



DELEGAZIONE DISTRETTUALE DI PINEROLO

06 Giugno 2025 N° 272/Tor.

> SPETT.LE SOCIETÀ ORATORIO ORBASSANO CALCIO SEDE

OGGETTO: Autorizzazione Torneo "TORNEO GIUBILEO DELLO SPORT" – PICCOLI AMICI IL 14/06/2025

La Delegazione Distrettuale di Pinerolo, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali Saluti

Il Segretario D.D.Pinerolo PINTORI Orlando

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
Delegazione Distrettuale di Pinerolo
Via Del Gibpei MA Tel. 0121-377137

Il Delegato MUCCIOLO Pierluigi

F.I.G.C. - L.II.D. - S.G.S.
Delegazione Distretura e di Pinerolo

10064 Pinerolo - (TO)

J. J.

Via del Gibuti , 1 - 10064 Pinerolo - Tel. 0121.377137 - Fax 0121.374022 - internet: www.lnd.it Email: pinerolo@lnd.it



Spett.le C. R. PIEMONTE VALLD'AO L.N.D. - S.G.S. LND - FIGC Delegazione Distrettuale di Pinerolo Via TIZIANO VECELLIO 8 Via Del Gibuti, 1/A - Tel. 0121.377137 Zona industriale La Porporata TORING0064 Pinerolo - (TO) Cap 10121 Città

RICHIESTA ORGANIZZAZIONE TORNEI Regionali Provinciali Locali

La SocietàASD OF	RATORIO ORBAS	SANO CALCIO	M	atricola	962204
Via	PIAZZA UMBER	ТО І		n°	3
CittàC	RBASSANO	P	rovincia	<u>ТО</u> с	ap <u> 10043</u>
Tel. 3457017333	_Fax	Mail_ORA	ATORIO.ORBA	4SSANOC	ALCIO@GM
Chiede l'Autorizza	zione per l'organiz	zazione e lo svol	gimento del	l tornec	!
Regionale	Provinc	ciale 🔀	Locale		
Denominato	TORNEO GIU	BILEO DELLO S	PORT		
Svolgimento: Dal	14/06/2025	Al	14/06/2	2025	
	Riservato alle seg	uenti Categorie:			
Under 17 Anno 2008	3 - 2009	Under 16	Anno 2	009	
Under 15 Anno 2010	- 2011	Under 14	Anno 2	:011	
Esordienti 1° Anno <u>01.01</u>	.2013 - 31.12.2013	Esordienti	2° Anno <u>0</u>	1.01.201	2 - 31.12.2012
Esordienti Misti 01.01.2	2012 - 31.12.2013	Primi Calci	<u>01</u>	1.01.2016	- 31,12,2017
Pulcini 1° anno 01.01.2		Pulcini 2° A	Anno <u>O</u>	1.01.201	1 - 31.12.2014
Pulcini Mistre Distrettuare 4 Via Del Gibuti, 1/A - Tel Tel.	1.011.00	Altro	PICCO	LI AMIC	<u> </u>
Zona industriale La Port 10064 Pinerolo - (Ti))		Delegazior Via Del Gi	ne Distret ibuti,1//.	D S.G.S. tuale di Pinerolo rel. 0121.377137 La Porporata rolo - (TO)
Responsabile organizzazione s	sig	STEFANO MA	NZONE 1	industriale 10064 Piner	
Tel. 34053527	65				3.65
Data26/05/2025	ASD ORATORIO ORBAS 10043 Orbassa Piazza Umber mail: oratorio.orbassanoc pec: oratorio.orbassanoc	no (10) to I, 3 alcio@gmail.com alcio@legalmail.it	Via Del Gibuti Zodelle Societ	ustriale La A Pinerolo	Porporata

mail: oratorio.orbassanocalcio@gmail.com pec: oratorio.orbassanocalcio@legalmail.it C.F. 95647720010

A.S.D. ORATORIO ORBASSANO CALCIO

10043 ORBASSANO (TO) - Piazza Umberto I n. 3 Codice Fiscale 95647720010 mail: oratorio.orbassanocalcio@gmail.com pec: oratorio.orbassanocalcio@legalmail.it



F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.

