Data 13 Maggio 2025

Protocollo 52/Tornei/SEG.

SPETT.LE SOCIETA'
A.S.D. SPORTIVA CALTIGNAGA
SEDE

OGGETTO: Autorizzazione Torneo
3" MEMORIAL "MEMORIAL RENATO ROGNONI" - – PRIMI CALCI 1°ANNO – 17/5/2025

Il Comitato Regionale Piemonte Valle d'Aosta, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

IL SEGRETARIO
Roberto Scrofani

IL PRESIDENTE
Mauro Foschia

Via Tiziano Vecellio, 8 – 10126 Torino – Tel. 011.5654611
web: piemontevda.lnd.it E-mail: piemontevda@lnd.it – pec: figc.lnd.crpiemontevaosta@legalmail.it

ASD SPORTIVA CALTIGNAGA
Via Dello Sport n. 1 - 28010 CALTIGNAGA (Novara)
sscaltignaga@libero.it | sportivacaltignaga@pec.it
Matr. FIGC n. 949305
C.F. 94081230032 – P.I. 02568730036

REGOLAMENTO TORNEO CATEGORIA PRIMI CALCI 1° ANNO (2017)

Art. 1 ORGANIZZAZIONE
LA SOCIETÀ **A.S.D. SPORTIVA CALTIGNAGA** INDICE ED ORGANIZZA **UN TORNEO** A CARATTERE **REGIONALE** DENOMINATO TORNEO **3° MEMORIAL "RENATO ROGNONI"** CHE SI DISPUTERÀ IL GIORNO **SABATO 17 MAGGIO 2025** PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO COMUNALE DI VIA DELLO SPORT 1 A CALTIGNAGA (NO).

Art. 2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ
IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PRIMI CALCI 1° ANNO** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. **NATI DAL 01.01.2017 AL 31.12.2017. È POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2018.**

Art. 3 PRESTITI
NON SONO CONSENTITI PRESTITI.

Art. 4 ELENCHI GIOCATORI
LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI GIOCATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO A UN MASSIMO DI 20 GIOCATORI (N° 1 DISTINTA VALIDA PER TUTTO IL TORNEO). DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI. NELLA DISTINTA DA PRESENTARE PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI **10** GIOCATORI.

Art. 5 SOSTITUZIONI
LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N° 1 DEL S.G.S. – ROMA: TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI PRIMI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE; NEL TERZO TEMPO, QUINDI, POTRANNO ESSERE EFFETTUATE SOSTITUZIONI CON IL SISTEMA "CAMBI LIBERI". **TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO.**

Art. 6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

1. **ASD SPORTIVA CALTIGNAGA**	**949305**	5. **ASD PONDERANO**	**38460**
2. **ACD BRIGA**	**75862**	6. **GSD LIBERTAS RAPID**	**203023**
3. **ASD VEVERI 1974**	**710900**	7. **ASD PERNATESE 1928**	**36910**
4. **GSD CANADÀ**	**710087**	8. **USD VIRTUS VERCELLI**	**913906**

Art. 7 FORMULA TORNEO (NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI)
IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA.

PARTITE > 2 GIRONI DA 4 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA INTERVALLATE DA GIOCHI LUDICI.

GIOCO LUDICO DIDATTICO (OBBLIGATORIO): SITUAZIONE DI GIOCO 2 CONTRO 2. VEDERE ALLEGATO.
IL GIOCO AVRÀ LA DURATA DI 10 MINUTI

Art. 8 CLASSIFICHE
NON SONO PREVISTE

Art. 9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO
LE GARE SI SVOLGERANNO IN: **2 (DUE) TEMPI** DELLA DURATA DI **10 MINUTI** CIASCUNO.
LE PARTITE SI GIOCANO **4>4** SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI **PALLONI N° 4.**

Art. 10 TIRI DI RIGORE
NON SONO CONSENTITI.

COMITATO REGIONALE PIEMONTE VALLE D'AOSTA F.I.G.C. L.N.D.

ASD SPORTIVA CALTIGNAGA

Via Dello Sport n. 1 - 28010 CALTIGNAGA (Novara)
sscaltignaga@libero.it | sportivacaltignaga@pec.it
Matr. FIGC n. 949305
C.F. 94081230032 – P.I. 02568730036

Art. 11 TEMPI SUPPLEMENTARI
NON SONO CONSENTITI.

Art. 12 ARBITRI
LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DEGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA **(AUTOARBITRAGGIO).**
IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO.

