



DELEGAZIONE PROVINCIALE DI VERCELLI



Spettabile
Canada
Propria Sede

**OGGETTO: Autorizzazione Torneo Provinciale
Torneo "Vittorio Mero" – Piccoli Amici – 21/09/2025**

La Delegazione Provinciale di Vercelli, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

Vercelli, 26/08/2025

D.P. VERCELLI

Il Delegato
(Piero Pulcina)

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI VERCELLI
IL DELEGATO



Spett.le C. R. Piemonte e VDA
LND - FIGC
Via Tiziano Vecellio 8
Cap 10126 Città TORINO

RICHIESTA ORGANIZZAZIONE TORNEI Regionali Provinciali Locali

La Società ASD GSD CANADA' Matricola 710087
Via STRADA VICINALE CANTARANA n° SNC
Città VERCELLI Provincia VC cap 13100
Tel. 0161251277 Fax _____ Mail segreteria@gsdcanada.it

Chiede l'Autorizzazione per l'organizzazione e lo svolgimento del torneo

Regionale Provinciale Locale

Denominato Torneo "Vittorio Mero"

Svolgimento: Dal 21/09/2025 Al 21/09/2025

Riservato alle seguenti Categorie:

- | | | | |
|---|--------------------------------|---|--------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Under 17 | Anno 2009 - 2010 | <input type="checkbox"/> Under 16 | Anno 2010 |
| <input type="checkbox"/> Under 15 | Anno 2011 - 2012 | <input type="checkbox"/> Under 14 | Anno 2012 |
| <input type="checkbox"/> Esordienti 1° Anno | <u>01.01.2014 - 31.12.2014</u> | <input type="checkbox"/> Esordienti 2° Anno | <u>01.01.2013 - 31.12.2013</u> |
| <input type="checkbox"/> Esordienti Misti | <u>01.01.2013 - 31.12.2014</u> | <input type="checkbox"/> Primi Calci | <u>01.01.2017 - 31.12.2018</u> |
| <input type="checkbox"/> Pulcini 1° anno | <u>01.01.2016 - 31.12.2016</u> | <input type="checkbox"/> Pulcini 2° Anno | <u>01.01.2015 - 31.12.2015</u> |
| <input type="checkbox"/> Pulcini Misti | <u>01.01.2015 - 31.12.2016</u> | <input checked="" type="checkbox"/> Altro | <u>PICCOLI AMICI</u> |

Responsabile organizzazione sig. ANDREA NEGRO

Tel. 3386112705

Data 20/08/2025





G.S.D. Canada
Via Cantarana
13100 Vercelli
Tel. e fax 0161257266
Società affiliata Toro Academy



REGOLAMENTO TORNEO "VITTORIO MERO"

ORGANIZZAZIONE

La società ASD GSD Canada indice ed organizza un torneo a carattere Provinciale, denominato "Vittorio Mero" che si disputerà il 21 settembre 2025 presso l'impianto sportivo: "Silvio Piola" di Via Massaua a Vercelli

CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

la manifestazione è riservata ai calciatori appartenenti alla categoria **Piccoli Amici** regolarmente tesserati F.I.G.C. con la propria società per la stagione in corso, nati dal 01.01.2019 al compimento anagrafico del 5° anno d'età

SOCIETÀ PARTECIPANTI

Al torneo prenderanno parte le sottoindicate società:

- Canada squadra Rossa matricola 710087
- Piemonte Sport matricola 947049
- Scuole Cristiane matricola 59971
- GSD Castigliano matricola 82473
- Virtus Vercelli matricola 913906
- L.B. Trino matricola 917201
- Pro Vercelli matricola 917178
- Santhià Calcio matricola 47770

ELENCHI GIOCATORI

Le società partecipanti dovranno presentare all'organizzazione del torneo, prima del suo inizio, l'elenco dei calciatori che intendono utilizzare, fino ad un massimo di n° 1

PRESTITI

Sono vietati

FORMULA DEL TORNEO

Il torneo si svolgerà con la seguente formula

Un girone unico di 8 squadre che si incontreranno con gare di sola andata.