Delegazione Distrettuale di Pinerolo
Via Del Gibuti, 1//. - Tel. 0121.377137

Zona industriale La Porporata
10064 Pinerolo - (TO)

REGOLAMENTO CAT. PICCOLI AMICI

ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ_ASD ORATORIO ORBASSANO CALCIO

INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE **PROVINCIALE** DENOMINATO: GIUBILEO DELLO SPORT CHE SI DISPUTERÀ NEL GIORNO_14/06/25

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: OASI LAURA VICUNA- Via Laura Vicuna 8- Tetti Francesi Rivalta di Torino

CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PICCOLI AMICI** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. <u>NATI DAL 01/01/2018 AL COMPIMENTO ANAGRAFICO DEL 5° ANNO D'ETÀ</u>

SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTOINDICATE SOCIETÀ: (Indicare nominativo società e rispettivo n° di Matricola)

SOCIETÀ	SOCIETÀ
A.S.D. ORATORIO ORBASSANO CALCIO rossi MATR.962204	ASD ONNISPORT CLUB blu MATR.79257
ASD POLISPORTIVA BRUINESE MATR. 82364	ASD ONNISPORT CLUB rosso MATR.79257
POL. PARADISO COLLEGNO matr. 710334	ASD ABSOLUTE SG LA LOGGIA MATR 953725
ADP VIANNEY MATR 67582	A.S.D. ORATORIO ORBASSANO CALCIO blu MATR.962204

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.

Delegazione Distrettuale di Pinerolo

Via Del Gibuti, 1/A - Tel. 0/21.377137

Zona industriale La Porporata

10064 Pinerolo - (TO)

ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DELLA MANIFESTAZIONE, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 12

PRESTITI

SONO VIETATI

SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

LE ATTIVITÀ SI SVOLGERANNO CON LA SEGUENTE FORMULA (NON SONO CONSENTITE FORMULE CON PARTITE A CONFRONTO DIRETTO SEMIFINALI FINALI O GARE AD ELIMINAZIONE DIRETTA) DESCRIVERE LA FORMULA DELL' ATTIVITÀ

2 GIRONI ALL'ITALIANA CON GARE DI SOLA ANDATA

SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO

LE PARTITE SI GIOCANO 3 > 3 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA

GIOCHI LUDICI DIDATTICI (OBBLIGATORI MINIMO DUE GIOCHI) Autoscontri

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.

ALLEGARE AL REGOLAMENTO DESCRIZIONE DEI GIOCHI

Zona industriale La Porporeta 10064 Pinerolo - (FC)

TEMPI DI GARA

LE MINI GARE AVRANNO LA DURATA DI 6 MINUTI CASCUNO

I GIOCHI LUDICI DIDATTICI AVRANNO LA DURATA DI 6 MINUTI CIASCUNO

CLASSIFICHE

NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.

Delegazione Distrettuale di Pinerolo
Via Del Gibuti, 1/2. - Tel. 0121.377137

Zona industriale La Porporata
10064 Pinerolo - (TO)

PARTECIPAZIONE

TUTTI I GIOCATORI DEVONO PARTECIPARE OBBLIGATORIAMENTE A TUTTA L'ATTIVITÀ PREVISTA, IN PARTICOLARE:

- È OBBLIGATORIA LA PARTECIPAZIONE AI GIOCHI LUDICO DIDATTICI
- I GIOCATORI DEVONO PRENDERE PARTE ALMENO AD UNA MINI GARA COMPLETA SENZA ESSERE SOSTITUITI SINO AL TERMINE DELLA STESSA, TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE.

ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)

RECLAMI

VISTO LO SPIRITO LUDICO CHE DEVE CARATTERIZZARE L'ATTIVITÀ DEI PICCOLI AMICI NON È CONSENTITA ALCUNA FORMA DI RECLAMO.

ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE GARANTIRE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA CON LA CARTA ASSICURATIVA FIGC. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.

IL PRESIDENTE DELLA

ASD ORATORIO ORBASSANO CALCIO

10043 Orbassano (To)
Piazza Umberto I, 3
mail: oratorio.orbassanocalcio@gmail.com

pec: oratorio.orbassanocalcio@legalmail.it C.F. 95647720010

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. STEFANO MANZONE TEL. 3405352765

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.

Delegazione Distrettuale di Pinerolo

Via Del Gibuti, 1/A - Tel. 0121.377137

Zona industriale La Porporata

10064 Pinerolo - (TO)

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.

