



Federazione Italiana Giuoco Calcio



Lega Nazionale Dilettanti



Comitato Regionale Piemonte e Valle d'Aosta

Data: 1 ottobre 2025

Protocollo: 38/Tornei/SEG.

SPETT.LE SOCIETÀ
CAMERI CALCIO
SEDE

OGGETTO: Autorizzazione Torneo

Sept-Ober Cameri Cup – Pulcini 1° Anno, Primi Calci, Piccoli Amici – 4-5/10/2025

Il Comitato Regionale Piemonte Valle d'Aosta, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

IL SEGRETARIO
Roberto Scrofani



IL PRESIDENTE
Mauro Foschia





Asd Cameri Calcio - Scuola calcio FIGC n. 65412 - c.f. 8021420031 - p.IVA 00600260038
Piazza Salvo d'Acquisto, 5 - 28062 Cameri (NO) - 0321 510089 - asdcamericalcio@gmail.com

Regolamento

Cat. Pulcini 1° Anno

Art. 1 – Organizzazione

La società **A.S.D. CAMERI CALCIO** indice ed organizza un torneo a carattere **REGIONALE** denominato **SEPT – OBER CAMERI CUP** che si disputerà nel giorno **DOMENICA 5 OTTOBRE 2025** presso l'impianto sportivo: **C.S. "G.PAGGI", P.zza Salvo D'Acquisto – CAMERI (NOVARA)**

Art. 2 - Categoria di partecipazione e limiti di età

Il torneo è riservato ai calciatori appartenenti alla categoria **Pulcini 1°** anno regolarmente tesserati F.I.G.C. con la propria società per la stagione in corso.

Nati dal 01/01/2016 al 31/12/2016.

È possibile utilizzare un numero massimo di 3 (tre) giocatori nati nel 2017 che abbiano anagraficamente compiuto l'8 anno di età.

Art. 3 - Prestiti

Non sono consentiti prestiti.

Art. 4 - Elenchi giocatori

Le società partecipanti dovranno presentare all'organizzazione del torneo, prima del suo inizio, l'elenco dei calciatori che intendono utilizzare, fino ad un massimo di **n° 14**.

Dopo l'avvenuta consegna è proibito apportare modifiche a tali elenchi.

Nella distinta da presentare all'arbitro prima della gara saranno indicati fino ad un massimo di **14** giocatori.

Art. 5 - Sostituzioni

Le sostituzioni saranno effettuate nel pieno rispetto delle norme di cui al C.U. n° 1 del S.G.S. Roma: tutti i giocatori in distinta dovranno giocare almeno un tempo dei primi due; pertanto al termine del primo tempo dovranno essere effettuate obbligatoriamente tutte le sostituzioni ed i nuovi entrati non potranno più essere sostituiti fino al termine del secondo tempo, tranne che per validi motivi di salute.





Asd Cameri Calcio - Scuola calcio FIGC n. 65412 – c.f. 8021420031 – p.IVA 00600260038
Piazza Salvo d'Acquisto, 5 - 28062 Cameri (NO) - 0321 510089 - asdcamericalcio@gmail.com

Art. 6 - Società partecipanti

Al torneo prenderanno parte le sottoindicate società:

A.S.D. CAMERI CALCIO [65412]

A.S.D. MEZZOMERICO CALCIO [949309]

A.S.D. PALESTRO CALCIO [953205]

BAVENO STRESA SSD A RL [5910]

A.S.D. VEVERI 1974 [710900]

Art. 7 - Formula del torneo

(Non essendo consentiti i tiri di rigore ed i tempi supplementari, non è possibile prevedere formule di torneo con partite ad eliminazione diretta come ottavi di finale, quarti di finale, semifinali e finali)

Il torneo si svolgerà con la seguente formula e modalità di qualificazione:

Sarà formato n. 1 girone da 5 squadre che si incontreranno in un girone all'italiana con gare di sola andata; I punti totalizzati da ognuna decreteranno la graduatoria finale.

