



DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO



Torino, 05/06/2025

Protocollo 1596/ DpTo

SPETT.LE SOCIETÀ
ASD VIRTUSACCADEMIACALCIO
SEDE

OGGETTO: Autorizzazione Tornei Provinciali
Denominazione: 3° PRIMAVERACUP
Categoria: Primi Calci – Primi Calci – Piccoli Amici
Periodo di svolgimento: 07 – 08 – 14 – 15/06/2025

La Delegazione Provinciale di Torino, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

Il Segretario
Simona Bochicchio

Il Delegato Provinciale
Giovanni Spina



ASD VIRTUSACCADEMIACALCIO

Via De Amicis 2 – 10078 Venaria Reale (To)
P.iva e Cod. Fisc.: 12293630013
Email: segreteria@asdvirtuscalcio.it

Stagione Calcistica 2024 / 2025



F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO
Via Tiziano Vocellio, 8
10126 Torino

REGOLAMENTO CAT. PRIMI CALCI – 2017

ART.1 ORGANIZZAZIONE

La Società A.S.D. VIRTUSACCADEMIACALCIO indice ed organizza un torneo a carattere provinciale denominato: 3° PRIMAVERACUP in collaborazione con la F.I.G.C che si disputerà nei giorni : 07 – 08 – 14 – 15 Giugno 2025 presso l'Impianto sportivo "Barcanova" - via Occimiano 17/a – Torino.

ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

Il Torneo è riservato ai calciatori appartenenti alla categoria Primi Calci 7 anni, regolarmente tesserati F.I.G.C. con la propria Società per la stagione in corso. Nati dal 01/01/2017 al 31/12/2017. È possibile utilizzare calciatori nati nel 2018 che abbiano compiuto anagraficamente 6 anni di età.

ART.3 PRESTITI

Non sono consentiti prestiti.

ART.4 ELENCHI GIOCATORI

Le Società partecipanti dovranno presentare all'organizzazione del Torneo prima del suo inizio, l'elenco dei calciatori che intendono utilizzare, fino ad un massimo di n° 16 tesserati, dopo l'avvenuta consegna è proibito apportare modifiche a tali elenchi. Nella distinta da presentare all'arbitro prima della gara saranno indicati fino ad un massimo di 10 giocatori.

ART.5 SOSTITUZIONI E PARTECIPAZIONE

Le sostituzioni saranno effettuate nel pieno rispetto delle norme di cui al C.U. N°1 del S.G.S. - Roma : tutti i giocatori in distinta dovranno giocare almeno un tempo dei primi due; pertanto al termine del primo tempo dovranno essere effettuate obbligatoriamente tutte le sostituzioni ed i nuovi entrati non potranno più essere sostituiti fino al termine del secondo tempo tranne che per validi motivi di salute: ~~nel terzo tempo, quindi, potranno essere effettuate sostituzioni con il sistema dei "cambi liberi".~~ Tutti i bambini devono prendere parte al gioco ludico

ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

Al Torneo partecipano le Società: BorgaroNobis (matr.78854) – Barcanova (matr.710722) Angitus (matr.962872) – ProCollegno (matr.962909) – San Mauro (matr.73701) – VirtusAccademiaCalcio (matr.922814) – San Maurizio C.se (matr:937760) – Sisport (matr:943168)

ART.7 FORMULA DEL TORNEO (non essendo consentiti i tiri di rigore ed i tempi

supplementari non è possibile prevedere formule di Torneo con partite ad eliminazione diretta come ottavi di finale, quarti di finale, semifinali e finali)

Il Torneo si svolgerà con la seguente formula:

Le squadre formeranno un girone unico e si incontreranno in partite di sola andata:

Gioco ludico didattico : "Mantengo il possesso della palla"

Il gioco avrà la durata di 10'(dieciminiti)

ART.8 CLASSIFICHE

Non sono previste classifiche.

ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO

Le gare si svolgeranno in 2 (due) tempi della durata di 12' (dodiciminuti) ciascuno e le partite si giocano 5 > 5 su campi di dimensioni ridotte con porte ridotte e utilizzo di palloni n°4.

ART.10 TIRI DI RIGORE

Non sono consentiti.

ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI

Non sono consentiti.

