



Data 12 Maggio 2025

Protocollo 52/Tornei/SEG.

SPETT.LE SOCIETA'
A.S.D.VIRTUS MULINO CERANO
SEDE

OGGETTO: Autorizzazione Torneo
4° TORNEO COMUNE DI CERANO PRIMI CALCIO - PRIMI CALCIO – 18/05/2025

Il Comitato Regionale Piemonte Valle d'Aosta, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

IL SEGRETARIO
Roberto Scrofani



IL PRESIDENTE
Mauro Foschia





A. S. D. VIRTUS MULINO CERANO
Via Torielli, 31 28065 Cerano (NO)
Codice Fiscale 94079820034 Partita IVA 02569530039
Mail: virtusmulino@gmail.com Pec: virtusmulinocerano@pec.it

REGOLAMENTO CAT. PRIMI CALCI

ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ A.S.D. VIRTUS MULINO CERANO
INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE

REGIONALE PROVINCIALE LOCALE

DENOMINATO: 4° TORNEO COMUNE DI CERANO PRIMI CALCI

IN COLLABORAZIONE CON COMUNE DI CERANO

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 18/05/2025

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: "BELLOTTI" VIA BELLOTTI 14 - 28065 CERANO

ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PRIMI CALCI** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. NATI DAL 01/01/2016 AL 31/12/2017
È POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2018 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 6° ANNO D'ETÀ

ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10

DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI.
NELLA DISTINTA DA PRESENTARE ALL'ARBITRO PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI **10** GIOCATORI

ART.5 SOSTITUZIONI E PARTECIPAZIONE

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. ROMA: TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI PRIMI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE; NEL TERZO TEMPO, QUINDI, POTRANNO ESSERE EFFETTUATE SOSTITUZIONI CON IL SISTEMA DEI "CAMBI LIBERI" TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO

ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: (INDICARE SOCIETÀ E RISPETTIVO N° DI MATRICOLA)

SOCIETÀ	MATRICOLA	SOCIETÀ	MATRICOLA
ASD VIRTUS MULINO CERANO	949307	SSD NOVAROMENTIN	947053
ASD VIRTUS MULINO CERANO	949307	ASD ACCADEMIA INVERUNC	952869
ASD POL. SANGIACOMO	912159	ASD DUFOUR VARALLO	81856
ASD PONTE VECCHIO	947025	GS JUVENTUS CLUB ASD	203021
AC MAGENTA	64114		
ASD PONDERANO	38460		

ART.7 FORMULA DEL TORNEO (NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI)
IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA

PARTITE

SARANNO FORMATI N° 1 GIRONI DA N° 10 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA

GIOCO/CHI LUDICO DIDATTICI (OBBLIGATORIO) DESCRIVERE IL GIOCO E ALLEGARE AL REGOLAMENTO LE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO
2 C 2 - 3 C 2



ART.8 CLASSIFICHE

NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE

ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI _____ MINUTI CIASCUNO
- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO
- LE PARTITE SI GIOCANO 5 VS 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4
- LE PARTITE SI GIOCANO 4 VS 4 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4
- IL GIOCO/CHI AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI

**ART.10 TIRI DI RIGORE
NON SONO CONSENTITI**

**ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI
NON SONO CONSENTITI**

ART.12 ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)
IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI
COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI
COMPETENZA

ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA
CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART.15 RECLAMI

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI
DALLA TASSA DI EURO 30,00; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA
CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. LA TASSA DOVRÀ ESSERE VERSATA AL COMITATO O
DELEGAZIONE DI COMPETENZA

ART. 16 ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA
ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA
ASSICURATIVA

ART.17 NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI
FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE
GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ
VOLPI ANDREA

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. ALONGI SALVATORE

TEL. 346 767 2457





A. S. D. VIRTUS MULINO CERANO
Via Torielli, 31 28065 Cerano (NO)
Codice Fiscale 94079820034 Partita IVA 0215030039
Mail: virtusmulino@gmail.com Pec: virtusmulinocerano@pec.it
Comune di Cerano



"4° TORNEO COMUNE DI CERANO PRIMI CALCI"

DOMENICA 18/05/2025

**nel centro sportivo sito in Via Bellotti, 14
CERANO (NO)**

CATEGORIA PRIMI CALCI 2026/2017

Ritrovo 30' dall'inizio gare

Come allenatore e dirigenti accompagnatori sono ammessi n° 3 persone

(tempi da 10 minuti)

