



Data 5 Maggio 2025

Protocollo 56/Tornei/SEG.

SPETT.LE SOCIETA'
GAGLIANICO
SEDE

**OGGETTO: Autorizzazione Torneo
Torneo dell'amicizia - primi calci - 25/5/2025**

Il Comitato Regionale Piemonte Valle d'Aosta, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

IL SEGRETARIO
Roberto Scrofani

IL PRESIDENTE
Mauro Foschia



Associazione Polisportiva Dilettantistica

A.P.D. US GAGLIANICO

13894 GAGLIANICO (BI)

Via Napoli - Campo Comunale

Email: apdgaglianico@virgilio.it

Sito: www.apdusgaglianico.it

Cod. Fiscale: 90013180022

Partita IVA: 01678880020

Colori sociali BIANCO/ AZZURRO

(da redigere su carta intestata della Società organizzatrice)

REGOLAMENTO CAT. PRIMI CALCI

ART. 1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ US GAGLIANICO CSI

INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE

REGIONALE ☒

PROVINCIALE ☐

LOCALE ☐

DENOMINATO: TORNEO DELL'AMICIZIA 2025

IN COLLABORAZIONE CON SARA ASSICURAZIONI

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI DOMENICA 25 MAGGIO

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: CAMPO COMUNALE DI GAGLIANICO IN VIA NAPOLI

ART. 2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA PRIMI CALCI REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. NATI DAL 01/01/2016 AL 31/12/2017
E POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2018 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 6° ANNO D'ETÀ

ART. 3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

ART. 4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10. DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI.

NELLA DISTINTA DA PRESENTARE ALL'ARBITRO PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI 10 GIOCATORI

ART. 5 SOSTITUZIONI E PARTECIPAZIONE

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. ROMA. TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI PRIMI DUE, PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRAMITE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE, NEL TERZO TEMPO, QUINDI, POTRANNO ESSERE EFFETTUATE SOSTITUZIONI CON IL SISTEMA DEI "CAMBI LIBERI". TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO

ART. 6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PARTECIPERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: (INDICARE SOCIETÀ E RISPETTIVO N° DI MATRICOLA)

SOCIETÀ	MATRICOLA	SOCIETÀ	MATRICOLA
US GAGLIANICO CSI	20360	APD VALLECERVO	ANDORNO 940743
ASD TIGERS PREALPI Bse	940953	ASD ACCADEMIA DEL	TALENTO 951520
ASD SANT'HA 1903	47770		
GS SAN LORENZO	912165		
ASD QUINCITAVA GIALLO	952059	ASD QUINCITAVA NERO	952059
ASD FUTURO GIOVANI	VILIANENSIS 937923		

ART. 7 FORMULA DEL TORNEO (NON ESSENDO CONSENTITI I TURNI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI). IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA:

PARTITE

SARANNO FORMATI N° 1 GIRONI DA N° 9 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA

GIOCHI/LUDICI DIDATTICI (OBBLIGATORIO) DESCRIVERE IL GIOCO E ALLEGARE AL REGOLAMENTO LE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO RE DEI PORTIERI (DESCRIZIONE ALLEGATA)
2 CONTRO 2 (DESCRIZIONE ALLEGATA)



ART 8 CLASSIFICHE

NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE

ART 9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

- ☐ LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI _____ MINUTI CIASCUNO
- ☒ LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 6 MINUTI CIASCUNO
- ☒ LE PARTITE SI GIOCANO 5 VS 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4
- ☐ LE PARTITE SI GIOCANO 4 VS 4 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4
- IL GIOCO/CHI AVRANNO LA DURATA DI 5 MINUTI

ART 10 TIRI DI RIGORE NON SONO CONSENTITI

ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI NON SONO CONSENTITI

ART.12 ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)
IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI COMPETENZA

ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART.15 RECLAMI

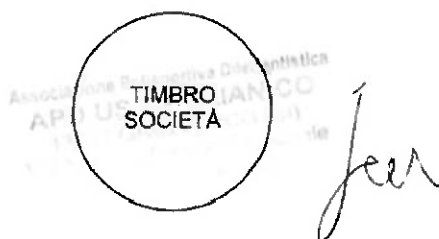
EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI DALLA TASSA DI EURO 50; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. LA TASSA DOVRÀ ESSERE VERSATA AL COMITATO O DELEGAZIONE DI COMPETENZA

ART. 16 ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

ART.17 NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ
BIFERNINO GIUSEPPE

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. SEU DARIO

TEL. 3932912004



RE DEI PORTIERI

Area di gioco: 20x20 metri

• Giocatori: 6

• Tempo di svolgimento: 12 minuti

Il gioco consiste in una serie di azioni di tiro in porta che vede coinvolti 2 giocatori per volta: un attaccante ed un portiere. Il distanziamento dei delimitatori di partenza, lo svolgimento alternato dei tiri in porta e il divieto di contrasto tra portatore di palla e portiere (agevolato dalla definizione di una linea oltre la quale non è possibile calciare), permettono ai giocatori di rimanere a distanza durante lo svolgimento dell'attività prevista.

