



Federazione Italiana Giuoco Calcio



Lega Nazionale Dilettanti



Comitato Regionale Piemonte e Valle d'Aosta

Data: 23 settembre 2025

Protocollo: 34/Tornei/SEG.

SPETT.LE SOCIETÀ  
MOREVILLA  
SEDE

**OGGETTO: Autorizzazione Torneo  
Morevilla Cup – Pulcini 2° Anno, Pulcini 1° Anno, Piccoli Amici – 5/10 – 30/11/2025**

Il Comitato Regionale Piemonte Valle d'Aosta, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

IL SEGRETARIO  
Roberto Scrofani



IL PRESIDENTE  
Mauro Foschia



**ART.1 ORGANIZZAZIONE**

LA SOCIETÀ ASD FC MOREVILLA

INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE

REGIONALE

PROVINCIALE

LOCALE

DENOMINATO: MOREVILLA CUP

IN COLLABORAZIONE CON \_\_\_\_\_

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI DAL 05/10/2025 AL 23/11/2025

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: SILVIO BAUDO DI MORETTA IN VIA FORNACE 1/BIS

**ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ**

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PULCINI 2° ANNO** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO, NATI DAL 01/01/2015 AL 31/12/2015 È POSSIBILE UTILIZZARE UN NUMERO MASSIMO DI 3 (TRE) GIOCATORI NATI NEL 2016

**ART.3 PRESTITI**

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

**ART.4 ELENCHI GIOCATORI**

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 14 DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI.

NELLA DISTINTA DA PRESENTARE ALL'ARBITRO PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI 14 GIOCATORI

**ART.5 SOSTITUZIONI**

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. ROMA : TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI PRIMI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE; NEL TERZO TEMPO, QUINDI , POTRANNO ESSERE EFFETTUATE SOSTITUZIONI CON IL SISTEMA DEI "CAMBI LIBERI "

**ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI**

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: (INDICARE SOCIETÀ E RISPETTIVO N° DI MATRICOLA)

SOCIETÀ	SOCIETÀ	SOCIETÀ	SOCIETÀ
ASD FC MOREVILLA A/B	913079		
PANCALIERI CASTAGNOLE	917202		
INFERNOTTO A/B	932255		
BOVES A/B/C	710791		
REVELLO	710263		
BUSCA A/B	710565		
VALLE VARAITA	962976		

**ART.7 FORMULA DEL TORNEO** (NON ESSENDO CONSENTITI I TRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI)

IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA E MODALITÀ DI QUALIFICAZIONE

SARANNO FORMATI N° 3 GIRONI DA N° 4 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA

**ART.8 CLASSIFICHE**

LE CLASSIFICHE SARANNO REDATTE IN BASE AI SEGUENTI CRITERI:  
3 PUNTI PER LA VITTORIA - 1 PUNTO PER IL PAREGGIO - 0 PUNTI PER LA SCONFITTA  
IN CASO DI PARITÀ DI PUNTEGGIO VALGONO I CRITERI IN ORDINE ELENCATI:

1. ESITO DEGLI INCONTRI DIRETTI
2. RISULTATO DELL'EVENTUALE GIOCO TECNICO (P.E. "SHOOTOUT: 1VS1", DA DISPUTARSI PRIMA DELLA GARA)
3. NUMERO DI GIOVANI CALCIATORI/CALCIATRICI COINVOLTI
4. MIGLIOR POSIZIONE NELLA CLASSIFICA DISCIPLINA E FAIR PLAY (P.E. NUMERO DI "GREEN CARD" ASSEGNATE)
5. SORTEGGIO



**ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITA DI SVOLGIMENTO)**

- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI \_\_\_\_\_ MINUTI CIASCUNO
- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 15 MINUTI CIASCUNO
- LE PARTITE SI GIOCANO 7 VS 7 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4
- LE PARTITE SI GIOCANO 5 VS 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4

**ART.10 TIRI DI RIGORE  
NON SONO CONSENTITI**

**ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI  
NON SONO CONSENTITI**

**ART.12 ARBITRI**

- LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)
- IN DEROGA SU MOTIVATA RICHIESTA ALLEGATA AL REGOLAMENTO**  
LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DA TECNICI O DIRIGENTI REGOLARMENTE TESSERATI DALLA F.I.G.C MESSI A DISPOSIZIONE DALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO.

IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

**ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO**

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI COMPETENZA

**ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI**

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

**ART.15 RECLAMI**

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI DALLA TASSA DI EURO 55; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. LA TASSA DOVRÀ ESSERE VERSATA AL COMITATO O DELEGAZIONE DI COMPETENZA

**ART. 16 ASSICURAZIONE**

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

**ART.17 NORME GENERALI**

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETA

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. RAGNI MARCO

TEL. 3332364157



## CALENDARIO PULCINI 2°ANNO – 2015

### GIRONE A

1. PANCALIERI
2. INFERNOTTO A
3. BOVES A
4. REVELLO

### GIRONE A - DOMENICA 05/10/2025

INFERNOTTO A – PANCALIERI	ORE 9,30
BOVES A – REVELLO	ORE 10,00
INFERNOTTO A – REVELLO	ORE 10,30
BOVES A – PANCALIERI	ORE 11,00
PANCALIERI – REVELLO	ORE 11,30
INFERNOTTO A – BOVES A	ORE 12,00

## CALENDARIO PULCINI 2°ANNO – 2015

### GIRONE B

1. MOREVILLA A
2. BUSCA A
3. BUSCA B
4. INFERNOTTO B

### GIRONE B - DOMENICA 26/10/2025

MOREVILLA A – BUSCA A	ORE 9,30
INFERNOTTO B – BUSCA B	ORE 10,00
MOREVILLA A – BUSCA B	ORE 10,30
INFERNOTTO B – BUSCA A	ORE 11,00
BUSCA A – BUSCA B	ORE 11,30
MOREVILLA A – INFERNOTTO B	ORE 12,00

## CALENDARIO PULCINI 2°ANNO – 2015

### GIRONE C

1. MOREVILLA B
2. BOVES B
3. BOVES C
4. VALLE VARAITA

### GIRONE C - DOMENICA 23/11/2025

MOREVILLA B – BOVES C	ORE 9,30
VALLE VARAITA – BOVES B	ORE 10,00
MOREVILLA B – BOVES B	ORE 10,30
VALLE VARAITA – BOVES C	ORE 11,00
BOVES C – BOVES B	ORE 11,30
MOREVILLA B – VALLE VARAITA	ORE 12,00

**ART.1 ORGANIZZAZIONE**

LA SOCIETÀ ASD FC MOREVILLA

INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE REGIONALE  PROVINCIALE  LOCALE

DENOMINATO: MOREVILLA CUP

IN COLLABORAZIONE CON \_\_\_\_\_

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI DAL 12/10/2025 AL 30/11/2025

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: SILVIO BAUDO DI MORETTA

**ART:2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ**

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA PULCINI 1° ANNO REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. NATI DAL 01/01/2016 AL 31/12/2016 È POSSIBILE UTILIZZARE UN NUMERO MASSIMO DI 3 (TRE) GIOCATORI NATI NEL 2017 CHE ABBIANO ANAGRAFICAMENTE COMPIUTO L' 8° ANNO D'ETÀ

**ART.3 PRESTITI**

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

**ART.4 ELENCHI GIOCATORI**

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 14 DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI. NELLA DISTINTA DA PRESENTARE ALL'ARBITRO PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI 14 GIOCATORI

**ART.5 SOSTITUZIONI**

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. ROMA : TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI PRIMI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE; NEL TERZO TEMPO, QUINDI , POTRANNO ESSERE EFFETTUATE SOSTITUZIONI CON IL SISTEMA DEI "CAMBI LIBERI"

**ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI**

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: (INDICARE SOCIETÀ E RISPETTIVO N° DI MATRICOLA)