Art. 13 DISCIPLINA DEL TORNEO
LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI COMPETENZA.

Art. 14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI
IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER LA CATEGORIA PRIMI CALCI CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

Art. 15 RECLAMI
EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI DALLA TASSA DI €URO 25,00; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. **LA TASSA DOVRÀ ESSERE VERSATA AL COMITATO O DELEGAZIONE DI COMPETENZA.**

Art. 16 ASSICURAZIONE
È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA.

Art. 17 NORME GENERALI
PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N° 1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO

Saluti

A.S.D. SPORTIVA CALTIGNAGA
IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ
Paolo Gobbato

A.S.D. SPORTIVA CALTIGNAGA Matricola 949305

A.S.D. SPORTIVA CALTIGNAGA
IL PRESIDENTE

PER QUALSIASI INFORMAZIONE CONTATTARE I RESPONSABILI ORGANIZZAZIONE
Sig. GIUSEPPE ALESSI cell. 338-83776320
mail sscaltignaga@libero.it

COMITATO REGIONALE PIEMONTE VALLE D'AOSTA F.I.G.C. L.N.D.

ASD SPORTIVA CALTIGNAGA

Via dello Sport 1, Caltignaga (NOVARA) sscaltignaga@libero.it | @asdsportivacaltignaga

3° MEMORIAL "RENATO ROGNONI"
cat. PRIMI CALCI 1° ANNO (2017)
SABATO 17 MAGGIO 2025

CALENDARIO:

INIZIO GARE ALLE h 9,45 - PREMIAZIONE PREVISTA INTORNO ALLE h 16,30

8 SQUADRE DIVISE IN DUE GIRONI - PARTITE IN 2 TEMPI DA 10 MINUTI

INTERVALLATE DA GIOCO LUDICO DELLA DURATA DI 10 MINUTI

TORNEO RATIFICATO DA:

FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO
Comitato Regionale PIEMONTE VALLE D'AOSTA

GIRONI

GIRONE A - CAMPO FUCSIA
ASD SPORTIVA CALTIGNAGA
GSD LIBERTAS RAPID
ACD BRIGA
GSD CANADÀ

GIRONE B - CAMPO BLU
ASD PERNATESE 1928
ASD VEVERI 1974
ASD PONDERANO
USD VIRTUS VERCELLI

ora					
9.45	1° gara	Caltignaga	Rapid		
10.30	2° gara	Briga	Canadà		
11.15	3° gara	Caltignaga	Canadà		
14.00	4° gara	Briga	Rapid		
14.45	5° gara	Caltignaga	Briga		
15.30	6° gara	Rapid	Canadà		

Pernatese	Veveri		
Ponderano	Virtus Vercelli		
Pernatese	Virtus Vercelli		
Ponderano	Veveri		
Pernatese	Ponderano		
Veveri	Virtus Vercelli		

DESCRIZIONE GIOCO LUDICO PREVISTO

1) Titolo: "Situazione di gioco 2 contro 2 - U8/U9"

Dimensioni del campo (figura 1):

- **Larghezza:** Tutta l'ampiezza del campo utilizzato per la partita
- **Lunghezza:** 11 metri (data dalla somma della profondità dell'area di rigore già delimitata per la partita al quale viene aggiunto uno spazio profondo altri 5,5 metri).
- **La linea di fondo-campo** delimitata per la partita 5 contro 5 corrisponde alla linea di fondo-campo della *Situazione di Gioco 2 contro 2 - U8/U9.*
- **Porta di dimensioni regolamentari** (consigliato 3x2 metri).

Durata: almeno 5 minuti.

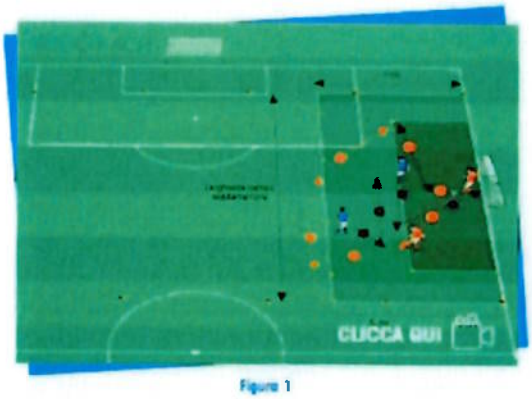

Figura 1

DESCRIZIONE

All'interno dell'area delimitata si svolge una Situazione di gioco 2 contro 2 nella quale una squadra ha il compito di finalizzare verso una porta di dimensioni regolamentari mentre l'altra ha l'obiettivo condurre palla oltre la linea opposta rispetto a quella di fondo-campo (definita linea di meta). La squadra che raggiunge il proprio obiettivo (fare gol nella porta regolamentare o condurre palla oltre la linea di meta), ribalta il fronte di gioco e mantiene il possesso della palla nell'azione che permette di riprendere l'attività.

