



Data 13 Maggio 2025

Protocollo 52/Tornei/SEG.

SPETT.LE SOCIETA'  
ASD BANCHETTE  
COLLERETTO G.P.  
SEDE

**OGGETTO: Autorizzazione Torneo  
XXV TORNEI GIOVANILI – A.S.D. BANCHETTE-COLLERETTO G.P. - – PICCOLI AMICI –  
7/6/2025**

//

Il Comitato Regionale Piemonte Valle d'Aosta, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

IL SEGRETARIO  
Roberto Scrofani



IL PRESIDENTE  
Mauro Foschia





Pro Vercelli Lion Academy



## REGOLAMENTO

### CATEGORIA PICCOLI AMICI

#### **ORGANIZZAZIONE**

L'Associazione Sportiva Dilettantistica ASD Banchette-Colleretto G.P. indice ed organizza un torneo a carattere Regionale denominato:

#### **XXV Tornei Giovanili – A.S.D. Banchette-Colleretto G.P**

in collaborazione con la Federazione Italiana Giuoco Calcio che si disputerà nel periodo 07.06.2025 come meglio specificato nell'allegato calendario delle gare in programma, presso gli impianti sportivi ubicati in Banchette (TO) via Roma.

#### **CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ**

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI E CALCIATRICI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA PICCOLI AMICI REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. **NATI DAL 01.01.2018 AL COMPIMENTO ANAGRAFICO DEL 5° ANNO D'età**

#### **SOCIETÀ PARTECIPANTI**

ALLA MANIFESTAZIONE PRENDERANNO PARTE LE SOTTOINDICATE SOCIETÀ (indicare nominativo società e rispettivo n° di Matricola)

Società	Matricola	Società	Matricola
ASD Banchette-Colleretto G.P.	962917	SSD RIVAROLESE 1906 S.R.L	930381
A.S.D. POL. VALMALONE	940996	A.S.D. CALCIO SETTIMO	710805
A.S.D. BOLLENGO	954831	A.S.D. CIRIE' CALCIO 1946	940894
U.S.D. CASELLE CALCIO	10630	S.S.D. SISPORT S.P.A.	943168
S.A. CASTELLAMONTE A.S.D.	911900	APD VALLE CERVO ANDORNO	940743
A.S.D. VALLORCO	913683	A.S.D. SAN GIUSTESE	922806

#### **ELENCHI GIOCATORI**

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DELLA MANIFESTAZIONE, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N°10.



**A.S.D. BANCHETTE-COLLERETTO G.P.**

Sede Via Roma 67 – 10010 Banchette (TO)

E-mail: [info@usdbanchettecalcio.it](mailto:info@usdbanchettecalcio.it)

E-mail: [tomeiasdbanchette@libero.it](mailto:tomeiasdbanchette@libero.it)

PEC: [asdivreabanchette@pec.libero.it](mailto:asdivreabanchette@pec.libero.it)

Matricola F.I.G.C. 962917

[www.banchettecalcio.it](http://www.banchettecalcio.it)



**Prestiti**

SONO VIETATI

**SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE**

LE ATTIVITA' SI SVOLGERANNO CON LA SEGUENTE FORMULA (NON SONO CONSENTITE FORMULE CON PARTITE A CONFRONTO DIRETTO SEMIFINALI, FINALI O GARE AD ELIMINAZIONE DIRETTA).

DESCRIVERE LA FORMULA DELL'ATTIVITA' **3 GIRONI DA 4 NELLA PRIMA FASE; PIU' ALTRE 2 FASI CON ALTRI 3 GIRONI DA 4 IN CUI LE SQUADRE VENGONO GIOCHI LUDICO DIDATTICI MISCHIATE**  
MINI INCONTRI 3>3

**SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)**

- LE PARTITE SI GIOCANO 2 > 2 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA.
- LE PARTITE SI GIOCANO 3 > 3 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA.