SOCIETÀ	MATRICOLA	SOCIETÀ	MATRICOLA
ASD FC MOREVILLA A/B/C	913079	BRICHERASIOBIBIANA	56450
BUSCA A/B/C	710565		
ROLETTO A/B	710796		
CAVOUR A/B	74813		
BISALTA	66602		
NONE	955426		
S.A. PISCINESERIVA A/B	952979		
VALLE PO	72694		

**ART.7 FORMULA DEL TORNEO**(NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI) IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA

SARANNO FORMATI N° 4 GIRONI DA N° 4 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA

CON LE SEGUENTI MODALITÀ DI QUALIFICAZIONE

**ART.8 CLASSIFICHE**

LE CLASSIFICHE SARANNO REDATTE IN BASE AI SEGUENTI CRITERI:

3 PUNTI PER LA VITTORIA - 1 PUNTO PER IL PAREGGIO - 0 PUNTI PER LA SCONFITTA

IN CASO DI PARITÀ DI PUNTEGGIO VALGONO I CRITERI IN ORDINE ELENCATI:

1. ESITO DEGLI INCONTRI DIRETTI
2. RISULTATO DELL'EVENTUALE GIOCO TECNICO (P.E. "SHOOTOUT: 1VS1", DA DISPUTARSI PRIMA DELLA GARA)
3. NUMERO DI GIOVANI CALCIATORI/CALCIATRICI COINVOLTI
4. MIGLIOR POSIZIONE NELLA CLASSIFICA DISCIPLINA E FAIR PLAY (P.E. NUMERO DI "FREE CARD" ASSEGNATE)
5. SO-TTEGGIO



**ART. 9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)**

- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI \_\_\_\_\_ MINUTI CIASCUNO
- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 12 MINUTI CIASCUNO

LE PARTITE SI GIOCANO 7 VS 7 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4

**ART. 10 TIRI DI RIGORE  
NON SONO CONSENTITI**

**ART. 11 TEMPI SUPPLEMENTARI  
NON SONO CONSENTITI**

**ART. 12 ARBITRI**

- LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)

- IN DEROGA SU MOTIVATA RICHIESTA ALLEGATA AL REGOLAMENTO LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DA TECNICI O DIRIGENTI REGOLARMENTE TESSERATI DALLA F.I.G.C MESSI A DISPOSIZIONE DALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO.

IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

**ART. 13 DISCIPLINA DEL TORNEO**

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI COMPETENZA

**ART. 14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI**

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

**ART. 15 RECLAMI**

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI DALLA TASSA DI EURO 55; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. LA TASSA DOVRÀ ESSERE VERSATA AL COMITATO O DELEGAZIONE DI COMPETENZA

**ART. 16 ASSICURAZIONE**

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

**ART. 17 NORME GENERALI**

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. MARCO RAGNI

TEL. 333 2364157



## CALENDARIO PULCINI 1°ANNO – 2016

### GIRONE A

1. MOREVILLA A
2. BUSCA
3. BISALTA
4. PISCINESE RIVA

### GIRONE A - DOMENICA 12/10/2025

MOREVILLA – BUSCA	ORE 9,30
BISALTA – PISCINESE RIVA	ORE 10,00
MOREVILLA – PISCINESE RIVA	ORE 10,30
BISALTA – BUSCA	ORE 11,00
BUSCA – PISCINESE RIVA	ORE 11,30
MOREVILLA – BISALTA	ORE 12,00

## CALENDARIO PULCINI 1°ANNO – 2016

### GIRONE B

1. MOREVILLA B
2. ROLETTO
3. CAVOUR
4. NONE

### GIRONE B - DOMENICA 12/10/2025

MOREVILLA – ROLETTO	ORE 9,30
CAVOUR – NONE	ORE 10,00
MOREVILLA – NONE	ORE 10,30
CAVOUR – ROLETTO	ORE 11,00
ROLETTO – NONE	ORE 11,30
MOREVILLA – CAVOUR	ORE 12,00



