



Data 12 Maggio 2025

Protocollo 52/Tornei/SEG.

SPETT.LE SOCIETA'
ASD GATTINARA F.C.
SEDE

**OGGETTO: Autorizzazione Torneo
TORNEO DI PRIMAVERA – PICCOLI AMICI – 18/05/2025**

Il Comitato Regionale Piemonte Valle d'Aosta, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

IL SEGRETARIO
Roberto Scrofani



IL PRESIDENTE
Mauro Foschia





A.S.D. GATTINARA FOOTBALL CLUB
ASSOCIAZIONE SPORTIVA DILETTANTISTICA
SOCIETA' STORICA – ANNO DI FONDAZIONE 1919
SEDE PIAZZA MOLINO 4 – 13045 GATTINARA (VC)
REGOLAMENTO CAT. PICCOLI AMICI

ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ ASD GATTINARA F.C. INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE REGIONALE CHE SI DISPUTERÀ NEL GIORNO **DOMENICA 18 MAGGIO 2025** PRESSO IL CAMPO SPORTIVO COMUNALE DI PIAZZA MULINO – 13045 GATTINARA (Vc)

CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

LA MANIFESTAZIONE È RISERVATA AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA PICCOLI AMICI REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. NATI DAL 01.01.2018 AL COMPIMENTO ANAGRAFICO DEL 5° ANNO D'ETÀ

SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ:

A.S.D. GATTINARA F.C. SQUADRE A e B MATR. 69242 – A.S.D. DIAVOLETTI CALCIO MATR. 934039 - A.S.D. PERNATESE 1908 MATR. 36910 - A.S.D. POLISPORTIVA SAN GIACOMO MATR. 912159 - A.S.D. VEVERI 1974 MATR. 710900 - U.S.D. VIRTUS VERCELLI MATR. 913906 - NOVARA CITY MATR. 922732 - G.S. JUVENTUS CLUB A.S.D. MATR. 203021 - A.S.D. S.D. SAVIO ASTI MATR. 953686

ELENCHI GIOCATORI LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DELLA MANIFESTAZIONE, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10

PRESTITI SONO VIETATI

SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

LE ATTIVITÀ SI SVOLGERANNO CON LA SEGUENTE FORMULA (NON SONO CONSENTITE FORMULE CON PARTITE A CONFRONTO DIRETTO SEMIFINALI FINALI O GARE AD ELIMINAZIONE DIRETTA) DESCRIVERE LA FORMULA DELL' ATTIVITÀ :

AL MATTINO SARANNO FORMATI N. 2 GIRONI DA N. 5 SQUADRE CADUNO CHE SI AFFRONTERANNO IN GARE DI SOLA ANDATA

AL POMERIGGIO SARANNO NUOVAMENTE FORMATI N. 2 GIRONI DA N. 5 SQUADRE CADUNO CHE SI AFFRONTERANNO IN GARE DI SOLA ANDATA

SVOLGIMENTO

LE PARTITE SI GIOCANO 3 > 3 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OBBLIGATORI MINIMO DUE GIOCHI **LA GABBIA DEI LEONI – CALCIO DI STRADA** ALLEGARE AL REGOLAMENTO DESCRIZIONE DEI GIOCHI

TEMPI DI GARA

LE MINI GARE AVRANNO LA DURATA DI 15 MINUTI CIASCUNO

I GIOCHI LUDICI DIDATTICI AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO

CLASSIFICHE NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE

PARTECIPAZIONE

TUTTI I GIOCATORI DEVONO PARTECIPARE OBBLIGATORIAMENTE A TUTTA L'ATTIVITÀ PREVISTA, IN PARTICOLARE:

•È OBBLIGATORIA LA PARTECIPAZIONE AI GIOCHI LUDICO DIDATTICI

•I GIOCATORI DEVONO PRENDERE PARTE ALMENO AD UNA MINI GARA COMPLETA SENZA ESSERE SOSTITUITI SINO AL TERMINE DELLA STESSA, TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE.



ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)

RECLAMI

VISTO LO SPIRITO LUDICO CHE DEVE CARATTERIZZARE L'ATTIVITÀ DEI PICCOLI AMICI NON È CONSENTITA ALCUNA FORMA DI RECLAMO.

ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE GARANTIRE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA CON LA CARTA ASSICURATIVA FIGC. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.

IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ
FIORIO ARIANNA

x

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE: SIGNOR: CERVELLIN GIANFRANCO ELL. 351 7339252





TORNEO DI PRIMAVERA
CATEGORIA PICCOLI AMICI
DOMENICA 18 MAGGIO 2025



CAMPO SPORTIVO COMUNALE DI PIAZZA MOLINO - GATTINARA (VC)

GIRONE A		GIRONE B	
GATTINARA CALCIO A.S.D SQUADRA A		GATTINARA CALCIO A.S.D SQUADRA B	
A.S.D. VEVERI 1974		A.S.D. PERNATESE 1908	
U.S.D. VIRTUS VERCELLI		A.S.D. DIAVOLETTI CALCIO	
G.S. JUVENTUS CLUB A.S.D.		NOVARA CITY	
A.S.D. POLISPORTIVA SAN GIACOMO		A.S.D. S.D. SAVIO ASTI	

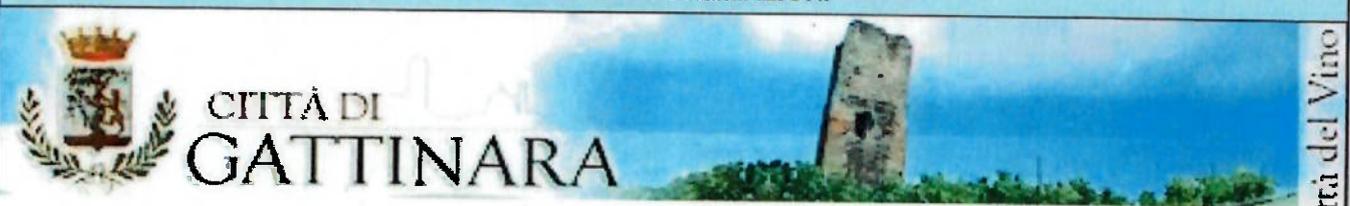
PROGRAMMA GARE MATTINO

ORARIO	CAMPO A	CAMPO B	CAMPO C	CAMPO D
09:30	GATTINARA A - VEVERI	VIRTUS VC - JUVENTUS CLUB	GATTINARA B - PERNATESE	DIAVOLETTI - NOVARA CITY
10:00	GATTINARA A - S. GIACOMO	VEVERI - JUVENTUS CLUB	GATTINARA B - SAVIO D'ASTI	PERNATESE- NOVARA - CITY
10:30	GATTINARA A - VIRTUS VC	VEVERI - S.GIACOMO	GATTINARA B - DIAVOLETTI	PERNATESE - SAVIO D'ASTI
PAUSA GIOCHI LUDICO DIDATTICI				
11:30	VEVERI - VIRTUS VC	JUVENTUS CLUB - S.GIACOMO	PERNATESE- DIAVOLETTI	NOVARA CITY - SAVIO D'ASTI
12:00	GATTINARA A - JUVENTUS CLUB	VIRTUS VC - S.GIACOMO	GATTINARA B - NOVARA CITY	DIAVOLETTI - SAVIO D'ASTI

PROGRAMMA GARE POMERIGGIO

GIRONE A		GIRONE B		
ORARIO	CAMPO A	CAMPO B	CAMPO C	CAMPO D
14:30				
15:00				
15:30				
PAUSA GIOCHI LUDICO DIDATTICI				
16:30				
17:00				