Delegazione Distrettuale di Pinerolo
Via Del Gibuti, 1/A - Tel. 0121.377137
Zona industriale La Porporata
10064 Pinerolo - (TO)

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
Delegazione Distrettuale di Pinerolo
Via Del Gibuti, 1/A - Tel. 01/21.377137
Zona industriale La Porporata

20		
>	CAMPO A	TORNEO GIUBILEO DELLO SPORT: 14/06/2025
gir. A 15	15:30	Oratorio Orbassano blu - Onnisport rossi
gir.B h1	h16:00	Vianney- Bruinese
gir. A h10	116:30	Oratorio Orbassano blu - Onnisport blu
gir.B h1	117:00	Vianney - Paradiso Collegno
gir. A h1	117:30	Oratorio Orbassano blu - Absolute La loggia
gir.B h18	118:00	Bruinese -Paradiso Collegno
CA	CAMPO B	TORNEO GIUBILEO DELLO SPORT: 14/06/2025
gir. A 15.	15:30	Onnisport blu- Absolute La Loggia
gir.B h1(116:00	Oratorio Orbassano rosso - Paradiso Collegno
gir. A h16	116:30	Absolute La Logoia Onnisport rossi
gir.B	117:00	Oratorio Orbassano rosso - Bruinese
gir. A h17	117:30	Onnisport blu- Onnisport rossi
gir.B h18	118:00	Vianney - Oratorio Orbassano rosso
girone A		girone B
ORATORIO ORBASSANO BILU	NO BLU	VIANNEY
ABSOLUTE LA LOGGIA	A	ORATORIO ORBASSANO ROSSO

Delegate to be to

PARADISO COLLEGNO

BRUINESE

ONNISPORT ROSSI ONNISPORT BLU





Dele F. J. G. C. L. M. D. S. C. S. C. L. M. D. S. C. C. D. C. L. M. D. S. C. S. C. S. D. C. M. D. S. C. S. C

GIOCHI DI TECNICA

IL RE DEI PORTIERI







15 minuti

20x16 metri

10 giocatori

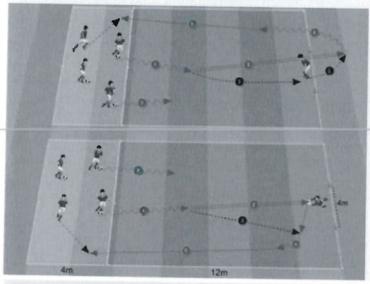
Descrizione

4 giocatori si posizionano all'interno di uno spazio definito di fronte ad un portiere che ha il compito di difendere una porta (larga 4 metri). Solo 3 dei 4 giocatori all'interno dello spazio sono in possesso di un pallone. I 10 giocatori coinvolti nel gioco si dividono quindi in due gruppi da 5 componenti ciascuno, ognuno dei quali gioca in forma autonoma. Il gioco consiste in una serie di azioni di tiro in porta che vede coinvolti due giocatori per volta: un attaccante ed un portiere.

Regole

- In caso di gol da parte dell'attaccante, il portiere prende il pallone e lo trasmette al compagno senza palla posizionato all'interno dell'area di partenza. L'attaccante, dopo aver segnato, si sostituisce rapidamente al portiere.
- In caso di errore da parte dell'attaccante, questo recupera velocemente palla e la trasmette al compagno in attesa senza pallone posizionato all'interno dell'area di partenza.
- In entrambi i casi, il giocatore che ha passato palla al compagno in attesa, si posiziona all'interno dello spazio di partenza e aspetta la palla da un altro giocatore.
- Il portiere, in caso di parata o di errore da parte dell'attaccante, rimane in porta e si prepara a contrastare l'azione successiva.
- Al termine di ogni azione di gioco (in seguito ad un tiro o ad un gol), parte immediatamente (ed autonomamente, senza il "via" da parte del tecnico) l'attaccante successivo. L'attaccante può partire anche se il portiere non è pronto per affrontare una nuova azione di gioco (questa regola favorisce l'attenzione e la continuità di gioco dei partecipanti).
- Viene contato il numero di tiri che ogni portiere riesce a respingere consecutivamente, questo numero diventa, di volta in volta, il nuovo record personale da cercare di battere.

NOTA: ogni gruppo gioca con 3 soli palloni al fine di stimolare la relazione tra compagni attraverso la collaborazione organizzativa che si crea con la trasmissione di palla al giocatore in attesa.



Possibile ambientazione

Siamo ad un concorso dove si vuole eleggere il re dei portieri, il giocatore che riesce a respingere il maggior numero di tiri consecutivi risulterà essere il "re dei portieri".

Varianti per i Piccoli Amici

- Ogni giocatore ha un pallone (rimane comunque la divisione in due gruppi da 5 giocatori).
- All'inizio dell'attività si attende che il portiere sia pronto per contrastare l'azione dell'attaccante, una volta compreso il gioco, i partecipanti possono partire immediatamente dopo il termine dell'azione precedente.

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.

Delegazione Distrettuale di Pinerolo

Via Del Gibuti,1/A - Tel. 0121.377137

Zona industriale La Porporata

10064 Pinerolo - (TO)

Comportamenti privilegiati

- Calciare în porta nella direzione dove c'è più spazio libero e non addosso al portiere.
- Recuperare velocemente palla in seguito ad un errore di tiro o all'uscita dalla porta per trasmetterla al compagno in attesa
- Il portiere affronta con coraggio l'avversario uscendo dalla linea di porta e togliendo spazio di gioco all'attaccante.