ART.12 ARBITRI

Le partite saranno arbitrate dagli stessi giocatori che partecipano alla gara (autoarbitraggio). In ogni caso i rapporti di gara con allegate le distinte dei giocatori saranno trasmesse al comitato di competenza nei termini previsti per la necessaria visione del giudice sportivo.

ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO

La disciplina del torneo viene affidata al giudice sportivo titolare o supplente del comitato di competenza

ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

Il codice di giustizia sportiva non prevede l'automatismo delle sanzioni per calciatori di questa categoria che, pertanto dovranno soggiacere ai provvedimenti del giudice sportivo.

ART.15 RECLAMI

Eventuali reclami dovranno essere presentati entro 30' minuti dalla fine della gara accompagnati dalla tassa di euro 50.00 (cinquanta/euro); copia del reclamo dovrà essere consegnata alla controparte sempre nei termini dei 30' minuti.

ART. 16 ASSICURAZIONE

È responsabilità di ogni società partecipante assicurare ai propri giocatori la copertura assicurativa. L'organizzazione del Torneo è responsabile della regolarità della copertura assicurativa.

ART.17 NORME GENERALI

Per quanto non previsto dal presente regolamento, valgono le disposizioni dei regolamenti federali in quanto compatibili, e quelle riportate sul comunicato ufficiale n°1 del settore giovanile e scolastico relativo alla stagione sportiva in corso.

IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ

A.S.D. VIRTUS
Ma **ACCADEMIA CALCIO**

IL RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. COCCHI Fulvio – Cell.3490036459

TIMBRO SOCIETÀ

A.S.D. VIRTUS
ACCADEMIA CALCIO

3^ EDIZIONE " PRIMAVERACUP " – CAT.2017

TRIANGOLARI 1^ FASE

GIRONE A	GIRONE B	GIRONE C
ANGITUS BIANCO	AUTOVIP SANMAURO	ANGITUS BLU
SAN MAURIZIO C.SE	BARCANOVA	BORGARO NOBIS
SISPORT	VIRTUSCALCIO	PROCOLLEGNO

GIORNO	ORARIO	CAMPO A – GIRONE A		RISULTATO	
Sabato 07/06/2025	16:30	SISPORT	SAN MAURIZIO C.SE		
	17:00	SAN MAURIZIO C.SE	ANGITUS BIANCO		
	18:00	ANGITUS BIANCO	SISPORT		
	ORARIO	CAMPO B – GIRONE B		RISULTATO	
	16:30	VIRTUSCALCIO	BARCANOVA		
	17:30	BARCANOVA	AUTOVIP SANMAURO		
	18:00	AUTOVIP SANMAURO	VIRTUSCALCIO		
	ORARIO	CAMPO C – GIRONE C		RISULTATO	
	17:00	BORGARO NOBIS	PROCOLLEGNO		
	17:30	ANGITUS BLU	PROCOLLEGNO		
	18:30	BORGARO NOBIS	ANGITUS BLU		

TRIANGOLARI 2^ FASE

GIRONE A	GIRONE B	GIRONE C
ANGITUS BIANCO	SAN MAURIZIO C.SE	SISPORT
AUTOVIP SANMAURO	BARCANOVA	VIRTUSCALCIO
ANGITUS BLU	BORGARO NOBIS	PROCOLLEGNO

GIORNO	ORARIO	CAMPO A – GIRONE A		RISULTATO	
Domenica 08/06/2025	16:00	AUTOVIP SANMAURO	ANGITUS BIANCO		
	17:00	ANGITUS BLU	AUTOVIP SANMAURO		
	17:30	ANGITUS BIANCO	ANGITUS BLU		
	ORARIO	CAMPO B – GIRONE B		RISULTATO	
	16:00	SAN MAURIZIO C.SE	BARCANOVA		
	16:30	BARCANOVA	BORGARO NOBIS		
	17:30	SAN MAURIZIO C.SE	BORGARO NOBIS		
	ORARIO	CAMPO C – GIRONE C		RISULTATO	
	16:30	SISPORT	VIRTUSCALCIO		
	17:00	PROCOLLEGNO	SISPORT		
	18:00	VIRTUSCALCIO	PROCOLLEGNO		