COMITATO REGIONALE PIEMONTE VALLE D'AOSTA F.I.G.C. L.N.D.

1) Titolo: "Situazione di gioco 2 contro 2 • U8/U9"

Dimensioni del campo (figura 1):

- **Larghezza:** Tutta l'ampiezza del campo utilizzato per la partita.
- **Lunghezza:** 11 metri (data dalla somma della profondità dell'area di rigore già delimitata per la partita al quale viene aggiunto uno spazio profondo altri 5,5 metri).
- **La linea di fondo-campo** delimitata per la partita 5 contro 5 corrisponde alla linea di fondo-campo della *Situazione di Gioco 2 contro 2 • U8/U9.*
- **Porta** di dimensioni regolamentari (consigliato 3x2 metri).

Durata: almeno 5 minuti.

Figura 1

DESCRIZIONE

All'interno dell'area delimitata si svolge una Situazione di gioco 2 contro 2 nella quale una squadra ha il compito di finalizzare verso una porta di dimensioni regolamentari mentre l'altra ha l'obiettivo condurre palla oltre la linea opposta rispetto a quella di fondo-campo (definita linea di meta). La squadra che raggiunge il proprio obiettivo (fare gol nella porta regolamentare o condurre palla oltre la linea di meta), ribalta il fronte di gioco e mantiene il possesso della palla nell'azione che permette di riprendere l'attività.

Non è prevista la registrazione di un punteggio di gioco.

REGOLE DEL GIOCO

Schieramento e ruoli. La squadra a difesa della porta regolamentare identifica un portiere ed un giocatore di movimento. I giocatori della squadra a difesa della linea di meta si considerano entrambi come giocatori di movimento. In seguito al cambio di fronte di gioco il ruolo del portiere può essere svolto da uno qualsiasi dei giocatori di ogni squadra (il giocatore scelto per stare in porta deve ricoprire questo ruolo fino al successivo capovolgimento di fronte).

Conduzione palla oltre la linea di meta. Affinché l'azione di conduzione palla nella zona di meta sia considerata valida il giocatore che la conduce oltre la linea di meta deve toccarla prima e dopo la linea stessa senza che ci sia un intervento (tocco del pallone) da parte di un avversario. I giocatori a difesa della linea di meta possono provare a contrastare l'azione di conduzione palla avversaria anche oltre la linea stessa.

Retropassaggio al portiere. Il portiere può prendere con le mani un eventuale retropassaggio da parte di un proprio compagno di squadra ed in questa circostanza può inoltre ricevere la pressione da parte dell'avversario.

Falli e scorrettezze. All'interno dell'area di rigore (11x5,5 metri) ogni fallo da parte di un giocatore della squadra a difesa della porta viene punito con un calcio di rigore, al di fuori della stessa attraverso un calcio di punizione. La distanza della barriera dal punto di battuta del calcio di punizione, così come del dischetto del calcio di rigore dalla linea di porta, è sempre di 5 metri.

Fuorigioco. Durante ogni fase del gioco non è prevista la regola del fuorigioco.

Ripresa del gioco in seguito all'uscita della palla dal campo. Quando la palla esce dal campo vige il regolamento del gioco del calcio tranne che nei due casi specifici presentati di seguito:

- Quando la palla esce attraversando l'area di meta, la ripresa del gioco spetta sempre alla squadra che ricerca il gol. L'inizio dell'azione successiva avviene con un possesso di palla da parte di un giocatore che parte nei pressi della linea stessa.
- Quando la palla esce dalla linea di fondo-campo e la ripresa del gioco spetta alla squadra che difende la porta, questa avviene attraverso un possesso da parte del portiere il quale avvia l'azione con palla in mano nei pressi della linea di porta (decidendo se trasmettere il pallone ad un compagno o metterlo a terra e giocare un possesso dello stesso avviato con i piedi).

Si ribadisce che le rimesse laterali ed i calci d'angolo vengono effettuati come da regolamento del gioco del calcio per la categoria in oggetto.

Per quanto non specificato all'interno della presente descrizione fa fede il regolamento del gioco del calcio per la categoria in oggetto.