Art. 8 - Classifiche

Le classifiche saranno redatte in base ai seguenti criteri:

- 3 punti per la vittoria
- 1 punto per il pareggio
- 0 punti per la sconfitta

In caso di parità di punteggio valgono i criteri in ordine elencati:

1. Esito degli incontri diretti
2. Risultato dell'eventuale **gioco tecnico** (p.e. "shootout: 1vs1", da disputarsi prima della gara)
3. Numero di giovani calciatori/calciatrici coinvolti



4. Miglior posizione nella classifica disciplina e fair play (p.e. numero di "green card" assegnate)

5. Sorteggio



Asd Cameri Calcio - Scuola calcio FIGC n. 65412 - c.f. 8021420031 - p.IVA 00600260038
Piazza Salvo d'Acquisto, 5 - 28062 Cameri (NO) - 0321 510089 - asdcamericalcio@gmail.com

Art. 9 - Tempi di gara e svolgimento (specificare la modalità di svolgimento)

Le gare si svolgeranno in 2 (due) tempi della durata di 10 minuti ciascuno.

Le partite si giocano 7 vs 7 su campi di dimensioni ridotte con porte ridotte ed utilizzo di palloni n° 4.

Art. 10 - Tiri di rigore

Non sono consentiti.

Art. 11 - Tempi supplementari

Non sono consentiti.

Art. 12 - Arbitri

Le partite saranno arbitrate dagli stessi giocatori che partecipano alla gara (auto arbitraggio).
In ogni caso i rapporti gara con allegate le distinte dei giocatori saranno trasmesse al comitato di competenza nei termini previsti per la necessaria visione del Giudice Sportivo.

Art. 13 - Disciplina del torneo

La disciplina del torneo viene affidata al Giudice Sportivo titolare o supplente del comitato di competenza.

Art. 14 - Automatismo delle sanzioni

Il Codice di Giustizia Sportiva non prevede l'automatismo delle sanzioni per i calciatori di questa categoria che, pertanto, dovranno soggiacere ai provvedimenti del Giudice Sportivo.





Asd Cameri Calcio - Scuola calcio FIGC n. 65412 - c.f. 8021420031 - p.IVA 00600260038
Piazza Salvo d'Acquisto, 5 - 28062 Cameri (NO) - 0321 510089 - asdcamericalcio@gmail.com

Art. 15 - Reclami

Eventuali reclami dovranno essere presentati entro 30 minuti dalla fine della gara accompagnati dalla tassa di euro 50,00; copia del reclamo dovrà essere consegnata alla controparte sempre nei termini dei 30 minuti. La tassa dovrà essere versata al comitato o delegazione di competenza.

Art. 16 - Assicurazione

È responsabilità di ogni società partecipante assicurare ai propri giocatori la copertura assicurativa. L'organizzazione del torneo è responsabile della regolarità della copertura assicurativa.

Art. 17 - Norme generali

Per quanto non previsto dal presente regolamento, valgono le disposizioni dei regolamenti federali in quanto compatibili, e quelle riportate sul Comunicato Ufficiale n° 1 del Settore Giovanile e Scolastico relativo alla stagione sportiva in corso.

Il Presidente della Società _____

Responsabile organizzazione: Sig. MARCHESANO FRANCESCO
Tel.: 338 984 4655

TIMBRO





**SEPT - OBER CAMERI CUP
PULCINI U.10 - 2016 - DOMENICA 5 OTTOBRE**

CAMPI	GIRONE UNICO
C.S. "G.PAGGI", P.zza Salvo D'Acquisto, CAMERI (NO)	CAMERI CALCIO
	MEZZOMERICO
	PALESTRO
	BAVENO STRESA
	VEVERI

DOMENICA 5 OTTOBRE - MATTINA

ORE	GARA	CAMPO	GRUPPO	SQUADRA 1	SQUADRA 2	RIS	
2x10							
10	1	1		CAMERI CALCIO	MEZZOMERICO		
10	1	2		PALESTRO	BAVENO STRESA		
10.30	2	1		VEVERI	CAMERI CALCIO		
10.30	2	2		MEZZOMERICO	PALESTRO		
11	3	1		BAVENO STRESA	CAMERI CALCIO		
11	3	2		MEZZOMERICO	VEVERI		
11.30	4	1		PALESTRO	CAMERI CALCIO		
11.30	4	2		BAVENO STRESA	VEVERI		
12	5	1		VEVERI	PALESTRO		
12	5	2		BAVENO STRESA	MEZZOMERICO		