Le partite si disputeranno su campi di dimensioni ridotte e con l'utilizzo di palloni di gomma n.° 3



G.S.D. Canada
Via Cantarana
13100 Vercelli
Tel. e fax 0161257266
Società affiliata Toro Academy



Giochi ludici/didattici:

- **"Il re dei portieri"**: da effettuare prima della gara su un campo precedentemente allestito, secondo le modalità allegate in copia
- **"Gli autoscontri"**: da effettuare alla fine della gara su un campo precedentemente allestito, secondo le modalità allegate in copia

Le mini gare avranno la durata di 8 minuti

I giochi ludico/didattici avranno la durata di 6 minuti ciascuno

CLASSIFICHE

Non sono consentite

PARTECIPAZIONE

Tutti i giocatori devono partecipare obbligatoriamente a tutta l'attività prevista, in particolare:

- è obbligatoria la partecipazione ai giochi ludico didattici
- i giocatori devono prendere parte almeno ad una mini gara completa senza essere sostituiti sino al termine della stessa, tranne che per validi motivi di salute.

ARBITRI

Le partite saranno arbitrate dagli stessi giocatori che partecipano alla gara (autoarbitraggio)

RECLAMI

Visto lo spirito ludico che deve caratterizzare l'attività dei piccoli amici non è consentita alcuna forma di reclamo.

ART. 16 Assicurazione

È responsabilità di ogni società partecipante assicurare ai propri giocatori la copertura assicurativa. L'organizzazione del torneo è responsabile della regolarità della copertura assicurativa



G.S.D. Canada
Via Cantarana
13100 Vercelli
Tel. e fax 0161257266
Società affiliata Toro Academy



ART. 17 Norme generali

Per quanto non previsto dal presente regolamento, valgono le disposizioni dei regolamenti federali in quanto compatibili, e quelle riportate sul comunicato ufficiale n°1 del settore giovanile e scolastico relativo alla stagione sportiva in corso.



ASD GSD Canada
Il Presidente

Responsabile Organizzativo Andrea Negro 3386112705



G.S.D. Canada
Via Cantarana
13100 Vercelli
Tel. e fax 0161257266
Società affiliata Toro Academy



CALENARIO TORNEO MERO Cat. PICCOLI AMICI del 21 settembre 2025

9,30	Canada - Piemonte Sport	Campo 1
9,30	Scuole Cristiane - Virtus Vercelli	Campo 2
9,30	Pro Vercelli - Castigliano	Campo 3
9,30	LB Trino - Santhia	Campo 4
10,00	Canada - Scuole Cristiane	Campo 1
10,00	Piemonte Sport - Virtus Vercelli	Campo 2
10,00	Pro Vercelli - LB Trino	Campo 3
10,00	Castigliano - Santhia	Campo 4
10,30	Canada - Virtus Vercelli	Campo 1
10,30	Piemonte Sport - Scuole Cristiane	Campo 2
10,30	Pro Vercelli - Santhia	Campo 3
10,30	Castigliano - LB Trino	Campo 4
11,00	Canada - Pro Vercelli	Campo 1
11,00	Piemonte Sport - Castigliano	Campo 2
11,00	Scuole Cristiane - LB Trino	Campo 3
11,00	Virtus Vercelli - Santhia	Campo 4
11,30	Canada - Castigliano	Campo 1
11,30	Pro Vercelli - Piemonte Sport	Campo 2
11,30	Scuole - LB Trino	Campo 3
11,30	Virtus Vercelli - Santhia	Campo 4
12,00	Canada - Santhia	Campo 1
12,00	Pro Vercelli - Virtus Vercelli	Campo 2
12,00	Piemonte Sport - LB Trino	Campo 3
12,00	Scuole Cristiane - Castigliano	Campo 4

A seguire premiazione per tutti i giovani atleti

MODALITÀ DI GIOCO

Proposta di gioco cat. Piccoli Amici

Ogni squadra deve essere composta minimo da 6 calciatori massimo 10/12

I tre giochi individuati sono:

IL RÈ DEI PORTIERI – GLI AUTOSCONTRI – 3 VS 3

Il materiale è quello indicato nella descrizione dei giochi

Preparo i quattro campi e in contemporanea giocano le due squadre. Ogni squadra divide i bambini in quattro gruppi e si posizionano nei campi di gioco, così che nelle stazioni dell'attività creata ci siano sempre due gruppi di squadre diverse che si confrontano per svolgere il gioco proposto. Ogni 10 minuti i gruppi ruotano secondo indicazioni andando ad occupare un nuovo campo per svolgere un nuovo gioco.