TRIANGOLARI 3^ FASE

GIRONE A	GIRONE B	GIRONE C
SAN MAURIZIO C.SE	ANGITUS BIANCO	SISPORT
VIRTUSCALCIO	BARCANOVA	AUTOVIPSANMAURO
ANGITUS BLU	PROCOLLEGNO	BORGARONOBIS

GIORNO	ORARIO	CAMPO A - GIRONE A		RISULTATO	
SABATO 14/06/2025	16:15	SAN MAURIZIO C.SE	ANGITUS BLU		
	16:45	VIRTUSCALCIO	SAN MAURIZIO C.SE		
	17:45	ANGITUS BLU	VIRTUSCALCIO		
	ORARIO	CAMPO B - GIRONE B		RISULTATO	
	17:15	BARCANOVA	PROCOLLEGNO		
	17:45	ANGITUS BIANCO	BARCANOVA		
	18:15	PROCOLLEGNO	ANGITUS BIANCO		
	ORARIO	CAMPO C - GIRONE C		RISULTATO	
	16:15	SISPORT	BORGARONOBIS		
	16:45	AUTOVIPSANMAURO	SISPORT		
	17:15	BORGARONOBIS	AUTOVIPSANMAURO		

TRIANGOLARI 4^ FASE

GIRONE A	GIRONE B	GIRONE C
ANGITUS BIANCO	AUTOVIPSANMAURO	ANGITUS BLU
BORGARONOBIS	SAN MAURIZIO C.SE	BORGARONOBIS
VIRTUSCALCIO	PROCOLLEGNO	SISPORT

GIORNO	ORARIO	CAMPO A - GIRONE A		RISULTATO	
DOMENICA 15/06/2025	15:00	ANGITUS BIANCO	BORGARONOBIS		
	15:30	VIRTUSCALCIO	ANGITUS BIANCO		
	16:30	VIRTUSCALCIO	BORGARONOBIS		
	ORARIO	CAMPO B - GIRONE B		RISULTATO	
	15:00	PROCOLLEGNO	SAN MAURIZIO C.SE		
	16:00	SAN MAURIZIO C.SE	AUTOVIPSANMAURO		
	16:30	AUTOVIPSANMAURO	PROCOLLEGNO		
	ORARIO	CAMPO C - GIRONE C		RISULTATO	
	15:30	BARCANOVA	SISPORT		
	16:00	ANGITUS BLU	BARCANOVA		
	17:00	SISPORT	ANGITUS BLU		

ORE 17:30 - PREMIAZIONE PER TUTTE LE SQUADRE PARTECIPANTI

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO
Via Tiziano Vecellio, 8
10126 Torino

Descrizione

Tutti e 10 i giocatori si posizionano all'interno di un quadrato di gioco, 5 di loro hanno un pallone, gli altri 5 sono fermi, con le gambe divaricate (distribuiti in modo uniforme nello spazio delimitato)

Regole

- I giocatori con il pallone hanno il compito di condurlo all'interno del campo e sfidare un compagno (scelto a loro discrezione) in un duello per il possesso della palla. Ogni sfida comincia con una trasmissione palla effettuata sotto le gambe di uno dei compagni fermi all'interno del quadrato. Quando il pallone passa sotto le sue gambe del giocatore fermo, questo può muoversi e cercare di contenderne il possesso al giocatore che lo ha sfidato. Chi riesce ad impossessarsi del pallone e mantenerne il possesso per 3 secondi, continua il gioco in conduzione palla, l'altro si ferma ad attendere che qualcuno lo sfidi prendendo una posizione statica e allargando le gambe.
- Se la palla esce dal campo di gioco la sfida si interrompe, l'ultimo ad averla toccata si ferma all'interno del campo con le gambe divaricate, in attesa di una sfida.

Possibile ambientazione

Il giocatore con la palla è il mago che risveglia la statua (giocatore fermo con le gambe divaricate).

Variante per i Piccoli Amici

- La delimitazione del campo serve solo a dare un riferimento ai giocatori ma non viene presa in considerazione nel momento del duello: la palla, calciata sotto le gambe del compagno, può uscire dal quadrato senza conseguenze.
- Per vincere il duello basta entrare in possesso della palla, senza tenerla per 3 secondi.



