



Federazione Italiana Giuoco Calcio



Lega Nazionale Dilettanti



Comitato Regionale Piemonte e Valle d'Aosta

Data: 25 settembre 2025

Protocollo: 36/Tornei/SEG.

SPETT.LE SOCIETÀ  
CRESCENTINESE  
SEDE

**OGGETTO: Autorizzazione Torneo**

**11° Crescentinese Cup 2025 – Primi Calci – 5/10/2025**

Il Comitato Regionale Piemonte Valle d'Aosta, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

IL SEGRETARIO  
Roberto Scrofani



IL PRESIDENTE  
Mauro Foschia





**A.S.D. CRESCENTINESE**  
Via Raffaello 1 - 13044 Crescentino (VC)  
e-mail [asdcrescentinense@gmail.com](mailto:asdcrescentinense@gmail.com)  
P.IVA 02572350029 - Cod. Fisc. 94036450024



**"11° CRESCENTINESE CUP 2025"**  
**REGOLAMENTO CATEGORIA PRIMI CALCI 2017/18**

**Art. 1: ORGANIZZAZIONE:**

La Società ASD CRESCENTINESE indice ed organizza un torneo a carattere Regionale denominato "11° CRESCENTINESE CUP 2025 – 10° TROFEO PSM", che si disputerà il **5 ottobre 2025**, come meglio specificato nell'allegato calendario delle gare in programma, presso il Campo Sportivo Comunale - via Raffaello – 13044 CRESCENTINO (VC).

**Art. 2: CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ:**

Il Torneo è riservato ai calciatori appartenenti alla categoria PRIMI CALCI regolarmente tesserati FIGC con la propria Società per la stagione in corso. **Nati dal 01.01.2017 al 31.12.2018. È possibile utilizzare giocatori nati nel 2019 che abbiano anagraficamente compiuto il 6° anno di età.**

**Art. 3: PRESTITI:**

Non sono consentiti prestiti.

**Art. 4: ELENCHI GIOCATORI:**

Le Società partecipanti dovranno presentare all'organizzazione del torneo l'elenco dei calciatori che intendono utilizzare nella gara fino ad un massimo di 10 giocatori. Dopo l'avvenuta consegna e proibito apportare modifiche a tali elenchi. Nella distinta da presentare all'arbitro prima della gara saranno indicati fino ad un massimo di 10 giocatori.

**Art. 5: SOSTITUZIONI:**

Le sostituzioni saranno effettuate nel pieno rispetto delle norme al C.U. n.1 del S.G.S. – Roma: tutti i giocatori in distinta dovranno giocare almeno un tempo dei primi due; pertanto al termine del primo tempo dovranno essere effettuate obbligatoriamente tutte le sostituzioni ed i nuovi entrati non potranno più essere sostituiti fino al termine del secondo tempo tranne che per validi motivi di salute; nel terzo tempo, quindi, potranno essere effettuate sostituzioni con il sistema dei "cambi liberi". **TUTTI I BAMBINI DEVONO PARTECIPARE AL GIOCO LUDICO.**

**Art. 6: SOCIETÀ' PARTECIPANTI:**

Al torneo prenderanno parte le società: ASD CRESCENTINESE – LB TRINO – BANCHETTE COLLERETTO GP – ASD VALLE ELVO – VIRTUS VENARIA.

**Art. 7: FORMULA DEL TORNEO:**

Il torneo sarà composto da 5 (cinque) squadre che si incontreranno tra loro in gare di sola andata con la formula all'italiana.

Gioco ludico didattico: vedi allegato

Il gioco avrà la durata di 5 minuti.

**Art. 8: CLASSIFICHE:**

Non sono previste classifiche.

**Art. 9: TEMPI DI GARA:**

Le partite si svolgeranno in 2 tempi della durata di 7 minuti ciascuno.

Le partite si giocheranno 5 > 5, su campi di dimensioni ridotte con porte ridotte ed utilizzo di palloni n. 4.

**Art. 10: CALCI DI RIGORE:**

Non sono consentiti.

**Art. 11: TEMPI SUPPLEMENTARI:**

Non sono consentiti.





