



Federazione Italiana Giuoco Calcio



Lega Nazionale Dilettanti



Comitato Regionale Piemonte e Valle d'Aosta

Data: 8 ottobre 2025

Protocollo: 54/Tornei/SEG.

SPETT.LE SOCIETÀ
BANCHETTE COLLERETTO G.P.
SEDE

OGGETTO: Autorizzazione Torneo

25° Torneo Giovanile Banchette Colletterto G.P. – Primi Calci – 11/10/2025

Il Comitato Regionale Piemonte Valle d'Aosta, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

IL SEGRETARIO
Roberto Scrofani

IL PRESIDENTE
Mauro Foschia



Pro Vercelli Lion Academy



REGOLAMENTO

CATEGORIA PICCOLI AMICI

ORGANIZZAZIONE

L'Associazione Sportiva Dilettantistica ASD Banchette-Colleretto G.P. indice ed organizza un torneo a carattere Regionale denominato:

XXV Tornei Giovanili – A.S.D. Banchette-Colleretto G.P

in collaborazione con la Federazione Italiana Giuoco Calcio che si disputerà nel periodo 11.10.2025 come meglio specificato nell'allegato calendario delle gare in programma, presso gli impianti sportivi ubicati in Banchette (TO) via Roma.

CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI E CALCIATRICI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PICCOLI AMICI** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. **NATI DAL 01.01.2019 AL COMPIMENTO ANAGRAFICO DEL 5° ANNO D'età**

SOCIETÀ PARTECIPANTI

ALLA MANIFESTAZIONE PRENDERANNO PARTE LE SOTTOINDICATE SOCIETÀ (indicare nominativo società e rispettivo n° di Matricola)

Società	Matricola	Società	Matricola
ASD Banchette-Colleretto G.P.	962917	SSD RIVAROLESE 1906 S.R.L	930381
ASD Banchette-Colleretto G.P.	962917	G.S.D.LASCARIS	949234
U.S.D.LB TRINO	917201	U.S.D. JUNIOR TORRAZZA	910905
S.A.CASTELLAMONTE A.S.D.	911900	S.S.D.SISPORT S.P.A.	943168

ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DELLA MANIFESTAZIONE, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N°10.



A.S.D. BANCHETTE-COLLERETTO G.P.

Sede Via Roma 67 – 10010 Banchette (TO)

E-mail: info@usdbanchettecalcio.it

E-mail: torneiasdbanchette@libero.it

PEC: asdivreabanchette@pec.libero.it

Matricola F.I.G.C. 962917

www.banchettecalcio.it



Prestiti

SONO VIETATI

SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

LE ATTIVITA' SI SVOLGERANNO CON LA SEGUENTE FORMULA (NON SONO CONSENTITE FORMULE CON PARTITE A CONFRONTO DIRETTO SEMIFINALI, FINALI O GARE AD ELIMINAZIONE DIRETTA).

DESCRIVERE LA FORMULA DELL'ATTIVITA': VERRANNO FORMATI NR. 02 GIRONI DA 4 SQUADRE NELLA PRIMA FASE; POI ALTRE DUE FASI CON ALTRI 2 GIRONI DI 4 SQUADRE IN CUI LE SQUADRE VENGONO MISCHIALE.

GIOCHI LUDICO DIDATTICI
MINI INCONTRI 3>3

SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

- ☐ LE PARTITE SI GIOCANO 2 > 2 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA.
- ☒ LE PARTITE SI GIOCANO 3 > 3 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA.

GIOCHI LUDICI DIDATTICI (OBBLIGATORI MINIMO DUE GIOCHI)

AUTOSCONTRI
RE DEI PORTIERI

ALLEGARE AL REGOLAMENTO DESCRIZIONE DEI GIOCHI

TEMPI DI GARA

- ☒ LE MINI GARE AVRANNO LA DURATA DI DUE TEMPI DA 8 MINUTI CIASCUNO.
- ☒ I GIOCHI LUDICI DIDATTICI AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO- RE DEI PORTIERI – AUTOSCONTRI (VEDI ALLEGATO)

CLASSIFICHE:
NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE

PARTECIPAZIONE

TUTTI I GIOCATORI DEVONO PARTECIPARE OBBLIGATORIAMENTE A TUTTA L'ATTIVITÀ PREVISTA, IN PARTICOLARE:

- È OBBLIGATORIA LA PARTECIPAZIONE AI GIOCHI LUDICO DIDATTICI
- I GIOCATORI DEVONO PRENDERE PARTE ALMENO AD UNA MINI GARA COMPLETA SENZA ESSERE SOSTITUITI SINO AL TERMINE DELLA STESSA, TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE

ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)



A.S.D. BANCHETTE-COLLERETTO G.P.
Sede Via Roma 67 – 10010 Banchette (TO)
E-mail: info@usdbanchettecalcio.it
E-mail: torneiasdbanchette@libero.it
PEC: asdivreabanchette@pec.libero.it

Matricola F.I.G.C. 962917
www.banchettecalcio.it



RECLAMI

VISTO LO SPIRITO LUDICO CHE DEVE CARATTERIZZARE L'ATTIVITÀ DEI PICCOLI AMICI NON È CONSENTITA ALCUNA FORMA DI RECLAMO.

ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE GARANTIRE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA CON LA CARTA ASSICURATIVA FIGC. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.

IL RESPONSABILE ORGANIZZATIVO

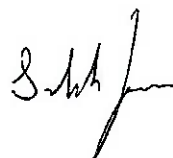
Michele Titone

Cell: 3519495311



IL PRESIDENTE

Gianni Sabolo



A.S.D. BANCHETTE-COLLERETTO G.P.

Sede Via Roma 67 – 10010 Banchette (TO)

E-mail: info@usdbanchettecalcio.it

E-mail: torneiasdbanchette@libero.it

PEC: asdivreabanchette@pec.libero.it

Matricola F.I.G.C. 962917

www.banchettecalcio.it



**25° Torneo Giovanile Asd Banchette-Colleretto GP - Categoria Piccoli Amici -
Banchette Campo Comunale via Roma, 67 - Sabato 11 OTTOBRE 2025.**



GIRONE A		GIRONE B	
1	Banchette-Colleretto Rosso	1	Banchette-Colleretto Blu
2	LASCARIS	2	SISPORT
3	CASTELLAMONTE	3	LB TRINO
4	RIVAROLESE	4	JUNIOR TORRAZZA

PRIMA TORNATA GARE
GIOCHI LUDICO MOTORI IN TUTTI E TRE I CAMPI - AUTOSCONTRI
1 TEMPO DA 10 MINUTI

GIRONE A CAMPO 1		GIRONE B CAMPO 2	
ORA		ORA	
10:00	Banchette-Colleretto Rosso	10:00	Banchette-Colleretto Blu
10:10	RIVAROLESE	10:10	JUNIOR TORRAZZA
10:20	CASTELLAMONTE	10:20	LB TRINO
10:40	LASCARIS	10:40	SISPORT
10:50	RIVAROLESE	10:50	JUNIOR TORRAZZA
11:00	CASTELLAMONTE	11:00	LB TRINO

SECONDA TORNATA GARE
GIOCHI LUDICO MOTORI IN TUTTI E TRE I CAMPI - RE DEI PORTIERI
1 TEMPO DA 10 MINUTI

GIRONE A		GIRONE B	
1	Banchette-Colleretto Rosso	1	RIVAROLESE
2	LASCARIS	2	CASTELLAMONTE
3	LB TRINO	3	Banchette-Colleretto Blu
4	JUNIOR TORRAZZA	4	SISPORT

GIRONE A CAMPO 1		GIRONE B CAMPO 2	
ORA		ORA	
11:10	Banchette-Colleretto Rosso	11:10	RIVAROLESE
11:20	LB TRINO	11:20	Banchette-Colleretto Blu
11:30	JUNIOR TORRAZZA	11:30	SISPORT
11:40	LASCARIS	11:40	CASTELLAMONTE
11:50	Banchette-Colleretto Rosso	11:50	RIVAROLESE
12:00	JUNIOR TORRAZZA	12:00	SISPORT

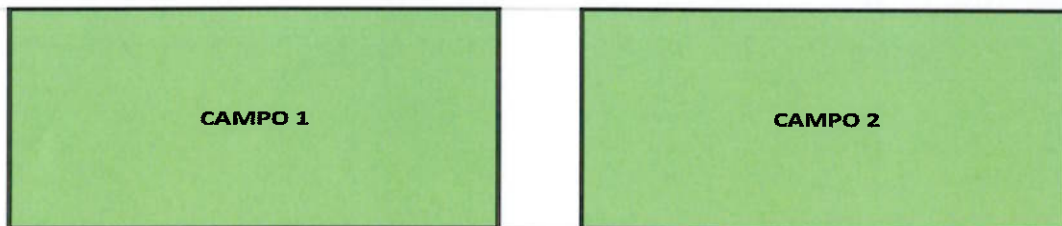
PAUSA PRANZO

TERZA TORNATA GARE
GARE PARTITE 3 CONTRO 3
2 TEMPI DA 8 MINUTI CIASCUNO

GIRONE A		GIRONE B	
1	Banchette-Colleretto Rosso	1	RIVAROLESE
2	SISPORT	2	CASTELLAMONTE
3	JUNIOR TORRAZZA	3	LB TRINO
4	Banchette-Colleretto Blu	4	LASCARIS

