



## DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO



Torino, 07/05/2025

Protocollo 1385 / DpTo

SPETT.LE SOCIETÀ  
**A.S.D. PRO EUREKA**  
SEDE

**OGGETTO: Autorizzazione Tornei Provinciali**  
**Denominazione: QUADRANGOLARE PICCOLI AMICI**  
**Categoria: PICCOLI AMICI**  
**Periodo di svolgimento: 11/05/2025**

La Delegazione Provinciale di Torino, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

Il Segretario  
Simona Bochicchio

Il Delegato Provinciale  
Giovanni Spina

REGOLAMENTO CATEGORIA PICCOLI AMICI

ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ A.S.D. PRO EUREKA

VIA VIALE PIAVE 8/B CITTÀ SETTIMO TORINESE CAP 10036

TEL 011/8002278 FAX \_\_\_\_\_ MAIL info@proeureka.it

INDICE ED ORGANIZZA UNA MANIFESTAZIONE  
A CARATTERE  REGIONALE  PROVINCIALE  LOCALE

DENOMINATA: QUADRANGOLARE PICCOLI AMICI

IN COLLABORAZIONE CON FIGC

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 11 MAGGIO 2025

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: STADIO EUREKA - VIALE PIAVE 8/B - SETTIMO TORINESE

CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

LA MANIFESTAZIONE È RISERVATA AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PICCOLI AMICI** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. NATI DAL 01.01.2018 AL COMPIMENTO ANAGRAFICO DEL 5° ANNO D'ETÀ

SOCIETÀ PARTECIPANTI

ALLA MANIFESTAZIONE PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: (Indicare nominativo e rispettivo numero di matricola)

PRO EUREKA	TOP PLAYER	CASELLE	ROSTA
<u>518837</u>	<u>910923</u>	<u>10630</u>	<u>985784</u>

ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DELLA MANIFESTAZIONE, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° \_\_\_\_\_

PRESTITI

SONO VIETATI

SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

LE ATTIVITÀ SI SVOLGERANNO CON LA SEGUENTE FORMULA (NON SONO CONSENTITE FORMULE CON PARTITE A CONFRONTO DIRETTO SEMIFINALI FINALI O GARE AD ELIMINAZIONE DIRETTA)

DESCRIVERE LA FORMULA DELL' ATTIVITÀ

LE SQUADRA SI AFFRONTERANNO IN GARE DI SOLA ANDATA

SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

LE PARTITE SI GIOCANO 2 > 2 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA

LE PARTITE SI GIOCANO 3 > 3 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA

GIOCHI LUDICI DIDATTICI (OBBLIGATORI MINIMO DUE GIOCHI)

GIOCO 4 PORTE

PALLA BASE

ALLEGARE AL REGOLAMENTO DESCRIZIONE DEI GIOCHI

TEMPI DI GARA

LE MINI GARE AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO

I GIOCHI LUDICI DIDATTICI AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO

**CLASSIFICHE**  
NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE

**PARTECIPAZIONE**

TUTTI I GIOCATORI DEVONO PARTECIPARE OBBLIGATORIAMENTE A TUTTA L'ATTIVITÀ PREVISTA, IN PARTICOLARE:

- È OBBLIGATORIA LA PARTECIPAZIONE AI GIOCHI LUDICO DIDATTICI
- I GIOCATORI DEVONO PRENDERE PARTE ALMENO AD UNA MINI GARA COMPLETA SENZA ESSERE SOSTITUITI SINO AL TERMINE DELLA STESSA, TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE.

**ARBITRI**

LE PARTITE SARANNO ARBRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)

**RECLAMI**

VISTO LO SPIRITO LUDICO CHE DEVE CARATTERIZZARE L'ATTIVITÀ DEI PICCOLI AMICI NON È CONSENTITA ALCUNA FORMA DI RECLAMO.