Comportamenti privilegiati

- Cercare di frapporre velocemente il proprio corpo tra l'avversario e la palla conquistandone rapidamente il possesso
- Dosare il passaggio sotto le gambe del compagno in modo tale che la palla non esca dal campo.
- Trovare le strategie adatte per mantenere il possesso del pallone in seguito alla conquista dello stesso (muoversi nello spazio libero; tenere la palla lontana dall'avversario e l'avversario lontano dalla palla).



Presupposti rappresentati



1. Conduzione seduta "fuori campo", gioco fluisce da solo
2. Attività già predisposte prima inizio seduta
3. Rinforzare giocatori in caso di necessità
4. Non c'è eliminazione ma cambio di ruolo
5. Gioco come maestro: permetta trovare soluzioni
6. Individuare modalità per far risolvere situazioni disciplinari
7. Sensibilizzare alla pratica extra calcio
8. Favorire gioco orientato al rischio
9. Equilibrare interventi tra tutti i giocatori
10. Inserire varianti



SECTORE GIOVANILE E SCOLASTICO
CENTRI FEDERALI TERRITORIALI

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO
Via Tiziano Vecellio, 8
10126 Torino



ASD VIRTUSACCADEMIACALCIO

Via De Amicis 2 – 10078 Venaria Reale (To)
P.iva e Cod. Fisc.: 12293630013
Email: segreteria@asdvirtuscalcio.it

Stagione Calcistica 2024 / 2025



FIGC - L.N.D. 5.3.20
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO
Via Tiziano Vecellio, 8
10126 Torino

REGOLAMENTO CAT. PRIMI CALCI – 2016

ART.1 ORGANIZZAZIONE

La Società A.S.D. VIRTUSACCADEMIACALCIO indice ed organizza un torneo a carattere provinciale denominato: 3° PRIMAVERACUP in collaborazione con la F.I.G.C che si disputerà nei giorni : 07 – 08 – 14 Giugno 2025 presso l'impianto sportivo "SportClub" - via DiVittorio 18 - Venaria.

ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

Il Torneo è riservato ai calciatori appartenenti alla categoria Primi Calci 8 anni, regolarmente tesserati F.I.G.C. con la propria Società per la stagione in corso. Nati dal 01/01/2016 al 31/12/2016. È possibile utilizzare un numero massimo di 3 (tre) giocatori nati nel 2017.

ART.3 PRESTITI

Non sono consentiti prestiti.

ART.4 ELENCHI GIOCATORI

Le Società partecipanti dovranno presentare all'organizzazione del Torneo prima del suo inizio, l'elenco dei calciatori che intendono utilizzare, fino ad un massimo di n° 16 tesserati, dopo l'avvenuta consegna è proibito apportare modifiche a tali elenchi. Nella distinta da presentare all'arbitro prima della gara saranno indicati fino ad un massimo di 10 giocatori.

ART.5 SOSTITUZIONI E PARTECIPAZIONE

Le sostituzioni saranno effettuate nel pieno rispetto delle norme di cui al C.U. N°1 del S.G.S. -Roma : tutti i giocatori in distinta dovranno giocare almeno un tempo dei primi due; pertanto al termine del primo tempo dovranno essere effettuate obbligatoriamente tutte le sostituzioni ed i nuovi entrati non potranno più essere sostituiti fino al termine del secondo tempo tranne che per validi motivi di salute; ~~nel terzo tempo, quindi, potranno essere effettuate sostituzioni con il sistema dei "cambi liberi".~~ Tutti i bambini devono prendere parte al gioco ludico

ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

Al Torneo partecipano le Società: VirtusAccademiaCalcio (matr.922814) – AutovipSanMauro (matr.73701) – Bsr Grugliasco (matr.932257) – ProEureka (matr.918837) – Sisport (matr.943168) – Garino (matr. 932366).

ART.7 FORMULA DEL TORNEO (non essendo consentiti i tiri di rigore ed i tempi supplementari non è possibile prevedere formule di Torneo con partite ad eliminazione diretta come ottavi di finale, quarti di finale, semifinali e finali)

Il Torneo si svolgerà con la seguente formula:

Le squadre formeranno un girone unico e si incontreranno in partite di sola andata:

Gioco ludico didattico : Situazione di gioco 3 contro 3

Il gioco avrà la durata di 10'(diecimিনি)

ART.8 CLASSIFICHE

Non sono previste classifiche.

ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO

Le gare si svolgeranno in 2 (due) tempi della durata di 12' (dodiciminuti) ciascuno e le partite si giocano 5 > 5 su campi di dimensioni ridotte con porte ridotte e utilizzo di palloni nr°4.

ART.10 TIRI DI RIGORE

Non sono consentiti.

ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI

Non sono consentiti.

ART.12 ARBITRI

Le partite saranno arbitrate dagli stessi giocatori che partecipano alla gara (autoarbitraggio). In ogni caso i rapporti di gara con allegate le distinte dei giocatori saranno trasmesse al comitato di competenza nei termini previsti per la necessaria visione del giudice sportivo.

ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO

La disciplina del torneo viene affidata al giudice sportivo titolare o supplente del comitato di competenza

ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

Il codice di giustizia sportiva non prevede l'automatismo delle sanzioni per calciatori di questa categoria che, pertanto dovranno soggiacere ai provvedimenti del giudice sportivo.

ART.15 RECLAMI

Eventuali reclami dovranno essere presentati entro 30' minuti dalla fine della gara accompagnati dalla tassa di euro 50,00 (cinquanta/euro); copia del reclamo dovrà essere consegnata alla controparte sempre nei termini dei 30' minuti.

ART. 16 ASSICURAZIONE

È responsabilità di ogni società partecipante assicurare ai propri giocatori la copertura assicurativa. L'organizzazione del Torneo è responsabile della regolarità della copertura assicurativa.

ART.17 NORME GENERALI

Per quanto non previsto dal presente regolamento, valgono le disposizioni dei regolamenti federali in quanto compatibili, e quelle riportate sul comunicato ufficiale n°1 del settore giovanile e scolastico relativo alla stagione sportiva in corso.

IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ

SCOGNAMIGLIO Marco

IL RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. COCCHI Fulvio – Cell.3490036459

TIMBRO SOCIETÀ

**A.S.D. VIRTUS
ACCADÉMIA CALCIO**

3^A EDIZIONE “PRIMAVERACUP” – CAT.2016

F.I.G.C.-L.N.D.-S.G.S.
 DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO
 Via Tiziano Vecellio, 8
 10126 Torino

GIRONE UNICO
AUTOVIPSANMAURO (1)
BSR (2)
GARINO(3)
PROEUREKA (4)
SISPORT (5)
VIRTUSACCADEMIACALCIO (6)

GIORNO	ORARIO	CAMPO A		RISULTATO	
Sabato 07/06/2025	14:30	SAN MAURO	PROEUREKA		
	15:10	SISPORT	VIRTUSACCADEMIACALCIO		
	15:40	BSR	GARINO		
	ORARIO	CAMPO B		RISULTATO	
	14:30	SISPORT	GARINO		
	15:10	SAN MAURO	BSR		
	15:40	PROEUREKA	VIRTUSACCADEMIACALCIO		

GIORNO	ORARIO	CAMPO A		RISULTATO	
Domenica 08/06/2025	10:00	SAN MAURO	VIRTUSACCADEMIACALCIO		
	10:40	BSR	SISPORT		
	11:20	GARINO	PROEUREKA		
	ORARIO	CAMPO B		RISULTATO	
	10:00	BSR	PROEUREKA		
	10:40	GARINO	VIRTUSACCADEMIACALCIO		
	11:20	SISPORT	SAN MAURO		

GIORNO	ORARIO	CAMPO A		RISULTATO	
Sabato 14/06/2025	14:30	PROEUREKA	SISPORT		
	15:20	BSR	VIRTUSACCADEMIACALCIO		
	ORARIO	CAMPO B		RISULTATO	
	14:30	GARINO	SANMAURO		

ORE 16:30 – PREMIAZIONE PER TUTTE LE SQUADRE PARTECIPANTI

2) Proposta: "Situazione di gioco 3 contro 3 - U8/U9"

Dimensioni del campo (figura 2)