- In caso di gol da parte dell'attaccante, il portiere prende il pallone e lo trasmette al compagno senza palla posizionato all'interno dell'area di partenza. L'attaccante, dopo aver segnato, si sostituisce rapidamente al portiere.
- In caso di errore da parte dell'attaccante, questo recupera velocemente palla e la trasmette al compagno in attesa senza pallone posizionato all'interno dell'area di partenza.
- In entrambi i casi, il giocatore che ha passato palla al compagno in attesa si posiziona all'interno dello spazio di partenza e aspetta la palla da un altro giocatore.



- Il portiere, in caso di parata o di errore da parte dell'attaccante, rimane in porta e si prepara all'azione successiva.
- Al termine di ogni azione di gioco (in seguito ad un tiro o ad un gol), parte immediatamente (ed autonomamente, senza il "via" da parte del tecnico) l'attaccante successivo. L'attaccante può partire anche se il portiere non è pronto per affrontare una nuova azione di gioco (questa regola favorisce l'attenzione e la continuità di coinvolgimento dei partecipanti).
- Viene contato il numero di tiri che ogni portiere riesce a respingere consecutivamente, questo numero diventa, di volta in volta, il nuovo record da cercare di battere.

NOTA: ogni gruppo gioca con tre soli palloni al fine di stimolare la relazione tra compagni attraverso la collaborazione organizzativa che si crea con la trasmissione di palla al giocatore in attesa.



DELEGAZIONE PROVINCIALE F.I.G.C. L.N.D.

2 contro 2

Descrizione: su un campo di dimensioni 20x30 metri diviso in 2 settori di 15x20 metri si creano 2 situazioni di gioco di 2 contro 2. L'azione inizia sempre dalla rimessa con le mani del portiere che serve la palla ad uno dei 2 difensori posti nel proprio settore che devono passare la palla ai compagni posti nel settore d'attacco i quali tentano di segnare una rete contrastati dai 2 difensori. Se il settore difensivo viene scavalcato la palla viene rimessa in gioco dal portiere avversario. Ogni volta che viene segnata una rete o c'è una rimessa dal fondo (che viene comunque sempre effettuata con le mani dal portiere) si ha un cambio dei ruoli: i difensori si spostano nel settore d'attacco, gli attaccanti si spostano nel settore difensivo.

Materiale: n. 1 pallone n. 4 – delimitatori per dividere campo e settori – 2 porte 4x2 metri o paletti.

GIOCO A
CONFRONTO
2 CONTRO 2
20X30

GIOCO A
CONFRONTO
2 CONTRO 2
20X30

25x35
PARTITA
5 CONTRO 5

25x35
PARTITA
5 CONTRO 5

TORNEO dell' AMICIZIA "

Domenica 25 maggio

PRIMI CALCIO 2017

TROFEO: SARA ASSICURAZIONI

SQUADRE : GAGLIANICO - SANTHIA - FG VILIANENSIS - QUINCITAVA A e B - SAN LORENZO
TIGERS PREALPI B.SE - VALLECERVO - ACCADEMIA DEL TALENTO

GARE DEL MATTINO					
	campo A		campo B		campo C
Ore 09:00	GAGLIANICO	VALLECERVO	TIGERS PREALPI B.	SANTHIA	SAN LORENZO
Ore 09:30	QUINCITAVA GIALLO	ACC. DEL TALENTO	GAGLIANICO	QUINCITAVA NERO	VALLECERVO
Ore 10:00	SANTHIA	SAN LORENZO	F.G. VILIANENSIS	QUINCITAVA GIALLO	ACC. DEL TALENTO
Ore 10:30	GAGLIANICO	TIGERS PREALPI B.	VALLECERVO	SAN LORENZO	F.G. VILIANENSIS
Ore 11:00	ACC. DEL TALENTO	GAGLIANICO	QUINCITAVA GIALLO	VALLECERVO	QUINCITAVA NERO
Ore 11:30	SANTHIA	QUINCITAVA GIALLO	SAN LORENZO	ACC. DEL TALENTO	F.G. VILIANENSIS
TUTTI A PRANZO					
GARE DEL POMERIGGIO					
	campo A		campo B		campo C
Ore 14:45	VALLECERVO	SANTHIA	F.G. VILIANENSIS	GAGLIANICO	SAN LORENZO
Ore 15:15	GAGLIANICO	QUINCITAVA GIALLO	TIGERS PREALPI B.	ACC. DEL TALENTO	VALLECERVO
Ore 15:45	SANTHIA	QUINCITAVA NERO	SAN LORENZO	QUINCITAVA GIALLO	F.G. VILIANENSIS
Ore 16:15	SANTHIA	GAGLIANICO	VALLECERVO	F.G. VILIANENSIS	TIGERS PREALPI B.
Ore 16:45	TIGERS PREALPI B.	F.G. VILIANENSIS	SANTHIA	ACC. DEL TALENTO	SAN LORENZO
Ore 17:15	GAGLIANICO	SAN LORENZO	VALLECERVO	ACC. DEL TALENTO	QUINCITAVA NERO
Ore 18:00	PREMIAZIONE				

