposta rispetto a quella di fondo-campo (definita linea di meta). La squadra che raggiunge il proprio obiettivo (fare gol nella porta regolamentare o condurre palla oltre la linea di meta), ribalta il fronte di gioco e mantiene il possesso della palla nell'azione che permette di riprendere l'attività.

Non è prevista la registrazione di un punteggio di gioco.

#### REGOLE DEL GIOCO

**Schieramento e ruoli.** La squadra a difesa della porta regolamentare identifica un portiere ed un giocatore di movimento. I giocatori della squadra a difesa della linea di meta si considerano entrambi come giocatori di movimento. In seguito al cambio di fronte di gioco il ruolo del portiere può essere svolto da uno qualsiasi dei giocatori di ogni squadra (il giocatore scelto per stare in porta deve ricoprire questo ruolo fino al successivo capovolgimento di fronte).

Conduzione palla oltre la linea di meta. Affinché l'azione di conduzione palla nella zona di meta sia considerata valida il giocatore che la conduce oltre la linea di meta deve toccarla prima e dopo la linea stessa senza che ci sia un intervento (tocco del pallone) da parte di un avversario. I giocatori a difesa della linea di meta possono provare a contrastare l'azione di conduzione palla avversaria anche oltre la linea stessa.



FILG.O. ~ L.M.D. ~ S.G.A.
PELEGAZIGNE FROM MCIALE B. ( NF)
Via Paraiup, 3 - Tel. 0171.465002
12100 CUNEO





Retropassaggio al portiere. Il portiere può prendere con le mani un eventuale retropassaggio da parte di un proprio compagno di squadra ed in questa circostanza può inoltre ricevere la pressione da parte dell'avversario.

Falli e scorrettezze. All'interno dell'area di rigore (11x5,5 metri) ogni fallo da parte di un giocatore della squadra a difesa della porta viene punito con un calcio di rigore, al di fuori della stessa attraverso un calcio di punizione. La distanza della barriera dal punto di battuta del calcio di punizione, così come del dischetto del calcio di rigore dalla linea di porta, è sempre di 5 metri.

Fuorigioco. Durante ogni fase del gioco non è prevista la regola del fuorigioco.

Ripresa del gioco in seguito all'uscita della palla dal campo. Quando la palla esce dal campo vige il regolamento del gioco del calcio tranne che nei due casi specifici presentati di seguito:

- Quando la palla esce <u>attraversando l'area di meta</u>, la ripresa del gioco spetta sempre alla squadra che ricerca il gol.
  L'inizio dell'azione successiva avviene con un possesso di palla da parte di un giocatore che parte nei pressi della
  linea stessa.
- Quando la palla esce dalla linea di fondo-campo e la ripresa del gioco spetta alla squadra che difende la porta, questa
  avviene attraverso un possesso da parte del portiere il quale avvia l'azione con palla in mano nei pressi della linea di
  porta (decidendo se trasmettere il pallone ad un compagno o metterlo a terra e giocare un possesso dello stesso
  avviato con i piedi).

Si ribadisce che le rimesse laterali ed i calci d'angolo vengono effettuati come da regolamento del gioco del calcio per la categoria in oggetto.

Per quanto non specificato all'interno della presente descrizione fa fede il regolamento del gioco del calcio per la categoria in oggetto.

FIG.C. - L.M.D. - 5.00.....

PELEGAZIORE I RUMICOLLE D. L. HED.

Via Paralup, 3 - Tel. 0171.405002

12100 CUNEO

