



Data 9 Maggio 2025

Protocollo 56065/Tornei/SEG.

SPETT.LE SOCIETA'
A.S.D. NOVARA CITY FC
SEDE

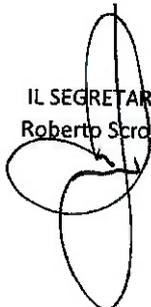
**OGGETTO: Autorizzazione Torneo
Nextgen Cup – Piccoli Amici – 11/5/2025**

Il Comitato Regionale Piemonte Valle d'Aosta, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

IL SEGRETARIO
Roberto Scrofani



IL PRESIDENTE
Mauro Foschia



REGOLAMENTO CATEGORIA PICCOLI AMICI

ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ A.S.D. NOVARA CITY FC

VIA SETTEMBRINI n.16 CITTÀ NOVARA CAP 28100

TEL 3292997974 FAX _____ MAIL novaracityfc@gmail.com

INDICE ED ORGANIZZA UNA MANIFESTAZIONE
A CARATTERE

REGIONALE

PROVINCIALE

LOCALE

DENOMINATA: NEXTGEN CUP

IN COLLABORAZIONE CON ////

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI Domenica 11 Maggio 2025

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: C.S Via Campo Sportivo n.9 GRANOZZO CON MONTICELLO (NO)

CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

LA MANIFESTAZIONE È RISERVATA AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PICCOLI AMICI** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. **NATI DAL 01.01.2018**
AL COMPIMENTO ANAGRAFICO DEL 5° ANNO D'ETÀ

SOCIETÀ PARTECIPANTI

ALLA MANIFESTAZIONE PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: (Indicare nominativo e rispettivo numero di matricola)

Novara City (922732), Novara City "Azzurra" (922732), Vela Mesero (54670),
Pol.S.Giacomo "BIANCO" (912159), Pol.S.Giacomo "Azzurra" (912159), Martiri Legnano(201948)
AS Ticinia (73307), Diavoletti calcio (934039), San Maurizio (944503), Borgolavezzaro (710839)
Gattinara Fc (69242), Valenzana Mado (54150)

ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DELLA MANIFESTAZIONE, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10

PRESTITI

SONO VIETATI

SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

LE ATTIVITÀ SI SVOLGERANNO CON LA SEGUENTE FORMULA (NON SONO CONSENTITE FORMULE CON PARTITE A CONFRONTO DIRETTO SEMIFINALI FINALI O GARE AD ELIMINAZIONE DIRETTA)

DESCRIVERE LA FORMULA DELL' ATTIVITÀ

Saranno organizzati n. 3 quadrangolari con gare di sola andata

SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

LE PARTITE SI GIOCANO 2 > 2 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA

LE PARTITE SI GIOCANO 3 > 3 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA

GIOCHI LUDICI DIDATTICI (OBBLIGATORI MINIMO DUE GIOCHI)

Giochi - RE' DEI PORTIERI - AUTOSCONTRI

ALLEGARE AL REGOLAMENTO DESCRIZIONE DEI GIOCHI

TEMPI DI GARA

LE MINI GARE AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO

I GIOCHI LUDICI DIDATTICI AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO



**CLASSIFICHE
NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE**

PARTECIPAZIONE

TUTTI I GIOCATORI DEVONO PARTECIPARE OBBLIGATORIAMENTE A TUTTA L'ATTIVITÀ PREVISTA, IN PARTICOLARE:

- È OBBLIGATORIA LA PARTECIPAZIONE AI GIOCHI LUDICO DIDATTICI
- I GIOCATORI DEVONO PRENDERE PARTE ALMENO AD UNA MINI GARA COMPLETA SENZA ESSERE SOSTITUITI SINO AL TERMINE DELLA STESSA, TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE.

ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)

RECLAMI

VISTO LO SPIRITO LUDICO CHE DEVE CARATTERIZZARE L'ATTIVITÀ DEI PICCOLI AMICI NON È CONSENTITA ALCUNA FORMA DI RECLAMO.

ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE GARANTIRE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA CON LA CARTA ASSICURATIVA FIGC. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.