# A.S.D. CRESCENTINESE

Via Raffaello 1 - 13044 Crescentino (VC)

e-mail [asdcrecrescentinese@gmail.com](mailto:asdcrecrescentinese@gmail.com)

P.IVA 02572350029 - Cod. Fisc. 94036450024



SCUOLA  
CALCIO

SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO



## Art. 12: ARBITRI:

Le partite saranno arbitrate dagli stessi giocatori che partecipano alla gara (autoarbitraggio). In ogni caso i rapporti gara con allegate le distinte dei giocatori saranno trasmesse al comitato di competenza nei termini previsti per la necessaria visione del giudice sportivo.

## Art. 13: DISCIPLINA DEL TORNEO:

La disciplina del torneo viene affidata al Giudice Sportivo titolare o supplente del Comitato di competenza.

## Art. 14: AUTOMATISMO DELLE SANZIONI:

Il codice di giustizia sportiva non prevede l'automatismo delle sanzioni per calciatori di questa categoria che pertanto dovranno soggiacere ai provvedimenti del Giudice Sportivo.

## Art. 15: RECLAMI:

Eventuali reclami dovranno essere presentati entro 30 minuti dalla fine della gara accompagnati dalla tassa di €. 50,00; copia del reclamo dovrà essere consegnata alla controparte sempre nei termini dei 30 minuti.

## Art.16: ASSICURAZIONE:

È responsabilità di ogni società partecipante assicurare ai propri giocatori la copertura assicurativa. L'organizzazione del torneo è responsabile della regolarità della copertura assicurativa.

## Art. 17: NORME GENERALI:

Per quanto non previsto dal presente Regolamento, valgono le disposizioni dei regolamenti Federali in quanto compatibili, e quelle riportate sul Comunicato Ufficiale N° 1 del settore Giovanile e Scolastico relativo alla stagione sportiva in corso.

IL PRESIDENTE DELLA SOCIETA'



A.S.D. CRESCENTINESE

Il Presidente

Sig. Matteo Sanfilippo

RESPONSABILE TORNEI

Sig. ARESI Carlo

Tel. 340 8725516

E-mail: [asdcrecrescentinese@gmail.com](mailto:asdcrecrescentinese@gmail.com)





**A.S.D. CRESCENTINESE**

Via Raffaello 1 - 13044 Crescentino (VC)

e-mail [asdcrecrescentinese@gmail.com](mailto:asdcrecrescentinese@gmail.com)

P.IVA 02572350029 - Cod. Fisc. 94036450024



**SCUOLA  
CALCIO**

SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO



**TORNEI SETTORE GIOVANILE – 11<sup>a</sup> CRESCENTINESE CUP**

**10° TROFEO**

**P.S.M. s.r.l.**

**Lavorazione tondo e reti  
per cemento armato**

**PRIMI CALCI 2017/18 - Domenica 5 ottobre 2025**

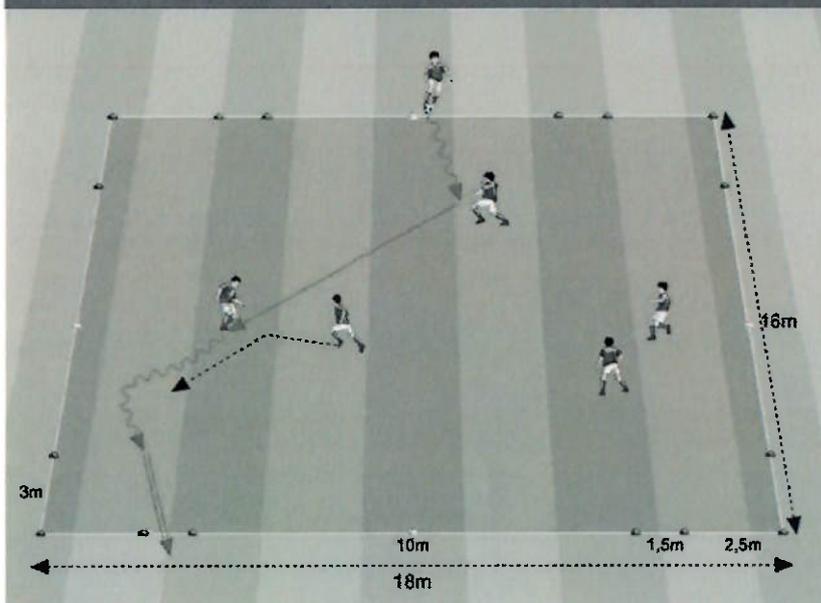
Girone UNICO	
ASD CRESCENTINESE (VC)	LB TRINO (VC)
ASD VALLE ELVO (BI)	VIRTUS VENARIA (TO)
BANCHETTE COLLERETTO GP (TO)	

