



DELEGAZIONE PROVINCIALE DI CUNEO



Cuneo, 22/05/2025

Spett.le Società
NARZOLE CALCIO
Sede

OGGETTO: Autorizzazione Torneo Provinciale "XIII° Memorial Luigi Manzone" – Primi Calci – Il 01/06/2025

La Delegazione Provinciale, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti

Il Segretario
Giovanni Ballario

Il Delegato Provinciale
Giuseppe Chiavassa



A.S.D. NARZOLE CALCIO

Via del Bricco 9 c/o Impianti Sortivi – Narzole

Indirizzo postale: Via Uberto, 19/D – Narzole (CN)

Tel 0173 77078 P.Iva e C.F. 03450200047 Pec: narzolecalcio@pec.it

REGOLAMENTO CAT. PRIMI CALCI

ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ _____ ASD NARZOLE CALCIO _____

INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE **PROVINCIALE LOCALE**

DENOMINATO: _____ XIII° MEMORIAL LUIGI MANZONE _____

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI _____ SABATO 01 GIUGNO _____

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: _____ NARZOLE - REG. BRICCO _____

ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PRIMI CALCI** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. **NATI DAL 01/01/2016 AL 31/12/2017** È POSSIBILE UTILIZZARE UN NUMERO MASSIMO DI **3 (TRE)** GIOCATORI NATI NEL **2018** PURCHÉ ABBIANO ANAGRAFICAMENTE COMPIUTO L' **6°** ANNO D'ETÀ

ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10 DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI.

NELLA DISTINTA DA PRESENTARE ALL'ARBITRO PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI **10** GIOCATORI

ART.5 SOSTITUZIONI

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S.-ROMA: TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI PRIMI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRanne CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE; ~~NEL TERZO TEMPO, QUINDI, POTRANNO ESSERE EFFETTUATE SOSTITUZIONI CON IL SISTEMA DEI "CAMBI LIBERI"~~

ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ:

ALBA CALCIO CORNELIANO 940718	AREA CALCIO ALBA ROERO 951395
RORETESE VERDE 629338	BENESE ROSSA 962871
SALICE 954861	CARRU MAGLIANO ALPI 937928
BENESE BIANCA 962871	RORETESE BIANCA 629338

ART.7 FORMULA DEL TORNEO

IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA

PARTITE

SARANNO FORMATI N° 2 GIRONI DA N° 4 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA

SECONDA FASE INCONTRI MISTI TRA I DUE GIRONI

GIOCO/CHI LUDICO DIDATTICI

GIOCO CON I BIRILLI (bowling), **CORRI E PORTA A CASA** (conquista del pallone e ostacolati da avversari portarli a casa)

IL GIOCO/CHI AVRANNO LA DURATA DI __15__ **MINUTI**

ART. 8 CLASSIFICHE

NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE

ART. 9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI __10__ MINUTI CIASCUNO

ART. 10 TIRI DI RIGORE

NON SONO CONSENTITI

ART. 11 TEMPI SUPPLEMENTARI

NON SONO CONSENTITI

ART. 12 ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA
(**AUTOARBITRAGGIO**)

ART. 13 DISCIPLINA DEL TORNEO

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL
COMITATO DI COMPETENZA

ART. 14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER CALCIATORI DI QUESTA
CATEGORIA CHE; PERTANTO, DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART. 15 RECLAMI

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI
DALLA TASSA DI EURO __5,00__; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA
CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI.
LA TASSA DOVRÀ ESSERE VERSATA AL COMITATO O DELEGAZIONE DI COMPETENZA

ART. 16 ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA.
L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

ART. 17 NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN
QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E
SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.

IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ MASSIMO COSTAMAGNA

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. MASSIMO COSTAMAGNA

TEL. 3391870180


ASD NABZOLE CALCIO
COMITATO SPORTIVO COMUNALE
Via Roma, 2 - 22060 NABZOLE (CN)
Part. IVA n. C.F. 03460230047

TORNEO PRIMI CALCI NARZOLE 01 giugno

CAMPO A		CAMPO B	
ore 09,30	BENESE ROSSA / SALICE	ore 09,30	BENESE BIANCA / ALBA CALCIO
ore 10,00	RORETESE BIANCA / AREA CALCIO	ore 10,00	CARRU MAGLIANO / RORETESE VERDE
ore 10,30	RORETESE BIANCA / SALICE	ore 10,30	CARRU MAGLIANO / ALBA CALCIO
ore 11,00	BENESE ROSSA / AREA CALCIO	ore 11,00	BENESE BIANCA / RORETESE VERDE
ore 11,30	SALICE / AREA CALCIO	ore 11,30	ALBA CALCIO / RORETESE VERDE
ore 12,00	BENESE ROSSA / RORETESE BIANCA	ore 12,00	BENESE BIANCA / CARRU MAGLIANO
PAUSA PRANZO		PAUSA PRANZO	

14,30

GIOCHI

2a fase

ore 16,00	BENESE ROSSA / BENESE BIANCA	ore 16,00	ALBA CALCIO / SALICE
ore 16,30	RORETESE BIANCA / RORETESE VERDE	ore 16,30	AREA CALCIO/ CARRU MAGLIANO
ore 17,00	SALICE / CARRU MAGLIANO	ore 17,00	RORETESE BIANCA / BENESE BIANCA
ore 17,30	AREA CALCIO / ALBA CALCIO	ore 17,30	RORETESE VERDE / BENESE ROSSA

GIOCO DEI BIRILLI (BOWLING)

Due squadre formate da un numero a piacere di giocatori. Davanti ad ogni squadra vengono posti, ad una distanza di 20 m., 6 coni disposti a triangolo (ogni cono vale un punto); un giocatore per ogni squadra parte palla al piede facendo la guida della palla tra paletti posizionati. Dopo 10 m. calcia la palla verso i coni posti ad una distanza di 10 m. cercando di abatterli; di corsa recupera il pallone ed intanto parte il secondo giocatore della propria squadra. I coni abbattuti verranno spostati per non intralciare; quando tutti i coni saranno abbattuti verranno riposizionati.

Vince il gioco chi alla fine del tempo (15 min.) avrà totalizzato più punti.

Attrezzatura : 4 palloni n°3 + 12 birilli + 8 paletti.

CORRI E PORTA A CASA

Il gioco si svolge su un campo di circa 12 x 18 metri ed al centro del campo saranno posti n. 3 palloni, mentre sulle due linee di fondo saranno posizionate le due "case", delimitate da n. 4 paletti.

Ogni squadra presenterà n. 3 calciatori per manche che partiranno dalla propria "casa", questi dovranno conquistare i palloni posti al centro del campo e dovranno condurli nella propria "casa". Ovviamente i calciatori non in possesso della palla dovranno ostacolare la guida della palla degli avversari, cercando a loro volta, di conquistarla, trasformando così la conduzione della palla in un continuo "uno contro uno". La manche termina quando tutti e tre i palloni saranno stati portati a "casa". Il termine "portati a casa" significa fermare i palloni all'interno dell'area delimitata dai quattro paletti. Ultimata una manche, sarà avviata quella successiva con altri calciatori. Il tempo per la completa realizzazione del gioco è fissato in 15 minuti.