



Data 14 Maggio 2025

Protocollo 52/Tornei/SEG.

SPETT.LE SOCIETA'
A.S.D. RIVER PLAINE
SEDE

**OGGETTO: Autorizzazione Torneo
MEMORIAL BERGAMASCO – PRIMI CALCI – 31/5/2025**

Il Comitato Regionale Piemonte Valle d'Aosta, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

IL SEGRETARIO
Roberto Scrofani



IL PRESIDENTE
Mauro Foschia



(da redigere su carta intestata della Società organizzatrice)
REGOLAMENTO CAT. PRIMI CALCI

ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ ASA RIVER PLAINS

INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE

REGIONALE ☒

PROVINCIALE ☐

LOCALE ☐

DENOMINATO: MEMORIAL BERGAMASCO

IN COLLABORAZIONE CON

CHE SI SVOGLIERA NEI GIORNI 31-05-2015

PRESEDI L'IMPIANTO SPORTIVO BRISOGNONE

ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA PRIMI CALCI REGOLARMENTE
 TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO, NATI DAL 01/01/2016 AL 31/12/2017
È POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2018 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 6° ANNO
D'ETÀ

ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI.

ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DEVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO PRIMA DEL
 SOSPENSIONE L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI 10
 DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI.
 NELLA DISTINTA DA PRESENTARE ALL'ARBITRO PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI 10
 GIOCATORI

ART.5 SOSTITUZIONE E PARTECIPAZIONE

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL D.U. N°1 DEL S.G.S.
 ROMA. TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DEVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEL PRIMO TEMPO. PERTANTO AL
 TERMINI DEL PRIMO TEMPO DEVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI E I
 NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRAMITE CHE PER
 VALIDI MOTIVI DI SALUTE. NEL TERZO TEMPO, GLI OGI POTRANNO ESSERE EFFETTUATE SOSTITUZIONI CON IL
 SISTEMA DEI "CAMBI LIBERI" TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO

ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDIKATE SOCIETÀ (INDICARE SOCIETÀ E RISPETTIVO N° DI ATRIBUZIONE)

SOCIETÀ	MATRICOLA	SOCIETÀ	MATRICOLA
RIVER PLAINS VIOLA	POUT DOMNAS		
RIVER PLAINS GIALLO	FRANCO PARASIS		
LOSA S11 A	TORRE BIELLESI		
LOSA S11 B			
SPORTING ISSOGNE			
S. VINCENT (CANT. L. LOU)			

ART.7 FORMULA DEL TORNEO (NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE
 PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI)
 IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA

PARTITE

SARANNO FORMATE IN 3 GIRONI DA IN 3 SQUADRE CIASCUNA CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON
 GARE DI SOLA ANDATA 42 TERMINE DEI QUALI SARANNO RIFORMATI A SOSTEGNO ALTRI
3 GIRONI DA 3 SQUADRE GUARDIA DI SOLA ANDATA
 GIOCHI LUDICI DIDATTICI (OBBLIGATORIO) DESCRIVERE IL GIOCO E ALLEGARE AL REGOLAMENTO LE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO
SILVA 71042 31 GIOCO 2 GUARDIA



ART. 8 CLASSIFICHE

NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE

ART. 9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

- ☐ LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI _____ MINUTI OGNUNO
- ☒ LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 10 MINUTI OGNUNO
- ☒ LE PARTITE SI GIOCANO 5 VS 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4
- ☐ LE PARTITE SI GIOCANO 4 VS 4 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4
- IL GIOCO/CHI AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI

ART. 10 TIRI DI RIGORE

NON SONO CONSENTITI

ART. 11 TEMPI SUPPLEMENTARI

NON SONO CONSENTITI

ART. 12 ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DALLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)
IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GILDIS E SPORTIVO

ART. 13 DISCIPLINA DEL TORNEO

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI COMPETENZA

ART. 14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART. 15 RECLAMI

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI DALLA TASSA DI EURO 50. COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE SOGGERNATA ALLA CONTROFITE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. LA TASSA DOVRÀ ESSERE VERSATA AL COMITATO O DELEGAZIONE DI COMPETENZA

ART. 16 ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

ART. 17 NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI GENERALI IN QUANTO COMPATIBILI E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N° 1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.

