



## DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO



Torino, 07/05/2025

Protocollo 1376 / DpTo

SPETT.LE SOCIETÀ  
**A.S.D. VALLE DI SUSÀ S.C.**  
SEDE

**OGGETTO: Autorizzazione Tornei Provinciali**  
**Denominazione: MEMORIAL "GIOVANNI SCICOLONE"**  
**Categoria: PRIMI CALCI – PICCOLI AMICI**  
**Periodo di svolgimento: 18/05/2025**

La Delegazione Provinciale di Torino, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

Il Segretario  
Simona Bochicchio

Il Delegato Provinciale  
Giovanni Spina



# A.S.D. VALLE di SUS A S.C.

Strada Statale 24, 14 - 10059 Susa (TO)  
Via Cascina del Gallo 7 - 10053 Bussoleno (TO)  
Tel.: 3924099883; C.F. 96039550015; P.I. 12734500015  
e-mail: [Scvalledisusa@libero.it](mailto:Scvalledisusa@libero.it) - [segreteria@asdvalledisusa.com](mailto:segreteria@asdvalledisusa.com)



## REGOLAMENTO CATEGORIA PRIMI CALCI

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.  
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO  
Via Tiziano Vecellio, 8  
10126 Torino

### ART. 1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ ASD VALLE DI SUS A SC

INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE REGIONALE ☐ PROVINCIALE ☒ LOCALE ☐

DENOMINATO MEMORIAL "GIOVANNI SCICOLONE"

IN COLLABORAZIONE CON \_\_\_\_\_

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 18 MAGGIO 2025

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO "LUIGI PORTIGLIATTI", VIA CASCIANA DEL GALLO 7, BUSSOLENO

### ART. 2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA PRIMI CALCI REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. **NATI DAL 01/01/2016 AL 31/12/2017.**

**È POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2018 CHE ABBIANO ANAGRAFICAMENTE COMPIUTO IL 6° ANNO D'ETÀ.**

### ART. 3 PRESTITI

**NON SONO CONSENTITI PRESTITI**

### ART. 4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE, ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10.

DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI.

NELLA DISTINTA DA PRESENTARE ALL'ARBITRO PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI **10 GIOCATORI**

### ART. 5 SOSTITUZIONI E PARTECIPAZIONE

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. ROMA: TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI PRIMI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE; ~~NEL TERZO TEMPO, QUINDI, POTRANNO ESSERE EFFETTUATE SOSTITUZIONI CON IL SISTEMA DEI "CAMBI LIBERI"~~ **TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO.**

### ART. 6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: (INDICARE SOCIETÀ E RISPETTIVO N° DI MATRICOLA)

| SOCIETÀ    | MATRICOLA | SOCIETÀ        | MATRICOLA |
|------------|-----------|----------------|-----------|
| ALMESE     | 945769    | SISPORT        | 943168    |
| CIRIE'     | 940894    | VALLE DI SUS A | 9552202   |
| PIANEZZA   | 952858    |                |           |
| REBAUDENGO | 75886     |                |           |

ART. 7 **FORMULA DEL TORNEO** (NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI)

IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA:

PARTITE:

SARANNO FORMATI N° 2 GIRONI DA N° 4 SQUADRE CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA.

**GIOCO/CHI LUDICO DIDATTICI (OBBLIGATORIO)** DESCRIVERE IL GIOCO E ALLEGARE AL REGOLAMENTO LE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO 3>3: All'interno dell'area delimitata si svolge una situazione di gioco 3 contro 3. Una squadra deve finalizzare verso una porta regolamentare, mentre l'altra deve cercare di effettuare un passaggio all'interno delle 2 porte con dimensioni ridotte (1,5 metri). La squadra che raggiunge l'obiettivo ribalta il fronte di gioco e mantiene il possesso palla, proseguendo lo svolgimento dell'attività

ART. 8 CLASSIFICHE  
NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE.

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.  
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO  
Via Tiziano Vecellio, 8  
10126 Torino

ART. 9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

- ☐ LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI \_\_\_\_\_ MINUTI CIASCUNO  
☒ LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO  
☒ LE PARTITE SI GIOCANO 5 vs 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4  
☐ LE PARTITE SI GIOCANO 4 vs 4 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4  
IL GIOCO/CHI AVRANNO LA DURATA DI 6 MINUTI.