Due squadre composte da 12 bambini.

Per gli incontri porticine per 3vs3 o anche coni per segnalare, palloni N° 3 per tutte le attività, cinesini per delimitare le zone di attività. Consigliamo di lasciare un corridoio per istruttori e di sicurezza.

Misure dei campi in base ai giochi e allo spazio a disposizione

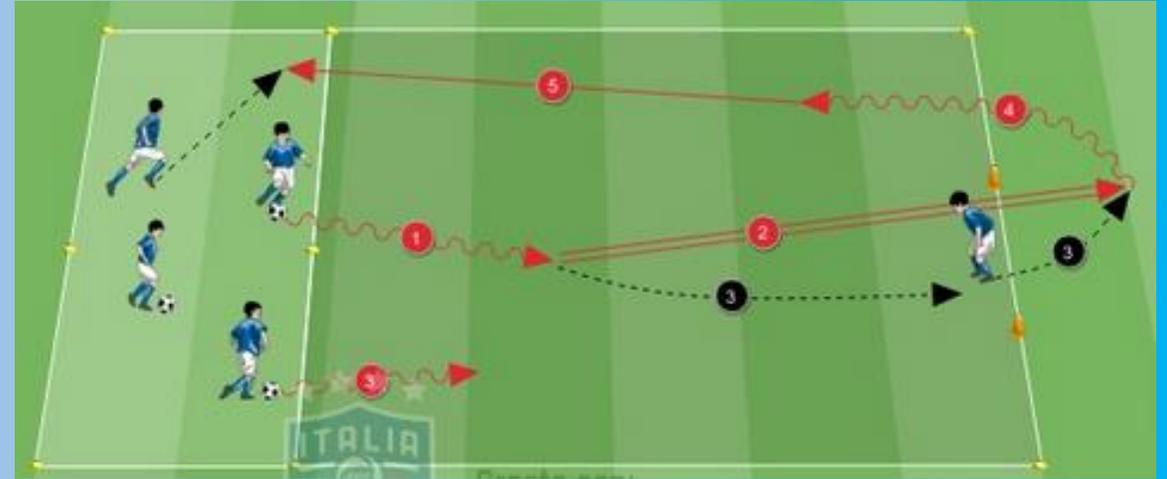
Totale 40 minuti di gioco.

IL RE DEI PORTIERI

- Tempo di svolgimento: 10 minuti

Il gioco consiste in una serie di azioni di tiro in porta che vede coinvolti 2 giocatori per volta: un attaccante ed un portiere. Il distanziamento dei delimitatori di partenza, lo svolgimento alternato dei tiri in porta e il divieto di contrasto tra portatore di palla e portiere (agevolato dalla definizione di una linea oltre la quale non è possibile calciare), permettono ai giocatori di rimanere a distanza durante lo svolgimento dell'attività prevista.

- In caso di gol da parte dell'attaccante, il portiere prende il pallone e lo trasmette al compagno senza palla posizionato all'interno dell'area di partenza. L'attaccante, dopo aver segnato, si sostituisce rapidamente al portiere.
- In caso di errore da parte dell'attaccante, questo recupera velocemente palla e la trasmette al compagno in attesa senza pallone posizionato all'interno dell'area di partenza.
 - In entrambi i casi, il giocatore che ha passato palla al compagno in attesa si posiziona all'interno dello spazio di partenza e aspetta la palla da un altro giocatore.