GIRONE A CAMPO 1		GIRONE B CAMPO 2	
ORA		ORA	
14:00	Banchette-Colleretto Rosso	14:00	RIVAROLESE
14:20	JUNIOR TORRAZZA	14:20	LB TRINO
14:40	Banchette-Colleretto Blu	14:40	LASCARIS
15:00	SISPORT	15:00	CASTELLAMONTE
15:20	Banchette-Colleretto Rosso	15:20	RIVAROLESE
15:40	Banchette-Colleretto Blu	15:40	LASCARIS

TRIBUNA SPETTATORI



A SEGUIRE PREMIAZIONI PER TUTTI SOTTO LA TRIBUNA



A.S.D. BANCHETTE-COLLERETTO G.P.
Sede Via Roma 67 - 10010 Banchette (TO)
E-mail: info@usdbanchettecalcio.it
E-mail: torneiasdbanchette@libero.it
PEC: asdivreabanchette@pec.libero.it

Matricola F.I.G.C. 962917
www.banchettecalcio.it



RE DEI PORTIERI



FEDERAZIONE ITALIANA CALCIO GIOCHI
SOTTILI GIOVINALI E SOSTITUTTI

evolution
programmi

Area di gioco: 20x20 metri

• Giocatori: 6

• Tempo di svolgimento: 12 minuti

Il gioco consiste in una serie di azioni di tiro in porta che vede coinvolti 2 giocatori per volta: un attaccante ed un portiere. Il distanziamento dei difensori di partenza, lo svolgimento alternato dell'azione in porta e il divieto di contrasto tra portatore di palla e portiere (agevolato dalla definizione di una linea oltre la quale non è possibile cedere), permettono ai giocatori di rimanere a distanza durante lo svolgimento dell'attività prevista.

• In caso di gol da parte dell'attaccante, il portiere prende il pallone e lo trasmette al compagno senza palla posizionato all'interno dell'area di partenza. L'attaccante, dopo aver segnato, si sostituisce rapidamente al portiere.

• In caso di errore da parte dell'attaccante, questo recupera velocemente palla e la trasmette al compagno in attesa senza pallone posizionato all'interno dell'area di partenza.

• In entrambi i casi, il giocatore che ha passato palla al compagno in attesa si sposta all'interno dello spazio di partenza e aspetta la palla da un altro giocatore.



• Il portiere, in caso di parata o di errore da parte dell'attaccante, rimane in porta e si prepara all'azione successiva.

• Al termine di ogni azione di gioco (in seguito ad un tiro o ad un gol), parte immediatamente (ed autonomamente, senza il "via" da parte del tecnico) l'attaccante successivo. L'attaccante può partire anche se il portiere non è pronto per affrontare una nuova azione di gioco (questa regola favorisce l'attenzione e la continuità di coinvolgimento dei partecipanti).

• Viene conteggiato il numero di tiri che ogni portiere riesce a respingere consecutivamente, questo numero diventa, di volta in volta, il nuovo record da cercare di battere.

NOTA: ogni gruppo gioca con tre soli palloni al fine di stimolare la relazione tra compagni attraverso la collaborazione organizzativa che si crea con la trasmissione di palla al giocatore in attesa.

GLI AUTOSCONTRI



FEDERAZIONE ITALIANA CALCIO GIOCHI
SOTTILI GIOVINALI E SOSTITUTTI

evolution
programmi

• Area di gioco: 18x18 metri

• Giocatori: 6

• Tempo di svolgimento: 12 minuti

Sai giocatori conducono palla all'interno dello spazio delimitato con l'obiettivo di colpire il pallone dagli avversari ed evitare di farsi prendere il proprio.

• Il gioco consiste in un tiro a bersaglio in cui si realizza un punto quando si riesce a colpire il pallone di un altro giocatore.

• I punti sono validi solo all'interno del quadrato di gioco (ogni pallone colpito al di fuori dello stesso non dà alcun punto). Nel caso in cui due palloni calcisti da due giocatori distinti si colpiscono tra di loro, il punto non viene considerato valido.

• Vince il turno di gioco il giocatore che riesce ad arrivare per primo a 10 punti. Vengono realizzati diversi turni di gioco. Ad ogni turno si cambia il numero di punti necessario per vincere e vengono inserite delle varianti rispetto all'attività iniziale.



VARIANTI • Vengono inserite delle posizioni di pausa nelle quali non si può essere colpiti dagli avversari:

• Tenendo il pallone sotto la pianta del piede

(sia in modo casuale che richiedendo di utilizzare il piede meno abile).

• Salendo in equilibrio sulla palla con entrambi i piedi.

• In quadrupedia, pancia sollevata da terra con il pallone sotto al proprio corpo



A.S.D. BANCHETTE-COLLERETTO G.P.

Sede Via Roma 67 – 10010 Banchette (TO)

E-mail: info@usdbanchettecalcio.it

E-mail: torneiasdbanchette@libero.it

PEC: asdivreabanchette@pec.libero.it

Matricola F.I.G.C. 962917

www.banchettecalcio.it

