



Data 28 Maggio 2025

Protocollo 58545/Tornei/SEG.

SPETT.LE SOCIETA'
MONFERRATO
SEDE

**OGGETTO: Autorizzazione Torneo
Maggio Giallo Blu – Primi calci - 31/5/2025**

Il Comitato Regionale Piemonte Valle d'Aosta, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

IL SEGRETARIO
Roberto Scrofanì



IL PRESIDENTE
Mauro Foschia



U.S.D. Monferrato
dal 1958 la passione continua.



REGOLAMENTO CAT. PRIMI CALCIO

ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ USD MONFERRATO

INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE NAZIONALE X REGIONALE PROVINCIALE LOCALE

DENOMINATO: MAGGIO GIALLOBLU

IN COLLABORAZIONE CON _____

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 31-05-2025

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: STADIO COMUNALE PALMISANO DI SANSALVATORE MONFERRATO (AL

ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA PRIMI CALCIO REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO, NATI DAL 01/01/2016 AL 31/12/2017 È POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2018 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 6° ANNO D'ETÀ

ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10

DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI.

NELLA DISTINTA DA PRESENTARE PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI 10 GIOCATORI

ART.5 SOSTITUZIONI

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. -ROMA : TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI PRIMI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE; NEL TERZO TEMPO, QUINDI, POTRANNO ESSERE EFFETTUATE SOSTITUZIONI CON IL SISTEMA DEI "CAMBI LIBERI" TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO

ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTOINDICATE SOCIETÀ: (Indicare nominativo società e rispettivo n° di Matricola)

USD MONFERRATO GIALLO MATRICOLA 31530 U.S.D. CASSINE MATRICOLA 18810

USD MONFERRATO BLU MATRICOLA 31530 USD VIRTUS CANELLI MATRICOLA 203072

ASD FULVIUS 1908 MATRICOLA 710206 U.S.D. VIGNOLESE MATRICOLA 940995

F.C. ALESSANDRIA MATRICOLA 913909 ASD OLIMPIA SOLERO MATRICOLA 945770

ART.7 FORMULA DEL TORNEO (NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI)

IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA

PARTITE

SARANNO FORMATI N° 2 GIRONI DA N° 4 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA

GIOCO/CHI LUDICO DIDATTICI (OBBLIGATORIO) DESCRIVERE IL GIOCO E ALLEGARE AL REGOLAMENTO LE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO

IL RE DEI PORTIERI GLI AUTOSCONTRI vedi allegato

IL GIOCO/CHI AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI

ART.8 CLASSIFICHE

NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE

ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI _____ MINUTI CIASCUNO



X LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 12 MINUTI CIASCUNO
X LE PARTITE SI GIOCANO 5 > 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4
LE PARTITE SI GIOCANO 4 > 4 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4

ART.10 TIRI DI RIGORE

NON SONO CONSENTITI

ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI

NON SONO CONSENTITI

ART.12 ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)
IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI
COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL
COMITATO DI COMPETENZA

ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I
CALCIATORI DI QUESTA CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI
PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART.15 RECLAMI EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA
FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI DALLA TASSA DI EURO 20; COPIA DEL
RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30
MINUTI. LA TASSA DOVRÀ ESSERE VERSATA AL COMITATO O DELEGAZIONE DI COMPETENZA

ART. 16 ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA
COPERTURA ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA
REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

ART.17 NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI
REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO
UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN
CORSO.

TIMBRO
SOCIETÀ

U.S.D. MONFERRATO
Via Matteotti, 53 - Tel. e Fax 0131 239153
15046 SAN SALVATORE M TO (AL)
P.I. 01548250067 - C.F. 80052930067

IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. RICCARDO CANEPARI TEL 32896670058
REFERENTE PER I TEAM SIG. ARCOLITE LINO TEL 339336894



Mond
Monferrato
dal 1958 la passione continua.



Delegazione
Provinciale
ALESSANDRIA



SCUOLA CALCIO PIERO RONCATI - TORNEO 31 MAGGIO 2025
MAGGIO GIALLOBLU - RISERVATO ALL'ANNATA 2016

GIRONE 1 CAMPO BLU

F.C. ALESSANDRIA

U.S.D. MONFERRATO GIALLO

U.S.D. CASSINE

A.S.D. VIGNOLESE

GIRONE 2 CAMPO GIALLO

U.S.D. MONFERRATO BLU

A.S.D. FULVIUS 1908

A.S.D. OLIMPIA SOLERO

U.S.D. VIRTUS CANELLI




Delegazione
Provinciale
ALESSANDRIA



CALENDARIO GARE GIRONE 1 CAMPO BLU

ORE 14.30	U.S.D. MONFERRATO GIALLO - F.C. ALESSANDRIA	
ORE 15.00	U.S.D. CASSINE – A.S.D. VIGNOLESE	
ORE 15.30	U.S.D. MONFERRATO GIALLO – U.S.D. CASSINE	
ORE 16.00	A.S.D. VIGNOLESE - F.C. ALESSANDRIA	
ORE 16.30	U.S.D. MONFERRATO GIALLO - A.S.D. VIGNOLESE	
ORE 17.00	F.C. ALESSANDRIA – U.S.D. CASSINE	



dal 1958 la passione continua.