## CALENDARIO PULCINI 1°ANNO – 2016

### GIRONE C

1. MOREVILLA C
2. BUSCA A
3. BUSCA B
4. VALLE PO

### GIRONE C - DOMENICA 30/11/2025

MOREVILLA – BUSCA A	ORE 9,30
VALLE PO – BUSCA B	ORE 10,00
MOREVILLA – BUSCA B	ORE 10,30
VALLE PO – BUSCA A	ORE 11,00
BUSCA A – BUSCA B	ORE 11,30
MOREVILLA – VALLE PO	ORE 12,00

## CALENDARIO PULCINI 1°ANNO – 2016

### GIRONE D

1. CAVOUR
2. BRICHERASIO
3. PISCINESE RIVA
4. ROLETTO

### GIRONE D - DOMENICA 30/11/2025

CAVOUR – BRICHERASIO	ORE 9,30
ROLETTO – PISCINESE RIVA	ORE 10,00
CAVOUR – PISCINESE RIVA	ORE 10,30
ROLETTO – BRICHERASIO	ORE 11,00
BRICHERASIO – PISCINESE RIVA	ORE 11,30
CAVOUR – ROLETTO	ORE 12,00



# ASD FC MOREVILLA

## REGOLAMENTO CATEGORIA PICCOLI AMICI

### ORGANIZZAZIONE

La Società ASD FC MOREVILLA  
Via FORNACE 1/BIS \_\_\_\_\_ Città MORETTA \_\_\_\_\_ Cap 12033 \_\_\_\_\_  
Tel 3455838670 Fax \_\_\_\_\_ Mail MOREVILLA.TORNEI@GMAIL.COM  
Indice ed organizza una manifestazione  
a carattere  REGIONALE  PROVINCIALE  LOCALE  
Denominata MOREVILLA CUP  
in collaborazione con ASD FC MOREVILLA  
che si disputerà nei giorni 5 OTTOBRE 2025 / 9 NOVEMBRE  
2025  
presso l'impianto sportivo SILVIO BAUDO DI MORETTA VIA FORNACE 1/BIS

### CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

La manifestazione è riservata ai calciatori appartenenti alla categoria PICCOLI AMICI regolarmente tesserati F.I.G.C con la propria società per la stagione in corso. NATI DAL 01/01/2019 AL COMPIMENTO ANAGRAFICO DEL 5° ANNO D'ETÀ

### SOCIETÀ PARTECIPANTI

Alla manifestazione prenderanno parte le sottoindicate società: (Indicare nominativo e rispettivo numero di matricola)

ASD FC MOREVILLA A/B/C 913079

SANT'ALBANO 938035

MONREGALE 710152

CENTALLO 917658

CUNEO A/B/C 710800

BUSCA A/B 710565

FOSSANO 75137

ELENCHI GIOCATORI

Le Società partecipanti dovranno presentare all'organizzazione della manifestazione, prima del suo inizio, l'elenco dei calciatori che intendono utilizzare, fino ad un massimo di n°12

### PRESTITI

Sono vietati

### SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

Le attività si svolgeranno con la seguente Formula (Non sono consentite formule con partite a confronto diretto, semifinali, finali o gare ad eliminazione diretta)

Descrivere la formula dell'attività

SVOLGIMENTO (Specificare la modalità di svolgimento)

Verranno formati 3 gironi da n. 4 squadre che si incontreranno tra loro con gare di sola andata

- Le partite si giocano 2 > 2 su campi di dimensioni ridotte con porte ridotte ed utilizzo di palloni n°3 oppure n°4 in gomma
- Le partite si giocano 3 > 3 su campi di dimensioni ridotte con porte ridotte ed utilizzo di palloni n°3 oppure n°4 in gomma

GIOCO/CHI LUDICO DIDATTICI (OBBLIGATORI MINIMO DUE GIOCHI)