A.S.D. NOVARA CITY FC
Via Settembrini 16 - 28100 Novara
MEMBERO
RIVA 92742940030
C.F. 94089930039

IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ

Responsabile organizzativo : Giacometti Marco : 329 - 2997974





NEXTGEN CUP - NOVARA CITY F.C. PICCOLI AMICI - DOMENICA 11 MAGGIO 2025

CAMPI	GIRONE A	GIRONE B
C.S. Via Campo Sportivo n.13 GRANOZZO CON MONTICELLO (NO)	NOVARA CITY FC	NOVARA CITY "AZZURRA"
	P.SAN GIACOMO "BIANCO"	P.SAN GIACOMO "AZZURRA"
	VELA MESERO	MARTIRI LEGNANO
	VALENZANA MADO	GATTINARA FC
	GIRONE C	
	SAN MAURIZIO	
	BORGOLAVEZZARO	
	AS TICINIA	
	DIAVOLETTICALCIO	

DOMENICA 11 MAGGIO - RE DEI PORTIERI - AUTOSCONTRI-3 VS 3

ORE	GARA	CAMPO	GRUPPO	SQUADRA 1	SQUADRA 2	RIS	
2 X 10							
11.00	1	1	A	NOVARA CITY	POL.SAN GIACOMO "BIANCO"	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
11.30	2	1	A	VELA MESERO	VALENZANA MADO	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
12.00	3	1	A	NOVARA CITY	VELA MESERO	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
14.30	4	1	A	POL.SAN GIACOMO "BIANCO"	VALENZANA MADO	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
15.00	5	1	A	NOVARA CITY	VALENZANA MADO	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
15.30	6	1	A	POL.SAN GIACOMO "BIANCO"	VELA MESERO	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2 X 10							
11.00	1	2	B	NOVARA CITY "AZZURRA"	POL.SAN GIACOMO "AZZURRA"	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
11.30	2	2	B	MARTIRI LEGNANO	GATTINARA FC	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
12.00	3	2	B	NOVARA CITY "AZZURRA"	MARTIRI LEGNANO	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
14.30	4	2	B	POL.SAN GIACOMO "AZZURRA"	GATTINARA FC	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
15.00	5	2	B	NOVARA CITY "AZZURRA"	GATTINARA FC	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
15.30	6	2	B	POL.SAN GIACOMO "AZZURRA"	MARTIRI LEGNANO	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2 X 10							
11.00	1	3	C	SAN MAURIZIO	BORGOLAVEZZARO	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
11.30	2	3	C	AS TICINIA	DIAVOLETTICALCIO	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
12.00	3	3	C	SAN MAURIZIO	AS TICINIA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
14.30	4	3	C	BORGOLAVEZZARO	DIAVOLETTICALCIO	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
15.00	5	3	C	SAN MAURIZIO	DIAVOLETTICALCIO	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
15.30	6	3	C	BORGOLAVEZZARO	AS TICINIA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>



GLI AUTOSCONTRI

- Area di gioco: 18x18 metri

- Giocatori: 6

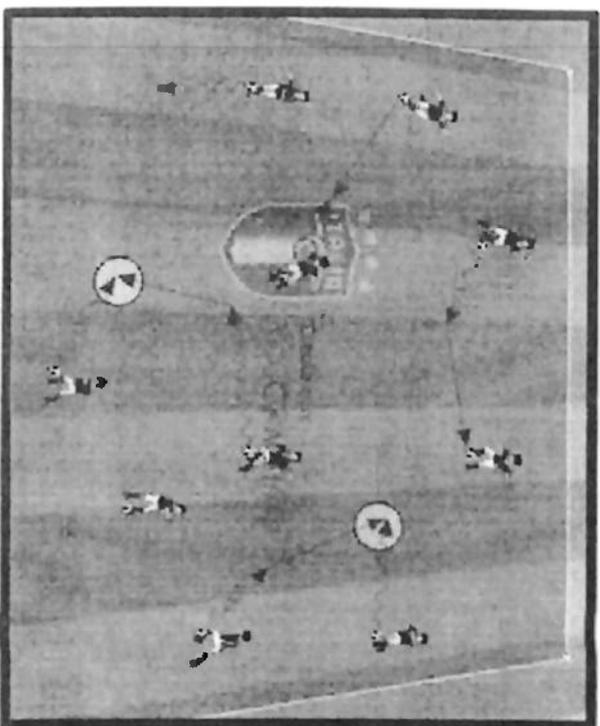
- Tempo di svolgimento: 12 minuti

Sei giocatori conducono palla all'interno dello spazio delimitato con l'obiettivo di colpire il pallone degli avversari ed evitare di farsi prendere il proprio.