Asd Cameri Calcio - Scuola calcio FIGC n. 65412 - c.f. 8021420031 - p.IVA 00600260038
Piazza Salvo d'Acquisto, 5 - 28062 Cameri (NO) - 0321 510089 - asdcamericalcio@gmail.com

Regolamento

Cat. Primi Calci

Art. 1 – Organizzazione

La società **A.S.D. CAMERI CALCIO** indice ed organizza un torneo a carattere **REGIONALE** denominato **SEPT – OBER CAMERI CUP** che si disputerà nel giorno **SABATO 4 OTTOBRE 2025** presso l'impianto sportivo: **C.S. "G.PAGGI", P.zza Salvo D'Acquisto – CAMERI (NOVARA)**

Art. 2 – Categoria di partecipazione e limiti di età

Il torneo è riservato ai calciatori appartenenti alla categoria **Primi Calci** regolarmente tesserati **F.I.G.C.** con la propria società per la stagione in corso.

Nati dal **01/01/2017** al **31/12/2018**.

È possibile utilizzare calciatori nati nel **2019** che abbiano compiuto anagraficamente il **6° anno di età**.

Art. 3 – Prestiti

Non sono consentiti prestiti.

Art. 4 – Elenchi giocatori

Le società partecipanti dovranno presentare all'organizzazione del torneo, **prima del suo inizio**, l'elenco dei calciatori che intendono utilizzare, fino a un massimo di **n. 10**.

Dopo l'avvenuta consegna è **proibito apportare modifiche** a tali elenchi.

Nella distinta da presentare all'arbitro prima della gara saranno indicati **fino a un massimo di 10 giocatori**.

Art. 5 – Sostituzioni

Le sostituzioni saranno effettuate nel pieno rispetto delle norme di cui al **C.U. n°1 del S.G.S. Roma**:

tutti i giocatori in distinta dovranno giocare **almeno un tempo dei primi due**;

pertanto, al termine del primo tempo dovranno essere effettuate **obbligatoriamente tutte le sostituzioni** ed i nuovi entrati **non potranno più essere sostituiti fino al termine del secondo tempo**, tranne che per validi motivi di salute.

" TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO





Asd Cameri Calcio - Scuola calcio FIGC n. 65412 – c.f. 8021420031 – p.IVA 00600260038
Piazza Salvo d'Acquisto, 5 - 28062 Cameri (NO) - 0321 510089 - asdcamericalcio@gmail.com

Art. 6 – Società partecipanti

Al torneo prenderanno parte le sotto indicate società:

A.S.D. CAMERI CALCIO [65412]

A.S.D. BORGOSIESIA CALCIO [71080]

BEAVERS A.S.D. [943453]

A.S.D. DIAVOLETTI CALCIO VERCELLI [934039]

A.S.D. BORGOLAVEZZARO [710839]

Art. 7 – Formula del torneo

(Non essendo consentiti i tiri di rigore ed i tempi supplementari, non è possibile prevedere formule di torneo con partite ad eliminazione diretta come ottavi di finale, quarti di finale, semifinali e finali.)

Il torneo si svolgerà con la seguente formula:

1 girone da 5 squadre che si incontreranno tra loro con gare di sola andata.

Gioco/Chi ludico-didattici (obbligatorio)

Descrivere il gioco e allegare al regolamento le modalità di svolgimento:

Gioco 4 porte – vedi descrizione allegata

Art. 8 – Classifiche

Non sono consentite classifiche.

Art. 9 – Tempi di gara e svolgimento

Le gare si svolgeranno in **2 tempi da 10 minuti** ciascuno.

Le partite si giocano **5 vs 5** su campi di **dimensioni ridotte**, con **porte ridotte** ed utilizzo di **palloni n. 4**.

IL GIOCO/CHI AVRANNO LA DURATA DI 5 MINUTI





Asd Cameri Calcio - Scuola calcio FIGC n. 65412 - c.f. 8021420031 - p.IVA 00600260038
Piazza Salvo d'Acquisto, 5 - 28062 Cameri (NO) - 0321 510089 - asdcamericalcio@gmail.com

Art. 10 – Tiri di rigore

Non sono consentiti.