1- IL RE DEI PORTIERI

2- GLI AUTOSCONTI

Allegare al regolamento descrizione dei giochi

TEMPI DI GARA



- Le mini-gare avranno la durata di \_\_\_\_8\_\_ minuti ciascuno
- I giochi ludici didattici la durata di \_\_\_\_8\_\_ minuti ciascuno

#### CLASSIFICHE

Non sono previste classifiche

#### PARTECIPAZIONE

Tutti i giocatori devono partecipare obbligatoriamente a tutta l'attività prevista, in particolare:

- È obbligatoria la partecipazione ai giochi ludico tattici
- I giocatori devono prendere parte almeno ad una mini-gara completa senza essere sostituiti sino al termine della stessa, tranne che per validi motivi di salute

#### ARBITRI

Le partite saranno arbitrate dagli stessi giocatori che partecipano alla gara (AUTOARBITRAGGIO)

#### RECLAMI

Visto lo spirito ludico che deve caratterizzare l'attività dei Piccoli Amici non è consentita alcuna forma di reclamo.

#### ASSICURAZIONE

È responsabilità di ogni società partecipante assicurare ai propri giocatori la copertura con la carta assicurativa. L'organizzazione del torneo è responsabile della regolarità della copertura assicurativa.

#### NORME GENERALI

Per quanto non previsto dal presente Regolamento, valgono le disposizioni dei regolamenti federali in quanto compatibili, e quelle riportate sul Comunicato Ufficiale n°1 del Settore Giovanile e Scolastico relativo alla stagione sportiva in corso



Responsabile organizzazione sig. Ragni Marco 3332364157

IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ



## CALENDARIO PICCOLI AMICI – 2019/20

### GIRONE A

1. MOREVILLA A
2. BUSCA A
3. SANT'ALBANO
4. CUNEO A

### GIRONE A - DOMENICA 05/10/2025

MOREVILLA – BUSCA	ORE 9,30
SANT'ALBANO – CUNEO	ORE 10,00
MOREVILLA – CUNEO	ORE 10,30
SANT'ALBANO – BUSCA	ORE 11,00
BUSCA – CUNEO	ORE 11,30
MOREVILLA – SANT'ALBANO	ORE 12,00

## CALENDARIO PICCOLI AMICI – 2019/20

### GIRONE B

1. MOREVILLA B
2. FOSSANO
3. MONREGALE
4. CUNEO B

### GIRONE B - DOMENICA 12/10/2025

MOREVILLA – FOSSANO	ORE 9,30
MONREGALE – CUNEO	ORE 10,00
MOREVILLA – CUNEO	ORE 10,30
MONREGALE – FOSSANO	ORE 11,00
FOSSANO – CUNEO	ORE 11,30
MOREVILLA – MONREGALE	ORE 12,00

## CALENDARIO PICCOLI AMICI – 2019/20

### GIRONE C

1. MOREVILLA	C
2. BUSCA	B
3. CENTALLO	
4. CUNEO	C

### GIRONE C - DOMENICA 09/11/2025

MOREVILLA – BUSCA	ORE 9,30
CENTALLO – CUNEO	ORE 10,00
MOREVILLA – CUNEO	ORE 10,30
CENTALLO – BUSCA	ORE 11,00
BUSCA – CUNEO	ORE 11,30
MOREVILLA – CENTALLO	ORE 12,00



## RE DEI PORTIERI

Area di gioco: 20x20 metri

• Giocatori: 6

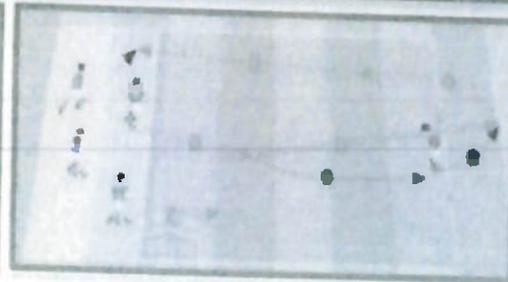
• Tempo di svolgimento: 12 minuti

Il gioco consiste in una serie di azioni di tiro in porta che vede coinvolti 2 giocatori per volta: un attaccante ed un portiere. Il distanziamento dei delimitatori di partenza, lo svolgimento alternato dei tiri in porta e il divieto di contrasto tra portiere di palla e portiere (agevolato dalla definizione di una linea oltre la quale non è possibile calciare), permettono ai giocatori di rimanere a distanza durante lo svolgimento dell'attività prevista.