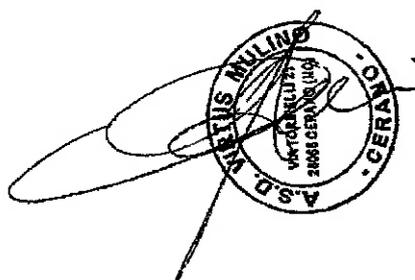
GIRONE ALL'ITALIANA

- | | |
|----------------------------------|----------------------------------|
| 1) A.S.D. VIRTUS MULINO CERANO A | 6) A.S.D. VIRTUS MULINO CERANO B |
| 2) A.S.D. PONDERANO | 7) GS JUVENTUS CLUB ASD |
| 3) A.S.D. POL. SAN GIACOMO | 8) SSD NOVAROMENTIN |
| 4) A.S.D. PONTE VECCHIO | 9) A.C. MAGENTA |
| 5) A.S.D. DOFOUR VARALLO | 10) A.S.D. ACCADEMIA INVERUNO |

ASD VIRTUS MULINO CERANO A	G.S. JUVENTUS CLUB ASD	9,15 A
SSD NOVAROMENTIN	AC MAGENTA	9,15 B
ASD PONTE VECCHIO	ASD DUFOUR VARALLO	9,30 A
ASD PONDERANO	ASD VIRTUS MULINO CERANO B	9,30 B
ASD POL. SAN GIACOMO	ASD ACCADEMIA INVERUNO	9,45 A
AC MAGENTA	ASD VIRTUS MULINO CERANO A	9,45 B
ASD VIRTUS MULINO CERANO B	A.S.D. POL. SAN GIACOMO	10,00 A
ASD DUFOUR VARALLO	ASD PONDERANO	10,00 B
GS JUVENTUS CLUB ASD	ASD PONTE VECCHIO	10,15 A
ASD ACCADEMIA INVERUNO	SSD NOVAROMENTIN	10,15 B
ASD VIRTUS MULINO CERANO A	ASD ACCADEMIA INVERUNO	10,30 A
SSA NOVAROMENTIN	ASD VIRTUS MULINO CERANO B	10,30 B
ASD PONTE VECCHIO	AC MAGENTA	10,45 A
GS JUVENTUS CLUB ASD	ASD DUFOUR VARALLO	10,45 B
ASD POL. SAN GIACOMO	ASD PONDERANO	11,00 A
AC MAGENTA	G.S. JUVENTUS CLUB ASD	11,00 B
ASD PONDERANO	SSD NOVAROMENTIN	11,15 A
ASD VIRTUS MULINO CERANO B	ASD VIRTUS MULINO CERANO A	11,15 B



ASD DUFOUR VARALLO	ASD POL. SAN GIACOMO	11,30 A
ASD ACCADEMIA INVERUNO	ASD PONTE VECCHIO	11,30 B
ASD VIRTUS MULINO CERANO A	ASD PONDERANO	11,45 A
SSD NOVAROMENTIN	ASD POL. SAN GIACOMO	11,45 B
AC MAGENTA	ASD DUFOUR VARALLO	12,00 A
ASD PONTE VECCHIO	ASD VIRTUS MULINO CERANO B	12,00 B
G.S. JUVENTUS CLUB ASD	ASD ACCADEMIA INVERUNO	12,15 A
ASD DUFOUR VARALLO	SSD NOVAROMENTIN	12,15 B
ASD VIRTUS MULINO CERANO B	G.S. JUVENTUS CLUB ASD	12,30 A
ASD PONDERANO	ASD PONTE VECCHIO	12,30 B
ASD ACCADEMIA INVERUNO	AC MAGENTA	14,00 A
ASD POL. SAN GIACOMO	ASD VIRTUS MULINO CERANO A	14,00 B
ASD VIRTUS MULINO CERANO A	SSD NOVAROMENTIN	14,15 A
AC MAGENTA	ASD VIRTUS MULINO CERANO B	14,15 B
ASD PONTE VECCHIO	ASD POL. SAN GIACOMO	14,30 A
ASD ACCADEMIA INVERUNO	ASD DUFOUR VARALLO	14,30 B
G.S. JUVENTUS CLUB ASD	ASD PONDERANO	14,45 A
ASD VIRTUS MULINO CERANO A	ASD DUFOUR VARALLO	14,45 B
SSD NOVAROMENTIN	ASD PONTE VECCHIO	15,00 A
ASD PONDERANO	AC MAGENTA	15,00 B
ASD VIRTUS MULINO CERANO B	ASD ACCADEMIA INVERUNO	15,15 A
ASD POL. SAN GIACOMO	G.S. JUVENTUS CLUB ASD	15,15 B
AC MAGENTA	ASD POL. SAN GIACOMO	15,30 A
ASD PONTE VECCHIO	ASD VIRTUS MULINO CERANO A	15,30 B
ASD DUFOUR VARALLO	ASD VIRTUS MULINO CERANO B	15,45 A
G.S. JUVENTUS CLUB ASD	SSD NOVAROMENTIN	15,45 B
ASD ACCADEMIA INVERUNO	ASD PONDERANO	16,00 A