Art. 11 – Tempi supplementari

Non sono consentiti.

Art. 12 – Arbitri

Le partite saranno arbitrate **dagli stessi giocatori** che partecipano alla gara (autoarbitraggio).
In ogni caso, i rapporti gara con allegate le distinte dei giocatori saranno trasmesse al comitato di competenza **nei termini previsti** per la necessaria visione del giudice sportivo.

Art. 13 – Disciplina del torneo

La disciplina del torneo viene affidata al **giudice sportivo titolare o supplente del comitato di competenza.**

Art. 14 – Automatismo delle sanzioni

Il **Codice di Giustizia Sportiva** non prevede l'automatismo delle sanzioni per i calciatori di questa categoria che, pertanto, **dovranno soggiacere ai provvedimenti del giudice sportivo.**

Art. 15 – Reclami

Eventuali reclami dovranno essere presentati entro **30 minuti dalla fine della gara**, accompagnati dalla **tassa di euro 50,00.**

Copia del reclamo dovrà essere **consegnata alla controparte** sempre nei termini dei 30 minuti.

La tassa dovrà essere versata al **comitato o delegazione di competenza.**





Asd Cameri Calcio - Scuola calcio FIGC n. 65412 - c.f. 8021420031 - p.IVA 00600260038
Piazza Salvo d'Acquisto, 5 - 28062 Cameri (NO) - 0321 510089 - asdcamericalcio@gmail.com

Art. 16 – Assicurazione

È responsabilità di ogni società partecipante assicurare ai propri giocatori la copertura assicurativa.
L'organizzazione del torneo è responsabile della regolarità della copertura assicurativa.

Art. 17 – Norme generali

Per quanto non previsto dal presente regolamento, valgono le disposizioni dei regolamenti federali, in quanto compatibili, e quelle riportate sul Comunicato Ufficiale n. 1 del Settore Giovanile e Scolastico relativo alla stagione sportiva in corso.

Il Presidente della Società _____

Responsabile Organizzazione: sig. MARCHESANO FRANCESCO
Tel.: 338 – 984 4655





**SEPT - OBER CAMERI CUP
PRIMI CALCI - 2018 - SABATO 4 OTTOBRE**

CAMPI	GIRONE UNICO
C.S. "G. PAGGI", P.zza Salvo D'Acquisto, CAMERI (NO)	 CAMERI CALCIO
	 BORGOSIESIA
	 BEAVERS
	 DIAVOLETTICALCIO
	 BORGOLAVEZZARO

SABATO 4 OTTOBRE POMERIGGIO

ORE	GARA	CAMPO	GRUPPO	SQUADRA 1	SQUADRA 2	RIS	RIS
14.30	1	1		 CAMERI CALCIO	 BORGOSIESIA		
14.30	1	2		 BEAVERS	 DIAVOLETTICALCIO		
15	2	1		 BORGOLAVEZZARO	 CAMERI CALCIO		
15	2	2		 BORGOSIESIA	 BEAVERS		
15.30	3	1		 DIAVOLETTICALCIO	 CAMERI CALCIO		
15.30	3	2		 BORGOSIESIA	 BORGOLAVEZZARO		
16.00	4	1		 BEAVERS	 CAMERI CALCIO		
16.00	4	2		 DIAVOLETTICALCIO	 BORGOLAVEZZARO		
16.30	5	1		 DIAVOLETTICALCIO	 BORGOSIESIA		
16.30	5	2		 BEAVERS	 BORGOLAVEZZARO		



4 PORTE

Descrizione: si gioca 5 > 5. Una squadra deve far goal su 2 porte larghe 2 metri e poste agli angoli del campo di dimensioni 25x35 metri e difendere le altre 2. La rete è valida se la palla supera la linea di porta ad un'altezza da terra non superiore a quella dei coni. Le rimesse dal fondo ed i corner si battono al centro della linea di fondo.

Materiale: n. 1 pallone – n. 8 coni
– Delimitatori per dividere il campo.