• In caso di gol da parte dell'attaccante, il portiere prende il pallone e lo trasmette al compagno senza palla posizionato all'interno dell'area di partenza. L'attaccante, dopo aver segnato, si sostituisce rapidamente al portiere.

• In caso di errore da parte dell'attaccante, questo recupera velocemente palla e la trasmette al compagno in attesa senza pallone posizionato all'interno dell'area di partenza.

• In entrambi i casi, il giocatore che ha passato palla al compagno in attesa si posiziona all'interno dello spazio di partenza e aspetta la palla da un altro giocatore.



• Il portiere, in caso di parata o di errore da parte dell'attaccante, rimane

in porta e si prepara all'azione successiva.

• Al termine di ogni azione di gioco (in seguito ad un tiro o ad un gol), parte immediatamente (ed autonomamente, senza il "via" da parte del tecnico) l'attaccante successivo. L'attaccante può partire anche se il portiere non è pronto per affrontare una nuova azione di gioco (questa regola favorisce l'attenzione e la continuità di coinvolgimento dei partecipanti)

• Viene contato il numero di tiri che ogni portiere riesce a respingere consecutivamente, questo numero diventa, di volta in volta, il nuovo record da cercare di battere.

NOTA: ogni gruppo gioca con tre soli palloni a fine di stimolare la relazione tra compagni attraverso la collaborazione organizzativa che si

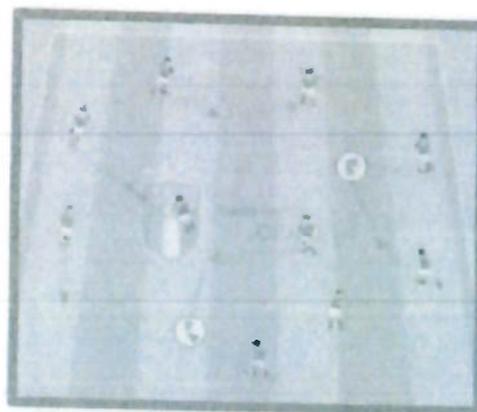
# GLI AUTOSCONTRI

- Area di gioco: 18x18 metri
- Giocatori: 6

- Tempo di svolgimento: 12 minuti

Sei giocatori conducono palla all'interno dello spazio delimitato con l'obiettivo di colpire il pallone degli avversari ed evitare di farsi prendere il proprio.

- Il gioco consiste in un tiro a bersaglio in cui si realizza un punto quando si riesce a colpire il pallone di un altro giocatore.
- I punti sono validi solo all'interno del quadrato di gioco (ogni pallone colpito al di fuori dello stesso non dà alcun punto). Nel caso in cui due palloni calciati da due giocatori distinti si colpiscono tra di loro, il punto non viene considerato valido.
- Vince il turno di gioco il giocatore che riesce ad arrivare per primo a 10 punti. Vengono realizzati diversi turni di gioco. Ad ogni turno si cambia il numero di punti necessario per vincere e vengono inserite delle varianti rispetto all'attività iniziale.



- VARIANTI • Vengono inserite delle posizioni di pausa nelle quali non si può essere colpiti dagli avversari:
- Tenendo il pallone sotto la pianta del piede (sia in modo casuale che richiedendo di utilizzare il piede meno abile).
  - Salendo in equilibrio sulla palla con entrambi i piedi.
  - In quadrupedia, pancia sollevata da terra con il pallone sotto al proprio corpo