



Data 27 Maggio 2025

Protocollo 52/Tornei/SEG.

SPETT.LE SOCIETA'  
**A.C. BRA**  
SEDE

**OGGETTO: Autorizzazione Torneo**  
**BCC – PRIMI CALCI – PRIMI CALCI - 07/6/2025**

Il Comitato Regionale Piemonte Valle d'Aosta, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

IL SEGRETARIO  
Roberto Scrofani



IL PRESIDENTE  
Mauro Foschia



(da redigere su carta intestata della Società organizzatrice)  
**REGOLAMENTO CAT. PRIMI CALCIO 2017**

**ART.1 ORGANIZZAZIONE**

LA SOCIETÀ A.C. BRA

INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE REGIONALE  PROVINCIALE  LOCALE

DENOMINATO: BCC

IN COLLABORAZIONE CON

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 07/06/25

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: ATTILIO BRAVI

**ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ**

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PRIMI CALCIO** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. **NATI DAL 01/01/2016 AL 31/12/2017**  
**È POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2018 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 6° ANNO D'ETÀ**

**ART.3 PRESTITI**

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

**ART.4 ELENCHI GIOCATORI**

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10 DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI.

NELLA DISTINTA DA PRESENTARE ALL'ARBITRO PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI 10 GIOCATORI

**ART.5 SOSTITUZIONI E PARTECIPAZIONE**

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. ROMA: TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI PRIMI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE; ~~NEL TERZO TEMPO, QUINDI, POTRANNO ESSERE EFFETTUATE SOSTITUZIONI CON IL SISTEMA DEL "CAMBI LIBERT"~~ **TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO**

**ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI**

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: (INDICARE SOCIETÀ E RISPETTIVO N° DI MATRICOLA)

SOCIETÀ	MATRICOLA	SOCIETÀ	MATRICOLA
BRA	59790	MEZZALUNA	952976
NONE	955426	MOREVILLA	913079
CARCARESE	941052	LANGA	947050
ALBESE	71074	MONREGALE	710152
C.B. CARAMAGNA	952948	CUNEO	710800
AREA CALCIO	951395	CENTALLO	917658

**ART.7 FORMULA DEL TORNEO**(NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI)  
IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA

**PARTITE**

SARANNO FORMATI N° 4 GIRONI DA N° 3 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA, ~~SARANNO FORMATE 3 GIRONI DA 4 SQUADRE CON MATCH DI SOLA ANDATA (VEDI RETRO)~~

**GIOCO/CHI LUDICO DIDATTICI (OBBLIGATORIO)** DESCRIVERE IL GIOCO E ALLEGARE AL REGOLAMENTO LE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO  
Autoscontri: Sei giocatori conducono palla all'interno dello spazio delimitato con l'obiettivo di colpire il pallone degli avversari ed evitare di farsi prendere il proprio. Il gioco consiste in un tiro a bersaglio in cui si realizza un punto quando si riesce a colpire il pallone di un altro giocatore.

#### ART.8 CLASSIFICHE

NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE

#### ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI \_\_\_\_\_ MINUTI CIASCUNO
- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO
- LE PARTITE SI GIOCANO 5 VS 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4
- LE PARTITE SI GIOCANO 4 VS 4 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4
- IL GIOCO/CHI AVRANNO LA DURATA DI 15 MINUTI

#### ART.10 TIRI DI RIGORE NON SONO CONSENTITI

#### ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI NON SONO CONSENTITI

#### ART.12 ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)  
IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI  
COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

#### ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI  
COMPETENZA

#### ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA  
CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

#### ART.15 RECLAMI

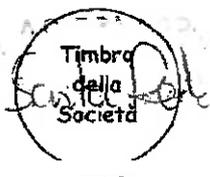
EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI  
DALLA TASSA DI EURO 50; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA  
CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. LA TASSA DOVRÀ ESSERE VERSATA AL COMITATO O  
DELEGAZIONE DI COMPETENZA

#### ART.16 ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA  
ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA  
ASSICURATIVA

#### ART.17 NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI  
FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE  
GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ  
GIACOMO GERMANETTI

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. PIETRO SARTORI

TEL. 0172421176





# TOENEO ANNATA 2017



## PRIMA FASE

### 2017 CAMPO 3 SINTETICO

GIOCO LUDICO			
8.40 - 8.55	BRA	VS	NONE
9.00 - 9.20	NONE	VS	CARCARESE
9.30 - 10.10	BRA	VS	CARCARESE

GRUPPO A	
BRA	
NONE	
CARCARESE	

### 2017 CAMPO 3 SINTETICO

GIOCO LUDICO			
9.00 - 9.15	ALBESE	VS	C.B. CARAMAGNA
9.25 - 9.45	C.B. CARAMAGNA	VS	MEZZALUNA
10.15 - 10.35	ALBESE	VS	MEZZALUNA
11.05 - 11.25	ALBESE	VS	MEZZALUNA

GRUPPO B	
ALBESE	
C.B. CARAMAGNA	
MEZZALUNA	

### 2017 CAMPO 4 SINTETICO

GIOCO LUDICO			
8.40 - 8.55	MOREVILLA	VS	LANGA
9.00 - 9.20	LANGA	VS	MONREGALE
9.30 - 10.10	MOREVILLA	VS	MONREGALE
10.40 - 11.00	MOREVILLA	VS	MONREGALE