GIOCO A
CONFRONTO
4 porte
20x30

GIOCO A
CONFRONTO
4 porte
20x30

25x35
PARTITA
5 CONTRO 5

25x35
PARTITA
5 CONTRO 5



Asd Cameri Calcio - Scuola calcio FIGC n. 65412 - c.f. 8021420031 - p.IVA 00600260038
Piazza Salvo d'Acquisto, 5 - 28062 Cameri (NO) - 0321 510089 - asdcamericalcio@gmail.com

Regolamento

Categoria Piccoli Amici

Organizzazione

La società **A.S.D. CAMERI CALCIO** indice ed organizza un torneo a carattere **REGIONALE** denominato **SEPT – OBER CAMERI CUP** che si disputerà nel giorno **SABATO 4 OTTOBRE** presso l'impianto sportivo: **C.S. "G.PAGGI", P.zza Salvo D'Acquisto – CAMERI (NOVARA)**

Categoria di partecipazione e limiti di età

La manifestazione è riservata ai calciatori appartenenti alla categoria *Piccoli Amici*, regolarmente tesserati F.I.G.C. con la propria società per la stagione in corso.
Nati dal 01.01.2019 al compimento anagrafico del 5° anno d'età.

Società partecipanti

Alla manifestazione prenderanno parte le sotto indicate società:
(indicare nominativo e rispettivo numero di matricola)

A.S.D. CAMERI CALCIO [65412]

A.S.D. PONDERANO [38460]

BEAVERS A.S.D. [943453]

A.S.D. DIAVOLETTICALCIO VERCELLI [934039]

A.S.D. BORGOLAVEZZARO [710839]





Asd Cameri Calcio - Scuola calcio FIGC n. 65412 – c.f. 8021420031 – p.IVA 00600260038
Piazza Salvo d'Acquisto, 5 - 28062 Cameri (NO) - 0321 510089 - asdcamericalcio@gmail.com

Elenchi giocatori

Le società partecipanti dovranno presentare all'organizzazione della manifestazione, prima del suo inizio, l'elenco dei calciatori che intendono utilizzare, fino ad un massimo di n° 10 giocatori

Prestiti

Sono vietati.

Svolgimento della manifestazione

Le attività si svolgeranno con la seguente formula:

(non sono consentite formule con partite a confronto diretto, semifinali, finali o gare ad eliminazione diretta)

Descrivere la formula dell'attività:

Le gare si disputeranno solo al mattino, con un girone all'italiana con gare di sola andata.

Svolgimento (specificare la modalità di svolgimento)

- Le partite si giocano 3 > 3 su campi di dimensioni ridotte, con porte ridotte ed utilizzo di palloni n°3 oppure n°4 in gomma.

Giochi ludici-didattici (obbligatori, minimo due giochi)

RE DEI PORTIERI - AUTOSCONTRI

Allegare al regolamento descrizione dei giochi

VEDI DOCUMENTI ALLEGATI

Tempi di gara

- Le mini gare avranno la durata di **10** minuti ciascuna
- I giochi ludici-didattici avranno la durata di **10** minuti ciascuno





Asd Cameri Calcio - Scuola calcio FIGC n. 65412 – c.f. 8021420031 – p.IVA 00600260038
Piazza Salvo d'Acquisto, 5 - 28062 Cameri (NO) - 0321 510089 - asdcamericalcio@gmail.com

Classifiche

Non sono consentite classifiche.

Partecipazione

Tutti i giocatori devono partecipare obbligatoriamente a tutta l'attività prevista. In particolare:

- È obbligatoria la partecipazione ai giochi ludico-didattici
- I giocatori devono prendere parte almeno ad una mini gara completa senza essere sostituiti sino al termine della stessa, tranne che per validi motivi di salute.

Arbitri

Le partite saranno arbitrate dagli stessi giocatori che partecipano alla gara (*autoarbitraggio*).

Reclami

Visto lo spirito ludico che deve caratterizzare l'attività dei Piccoli Amici, **non è consentita alcuna forma di reclamo.**

Assicurazione

È responsabilità di ogni società partecipante garantire ai propri giocatori la copertura con la carta assicurativa F.I.G.C.