Presupposti rappresentati





- Trovare soluzioni per "uscire" da aspetti organizzativi dell'allenamento
- 2. Usare una struttura di allenamento a stazioni
- 3. Gestire il risultato in modo equilibrato
- i. Irastormare esercizi in giochi

- 5. Favorire la comunicazione tra pari
- Parlare di eventi sportivi, partite, giocatori e incentivare a seguire lo sport
- 8. Trasmettere dei principi di gioco che sviluppino competen-
- 9. Individualizzare le indicazioni b Georgia de No ha S.G.S.
- o. Proporre seduta destrufficiale Districtuale di Pinerole Via Del Gibuti, 11/. - Tel. 01/21.377137 Zona industriale La Porporata

ona industriale La Forpoi 10064 Pinerolo - (TO)



GIOCHI DI TECNICA

GLI AUTOSCONTRI







15 minuti

18x18 metri

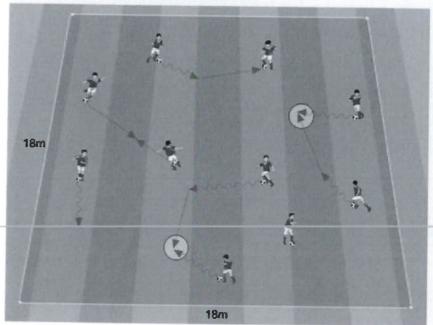
10 giocatori

Descrizione

10 giocatori conducono palla all'interno di uno spazio delimitato con l'obiettivo di colpire il pallone degli avversari ed evitare di farsi prendere il proprio.

Regole

- Il gioco consiste in un tiro a bersaglio in cui si realizza un punto se si riesce a colpire il pallone di un altro giocatore.
- I punti sono validi solo all'interno del quadrato di gioco (ogni pallone colpito al di fuori dello stesso non dà alcun punto). Nel caso in cui due palloni calciati da due giocatori distinti si colpiscano tra di loro, il punto non viene considerato valido.
- Vince il turno di gioco il giocatore che riesce ad arrivare per primo a 10 punti. Vengono realizzati diversi turni di gioco in cui si
 cambia il numero di punti necessario per vincere ed in cui vengono inserite delle varianti all'attività proposta inizialmente.
- Varianti:
 - se il pallone viene tenuto fermo sotto ad un piede non si può essere colpiti da un avversario;
 - per non essere colpiti, il pallone deve essere tenuto sotto al piede meno abile (prima di inserire questa variante vengono dati ai giocatori alcuni secondi per sperimentare liberamente alcune gestualità tecniche con l'obiettivo di determinare quale arto risulti meno abile dell'altro).



Possibile ambientazione

Lo spazio di gioco rappresenta la giostra degli autoscontri ed il pallone è l'autoscontro attraverso il quale i giocatori devono cercare di colpirsi per realizzare un punto.

Variante per i Piccoli Amici

 Un solo giocatore deve cercare di colpire i palloni dei compagni, tutti gli altri scappano in conduzione palla cercando di non farsela prendere. Se necessario, al fine di rendere il gioco più intenso, aumentare il numero dei giocatori che hanno il compito di colpire il pallone dei compagni.

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.

Delegazione Distrettuale di Pinerolo

Via Del Gibuti, 11/. - Tel. 01/21.377137

Zona industriale La Porporata

10064 Pinerolo - (TO)

Comportamenti privilegiati

- Ricercare gli spazi liberi in conduzione palla allontanandosi dal traffico, in questo modo il giocatore diminuisce il rischio di essere preso e aumenta la possibilità di valutare quale pallone convenga provare a colpire.
- Differenziare la conduzione del pallone a seconda delle situazioni di gioco, cambiare direzione di guida e spostare rapidamente la palla qualora un avversario cerchi di colpirla.
- Calciare la palla riuscendo ad imprimerle la forza necessaria per colpire palloni vicini e lontani in modo efficace.











Presupposti rappresentati





- 1. Fornire indicazioni in seguito al l'azione
- 2. Utilizzare spazi di gioco modulari
- 3. Insegnare a gestire l'errore proprio e del compagno
- Application and all the second
- 5. Da esercizio a gioco

- Favorire comunicazione tra pari
- 7. Sensibilizzare alla pratica extra calcio
- 8. Promuovere gioco che sviluppa responsabilità

10. Variare i parametri esecutivi

F.I.G.C. - L.N.D. - 5.G.S.