- Il gioco consiste in un tiro a bersaglio in cui si realizza un punto quando si riesce a colpire il pallone di un altro giocatore.

- I punti sono validi solo all'interno del quadrato di gioco (ogni pallone colpito al di fuori dello stesso non dà alcun punto). Nel caso in cui due palloni calciati da due giocatori distinti si colpiscono tra di loro, il punto non viene considerato valido.

- Vince il turno di gioco il giocatore che riesce ad arrivare per primo a 10 punti. Vengono realizzati diversi turni di gioco. Ad ogni turno si cambia il numero di punti necessario per vincere e vengono inserite delle varianti rispetto all'attività iniziale.



VARIANTI • Vengono inserite delle posizioni di pausa nelle quali non si può

essere colpiti dagli avversari:

- Tenendo il pallone sotto la pianta del piede

(sia in modo casuale che richiedendo di utilizzare il piede meno abile).

- Salendo in equilibrio sulla palla con entrambi i piedi.

- In quadrupedia, pancia sollevata da terra con il pallone sotto al proprio corpo

enim



RE DEI PORTIERI

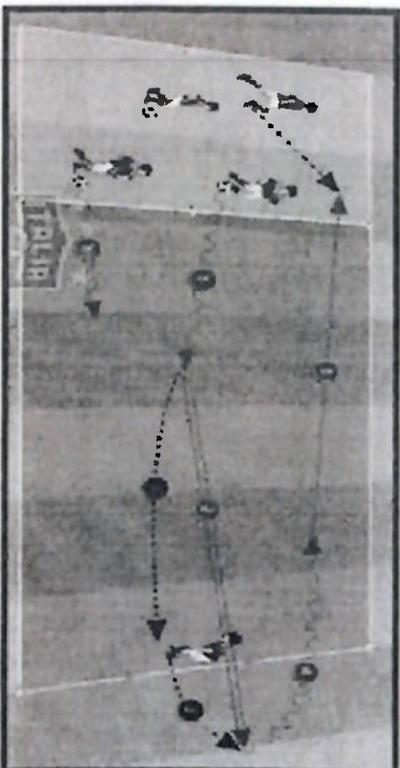
Area di gioco: 20x20 metri

• Giocatori: 6

• Tempo di svolgimento: 12 minuti

Il gioco consiste in una serie di azioni di tiro in porta che vede coinvolti 2 giocatori per volta: un attaccante ed un portiere. Il distanziamento dei delimitatori di partenza, lo svolgimento alternato dei tiri in porta e il divieto di contrasto tra portatore di palla e portiere (agevolato dalla definizione di una linea oltre la quale non è possibile calciare), permettono ai giocatori di rimanere a distanza durante lo svolgimento dell'attività prevista.

- In caso di gol da parte dell'attaccante, il portiere prende il pallone e lo trasmette al compagno senza palla posizionato all'interno dell'area di partenza. L'attaccante, dopo aver segnato, si sostituisce rapidamente al portiere.
- In caso di errore da parte dell'attaccante, questo recupera velocemente palla e la trasmette al compagno in attesa senza pallone posizionato all'interno dell'area di partenza.
- In entrambi i casi, il giocatore che ha passato palla al compagno in attesa si posiziona all'interno dello spazio di partenza e aspetta la palla da un altro giocatore.



- Il portiere, in caso di parata o di errore da parte dell'attaccante, rimane in porta e si prepara all'azione successiva.

• Al termine di ogni azione di gioco (in seguito ad un tiro o ad un gol), parte immediatamente (ed autonomamente, senza il "via" da parte del tecnico) l'attaccante successivo. L'attaccante può partire anche se il portiere non è pronto per affrontare una nuova azione di gioco (questa regola favorisce l'attenzione e la continuità di coinvolgimento dei partecipanti).

• Viene contato il numero di tiri che ogni portiere riesce a respingere consecutivamente, questo numero diventa, di volta in volta, il nuovo record da cercare di battere.

NOTA: ogni gruppo gioca con tre soli palloni al fine di stimolare la relazione tra compagni attraverso la collaborazione organizzativa che si crea con la trasmissione di palla al giocatore in attesa.

