



Data 14 Maggio 2025

Protocollo 52/Tornei/SEG.

SPETT.LE SOCIETA'
ACSD CAMBIANO CALCIO
SEDE

**OGGETTO: Autorizzazione Torneo
SPRING CUP 2016 – PRIMI CALCI – 02/6/2025**

Il Comitato Regionale Piemonte Valle d'Aosta, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

IL SEGRETARIO
Roberto Scrofani



IL PRESIDENTE
Mauro Foschia



(da redigere su carta intestata della Società organizzatrice)

REGOLAMENTO CAT. PRIMI CALCI

ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ A.C.S.D. CAMBIANO CALCIO

INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE

REGIONALE ☐

PROVINCIALE ☒

LOCALE ☐

DENOMINATO: SPRING CUP 2016

IN COLLABORAZIONE CON

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 02 GIUGNO 2015

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: CAMPO COMUNALE ZAKIRATO, VIA 11 LUGLIORE 8 CAMBIANO

ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PRIMI CALCI** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. NATI DAL 01/01/2016 AL 31/12/2017
È POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2018 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 6° ANNO D'ETÀ

ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10 DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI.

NELLA DISTINTA DA PRESENTARE ALL'ARBITRO PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI **10** GIOCATORI

ART.5 SOSTITUZIONI E PARTECIPAZIONE

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. ROMA: TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI PRIMI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE; NEL TERZO TEMPO, QUINDI, POTRANNO ESSERE EFFETTUATE SOSTITUZIONI CON IL SISTEMA DEI "CAMBI LIBERI" TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO

ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: (INDICARE SOCIETÀ E RISPETTIVO N° DI MATRICOLA)

SOCIETÀ	MATRICOLA	SOCIETÀ	MATRICOLA
<u>CAMBIANO</u>	<u>69236</u>	<u>LECCI</u>	<u>941840</u>
<u>MEZZALUNA CALCIO</u>	<u>952376</u>	<u>BUSCALIERI</u>	<u>911202</u>
<u>SKILL STAR</u>	<u>952113</u>		
<u>CHIERI</u>	<u>930580</u>		
<u>SAN GIACOMO</u>	<u>911180</u>		
<u>TOP RIVER</u>			

ART.7 FORMULA DEL TORNEO(NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI)
IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA

PARTITE

SARANNO FORMATI N° 2 GIRONI DA N° 4 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA ULTERIORI 2 GIRONI DA 4 SQ MISCHIANDO LE PARTECIPANTI

GIOCO/CHI LUDICO DIDATTICI (OBBLIGATORIO) DESCRIVERE IL GIOCO E ALLEGARE AL REGOLAMENTO LE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO

2 CONTRO 2
3 CONTRO 3

ART.8 CLASSIFICHE

NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE

ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

- ☐ LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI _____ MINUTI CIASCUNO
- ☒ LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO
- ☒ LE PARTITE SI GIOCANO 5 VS 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4
- ☐ LE PARTITE SI GIOCANO 4 VS 4 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4

IL GIOCO/CHI AVRANNO LA DURATA DI _____ MINUTI

ART.10 TIRI DI RIGORE

NON SONO CONSENTITI

ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI

NON SONO CONSENTITI

ART.12 ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)
IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI
COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI
COMPETENZA

ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA
CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART.15 RECLAMI

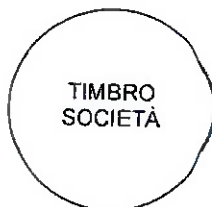
EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI
DALLA TASSA DI EURO _____; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA
CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. LA TASSA DOVRÀ ESSERE VERSATA AL COMITATO O
DELEGAZIONE DI COMPETENZA

ART.16 ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA
ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA
ASSICURATIVA

ART.17 NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI
FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE
GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ

[Handwritten signature]

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. REMO GIOVANNI

TEL. 329.13.0511





TORNEO SPRING CUP 2016

2 TEMPI DA 10"

GIRONE BIANCO	
CAMBIANO	
MEZZALUNA	
CHIERI	
TOP PLAYER	

GIRONE VERDE	
SKILL STAR	
SAN GIACOMO	
LENCI	
PANCALIERI	

GIRONE BIANCO	
9.30	CAMBIANO VS MEZZALUNA
10.15	CHIERI VS TOP PLAYER
11.00	CAMBIANO VS TOP PLAYER
11.45	CHIERI VS MEZZALUNA
12.30	CAMBIANO VS CHIERI
13.15	MEZZALUNA VS TOP PLAYER

GIRONE VERDE	
9.30	SKILLSTAR VS SAN GIACOMO
10.15	LENCI VS PANCALIERI
11.00	SKILL STAR VS PANCALIERI
11.45	SAN GIACOMO VS LENCI
12.30	SKILL STAR VS LENCI
13.15	SAN GIACOMO VS PANCALIERI

GIRONE ARGENTO	
CAMBIANO	
LENCI	
PANCALIERI	
TOP PLAYER	

GIRONE ORO	
SKILL STAR	
SAN GIACOMO	
MEZZALUNA	
CHIERI	

GIRONE ARGENTO	
14.00	CAMBIANO VS LENCI
14.45	PANCALIERI VS TOP PLAYER
15.30	CAMBIANO VS TOP PLAYER
16.15	PANCALIERI VS LENCI
17.00	CAMBIANO VS PANCALIERI
17.45	LENCI VS TOP PLAYER

GIRONE ORO	
14.00	SKILL STAR VS CHIERI
14.45	SAN GIACOMO VS MEZZALUNA
15.30	SAN GIACOMO VS CHIERI
16.15	SKILL STAR VS MEZZALUNA
17.00	MEZZALUNA VS CHIERI
17.45	SKILL STAR VS SAN GIACOMO

PROPOSTE PRE GARA

3 CONTRO 3

- **LA SQUADRA A (BLU)** Ha il compito di fare gol in una porta difesa da un portiere.

- **LA SQUADRA B (ROSSI)** Ha il compito di effettuare un passaggio all'interno di una delle due porte di dimensioni ridotte (1,5 metri)

- La prima squadra che raggiunge l'obiettivo inverte la direzione di gioco e mantiene il possesso palla.

- Il portiere può prendere la palla con le mani su retropassaggio del compagno e può ricevere pressione dall'avversario.

- Il passaggio all'interno delle mini porte viene considerato valido se viene effettuato RASOTERRA e NON tocca i conetti delimitanti.

- Il portiere può effettuare il punto.



Figura 2

SI RIGORE, NO FUORIGIOCO.

PROPOSTE PRE GARA 2 CONTRO 2

- **LA SQUADRA A (BLU)** Ha il compito di fare gol in una porta difesa dal portiere.
- **LA SQUADRA B (ROSSI)** Ha il compito di condurre il pallone oltre la linea di meta.
- La prima squadra che raggiunge l'obiettivo inverte la direzione di gioco e mantiene il possesso palla.

Il portiere può prendere la palla con le mani su retropassaggio del compagno e può ricevere pressione dall'avversario.

- Affinché una meta sia valida, il giocatore che conduce la palla oltre la linea deve toccarla prima e dopo la linea stessa senza che ci sia l'intervento da parte di un avversario.



Figura 1

SI RIGORE, NO FUORIGIOCO.