ART. 10 TIRI DI RIGORE (PREVISTI NELLE FINALI, SEMIFINALI O PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA) (SBARRARE LA CASELLA INTERESSATA)  
NON SONO CONSENTITI

ART. 11 TEMPI SUPPLEMENTARI (SBARRARE LA CASELLA INTERESSATA)  
NON SONO CONSENTITI

ART. 12 ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO).

IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART. 13 DISCIPLINA DEL TORNEO

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI COMPETENZA

ART. 14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART. 15 RECLAMI

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI DALLA TASSA DI EURO 30,00 ; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. LA TASSA DOVRÀ ESSERE VERSATA AL COMITATO O DELEGAZIONE DI COMPETENZA.

ART. 16 ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA.

ART. 17 NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N° 1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. CASCIELLO Vincenzo TEL. 3664648088.



**A.S.D. VALLE di SUSA S.C.**

Strada Statale 24, 14 – 10059 Susa (TO)  
Via Cascina del Gallo 7 – 10053 Bussoleno (TO)  
Tel.: 3924099883; C.F. 96039550015; P.I. 12734500015  
e-mail: [Scvalledisusa@libero.it](mailto:Scvalledisusa@libero.it) - [segreteria@asdvalledisusa.com](mailto:segreteria@asdvalledisusa.com)

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.  
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO  
Via Tiziano Vecellio, 8  
10126 Torino



## MEMORIAL "GIOVANNI SCICOLONE"

### SQUADRE PARTECIPANTI

**ALMESE, CIRIÈ, PIANEZZA REBAUDENGO N, REBEUDENGO R, SISPORT, VALLE DI SUSA N, VALLE DI SUSA R**

| <b>Girone A</b> | <b>Girone B</b> |
|-----------------|-----------------|
| CIRIÈ           | ALMESE          |
| REBAUDENGO N    | PIANEZZA        |
| SISPORT         | REBAUDENGO R    |
| VALLE DI SUSA N | VALLE DI SUSA R |

### CALENDARIO GARE

#### 1ª FASE

|       | <b>Campo A</b>                 | <b>Campo B</b>                 |
|-------|--------------------------------|--------------------------------|
| 09:00 | CIRIÈ - REBEUDENGO N           | ALMESE - PIANEZZA              |
| 09:20 | SISPORT - VALLE DI SUSA SC     | REBAUDENGO R - VALLE DI SUSA R |
| 09:40 | CIRIÈ - SISPORT                | ALMESE - REBAUDENGO R          |
| 10:00 | REBAUDENGO N - VALLE DI SUSA N | PIANEZZA - VALLE DI SUSA R     |
| 10:20 | CIRIÈ - VALLE DI SUSA N        | ALMESE - VALLE DI SUSA R       |
| 10:40 | REBAUDENGO N - SISPORT         | PIANEZZA - REBAUDENGO R        |

#### 2ª FASE

|       | <b>Campo A</b>                 | <b>Campo B</b>                 |
|-------|--------------------------------|--------------------------------|
| 11:05 | CIRIÈ - ALMESE                 | REBEUDENGO N - PIANEZZA        |
| 11:25 | REBAUDENGO R - VALLE DI SUSA N | SISPORT - VALLE DI SUSA R      |
| 11:45 | CIRIÈ - REBAUDENGO R           | REBEUDENGO N - SISPORT         |
| 12:05 | VALLE DI SUSA N - ALMESE       | PIANEZZA - VALLE DI SUSA R     |
| 12:25 | CIRIÈ - VALLE DI SUSA N        | REBEUDENGO N - VALLE DI SUSA R |
| 12:45 | ALMESE - REBAUDENGO R          | PIANEZZA - SISPORT             |

## 2) Proposta: "Situazione di gioco 3 contro 3 - U8/U9"

### Dimensioni del campo (figura 2)

- ✓ **Larghezza:** tutta l'ampiezza del campo utilizzato per la partita
- ✓ **Lunghezza:** 16,5 metri (a 11 metri dall'area di rigore già delimitata per la partita vengono definite 2 porte di dimensioni ridotte larghe 1,5 metri; la linea immaginaria che le unisce identifica il margine opposto a quello della linea di fondo-campo)
- ✓ **La linea di fondo-campo della partita 5 contro 5** corrisponde a quella della Situazione di Gioco 3 contro 3 - U8/U9
- ✓ **Porta:** consigliate dimensioni regolamentari (3x2 metri)



Figura 2

**Durata:** almeno 5 minuti

### DESCRIZIONE

All'interno dell'area delimitata si svolge una *situazione di gioco 3 contro 3*. Una squadra deve finalizzare verso una porta regolamentare, mentre l'altra deve cercare di effettuare un passaggio all'interno delle 2 porte con dimensioni ridotte (1,5 metri). La squadra che raggiunge l'obiettivo ribalta il fronte di gioco e mantiene il possesso palla, proseguendo lo svolgimento dell'attività.