- ✓ **Larghezza:** Tutta l'ampiezza del campo utilizzato per la partita
- ✓ **Lunghezza:** 16,5 metri (a 11 metri dall'area di rigore già delimitata per la partita vengono definite 2 porte di dimensioni ridotte, larghe 1,5 metri, la linea immaginaria che le unisce identifica il margine opposto a quello della linea di fondo-campo)
- ✓ **La linea di fondo-campo** della partita 5 contro 5 corrisponde a quella della *Situazione di Gioco 3 contro 3 - U8/U9*
- ✓ **Porta:** consigiate dimensioni regolamentari (3x2 metri)



Figura 2

Durata: almeno 5 minuti

DESCRIZIONE

All'interno dell'area delimitata si svolge una *situazione di gioco 3 contro 3*. Una squadra deve finalizzare verso una porta regolamentare mentre l'altra deve cercare di effettuare un passaggio all'interno della 2 porte con dimensioni ridotte (1,5 metri). La squadra che raggiunge l'obiettivo ribalta il fronte di gioco e mantiene il possesso palla, proseguendo lo svolgimento dell'attività.

Non viene registrato il punteggio.

REGOLE DEL GIOCO

Schieramento e ruoli

- **Squadra A** cerca di fare gol e difende le due porte con dimensioni ridotte: ha 3 giocatori di movimento.
- **Squadra B** ricerca il passaggio della palla nelle porte ridotte e difende la porta: ha 2 giocatori di movimento ed 1 portiere.
- In seguito al cambio di fronte, i ruoli si invertono ed il ruolo del portiere può essere assunto da qualsiasi giocatore della squadra che difende la porta.

Passaggio all'interno della porta di dimensioni ridotte

- Il passaggio è valido solo se è rasoterra.
- Il pallone deve entrare tra i delimitatori che delimitano i pali della porta. Se passa sopra o tocca i delimitatori, il punto non è valido.
- Il portiere può fare punto (anche direttamente dal rinvio dal fondo).

Retropassaggio al portiere

- Il portiere può prendere con le mani un retropassaggio da un compagno (all'interno dell'area di rigore) e può ricevere pressione dagli avversari.

Fatti e scorrettezze

- Ogni fallo nell'area di rigore (11x5,5 metri) viene punito con un calcio di rigore.
- Fuori dall'area di rigore ogni fallo è punito con un calcio di punizione. La distanza della barriera è sempre di 5 metri.

Ripresa del gioco

- Quando la palla esce dal campo, si applica il regolamento del calcio con due eccezioni:
 - Se la palla esce attraversando la linea immaginaria che unisce le due porte ridotte, il gioco riprende con un possesso della squadra che ricerca il gol.
 - Se la palla esce dalla linea di fondo-campo e la ripresa spetta alla squadra che difende la porta, avviene con un possesso del portiere nell'area di rigore (può decidere se trasmettere il pallone con le mani o giocarlo con i piedi).
- Le rimesse laterali e i calci d'angolo seguono il regolamento del calcio per la categoria in oggetto.

Per quanto non specificato, vale il regolamento del calcio per la categoria U8/U9.



ASD VIRTUSACCADEMIACALCIO

Via De Amicis 2 – 10078 Venaria Reale (To)
P.iva e Cod. Fisc.: 12293630013
Email: segreteria@asdvirtuscalcio.it

Stagione Calcistica 2024 / 2025



F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO
Via Tiziano Vecellio, 8
10126 Torino

REGOLAMENTO CAT. PICCOLI AMICI

ORGANIZZAZIONE

La Società A.S.D. VIRTUSACCADEMIACALCIO – Via DeAndreis 2, Venaria Reale – Cap.10070 – Telefono Cellulare : 3890248160 – mail : segreteria@asdvirtuscalcio.it, indice ed organizza un torneo a carattere provinciale denominato: 3° PRIMAVERACUP in collaborazione con la F.I.G.C. che si disputerà nei giorni : 07 – 08 – 14 Giugno 2025 presso l'impianto sportivo "Sport Club" - via Di Vittorio 18 – Venaria Reale (To).

CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

La manifestazione è riservata ai calciatori appartenenti alla categoria PICCOLI AMICI, regolarmente tesserati F.I.G.C. con la propria Società per la stagione in corso. Nati dal 01/01/2018 al compimento anagrafico del 5° anno di età.

SOCIETA' PARTECIPANTI

Alla manifestazione prenderanno parte le sotto indicate società :

Angitus (962872) – Barcanova (710722) – San Maurizio C.se (937760) – Sisport (943168) – VirtusAccademiaCalcio (922814).