ORARI	CAMPO B1			ORARI	CAMPO B2		
<u>15.00</u>	CRESCENTINESE	TRINO	-	<u>15.00</u>	BANCHETTE GP	VALLE ELVO	-
<u>15.20</u>	BANCHETTE GP	CRESCENTINESE	-	<u>15.20</u>	TRINO	V. VENARIA	-
<u>15.40</u>	CRESCENTINESE	VALLE ELVO	-	<u>15.40</u>	V. VENARIA	BANCHETTE GP	-
<u>16.00</u>	VALLE ELVO	TRINO	-	<u>16.00</u>	CRESCENTINESE	V. VENARIA	-
<u>16.20</u>	TRINO	BANCHETTE GP	-	<u>16.20</u>	V. VENARIA	VALLE ELVO	-

Girone UNICO	Punti												Gol F.	Gol S.	Diff. R.	Pos	
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12					
CRESCENTINESE																	
TRINO																	
VALLE ELVO																	
V. VENARIA																	
BANCHETTE GP																	



## 3 CONTRO 3 IN AMPIEZZA



Numero giocatori: 6



Materiale:

- 16 delimitatori
- 4 palloni



Preparazione:

Spazio di gioco di 18x16 metri,  
4 porte di larghezza 1,5 metri

### Descrizione

Si gioca una partita 3vs3 a 4 porte con l'obiettivo, per entrambe le squadre, di realizzare un gol in una delle 2 porte difese dalla squadra avversaria.

### Regole

La partita si sviluppa attraverso le seguenti regole:

- **CAMPO DI GIOCO.** Il campo viene definito da delimitatori di due colori diversi, così come da figura. La linea di fondocampo continua per 3m anche sulle linee laterali adiacenti agli angoli del campo.
- **CALCIO D'ANGOLO.** Non è previsto il calcio d'angolo. Se la palla esce dalla linea di fondocampo e dal prolungamento della stessa sulla linea laterale (entro i 3m segnalati), la rimessa viene battuta sempre dalla squadra che difende le due porte posizionate sulla stessa. In seguito a 3 calci d'angolo non battuti si effettua un "tiro libero".
- **TIRO LIBERO.** La squadra che avrebbe dovuto battere i calci d'angolo effettua un tiro dalla propria linea di fondocampo (con palla ferma) cercando di fare gol in una delle due porte avversarie. Il pallone calciato nel "tiro libero" non può ricevere contrasto da parte degli avversari.
- **GOL.** Il gol nelle porticine è da considerarsi valido solo attraverso un tiro rasoterra. Il pallone deve entrare all'interno dei due delimitatori (se la palla passa completamente sopra ad uno di questi, il gol non viene considerato valido). Il gol può essere realizzato da qualsiasi posizione del campo.
- **RIPRESA DEL GIOCO.** La ripresa del gioco in seguito all'uscita dalla palla può essere eseguita attraverso un passaggio effettuato sia con i piedi che con le mani (qualora si sceglia il passaggio con le mani, la rimessa in gioco avviene attraverso una rimessa laterale) oppure attraverso una conduzione palla autonoma (senza quindi il coinvolgimento di un compagno). Se il giocatore sceglie di riprendere il gioco attraverso una conduzione palla, la stessa deve partire da ferma dal punto in cui è precedentemente uscita (la ripresa del gioco non può essere effettuata conducendo palla dall'esterno all'interno del campo senza interruzione).
- **CALCI DI PUNIZIONE.** Il calcio di punizione può essere battuto attraverso modalità diretta od indiretta, a discrezione del giocatore incaricato di batterlo, può inoltre essere battuto attraverso una conduzione palla autonoma (senza quindi il coinvolgimento di un compagno). Nel caso in cui un fallo avvenga all'interno dei 3 m dalla linea di fondocampo (il limite di questa area è segnalato dai delimitatori sulla linea laterale), viene calciato un "tiro libero" a favore della squadra che ha subito il fallo.

Il gioco ha una durata di 6 minuti. Al termine del tempo di gioco previsto risulta vincitrice la squadra che ha totalizzato il maggior numero di punti.