



DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO



Torino, 15/10/2025

Protocollo 349 / DpTo

SPETT.LE SOCIETÀ
A.S.D. BARCANOVA CALCIO
SEDE

OGGETTO: Autorizzazione Tornei Provinciali

Denominazione: 1° TORNEO HALLOWEEN - 2025

Categoria: Primi calci

Periodo di svolgimento: 01/11/2025

La Delegazione Provinciale di Torino, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

Il Segretario
Simona Boichicchio

Il Delegato Provinciale
Giovanni Spina



A.S.D.
BARCANOVA CALCIO
ASSOCIAZIONE SPORTIVA DILETTANTISTICA



1° TORNEO HALLOWEEN – 2025

REGOLAMENTO CATEGORIA PRIMI CALCI – 2018

ART.1 – ORGANIZZAZIONE

La Società ASD Barcanova, indice ed organizza un Torneo a carattere Provinciale, denominato :
1° TORNEO HALLOWEEN 2025, in collaborazione con la FIGC che si disputerà il giorno 01
Novembre 2025 presso l’Impianto Sportivo “Barcanova” – sito in Torino, Via Occimiano 17/a.

ART.2 – CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ'

Il Torneo è riservato ai calciatori appartenenti alla categoria PRIMI CALCI regolarmente tesserati
F.I.G.C con la propria Società per la stagione in corso.

NATI DAL 01/01/2017 AL 31/12/2018

E' POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2019 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 6° ANNO DI ETÀ'.

ART.3 – PRESTITI

Non sono previsti prestiti.

ART.4 – ELENCHI GIOCATORI

Le società partecipanti dovranno presentare all’organizzazione del Torneo, prima del suo inizio.
L’elenco dei calciatori che intendono utilizzare, fino ad un massimo di n° 14. Dopo l’avvenuta
consegna è proibito apportare modifiche a tali elenchi. Nella distinta da presentare all’arbitro prima
della gara saranno indicati fino ad un massimo di 10 giocatori.

ART.5 – SOSTITUZIONI

Le sostituzioni saranno effettuate nel pieno rispetto delle norme di cui al C.U. n°1 del S.G.S. Roma
: tutti i giocatori in distinta dovranno giocare almeno un tempo dei primi due; pertanto al termine del
primo tempo dovranno essere effettuate obbligatoriamente tutte le sostituzioni ed i nuovi entrati
non potranno più essere sostituiti fino al termine del secondo tempo tranne che per motivi di
salute; ~~nel terzo tempo, quindi, potranno essere effettuate sostituzioni con il sistema dei “cambi
liberi”.~~

ART.6 – SOCIETÀ' PARTECIPANTI

Al Torneo prenderanno parte le sotto indicate società :

SOCIETÀ'	MATRICOLA	SOCIETÀ'	MATRICOLA
VIRTUSCALCIO	922814	BARCANOVA	710722
TORINO	916019	LUCENTO	62289
JUNIOR TORAZZA	910905		

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO
Via Tiziano Vecellio, 8
10126 Torino

ART.7 – FORMULA DEL TORNEO

Il Torneo si svolgerà con la seguente formula e modalità di qualificazione :

Le squadre formeranno un girone unico e si incontreranno in partita di sola andata con girone all'italiana.

GIOCO/CHI LUDICO DIDATTICO (OBBLIGATORIO) : 2>2 (il gioco avrà la durata di 10')

ART.8 – CLASSIFICHE

Non sono consentite

ART.9 – TEMPI DI GARA

Le gare si svolgeranno in 2 (due) tempi della durata di 12' (dodici) minuti ciascuno. Le partite si giocano 7 vs 7 su campi di dimensioni ridotte con porte ridotte e utilizzo di palloni n° 4.

ART.10 – TIRI DI RIGORE

Non sono consentiti.

ART.11 – TEMPI SUPPLEMENTARI

Non sono previsti tempi supplementari.

ART.12 – ARBITRI

Le partite saranno arbitrate dagli stessi giocatori che partecipano alla gara (auto arbitraggio).

ART.13 – DISCIPLINA DEL TORNEO

La disciplina del Torneo viene affidata al Giudice Sportivo Titolare o Supplente del Comitato di competenza.

ART.14 – AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

Il codice di giustizia sportiva non prevede l'automatismo delle sanzioni per i calciatori di questa categoria che, pertanto dovranno soggiacere ai provvedimenti del giudice sportivo.

ART.15 – RECLAMI

Eventuali reclami dovranno essere presentati entro 30 minuti dalla fine della gara accompagnati dalla tassa di 50,00 (cinquanta) euro; copia del reclamo dovrà essere consegnata alla controparte sempre nei termini dei 30 minuti. **LA TASSA DOVRA' ESSERE VERSATA AL COMITATO O DELEGAZIONE DI COMPETENZA.**

ART.16 – ASSICURAZIONE

E' responsabilità di ogni società partecipante assicurare ai propri giocatori la copertura assicurativa. L'Organizzazione del torneo è responsabile della regolarità della copertura assicurativa.

ART.17 – NORME GENERALI

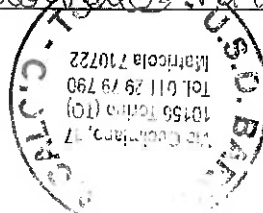
Per quanto non previsto dal presente regolamento, valgono le disposizioni dei regolamenti federali in quanto compatibili, e quelle riportate sul Comunicato ufficiale n° 1 del Settore Giovanile e Scolastico relativo alla Stagione Sportiva in corso.