GIOCHI LUDICI DIDATTICI (OBBLIGATORI MINIMO DUE GIOCHI)

AUTOSCONTRI  
RE DEI PORTIERI

**ALLEGARE AL REGOLAMENTO DESCRIZIONE DEI GIOCHI**

**TEMPI DI GARA**

- LE MINI GARE AVRANNO LA DURATA DI DUE TEMPI DA 8 MINUTI CIASCUNO.
- I GIOCHI LUDICI DIDATTICI AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO- RE DEI PORTIERI - AUTOSCONTRI (VEDI ALLEGATO)

**CLASSIFICHE:**

NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE

**PARTECIPAZIONE**

TUTTI I GIOCATORI DEVONO PARTECIPARE OBBLIGATORIAMENTE A TUTTA L'ATTIVITÀ PREVISTA, IN PARTICOLARE:

- È OBBLIGATORIA LA PARTECIPAZIONE AI GIOCHI LUDICO DIDATTICI
- I GIOCATORI DEVONO PRENDERE PARTE ALMENO AD UNA MINI GARA COMPLETA SENZA ESSERE SOSTITUITI SINO AL TERMINE DELLA STESSA, TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE

**ARBITRI**

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)



**A.S.D. BANCHETTE-COLLERETTO G.P.**

Sede Via Roma 67 – 10010 Banchette (TO)

E-mail: [info@usdbanchettecalcio.it](mailto:info@usdbanchettecalcio.it)

E-mail: [torneiasdbanchette@libero.it](mailto:torneiasdbanchette@libero.it)

PEC: [asdivreabanchette@pec.libero.it](mailto:asdivreabanchette@pec.libero.it)

Matricola F.I.G.C. 962917

[www.banchettecalcio.it](http://www.banchettecalcio.it)



**RECLAMI**

VISTO LO SPIRITO LUDICO CHE DEVE CARATTERIZZARE L'ATTIVITÀ DEI PICCOLI AMICI NON È CONSENTITA ALCUNA FORMA DI RECLAMO.

**ASSICURAZIONE**

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE GARANTIRE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA CON LA CARTA ASSICURATIVA FIGC. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

**NORME GENERALI**

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.

IL RESPONSABILE ORGANIZZATIVO

Michele Titone

Cell: 3519495311



IL PRESIDENTE  
Gianni Sabolo



**A.S.D. BANCHETTE-COLLERETTO G.P.**

Sede Via Roma 67 – 10010 Banchette (TO)

E-mail: [info@usdbanchettecalcio.it](mailto:info@usdbanchettecalcio.it)

E-mail: [torneiasdbanchette@libero.it](mailto:torneiasdbanchette@libero.it)

PEC: [asdivreabanchette@pec.libero.it](mailto:asdivreabanchette@pec.libero.it)

Matricola F.I.G.C. 962917

[www.banchettecalcio.it](http://www.banchettecalcio.it)



25° Torneo Giovanile Asd Banchette-Colleretto GP - Categoria Piccoli Amici -  
Banchette Campo Comunale via Roma, 67 - Sabato 7 giugno 2025.



**SETTORE GIOVANILE**

GIRONE A		GIRONE B		GIRONE C	
1	Banchette-Colleretto	1	Rivarolese	1	Calcio Settimo
2	Pol. Valmalone	2	Sisport	2	Castellamonte
3	Vallorco	3	Bollengo	3	Valle Cervo Andorno
4	Sanglustese	4	Caselle Calcio	4	Ciriè Calcio

**PRIMA TORNATA GARE**  
GIOCHI LUDICO MOTORI IN TUTTI E TRE I CAMPI - AUTOSCONTI  
1 TEMPO DA 10 MINUTI

ORA	GIRONE A CAMPO 1		ORA	GIRONE B CAMPO 2		ORA	GIRONE C CAMPO 3	
10:00	Banchette-Colleretto	Vallorco	10:00	Rivarolese	Bollengo	10:00	Calcio Settimo	Valle Cervo Andorno
10:10	Sanglustese	Pol. Valmalone	10:10	Caselle Calcio	Sisport	10:10	Ciriè Calcio	Castellamonte
10:20	Vallorco	Sanglustese	10:20	Bollengo	Caselle Calcio	10:20	Valle Cervo Andorno	Ciriè Calcio
10:40	Pol. Valmalone	Banchette-Colleretto	10:40	Sisport	Rivarolese	10:40	Castellamonte	Calcio Settimo
10:50	Sanglustese	Banchette-Colleretto	10:50	Caselle Calcio	Rivarolese	10:50	Ciriè Calcio	Calcio Settimo
11:00	Vallorco	Pol. Valmalone	11:00	Bollengo	Sisport	11:00	Valle Cervo Andorno	Castellamonte