ORE 17:30 PREMIAZIONI



COLLABORAZIONE

LA GABBIA DEI LEONI

15 minuti

12x12 metri

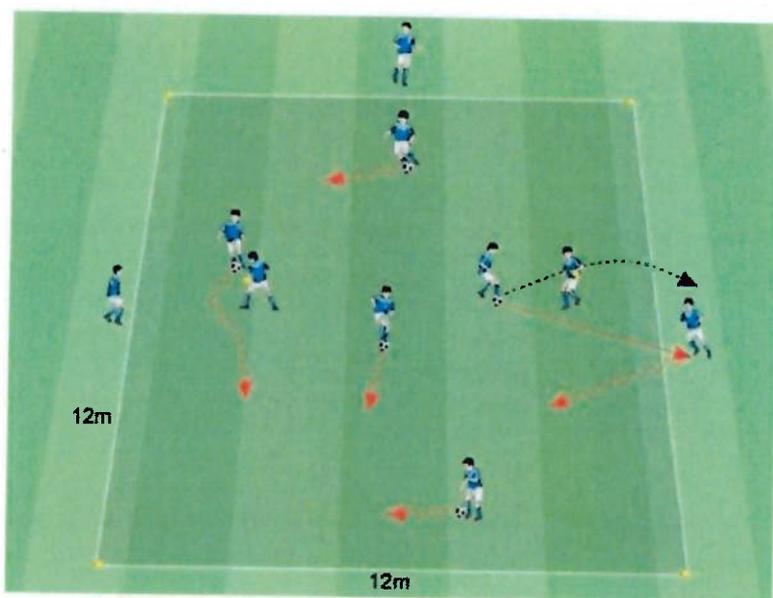
10 giocatori

Descrizione

7 giocatori si posizionano all'interno del quadrato, 5 di questi hanno una palla, agli altri viene data una casacca da tenere in mano. I 3 giocatori rimanenti si sistemano all'esterno del quadrato.

Regole

- Chi ha la casacca in mano ha il compito di rubare il pallone ai giocatori in conduzione, se ci riesce, si effettua un cambio di ruolo (e conseguente scambio di casacca)
- Se un giocatore con palla lo desidera o ritiene opportuno, può trasmettere il pallone ad uno dei compagni posizionati all'esterno del campo andando ad invertire le posizioni e i ruoli di gioco (chi ha trasmesso palla, esce dal campo, chi l'ha ricevuta, deve entrare nel quadrato)



Possibile ambientazione

Il giocatore con la palla (la bistecca) è il ranger, chi ha la casacca è il leone, chi aspetta fuori è l'aiutante del ranger. Il leone vuole cercare di prendere la merenda del ranger.

Variante per i Piccoli Amici

- Prima di iniziare l'attività, i giocatori hanno un minuto di tempo per prendere confidenza con gli spazi di gioco.
- Il gioco comincia con un solo giocatore con la casacca in mano.
- Chi ha la casacca in mano, per rubare il pallone al compagno basta che glielo tocchi, senza entrarne in possesso.

Comportamenti privilegiati

- Capire quando si è una sotto pressione tale da rendere necessario il coinvolgimento di un compagno all'esterno del campo attraverso la trasmissione del pallone (effettuata quando il compagno è pronto a riceverla e non distratto o impegnato in un'altra situazione).
- Difendere il pallone dall'intervento dell'avversario (frapponendosi tra questo e la palla e tenendo il pallone lontano dall'avversario) in attesa di una soluzione di gioco data dal compagno esterno.
- Rimanere sempre attivi anche all'esterno del campo spostandosi, se necessario, da un lato all'altro del quadrato.



Presupposti rappresentati



1. Utilizzo di uno stile di conduzione a prevalenza non direttivo
2. Favorire comprensione degli spazi di gioco
3. Insegnare a gestire l'errore proprio e del compagno
4. Attività che permette elevato tempo di impegno motorio
5. Gioco come maestro per trovare soluzioni efficaci
6. Favorire la comunicazione tra pari
7. Stimolare conoscenza dello sport
8. Insegnare ad assumersi le proprie responsabilità
9. Ambiente permette a tutti il successo
10. Inserire varianti