ELENCHI GIOCATORI

Le Società partecipanti dovranno presentare all'organizzazione del Torneo prima del suo inizio, l'elenco dei calciatori che intendono utilizzare, fino ad un massimo di n° 10 tesserati.

PRESTITI

Sono Vietati.

SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

Le attività si svolgeranno con la seguente formula (non sono consentite formule con partite a confronto diretto semifinali finali o gare ad eliminazione diretta)

Il Torneo si svolgerà con la seguente formula:

Le squadre formeranno un girone unico e si incontreranno in partite di sola andata.

SVOLGIMENTO

Le partite si giocano 3 > 3 su campi di dimensioni ridotte con porte ridotte e utilizzo di palloni nr°4.

GIOCHI LUDICI DIDATTICI :

1. LO ZOO (gioco di tecnica)
2. LE STATUE (duello)

TEMPI DI GARA

- Le mini gara avranno la durata di 10 minuti ciascuno.
- I giochi ludici didattici avranno la durata di 8 minuti ciascuno.
-

CLASSIFICHE

Non sono consentite classifiche.

PARTECIPAZIONE

Tutti i giocatori devono partecipare obbligatoriamente a tutta l'attività prevista, in particolare :

- *E' obbligatoria la partecipazione ai giochi ludici didattici.*
- *I giocatori devono prendere parte almeno ad una mini gara completa senza essere sostituiti sino al termine della stessa, tranne che per validi motivi di salute..*
-

ARBITRI

Le partite saranno arbitrate dagli stessi giocatori che partecipano alla gara (autoarbitraggio)

RECLAMI

Visto lo spirito ludico che deve caratterizzare l'attività dei piccoli amici non è consentita alcuna forma di reclamo.

ASSICURAZIONE

È responsabilità di ogni società partecipante garantire ai propri giocatori la copertura con la carta assicurativa FIGC.. L'organizzazione del Torneo è responsabile della regolarità della copertura assicurativa.

NORME GENERALI

Per quanto non previsto dal presente regolamento, valgono le disposizioni dei regolamenti federali in quanto compatibili, e quelle riportate sul comunicato ufficiale n°1 del settore giovanile e scolastico relativo alla stagione sportiva in corso.

IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ

Marco SCOGNAMIGLIO

IL RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. COCCHI Fulvio – Cell.3490036459

TIMBRO SOCIETÀ

A.B.D. VIRTUS
ACCADEMIA CALCIO

3^ EDIZIONE "PRIMAVERAVIRTUSCUP" – CAT.2018/19

F.I.G.C. - L.M.D. - S.G.C.
 DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO
 Via Tiziano Vecellio, 8
 10126 Torino

GIRONE UNICO
ANGITUS (1)
BARCANOVA (2)
SAN MAURIZIO C.SE (3)
SISPORT (4)
VIRTUACCADEMIACALCIO BIANCO (5)
VIRTUACCADEMIACALCIO BLU (6)

GIORNO	ORARIO	CAMPO A		RISULTATO	
Sabato 07/06/2025	10:00	ANGITUS	SISPORT		
	10:30	VIRTUSCALCIOBLU	VIRTUSCALCIO BIANCO		
	11:00	BARCANOVA	SAN MAURIZIO C.SE		
	ORARIO	CAMPO B		RISULTATO	
	10:00	SAN MAURIZIO C.SE	VIRTUSCALCIO BIANCO		
	10:30	ANGITUS	BARCANOVA		
	11:00	SISPORT	VIRTUSCALCIOBLU		

GIORNO	ORARIO	CAMPO A		RISULTATO	
Domenica 08/06/2025	14:00	ANGITUS	VIRTUSCALCIOBLU		
	14:30	BARCANOVA	VIRTUSCALCIO BIANCO		
	15:00	SAN MAURIZIO C.SE	SISPORT		
	ORARIO	CAMPO B		RISULTATO	
	14:00	BARCANOVA	SISPORT		
	14:30	SAN MAURIZIO C.SE	VIRTUSCALCIOBLU		
	15:00	ANGITUS	VIRTUSCALCIOBLU		