**SECONDA TORNATA GARE**  
GIOCHI LUDICO MOTORI IN TUTTI E TRE I CAMPI - RE DEI PORTIERI  
1 TEMPO DA 10 MINUTI

GIRONE A		GIRONE B		GIRONE C	
1	Rivarolese	1	Calcio Settimo	1	Banchette-Colleretto
2	Castellamonte	2	Pol. Valmalone	2	Sisport
3	Valle Cervo Andorno	3	Bollengo	3	Vallorco
4	Sanglustese	4	Caselle Calcio	4	Ciriè Calcio

ORA	GIRONE A CAMPO 1		ORA	GIRONE B CAMPO 2		ORA	GIRONE C CAMPO 3	
11:10	Rivarolese	Castellamonte	11:10	Calcio Settimo	Pol. Valmalone	11:10	Banchette-Colleretto	Sisport
11:20	Valle Cervo Andorno	Sanglustese	11:20	Bollengo	Caselle Calcio	11:20	Vallorco	Ciriè Calcio
11:30	Sanglustese	Rivarolese	11:30	Caselle Calcio	Calcio Settimo	11:30	Ciriè Calcio	Banchette-Colleretto
11:40	Castellamonte	Valle Cervo Andorno	11:40	Pol. Valmalone	Bollengo	11:40	Sisport	Vallorco
11:50	Rivarolese	Valle Cervo Andorno	11:50	Calcio Settimo	Bollengo	11:50	Banchette-Colleretto	Vallorco
12:00	Sanglustese	Castellamonte	12:00	Caselle Calcio	Pol. Valmalone	12:00	Ciriè Calcio	Sisport

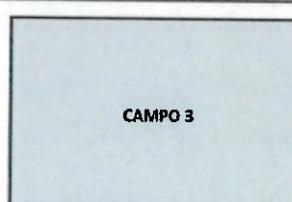
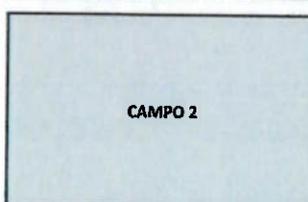
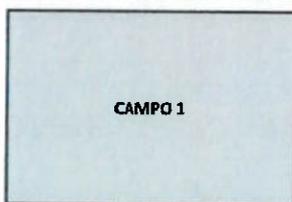
**PAUSA PRANZO**

**TERZA TORNATA GARE**  
GARE PARTITE 3 CONTRO 3  
2 TEMPI DA 8 MINUTI CIASCUNO

GIRONE A		GIRONE B		GIRONE C	
1	Banchette-Colleretto	1	Castellamonte	1	Valle Cervo Andorno
2	Calcio Settimo	2	Pol. Valmalone	2	Bollengo
3	Rivarolese	3	Sisport	3	Vallorco
4	Ciriè Calcio	4	Sanglustese	4	Caselle Calcio

ORA	GIRONE A CAMPO 1		ORA	GIRONE B CAMPO 2		ORA	GIRONE C CAMPO 3	
14:00	Banchette-Colleretto	Calcio Settimo	14:00	Castellamonte	Pol. Valmalone	14:00	Valle Cervo Andorno	Bollengo
14:20	Rivarolese	Ciriè Calcio	14:20	Sisport	Sanglustese	14:20	Vallorco	Caselle Calcio
14:40	Ciriè Calcio	Banchette-Colleretto	14:40	Sanglustese	Castellamonte	14:40	Caselle Calcio	Valle Cervo Andorno
15:00	Calcio Settimo	Rivarolese	15:00	Pol. Valmalone	Sisport	15:00	Bollengo	Vallorco
15:20	Banchette-Colleretto	Rivarolese	15:20	Castellamonte	Sisport	15:20	Valle Cervo Andorno	Vallorco
15:40	Ciriè Calcio	Calcio Settimo	15:40	Sanglustese	Pol. Valmalone	15:40	Caselle Calcio	Bollengo

**TRIBUNA SPETTATORI**



A SEGUIRE PREMIAZIONI PER TUTTI SOTTO LA TRIBUNA



**A.S.D. BANCHETTE-COLLERETTO G.P.**  
Sede Via Roma 67 - 10010 Banchette (TO)  
E-mail: [info@usdbanchettecalcio.it](mailto:info@usdbanchettecalcio.it)  
E-mail: [torneiasdbanchette@libero.it](mailto:torneiasdbanchette@libero.it)  
PEC: [asdivreabanchette@pec.libero.it](mailto:asdivreabanchette@pec.libero.it)

Matricola F.I.G.C. 962917  
[www.banchettecalcio.it](http://www.banchettecalcio.it)