SD River Plaine
Località Les Villes, 2
1020 BRISOGNE (Ao)
TEL. 011 67097340077

IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ

[Firma]

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. RIGA STEFANO

TEL. 339-3929496

COMITATO REGIONALE PIEMONTE VALLE D'AOSTA
F.I.G.C.
L.N.D.

31 MAGGIO 2025

MEMORIAL BERGAMASCO

CATEGORIA PRIMI CALCI

SQUADRE PARTECIPANTI

RIVER PLAINE VIOLA	AOSTA 511 B	TORRI BIELLESI
RIVER PLAINE GIALLO	SPORTING ISSOGNE	PONT DONNAS 2021
AOSTA 511 A	ST.VINCENT CHATILLON	GRAND PARADIS

GIRONE A

GIRONE B

GIRONE C

RIVER PLAINE VIOLA	TORRI BIELLESI	AOSTA 511 B
ST.VINCENT CHATILLON	AOSTA 511 A	RIVER PLAINE GIALLO
PONT DONNAS	GRAND PARADIS	SPORTING ISSOGNE

<u>ORA</u>	<u>CAMPO 1</u>	<u>CAMPO 2</u>	<u>CAMPO 3</u>
<u>14.30</u>	RIVER VIOLA-SVC	TORRI BIELLESI-AOSTA 511 A	AOSTA 511 B-RIVER GIALLO
<u>15.00</u>	RIVER VIOLA-PONT DONNAS	TORRI BIELLESI-GRAND PARADIS	AOSTA 511 B-SP ISSOGNE
<u>15.30</u>	SVC-PONT DONNAS	AOSTA 511 A-GRAND PARADIS	RIVER GIALLO-SP ISSOGNE

GIOCO A TEMA

<u>ORA</u>	<u>CAMPO 2 CONTRO 2 A</u>	<u>CAMPO 2 CONTRO 2 B</u>	<u>CAMPO 2 CONTRO 2 C</u>
<u>14.50</u>	RIVER VIOLA-SVC	TORRI BIELLESI-AOSTA 511 A	AOSTA 511 B-RIVER GIALLO
<u>15.20</u>	RIVER VIOLA-PONT DONNAS	TORRI BIELLESI-GRAND PARADIS	AOSTA 511 B-SP ISSOGNE
<u>15.50</u>	SVC-PONT DONNAS	AOSTA 511 A-GRAND PARADIS	RIVER GIALLO-SP ISSOGNE

GIRONI D**GIRONE E****GIRONE F**

<i>RIVER PLAINE VIOLA</i>	<i>ST. VINCENT CHATILLON</i>	<i>PONT DONNAS</i>
<i>AOSTA 511 B</i>	<i>RIVER PLAINE GIALLO</i>	<i>AOSTA 511 A</i>
<i>GRAND PARADIS</i>	<i>TORRI BIELLESI</i>	<i>SPORTING ISSOGNE</i>

<u>ORA</u>	<u>CAMPO 1</u>	<u>CAMPO 2</u>	<u>CAMPO 3</u>
<u>16.00</u>	<u>RIVER VIOLA-AOSTA 511 B</u>	<u>SVC-RIVER GIALLO</u>	<u>PONT DONNAS-AOSTA 511 A</u>
<u>16.30</u>	<u>RIVER VIOLA-GRAND PARADIS</u>	<u>SVC-TORRI BIELLESI</u>	<u>PONT DONNAS-SPORTING ISSOGNE</u>
<u>17.00</u>	<u>AOSTA 511 B-GRAND PARADIS</u>	<u>RIVER GIALLO-TORRI BIELLESI</u>	<u>AOSTA 511 A-SP ISSOGNE</u>

GIOCO A TEMA

<u>ORA</u>	<u>CAMPO 2 CONTRO 2 A</u>	<u>CAMPO 2 CONTRO 2 B</u>	<u>CAMPO 2 CONTRO 2 C</u>
<u>16.20</u>	<u>RIVER VIOLA-AOSTA 511 B</u>	<u>SVC-RIVER GIALLO</u>	<u>PONT DONNAS-AOSTA 511 A</u>
<u>16.50</u>	<u>RIVER VIOLA-GRAND PARADIS</u>	<u>SVC-TORRI BIELLESI</u>	<u>PONT DONNAS-SPORTING ISSOGNE</u>
<u>17.20</u>	<u>AOSTA 511 B-GRAND PARADIS</u>	<u>RIVER GIALLO-TORRI BIELLESI</u>	<u>AOSTA 511 A-SP ISSOGNE</u>