Non viene registrato il punteggio.

### REGOLE DEL GIOCO

#### Schieramento e ruoli

- **Squadra A** cerca di fare gol e difende le due porte con dimensioni ridotte, ha 3 giocatori di movimento.
- **Squadra B** ricerca il passaggio della palla nelle porte ridotte e difende la porta, ha 2 giocatori di movimento ed 1 portiere.
- In seguito al cambio di fronte, i compiti si invertono ed il ruolo del portiere può essere assunto da qualsiasi giocatore della squadra che difende la porta.

#### Passaggio all'interno della porta di dimensioni ridotte

- Il passaggio è valido solo se è raschiato.
- Il pallone deve entrare fra i delimitatori che definiscono i pali della porta. Se passa sopra o tocca i delimitatori, il punto non è valido.
- Il portiere può fare punto (anche direttamente dal rinvio dal fondo).

#### Retropassaggio al portiere

- Il portiere può prendere con le mani un retropassaggio da un compagno (all'interno dell'area di rigore) e può ricevere pressione dagli avversari.

#### Fatti a scorrettezze

- Ogni fallo nell'area di rigore (11x5,5 metri) viene punito con un calcio di rigore.
- Fuori dall'area di rigore ogni fallo è punito con un calcio di punizione. La distanza della barriera è sempre di 5 metri.

#### Ripresa del gioco

- Quando la palla esce dal campo, si applica il regolamento del calcio con due eccezioni:
  - Se la palla esce attraversando la linea immaginaria che unisce le due porte ridotte, il gioco riprende con un possesso della squadra che ricerca il gol.
  - Se la palla esce dalla linea di fondo-campo e la ripresa spetta alla squadra che difende la porta, avviene con un possesso del portiere nell'area di rigore (può decidere se trasmettere il pallone con le mani o giocarlo con i piedi).
- Le rimesse laterali e i calci d'angolo seguono il regolamento del calcio per la categoria in oggetto.

Per quanto non specificato, vale il regolamento del calcio per la categoria U8/U9.



# A.S.D. VALLE di SUSAS.C.

Strada Statale 24, 14 - 10059 Susa (TO)  
Via Cascina del Gallo 7 - 10053 Bussoleno (TO)  
Tel.: 3924099883; C.F. 96039550015; P.I. 12734500015  
e-mail: [scvalledisusa@libero.it](mailto:scvalledisusa@libero.it) - [segreteria@asdvalledisusa.com](mailto:segreteria@asdvalledisusa.com)



## REGOLAMENTO CATEGORIA PICCOLI AMICI

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.  
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO  
Via Tiziano Vecellio, 8  
10126 Torino

### ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ **ASD VALLE DI SUSAS C**

VIA STRADA STATALE 24 N° 14 CITTÀ SUSA CAP 10059  
TEL. 3464648088 FAX  MAIL scvalledisusa@libero.it

INDICE ED ORGANIZZA UNA MANIFESTAZIONE A CARATTERE REGIONALE ☐ PROVINCIALE ☒ LOCALE ☐

DENOMINATO MEMORIAL "GIOVANNI SCICOLONE"

IN COLLABORAZIONE CON

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 18 MAGGIO 2025

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO "LUIGI PORTIGLIATTI", VIA CASCINA DEL GALLO 7, BUSSOLENO

### CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

LA MANIFESTAZIONE È RISERVATA AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PICCOLI AMICI** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. **NATI DAL 01/01/2018 AL COMPIMENTO DEL 5° ANNO D'ETÀ.**

### SOCIETÀ PARTECIPANTI

ALLA MANIFESTAZIONE PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: (INDICARE NOMINATIVO E RISPETTIVO N° DI MATRICOLA)

ALMESE 945769, COLLEGNO PARADISO 931130, ONNISPORT 79257, SISPORT 943168, VALLE DI SUSAS C 922550.

### ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE, ALL'ORGANIZZAZIONE DELLA MANIFESTAZIONE, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10.

### PRESTITI

SONO VIETATI

### SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

LE ATTIVITÀ SI SVOLGERANNO CON LA SEGUENTE FORMULA (NON SONO CONSENTITE FORMULE CON PARTITE A CONFRONTO DIRETTO SEMIFINALI FINALI O GARE AD ELIMINAZIONE DIRETTA)

DESCRIVERE LA FORMULA DELL' ATTIVITÀ

GIRONE UNICO ALL'ITALIANA

### SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

☐ LE PARTITE SI GIOCANO 2>2 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE, CON PORTE RIDOTTE E UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA.

☒ LE PARTITE SI GIOCANO 3>3 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE, CON PORTE RIDOTTE E UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA.

### GIOCHI LUDICI DIDATTICI (OBBLIGATORI MINIMO DUE GIOCHI).

RE DEI PORTIERI E GLI AUTOSCONTRI

ALLEGARE AL REGOLAMENTO DESCRIZIONE DEI GIOCHI

## TEMPI DI GARA

- ☒ LE MINI GARE AVRANNO LA DURATA DI 8 MINUTI CIASCUNO  
☒ I GIOCHI LUDICI DIDATTICI AVRANNO LA DURATA DI 4 MINUTI CIASCUNO

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.  
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO  
Via Tiziano Vecellio, 8  
10128 Torino

## CLASSIFICHE

NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE.

## PARTECIPAZIONE

TUTTI I GIOCATORI DEVONO PARTECIPARE OBBLIGATORIAMENTE A TUTTA L'ATTIVITÀ PREVISTA, IN PARTICOLARE:

- È OBBLIGATORIA LA PARTECIPAZIONE AI GIOCHI LUDICI DIDATTICI.
- I GIOCATORI DEVONO PRENDERE PARTE ALMENO AD UNA MINI GARA COMPLETA SENZA ESSERE SOSTITUITI SINO AL TERMINE DELLA STESSA, TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE.

## ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)

## RECLAMI

VISTO LO SPIRITO LUDICO CHE DEVE CARATTERIZZARE L'ATTIVITÀ DEI PICCOLI AMICI NON È CONSENTITA ALCUNA FORMA DI RECLAMO.

## ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA.

## NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N° 1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ



**A.S.D. VALLE di SUS A S.C.**

Strada Statale 24, 14 – 10059 Susa (TO)  
Via Cascina del Gallo 7 – 10053 Bussoleno (TO)  
Tel.: 3924099883; C.F. 96039550015; P.I. 12734500015  
e-mail: [Scvalledisusa@libero.it](mailto:Scvalledisusa@libero.it) - [segreteria@asdvalledisusa.com](mailto:segreteria@asdvalledisusa.com)



CATEGORIA: **PICCOLI AMICI**

**F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.**  
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO  
Via Tiziano Vecellio, 8  
10126 Torino

## **MEMORIAL "GIOVANNI SCICOLONE"**

### **SQUADRE PARTECIPANTI**

| <b>Girone unico</b> |
|---------------------|
| ALMESE              |
| COLLEGNO PARADISO   |
| ONNISPORT           |
| SISPORT             |
| VALLE DI SUS A      |

### **CALENDARIO GARE**

|       | <b>Campo A</b>              | <b>Campo B</b>                     |
|-------|-----------------------------|------------------------------------|
| 14:30 | VALLE DI SUS A – ONNISPORT  | ALMESE – COLLEGNO PARADISO         |
| 14:50 | ALMESE – SISPORT            | COLLEGNO PARADISO – ONNISPORT      |
| 15:10 | COLLEGNO PARADISO – SISPORT | ALMESE – VALLE DI SUS A            |
| 15:30 | SISPORT – ONNISPORT         | COLLEGNO PARADISO – VALLE DI SUS A |
| 15:50 | SISPORT – VALLE DI SUS A    | ALMESE – ONNISPORT                 |



## RE DEI PORTIERI

Area di gioco: 20x20 metri

• Giocatori: 6

• Tempo di svolgimento: 12 minuti

Il gioco consiste in una serie di azioni di tiro in porta che vede coinvolti 2 giocatori per volta: un attaccante ed un portiere. Il distanziamento dei delimitatori di partenza, lo svolgimento alternato dei tiri in porta e il divieto di contrasto tra portatore di palla e portiere (agevolato dalla definizione di una linea oltre la quale non è possibile calciare), permettono ai giocatori di rimanere a distanza durante lo svolgimento dell'attività prevista.