2) Titolo: "Situazione di gioco 3 contro 3 • U8/U9"

Dimensioni del campo (Figura 2):

- ✓ **Larghezza:** Tutta l'ampiezza del campo utilizzato per la partita.
- ✓ **Lunghezza:** 16,5 metri (a 11 metri dall'area di rigore già delimitata per la partita vengono definite 2 porte di dimensioni ridotte, larghe 1,5 metri, la linea immaginaria che le unisce identifica il margine opposto a quello della linea di fondo-campo).
- ✓ **La linea di fondo-campo delimitata per la partita 5 contro 5 corrisponde alla linea di fondo-campo della Situazione di Gioco 3 contro 3 - U8/U9.**
- ✓ **Porte di dimensioni regolamentari (consigliato 3x2 metri).**

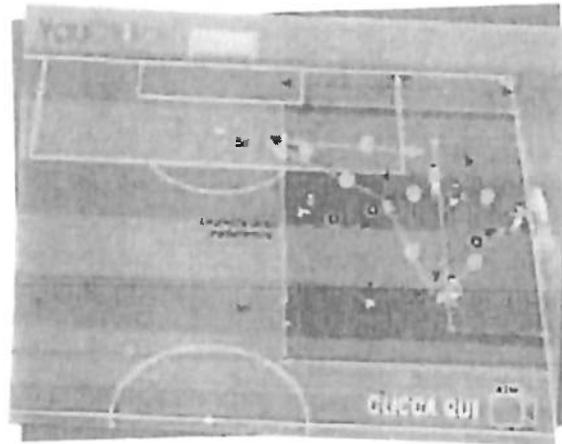


Figura 2

Durata: almeno 5 minuti.

DESCRIZIONE

L'attività si svolge all'interno di uno spazio che comprende l'area di rigore delimitata per la partita alla quale viene aggiunta un'ulteriore area di profondità 11 metri. Si gioca una situazione 3 contro 3 nella quale una squadra ha il compito di finalizzare verso una porta di dimensioni regolamentari mentre l'altra ha come obiettivo ricercare la realizzazione di un passaggio all'interno delle 2 porte con dimensioni ridotte (larghe 1,5 metri). La squadra che raggiunge il proprio obiettivo (fare gol nella porta regolamentare o fare gol nelle porte ridotte), ribalta il fronte di gioco e mantiene il possesso della palla nell'azione che permette di riprendere l'attività.

Non è prevista la registrazione di un punteggio di gioco.

REGOLE DEL GIOCO

Schieramento e ruoli. La squadra a difesa della porta regolamentare identifica inizialmente un portiere e 2 giocatori di movimento. I giocatori della squadra a difesa delle 2 porte con dimensioni ridotte si considerano tutti come giocatori di movimento. In seguito al cambio di fronte di gioco il ruolo del portiere può essere svolto da uno qualsiasi dei giocatori che si trovano a difendere la porta (il giocatore scelto per stare in porta deve tuttavia ricoprire questo ruolo fino al successivo capovolgimento di fronte).

Passaggio all'interno della porta di dimensioni ridotte. Il passaggio all'interno delle porte ridotte si considera valido attraverso un tiro rasoterra. Il pallone deve entrare all'interno dei 2 delimitatori che definiscono i pali della porta, se passa sopra a questi oppure li tocca, il punto non si considera valido.

Retropassaggio al portiere. Il portiere può prendere con le mani un eventuale retropassaggio da parte di un proprio compagno di squadra ed in questa circostanza può inoltre ricevere la pressione da parte dell'avversario.

2 contro 2

Descrizione: su un campo di dimensioni 20x30 metri diviso in 2 settori di 15x20 metri si creano 2 situazioni di gioco di 2 contro 2. L'azione inizia sempre dalla rimessa con le mani del portiere che serve la palla ad uno dei 2 difensori posti nel proprio settore che devono passare la palla ai compagni posti nel settore d'attacco i quali tentano di segnare una rete contrastati dai 2 difensori. Se il settore difensivo viene scavalcato la palla viene rimessa in gioco dal portiere avversario. Ogni volta che viene segnata una rete o c'è una rimessa dal fondo (che viene comunque sempre effettuata con le mani dal portiere) si ha un cambio dei ruoli: i difensori si spostano nel settore d'attacco, gli attaccanti si spostano nel settore difensivo.

Materiale: n. 1 pallone n. 4 – delimitatori per dividere campo e settori – 2 porte 4x2 metri o paletti.

GIOCO A
CONFRONTO
2 CONTRO 2
20X30

GIOCO A
CONFRONTO
2 CONTRO 2
20X30

25X35
PARTITA
5 CONTRO 5

25X35
PARTITA
5 CONTRO 5