L'organizzazione del torneo è responsabile della regolarità della copertura assicurativa.





Asd Cameri Calcio - Scuola calcio FIGC n. 65412 – c.f. 8021420031 – p.IVA 00600260038
Piazza Salvo d'Acquisto, 5 - 28062 Cameri (NO) - 0321 510089 - asdcamericalcio@gmail.com

Norme generali

Per quanto non previsto dal presente regolamento, valgono le disposizioni dei regolamenti federali in quanto compatibili, e quelle riportate sul **Comunicato Ufficiale n°1 del Settore Giovanile e Scolastico** relativo alla stagione sportiva in corso.

Il Presidente della Società _____

Responsabile Organizzazione: sig. **MARCHESANO FRANCESCO**
Tel.: 338 – 984 4655





**SEPT - OBER CAMERI CUP
PICCOLI AMICI 2019 - 2020 - SABATO 4 OTTOBRE**

CAMPI	GIRONE UNICO
C.S. "G.PAGGI", P.zza Salvo D'Acquisto, CAMERI (NO)	 CAMERI CALCIO
	 PONDERANO
	 BEAVERS
	 DIAVOLETTICALCIO
	 BORGOLAVEZZARO

SABATO 4 OTTOBRE MATTINA

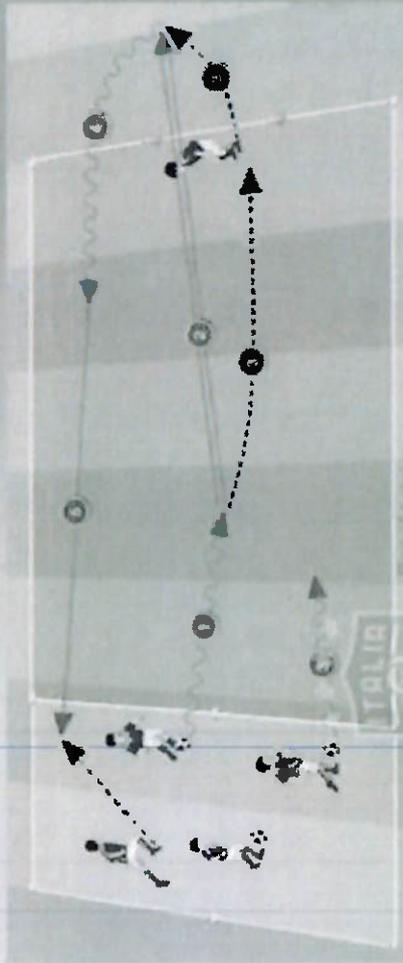
ORE	GARA	CAMPO	GRUPPO	SQUADRA 1	SQUADRA 2	RIS
10	1	1	 CAMERI CALCIO	 PONDERANO		
10	1	2	 BEAVERS	 DIAVOLETTICALCIO		
10.30	2	1	 BORGOLAVEZZARO	 CAMERI CALCIO		
10.30	2	2	 PONDERANO	 BEAVERS		
11	3	1	 DIAVOLETTICALCIO	 CAMERI CALCIO		
11	3	2	 PONDERANO	 BORGOLAVEZZARO		
11.30	4	1	 BEAVERS	 CAMERI CALCIO		
11.30	4	2	 DIAVOLETTICALCIO	 BORGOLAVEZZARO		
12	5	1	 BORGOLAVEZZARO	 BEAVERS		
12	5	2	 DIAVOLETTICALCIO	 PONDERANO		

IL RE DEI PORTIERI

- Tempo di svolgimento: 10 minuti

Il gioco consiste in una serie di azioni di tiro in porta che vede coinvolti 2 giocatori per volta: un attaccante ed un portiere. Il distanziamento dei delimitatori di partenza, lo svolgimento alternato dei tiri in porta e il divieto di contrasto tra portatore di palla e portiere (agevolato dalla definizione di una linea oltre la quale non è possibile calciare), permettono ai giocatori di rimanere a distanza durante lo svolgimento dell'attività prevista.