- In caso di gol da parte dell'attaccante, il portiere prende il pallone e lo trasmette al compagno senza palla posizionato all'interno dell'area di partenza. L'attaccante, dopo aver segnato, si sostituisce rapidamente al portiere.
- In caso di errore da parte dell'attaccante, questo recupera velocemente palla e la trasmette al compagno in attesa senza pallone posizionato all'interno dell'area di partenza.
- In entrambi i casi, il giocatore che ha passato palla al compagno in attesa si posiziona all'interno dello spazio di partenza e aspetta la palla da un altro giocatore.

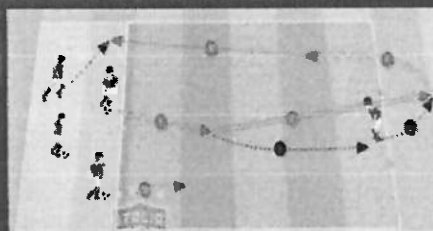


• Il portiere, in caso di parata o di errore da parte dell'attaccante, rimane in porta e si prepara all'azione successiva.

• Al termine di ogni azione di gioco (in seguito ad un tiro o ad un gol), parte immediatamente (ed autonomamente, senza il "via" da parte del tecnico) l'attaccante successivo. L'attaccante può partire anche se il portiere non è pronto per affrontare una nuova azione di gioco (questa regola favorisce l'attenzione e la continuità di coinvolgimento dei partecipanti).

• Viene contato il numero di tiri che ogni portiere riesce a respingere consecutivamente, questo numero diventa, di volta in volta, il nuovo record da cercare di battere.

NOTA: ogni gruppo gioca con tre soli palloni al fine di stimolare la relazione tra compagni attraverso la collaborazione organizzativa che si crea con la trasmissione di palla al giocatore in attesa.



## GLI AUTOSCONTRI

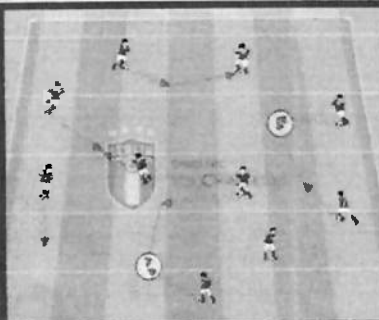
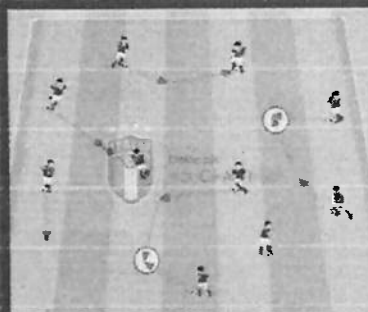
• Area di gioco: 18x18 metri

• Giocatori: 6

• Tempo di svolgimento: 12 minuti

Sei giocatori conducono palla all'interno dello spazio delimitato con l'obiettivo di colpire il pallone degli avversari ed evitare di farsi prendere il proprio.

- Il gioco consiste in un tiro a bersaglio in cui si realizza un punto quando si riesce a colpire il pallone di un altro giocatore.
- I punti sono validi solo all'interno del quadrato di gioco (ogni pallone colpito al di fuori dello stesso non dà alcun punto). Nel caso in cui due palloni calciati da due giocatori distinti si colpiscono tra di loro, il punto non viene considerato valido.
- Vince il turno di gioco il giocatore che riesce ad arrivare per primo a 10 punti. Vengono realizzati diversi turni di gioco. Ad ogni turno si cambia il numero di punti necessario per vincere e vengono inserite delle varianti rispetto all'attività iniziale.



**VARIANTI** • Vengono inserite delle posizioni di pausa nelle quali non si può essere colpiti dagli avversari:

- Tenendo il pallone sotto la pianta del piede (sia in modo casuale che richiedendo di utilizzare il piede meno abile).
- Salendo in equilibrio sulla palla con entrambi i piedi.
- In quadrupedia, pancia sollevata da terra con il pallone sotto al proprio corpo