CALCIO DI STRADA

TUTTI CONTRO TUTTI

 15 minuti

 25x20 metri

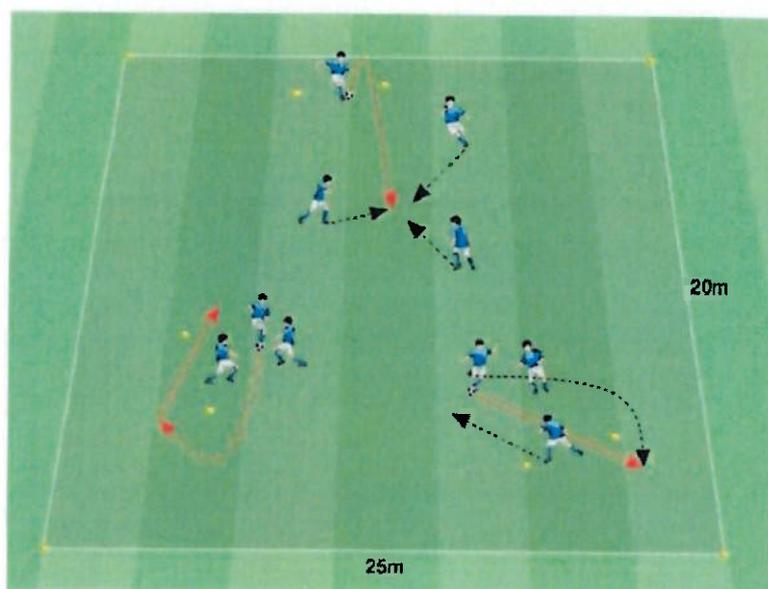
 10 giocatori

Descrizione

10 giocatori si dividono in 3 gruppi: 2 composti da 3 giocatori; 1 composto da 4 giocatori. Ad ogni gruppo vengono dati 2 delimitatori ed un pallone con l'indicazione di realizzare autonomamente una porta (delle dimensioni desiderate) all'interno del settore di gioco definito.

Regole

- Il gioco consiste in un "tutti contro tutti" tra i componenti di ognuno dei 3 gruppi (ogni gruppo svolge l'attività per conto proprio). I giocatori di movimento devono cercare di fare gol al portiere evitando l'intervento dei propri avversari. Ogni azione di gioco parte dal portiere attraverso un lancio casuale all'interno del campo delimitato. Chi realizza una rete, totalizza un punto e va in porta, dando il via ad una nuova azione di gioco. Il gol si considera valido da entrambi i lati della porta, non c'è fronte o retro.
- Quando la palla esce dal campo (il settore di gioco dedicato a questa stazione), questa viene data al portiere che ha il compito di rilanciarla nuovamente in gioco.



Possibile ambientazione

"Al compleanno di Luca siamo in 7, a casa sua c'è un giardino, abbiamo 4 zaini con cui delimitare le porte". "Siamo a ricreazione, in 3, nel giardino della scuola, abbiamo un pallone di spugna e due sacche per le scarpe che usiamo per andare in palestra".

Variante per i Piccoli Amici

- Porte e gruppi di gioco vengono definiti dall'allenatore e non lasciati all'auto-organizzazione. Le porte hanno dimensioni di almeno 2m e i gruppi sono di livello omogeneo.
- Gruppi di gioco con un massimo di 3 componenti, se costretti a fare con 4, usare 2 portieri e porte di 3 metri.

Comportamenti privilegiati

- Manifestare iniziativa cercando di sviluppare con coraggio un'azione personale finalizzata alla ricerca del gol.
- Giocare con continuità cercando di andare a contendersi il possesso della palla anche lontano dalla porta.
- Impegnarsi anche nella fase difensiva della situazione di gioco ricercando la conquista della palla ed il contrasto all'avversario che ne è in possesso.



Presupposti rappresentati



1. Favorire l'iniziativa personale
2. Suddividere l'attività per gruppi
3. Relazionarsi con gli atleti in modo propositivo
4. Ridurre al minimo i tempi morti
5. Sfida e confronto individuale
6. Promuovere l'autoarbitraggio
7. Sensibilizzare alla pratica extra calcio
8. Orientare feedback su parametri esecutivi
9. Evitare paragoni tra compagni
10. Utilizzare materiali di forma e tipologia diversa

COMITATO REGIONALE DEL MONTE VALLE D'AOSTA
F.I.G.C.
L.N.D.