GIORNO	ORARIO	CAMPO A		RISULTATO	
Sabato 14/06/2025	10:00	SISPORT	VIRTUSCALCIO BIANCO		
	10:40	BARCANOVA	VIRTUSCALCIOBLU		
	ORARIO	CAMPO B		RISULTATO	
	10:00	SAN MAURIZIO C.SE	ANGITUS		

ORE 11:15 – PREMIAZIONE PER TUTTE LE SQUADRE PARTECIPANTI

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO
Via Tiziano Vecellio, 8
10126 Torino

Descrizione

Tutti e 10 i giocatori si posizionano all'interno di un quadrato di gioco 5 di loro hanno un pallone, gli altri 5 sono fermi, con le gambe divaricate (distribuiti in modo uniforme nello spazio delimitato).

Regole

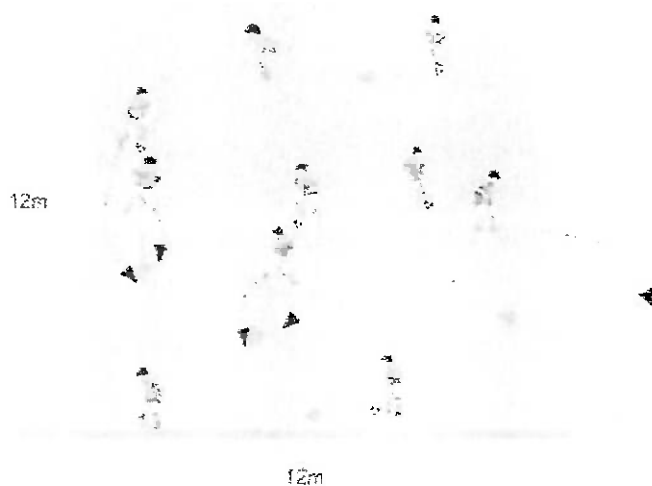
- I giocatori con il pallone hanno il compito di condurlo all'interno del campo e sfidare un compagno (scelto a loro discrezione) in un duello per il possesso della palla. Ogni sfida comincia con una trasmissione palla effettuata sotto le gambe di uno dei compagni fermi all'interno del quadrato. Quando il pallone passa sotto le sue gambe del giocatore fermo, questo può muoversi e cercare di contenderne il possesso al giocatore che lo ha sfidato. Chi riesce ad impossessarsi del pallone e mantenerne il possesso per 3 secondi, continua il gioco in conduzione palla, l'altro si ferma ed attende che qualcuno lo sfidi prendendo una posizione statica e allargando le gambe.
- Se la palla esce dal campo di gioco la sfida si interrompe, l'ultimo ad averla toccata si ferma all'interno del campo con le gambe divaricate, in attesa di una sfida.

Possibile ambientazione

Il giocatore con la palla è il mago che risveglia la statua (giocatore fermo con le gambe divaricate).

Varianti per i Piccoli Amici

- La delimitazione del campo serve solo a dare un riferimento ai giocatori ma non viene presa in considerazione nel momento del duello: la palla, calciata sotto le gambe del compagno, può uscire dal quadrato senza conseguenze.
- Per vincere il duello basta entrare in possesso della palla, senza tenerla per 3 secondi.



Comportamenti privilegiati

- Cercare di fraporre velocemente il proprio corpo tra l'avversario e la palla conquistandone rapidamente il possesso.
- Dosare il passaggio sotto le gambe del compagno in modo tale che la palla non esca dal campo.
- Trovare le strategie adatte per mantenere il possesso del pallone in seguito alla conquista dello stesso (muoversi nello spazio libero; tenere la palla lontana dall'avversario e l'avversario lontano dalla palla).



Presupposti rappresentati



1. Condurre seduta "fuori campo", gioco "fiusca da solo"
2. Attività già predisposte prima inizio seduta
3. Rinforzare giocatori in caso di necessità
4. Non c'è eliminazione ma cambio di ruolo
5. Gioco come maestro, permette trovare soluzioni
6. Individuare modalità per far risolvere situazioni disciplinari
7. Sensibilizzare alla pratica extra calcio
8. Favorire gioco orientato al rischio
9. Equilibrare interventi tra tutti i giocatori
10. Inserire varianti



SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO
CENTRI FEDERALI TERRITORIALI

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO
Via Tiziano Vecellio, 8
10126 Torino