**ASSICURAZIONE**

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE GARANTIRE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA CON LA CARTA ASSICURATIVA FIGC. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

**NORME GENERALI**

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ



# Piccoli "Amici"

11 MAGGIO 2025

## Categoria Piccoli Amici 2018

Campo "STADIO EUREKA" – Viale Piave, 8/b - Settimo Torinese

GIRONE UNICO
PRO EUREKA
TOP PLAYER
CASELLE
ROSTA

GIORNO	DATA	ORA	INCONTRO				
Domenica	11/05/2025	11:30	PRO EUREKA	-	TOP PLAYER		
		11:30	CASELLE	-	ROSTA		
		12:00	PRO EUREKA	-	ROSTA		
		12:00	TOP PLAYER	-	CASELLE		
		12:30	CASELLE	-	PRO EUREKA		
		12:30	ROSTA	-	TOP PLAYER		

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.  
DELEGAZIONE PROVINCIALE DPT TORINO  
Via Tiziano Vecellio, 8  
10126 Torino



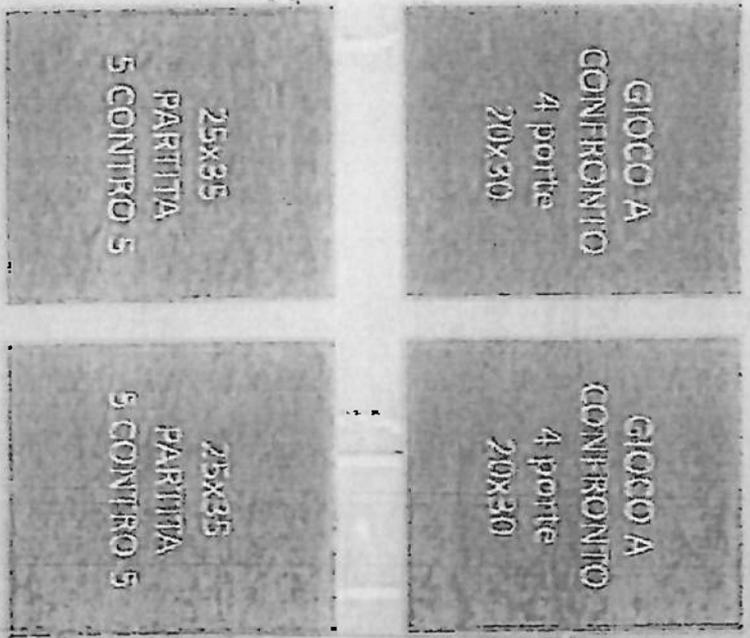
**FIGC.-L.N.D.-S.G.S.**  
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO

Via Tiziano Vecellio, 8  
10126 Torino

Associazione Nazionale Calcio Calcio  
Federazione Giovanile e Sportivo Fido

**ULTION**

**Descrizione:** si gioca 5 > 5. Una squadra deve far goal su 2 porte larghe 2 metri e poste agli angoli del campo di dimensioni 25x35 metri e difendere le altre 2. La rete è valida se la palla supera la linea di porta ad un'altezza da terra non superiore a quella dei con. Le rimesse dal fondo ed i corner si battono al centro della linea di fondo.  
**Materiale:** n. 1 pallone – n. 8 con. – Delimitatori per dividere il campo.



# PALLA BASE

**Descrizione:** il campo di gioco è un rettangolo di mt. 25 x 35, che presenta a fondo campo, da entrambi le parti, un'area detta **BASE** di dimensioni mt. 25 x 3. Si gioca 5 > 5 come una regolare partita di calcio solo che, anziché segnare, per realizzare un punto bisogna **portare o fermare** il pallone nella **BASE** avversaria. Se la palla esce da quest'ultima attraversandola, il punto non è valido e si riprende il gioco con un calcio di rinvio dalla linea dei 3 metri. Non esiste calcio di rigore, i falli sono tutti di seconda e se avvengono a ridosso della base si indietreggia la palla ad una distanza di mt. 3. Ogni volta che si realizza un punto si rimette la palla al centro. La rimessa laterale si batte con i piedi. Durante il gioco, nella **BASE**, non possono entrare i giocatori della squadra che si sta difendendo.

**Materiale:** n. 1 pallone n. 4.

GIOCO A  
CONFRONTO  
Palla base  
25x35

GIOCO A  
CONFRONTO  
Palla base  
25x35

25x35  
PARTITA  
5 CONTRO 5

25x35  
PARTITA  
5 CONTRO 5