Responsabile Organizzazione : Sig. Sanfratello : 3393092936

IL PRESIDENTE DELLA SOCIETA'

[Firma]

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO
Via Tiziano Vecellio, 8
10126 Torino



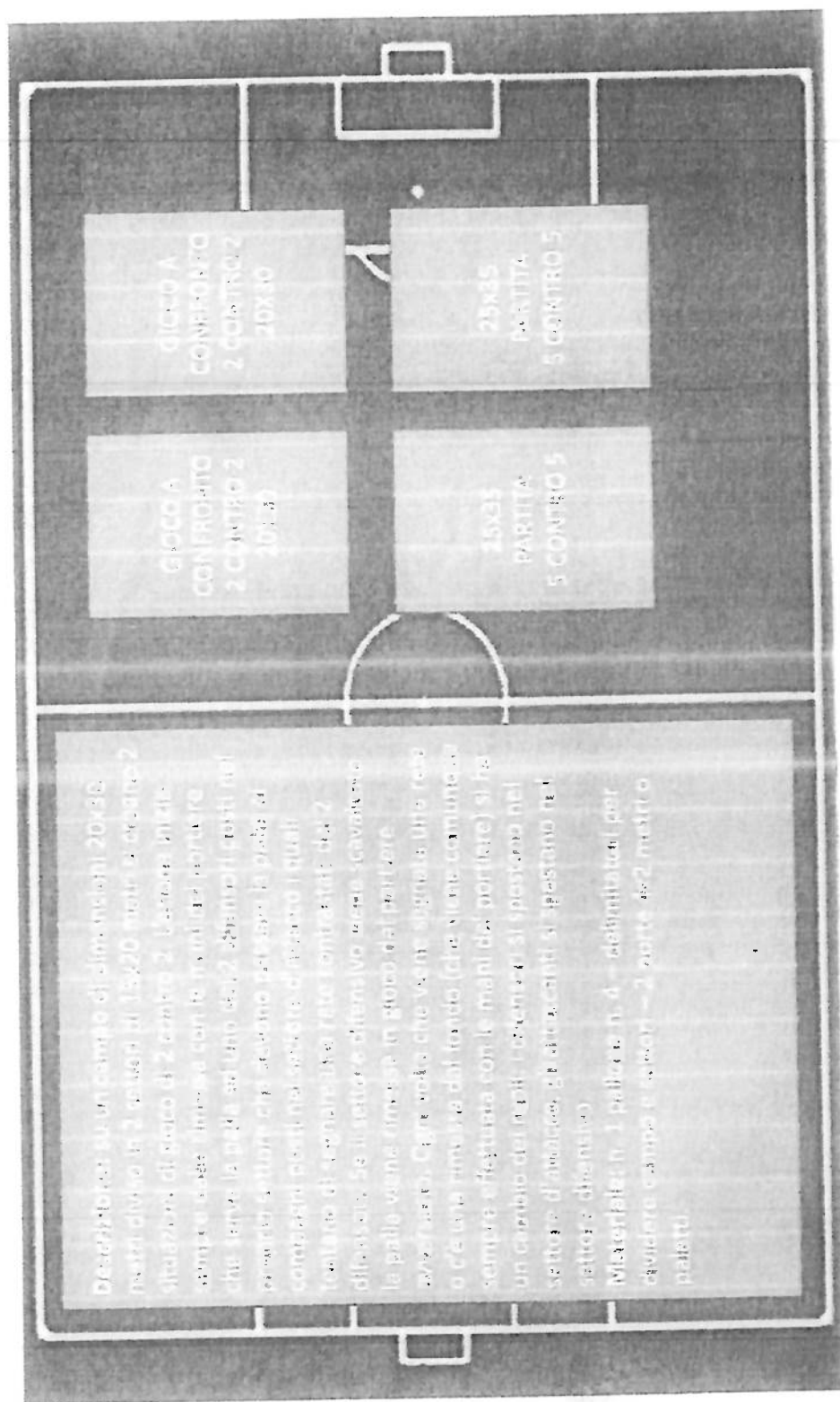
PROGRAMMA DELLE GARE

Giorno	Ora	Squadra A	Squadra B	Riposa
Sabato 01/11/25	13:30	BARCANOVA	VIRTUSCALCIO	J. TORAZZA
		LUCENTO	TORINO	
	14:00	BARCANOVA	J. TORAZZA	TORINO
		LUCENTO	VIRTUSCALCIO	
	14:30	VIRTUSCALCIO	J. TORAZZA	LUCENTO
		BARCANOVA	TORINO	
	15:00	LUCENTO	BARCANOVA	VIRTUSCALCIO
		TORINO	J. TORAZZA	
	15:30	VIRTUSCALCIO	TORINO	BARCANOVA
		LUCENTO	J. TORAZZA	
16.00	Premiazione per tutte le squadre partecipanti			



FIGC - L.N.D. - S.G.S.
 DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO
 Via Tiziano Vecellio, 8
 10126 Torino

2 CONTRO 2



Descrivere su un campo di dimensioni 20x30 metri diviso in 2 settori di 15x20 metri creare 2 situazioni di gioco di 2 contro 2. Lasciare inizio sempre e delimitare con le mani del portiere che tiene la palla al centro del 2. I giocatori costretti nel primo settore che scendono nel secondo la palla di contropiede per il portiere. Il portiere contrasta dal 2. Trattando di segnare il portiere contrasta dal 2. Il portiere difensivo stesso scavalca la palla viene rimesso in gioco dal portiere avversario. Ogni volta che viene segnalata una rete o c'è una rimessa dal fondo (che viene comunicata sempre effettuata con le mani del portiere) si ha un cambio dei ruoli. I giocatori si spostano nel settore d'attacco, gli avversari si spostano nel settore difensivo.

Materiale: n. 1 pallone n. 4 - delimitatori per quadrare campo e linee - 2 porte 4x2 metri o pali.