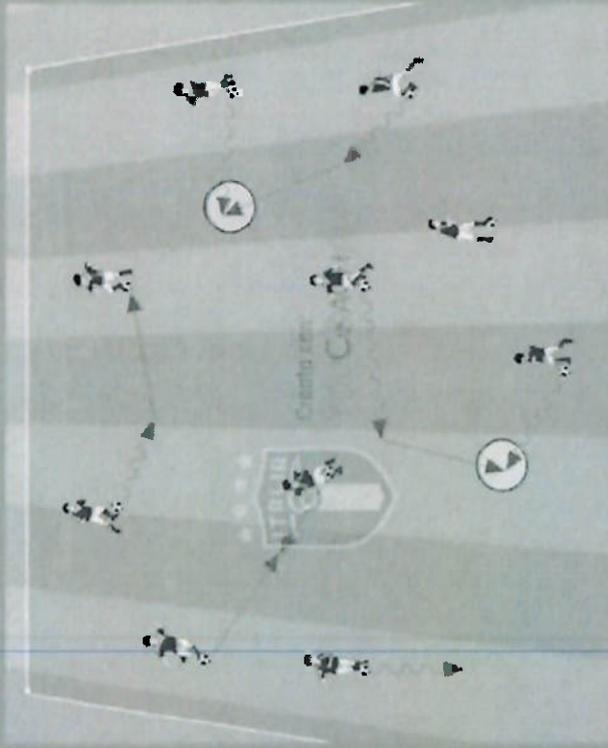
- In caso di gol da parte dell'attaccante, il portiere prende il pallone e lo trasmette al compagno senza palla posizionato all'interno dell'area di partenza. L'attaccante, dopo aver segnato, si sostituisce rapidamente al portiere.
- In caso di errore da parte dell'attaccante, questo recupera velocemente palla e la trasmette al compagno in attesa senza pallone posizionato all'interno dell'area di partenza.
- In entrambi i casi, il giocatore che ha passato palla al compagno in attesa si posiziona all'interno dello spazio di partenza e aspetta la palla da un altro giocatore.



- Il portiere, in caso di parata o di errore da parte dell'attaccante, rimane in porta e si prepara all'azione successiva.
 - Al termine di ogni azione di gioco (in seguito ad un tiro o ad un gol), parte immediatamente (ed autonomamente, senza il "via" da parte del tecnico) l'attaccante successivo. L'attaccante può partire anche se il portiere non è pronto per affrontare una nuova azione di gioco (questa regola favorisce l'attenzione e la continuità di coinvolgimento dei partecipanti).
 - Viene contato il numero di tiri che ogni portiere riesce a respingere consecutivamente, questo numero diventa, di volta in volta, il nuovo record da cercare di battere.
- NOTA: ogni gruppo gioca con tre palloni al fine di stimolare la relazione tra compagni attraverso la collaborazione organizzativa che si crea con la trasmissione di palla al giocatore in attesa.

GLI AUTOSCONTRI

- Tempo di svolgimento: 10 minuti
- Sei giocatori conducono palla all'interno dello spazio delimitato con l'obiettivo di colpire il pallone degli avversari ed evitare di farsi prendere il proprio.
- Il gioco consiste in un tiro a bersaglio in cui si realizza un punto quando si riesce a colpire il pallone di un altro giocatore.
 - I punti sono validi solo all'interno del quadrato di gioco (ogni pallone colpito al di fuori dello stesso non dà alcun punto). Nel caso in cui due palloni calciati da due giocatori distinti si colpiscono tra di loro, il punto non viene considerato valido.
 - Vince il turno di gioco il giocatore che riesce ad arrivare per primo a 10 punti. Vengono realizzati diversi turni di gioco. Ad ogni turno si cambia il numero di punti necessario per vincere e vengono inserite delle varianti rispetto all'attività iniziale.



- VARIANTI**
- Vengono inserite delle posizioni di pausa nelle quali non si può essere colpiti dagli avversari:
 - Tenendo il pallone sotto la pianta del piede (sia in modo casuale che richiedendo di utilizzare il piede meno abile).
 - Salendo in equilibrio sulla palla con entrambi i piedi.
 - In quadrupedia, pancia sollevata da terra con il pallone sotto al proprio corpo