**Delegazione
Provinciale
ALESSANDRIA**



CALENDARIO GARE GIRONE 2 CAMPO GIALLO

ORE 14.30	U.S.D. MONFERRATO BLU – A.S.D. FULVIUS 1908	
ORE 15.00	A.S.D. OLIMPIA SOLERO – U.S.D. VIRTUS CANELLI	
ORE 15.30	U.S.D. MONFERRATO BLU – U.S.D. VIRTUS CANELLI	
ORE 16.00	A.S.D. FULVIUS 1908– A.S.D. OLIMPIA SOLERO -	
ORE 16.30	U.S.D. VIRTUS CANELLI – A.S.D. FULVIUS 1908	
ORE 17.00	A.S.D. OLIMPIA SOLERO - U.S.D. MONFERRATO BLU	

ORE 18.00 PREMIAZIONI PER OGNI SIGOLO ATLETA

RE DEI PORTIERI



FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO
FEDERAZIONE ITALIANA GIOVANI E SCOLASTICI

lution

COMITATO REGIONALE PIEMONTE VALLE D'AOSTA
F.I.G.C.
L.N.D.

Area di gioco: 20x20 metri

• Giocatori: 6

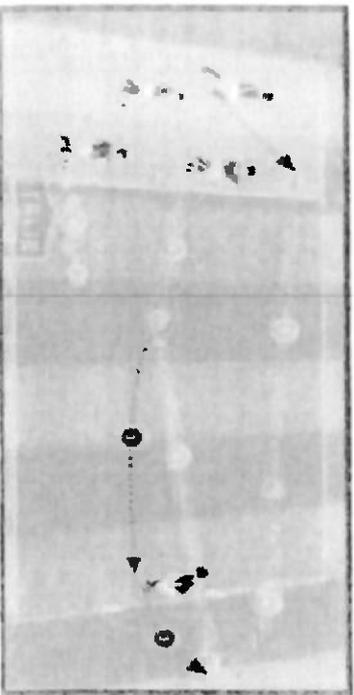
• Tempo di svolgimento: 12 minuti

Il gioco consiste in una serie di azioni di tiro in porta che vede coinvolti 2 giocatori per volta: un attaccante ed un portiere. Il distanziamento dei delimitatori di partenza, lo svolgimento alternato dei tiri in porta e il divieto di contrasto tra portatore di palla e portiere (agevolato dalla refinitura di una linea oltre la quale non è possibile calcare), permettono ai giocatori di rimanere a distanza durante lo svolgimento dell'attività prevista.

• In caso di gol da parte dell'attaccante, il portiere prende il pallone e lo trasmette al compagno senza palla posizionato all'interno dell'area di partenza. L'attaccante, dopo aver segnato, si sostituisce rapidamente con il portiere.

• In caso di errore da parte dell'attaccante, questo recupera velocemente palla e la trasmette al compagno in attesa senza palla posizionato all'interno dell'area di partenza.

• In entrambi i casi, il giocatore che ha passato palla al compagno in attesa si posiziona all'interno dello spazio di partenza e aspetta la palla da un altro giocatore.



• Il portiere, in caso di parata o di errore da parte dell'attaccante, rimane in porta e si prepara all'azione successiva.

• Al termine di ogni azione di gioco (in seguito ad un tiro o ad un gol), il portiere immediatamente (ed autonomamente, senza il "via" da parte del tecnico) l'attaccante successivo. L'attaccante può partire anche se il portiere non è pronto per affrontare una nuova azione di gioco. Questa regola favorisce l'alternanza e l'continuità di coinvolgimento dei giocatori.

DAI GIOVANI

• Viene indicato il numero di tiri che ogni portiere riesce a respingere consecutivamente, questo numero diventa, di volta in volta, il nuovo record da superare al ballone.

NOTA: ogni gruppo gioca con tre voli balloni al fine di simulare la relazione tra compagni attraverso la collaborazione e l'attività che si crea con la trasmissione di palla al giocatore in attesa.

GLI AUTOSCONTRI

• Area di gioco 18x18 metri

• Giocatori: 6

• Tempo di svolgimento: 12 minuti

Sei giocatori conducono palla all'interno dello spazio delimitato con l'obiettivo di colpire il pallone degli avversari ed evitare di farsi prendere il proprio.

• Il gioco consiste in un tiro a bersaglio in cui si realizza un punto quando si riesce a colpire il pallone di un altro giocatore.

• I punti sono validi solo all'interno del quadrato di gioco (ogni pallone colpito al di fuori dello stesso non dà alcun punto). Nel caso in cui due palloni calciati da due giocatori distinti si colpiscono tra di loro,

il punto non viene considerato valido

• Vince il turno di gioco il giocatore che riesce ad arrivare per primo a 10 punti. Vengono realizzati diversi turni di gioco. Ad ogni turno si cambia il numero di punti necessari per vincere e vengono inserite delle varianti rispetto all'attività iniziale



VARIANTI • Vengono inserite delle posizioni di pausa nelle quali non si può essere colpiti dagli avversari:

• Tenendo il pallone sotto la pianta del piede (sia in modo casuale che richiedendo di utilizzare il piede meno abile).

• Salendo in equilibrio sulla palla con entrambi i piedi.

• In quadrupedia, palla sollevata da terra con il pallone sotto al proprio corpo



FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO
SETTORE GIOVANI E ESCORTINI

Lution