## RE DEI PORTIERI



Area di gioco: 20x28 metri

• Giocatori: 6

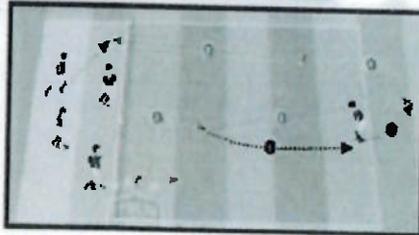
• Tempo di svolgimento: 12 minuti

Il gioco consiste in una serie di azioni di tiro in porta che vede coinvolti 2 giocatori per volta: un attaccante ed un portiere. Il distanziamento dei delimitatori di partenza, lo svolgimento alternato dei tiri in porta e il divieto di contrasti tra portatore di palla e portiere (gestolato dalla definizione di una linea oltre la quale non è possibile andare), permettono ai giocatori di rimanere a distanza durante lo svolgimento dell'attività prevista.

• In caso di gol da parte dell'attaccante, il portiere prende il pallone e lo trasmette al compagno senza palla posizionato all'interno dell'area di partenza. L'attaccante, dopo aver segnato, si oppone e si ripresenta al portiere.

• In caso di errore da parte dell'attaccante, quest'ultimo recupera velocemente palla e la trasmette al compagno in attesa senza pallone posizionato all'interno dell'area di partenza.

• In entrambi i casi, il giocatore che ha passato palla al compagno in attesa si posiziona all'interno dello spazio di partenza e aspetta la palla da un altro giocatore.



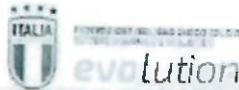
• Non basta, in caso di parata o di errore da parte dell'attaccante, rimane in porta e si prepara all'azione successiva.

• Al termine di ogni azione di gioco (in seguito ad un gol o se un gol), parte immediatamente l'attaccante (ed automaticamente, senza il "tiro" di parte del tecnico) l'attaccante successivo. Il portiere non è pronto per affrontare una nuova azione di gioco (questa regola favorisce l'attenzione e la continuità di coinvolgimento dei partecipanti).

• Viene scelti il numero di tiri che ogni portiere riesce a respingere consecutivamente, questo numero diventa, di volta in volta, il nuovo record da cercare di battere.

NOTA: ogni gruppo gioca con tre soli palloni al fine di stimolare la relazione tra compagni attraverso la collaborazione organizzativa unita con la trasmissione di palla al giocatore in attesa.

## GLI AUTOSCONTRI



• Area di gioco: 18x18 metri

• Giocatori: 6

• Tempo di svolgimento: 12 minuti

Sei giocatori conducono palla all'interno dello spazio delimitato con l'obiettivo di colpire il pallone degli avversari ed evitare di farsi prendere il proprio.

• Il gioco consiste in un tiro a bersaglio in cui si realizza un punto quando si riesce a colpire il pallone di un altro giocatore.

• I punti sono validi solo all'interno del quarato di gioco (ogni pallone colpito al di fuori dello stesso non dà alcun punto). Nel caso in cui due palloni calciati da due giocatori (obiettivi) si colpiscono tra di loro, il punto non viene considerato valido.

• Vince il turno di gioco il giocatore che riesce ad arrivare per primo a 10 punti. Vengono realizzati diversi turni di gioco. Ad ogni turno si cambia il numero di punti necessario per vincere e vengono inserite delle varianti rispetto all'attività iniziale.



VARIANTI • Vengono inserite delle posizioni di posto nelle quali non si può essere colpiti dagli avversari:

• Tenendo il pallone sotto la pianta del piede (sia in modo casuale che richiedendo di utilizzare il piede meno abile).

• Salendo in equilibrio sulla palla con entrambi i piedi.

• In quadrupedia, garchia sollevata da terra con il pallone sotto al proprio corpo.



A.S.D. BANCHETTE-COLLERETTO G.P.

Sede Via Roma 67 – 10010 Banchette (TO)

E-mail: [info@usdbanchettecalcio.it](mailto:info@usdbanchettecalcio.it)

E-mail: [torneiasdbanchette@libero.it](mailto:torneiasdbanchette@libero.it)

PEC: [asdivreabanchette@pec.libero.it](mailto:asdivreabanchette@pec.libero.it)

Matricola F.I.G.C. 962917

[www.banchettecalcio.it](http://www.banchettecalcio.it)