SITUAZIONI DI GIOCO PER U8/U9

1) Titolo: "Situazione di gioco 2 contro 2 - U8/U9"

Dimensioni del campo (figura 1):

- ✓ **Larghezza:** Tutta l'ampiezza del campo utilizzato per la partita.
- ✓ **Lunghezza:** 11 metri (data dalla somma della profondità dell'area di rigore già delimitata per la partita al quale viene aggiunta uno spazio profondo altri 5,5 metri).
- ✓ **La linea di fondo-campo delimitata per la partita 5 contro 5** corrisponde alla linea di fondo-campo della Situazione di Gioco 5 contro 2 - U8/U9.
- ✓ **Porta di dimensioni regolamentari** (consigliato 3x2 metri).

Durata: almeno 5 minuti.



figura 1

DESCRIZIONE

All'interno dell'area delimitata si svolge una Situazione di gioco 2 contro 2 nella quale una squadra ha il compito di finalizzare verso una porta di dimensioni regolamentari mentre l'altra ha l'obiettivo condurre palla oltre la linea opposta rispetto a quella di fondo-campo (definita linea di meta). La squadra che raggiunge il proprio obiettivo (fare gol nella porta regolamentare o condurre palla oltre la linea di meta), ribalta il fronte di gioco e mantiene il possesso della palla nell'azione che permette di riprendere l'attività.

Non è prevista la registrazione di un punteggio di gioco.

REGOLE DEL GIOCO

Schieramento e ruoli. La squadra a difesa della porta regolamentare identifica un portiere ed un giocatore di movimento. I giocatori della squadra a difesa della linea di meta si considerano entrambi come giocatori di movimento. In seguito al cambio di fronte di gioco il ruolo del portiere può essere svolto da uno qualsiasi dei giocatori di ogni squadra (il giocatore scelto per stare in porta deve ricoprire questo ruolo fino al successivo capovolgimento di fronte).

Conduzione palla oltre la linea di meta. Affinché l'azione di conduzione palla nella zona di meta sia considerata valida il giocatore che la conduce oltre la linea di meta deve toccarla prima e dopo la linea stessa senza che ci sia un intervento (tocco del pallone) da parte di un avversario. I giocatori a difesa della linea di meta possono provare a contrastare l'azione di conduzione palla avversaria anche oltre la linea stessa.





Retropassaggio al portiere. Il portiere può prendere con le mani un eventuale retropassaggio da parte di un compagno di squadra ed in questa circostanza può inoltre ricevere la pressione da parte dell'avversario.

Fatti e scorrettezze. All'interno dell'area di rigore (11x5,5 metri) ogni fallo da parte di un giocatore della squadra a difesa della porta viene punito con un calcio di rigore, al di fuori della stessa attraverso un calcio di punizione. La distanza della barriera dal punto di battuta del calcio di punizione, così come del dischetto del calcio di rigore dalla linea di porta, è sempre di 5 metri.

Fuorigioco. Durante ogni fase del gioco non è prevista la regola del fuorigioco.

Ripresa del gioco in seguito all'uscita della palla dal campo. Quando la palla esce dal campo vige il regolamento del gioco del calcio tranne che nei due casi specifici presentati di seguito:

- Quando la palla esce attraversando l'area di meta, la ripresa del gioco spetta sempre alla squadra che ricerca il gol. L'inizio dell'azione successiva avviene con un possesso di palla da parte di un giocatore che parte nei pressi della linea stessa.
- Quando la palla esce dalla linea di fondo-campo e la ripresa del gioco spetta alla squadra che difende la porta, questo avviene attraverso un possesso da parte del portiere il quale avvia l'azione con palla in mano nei pressi della linea di porta (decidendo se trasmettere il pallone ad un compagno o metterlo a terra e giocare un possesso dallo stesso avviato con i piedi).

Si ribadisce che le rimesse laterali ed i calci d'angolo vengano effettuati come da regolamento del gioco del calcio per la categoria in oggetto.

Per quanto non specificato all'interno della presente descrizione fa fede il regolamento del gioco del calcio per la categoria in oggetto.