- Il portiere, in caso di parata o di errore da parte dell'attaccante, rimane in porta e si prepara all'azione successiva.
 - Al termine di ogni azione di gioco (in seguito ad un tiro o ad un gol), parte immediatamente (ed autonomamente, senza il "via" da parte del tecnico) l'attaccante successivo. L'attaccante può partire anche se il portiere non è pronto per affrontare una nuova azione di gioco (questa regola favorisce l'attenzione e la continuità di coinvolgimento dei partecipanti).
 - Viene contato il numero di tiri che ogni portiere riesce a respingere consecutivamente, questo numero diventa, di volta in volta, il nuovo record da cercare di battere.

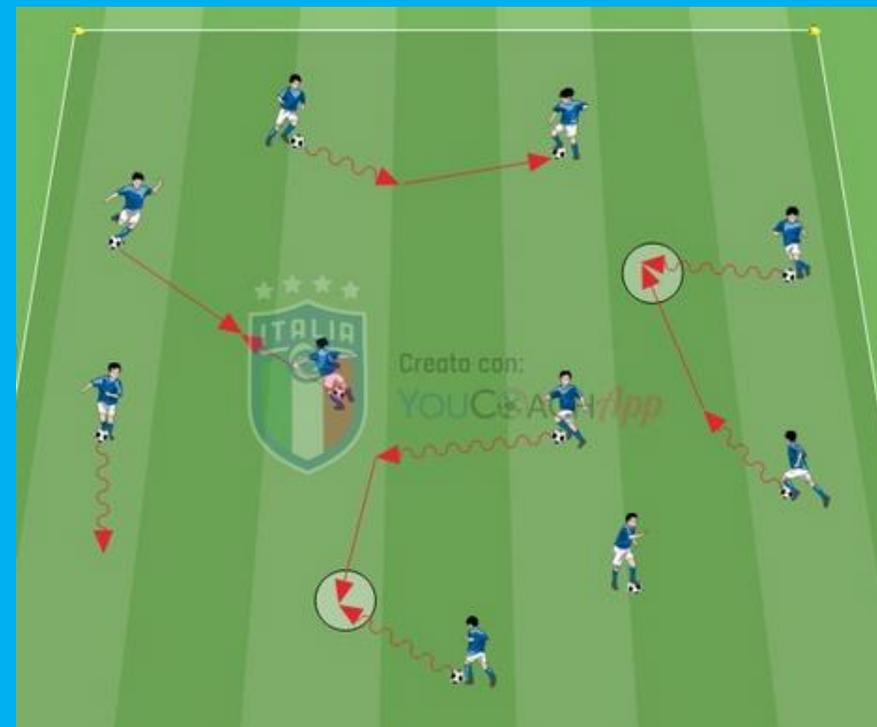
NOTA: ogni gruppo gioca con tre soli palloni al fine di stimolare la relazione tra compagni attraverso la collaborazione organizzativa che si crea con la trasmissione di palla al giocatore in attesa.

GLI AUTOSCONTRI

- Tempo di svolgimento: 10 minuti

Sei giocatori conducono palla all'interno dello spazio delimitato con l'obiettivo di colpire il pallone degli avversari ed evitare di farsi prendere il proprio.

- Il gioco consiste in un tiro a bersaglio in cui si realizza un punto quando si riesce a colpire il pallone di un altro giocatore.
- I punti sono validi solo all'interno del quadrato di gioco (ogni pallone colpito al di fuori dello stesso non dà alcun punto). Nel caso in cui due palloni calciati da due giocatori distinti si colpiscono tra di loro, il punto non viene considerato valido.
- Vince il turno di gioco il giocatore che riesce ad arrivare per primo a 10 punti. Vengono realizzati diversi turni di gioco. Ad ogni turno si cambia il numero di punti necessario per vincere e vengono inserite delle varianti rispetto all'attività iniziale.



VARIANTI • Vengono inserite delle posizioni di pausa nelle quali non si può essere colpiti dagli avversari:

- Tenendo il pallone sotto la pianta del piede (sia in modo casuale che richiedendo di utilizzare il piede meno abile).
- Salendo in equilibrio sulla palla con entrambi i piedi.
- In quadrupedia, pancia sollevata da terra con il pallone sotto al proprio corpo