GRUPPO C	
MOREVILLA	
LANGA	
MONREGALE	

### 2017 CAMPO 4 SINTETICO

GIOCO LUDICO			
9.00 - 9.15	AREA CALCIO	VS	CUNEO
9.25 - 9.45	CUNEO	VS	CENTALLO
10.15 - 10.35	AREA CALCIO	VS	CENTALLO
11.05 - 11.25	AREA CALCIO	VS	CENTALLO

GRUPPO D	
AREA CALCIO	
CUNEO	
CENTALLO	

## SECONDA FASE



			CAMPO	GRUPPO A	
11.40 - 12.00	BRA	VS	ALBESE	3	
12.05 - 12.25	MOREVILLA	VS	AREA CALCIO	4	BRA
14.55-15.15	BRA	VS	AREA CALCIO	3	ALBESE
15.20-15.40	ALBESE	VS	MOREVILLA	3	MOREVILLA
16.10-16.30	BRA	VS	AREA CALCIO	3	AREA CALCIO
16.35-16.55	ALBESE	VS	MOREVILLA	4	

			CAMPO	GRUPPO B	
11.40 - 12.00	NONE	VS	C.B. CARAMAGNA	3	
14.30-14.50	LANGA	VS	CUNEO	4	NONE
14.55-15.15	NONE	VS	CUNEO	4	C.B. CARAMAGNA
15.45-16.05	C.B. CARAMAGNA	VS	LANGA	4	LANGA
16.10-16.30	NONE	VS	CUNEO	4	CUNEO
17.00-17.20	C.B. CARAMAGNA	VS	LANGA	4	

			CAMPO	GRUPPO C	
12.05 - 12.25	CARCARESE	VS	MEZZALUNA	3	
14.30-14.50	MONREGALE	VS	CENTALLO	3	CARCARESE
15.20-15.40	CARCARESE	VS	CENTALLO	4	MEZZALUNA
15.45-16.05	MEZZALUNA	VS	MONREGALE	3	MONREGALE
16.35-16.55	CARCARESE	VS	CENTALLO	3	CENTALLO
17.00-17.20	MEZZALUNA	VS	MONREGALE	3	





## Gioco ludico categoria primi calci

Area di gioco: 18x18 metri

- Giocatori: 6
- Tempo di svolgimento: 12 minuti

### REGOLE:

Sei giocatori conducono palla all'interno dello spazio delimitato con l'obiettivo di colpire il pallone degli avversari ed evitare di farsi prendere il proprio.

- Il gioco consiste in un tiro a bersaglio in cui si realizza un punto quando si riesce a colpire il pallone di un altro giocatore.
- I punti sono validi solo all'interno del quadrato di gioco (ogni pallone colpito al di fuori dello stesso non dà alcun punto). Nel caso in cui due palloni calciati da due giocatori distinti si colpiscano tra di loro, il punto non viene considerato valido.
- Vince il turno di gioco il giocatore che riesce ad arrivare per primo a 10 punti. Vengono realizzati diversi turni di gioco. Ad ogni turno si cambia il numero di punti necessario per vincere e vengono inserite delle varianti rispetto all'attività iniziale.

### VARIANTI:

Vengono inserite delle posizioni di pausa nelle quali non si può essere colpiti dagli avversari:

- Tenendo il pallone sotto la pianta del piede  
(sia in modo casuale che richiedendo di utilizzare il piede meno abile).
- Salendo in equilibrio sulla palla con entrambi i piedi.
- In quadrupedia, pancia sollevata da terra con il pallone sotto al proprio corpo



### ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ A.C. BRA

INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE REGIONALE  PROVINCIALE  LOCALE

DENOMINATO: BCC

IN COLLABORAZIONE CON

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 07/06/25

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: ATTILIO BRAVI

### ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA PRIMI CALCIO REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. NATI DAL 01/01/2016 AL 31/12/2017 È POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2018 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 6° ANNO D'ETÀ

### ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

### ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10

DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI.

NELLA DISTINTA DA PRESENTARE ALL'ARBITRO PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI 10 GIOCATORI

### ART.5 SOSTITUZIONI E PARTECIPAZIONE

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. ROMA; TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI PRIMI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE; ~~NEL TERZO TEMPO, QUINDI, POTRANNO ESSERE EFFETTUATE SOSTITUZIONI CON IL SISTEMA DEI "CAMBI LIBERI"~~ TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO

### ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: (INDICARE SOCIETÀ E RISPETTIVO N° DI MATRICOLA)

SOCIETÀ	MATRICOLA	SOCIETÀ	MATRICOLA
BRA	59790	MONREGALE	710152
CBS	710092	LANGA	947050
CENTALLO	917658	CARCARESE	941052
ALBESE	71074	AREA CALCIO	951395
CUNEO	710800	MEZZALUNA	952976
NICHELINO	910903	MOREVILLA	913079

**ART.7 FORMULA DEL TORNEO**(NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI) IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA

#### PARTITE

SARANNO FORMATI N° 4 GIRONI DA N° 3 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA. *Saranno poi formati ulteriori 3 Gironi da 4 squadre con incontri di sola andata.*

**GIOCO/CHI LUDICO DIDATTICI (OBBLIGATORIO)** DESCRIVERE IL GIOCO E ALLEGARE AL REGOLAMENTO LE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO Autoscontri: Sei giocatori conducono palla all'interno dello spazio delimitato con l'obiettivo di colpire il pallone degli avversari ed evitare di farsi prendere il proprio. Il gioco consiste in un tiro a bersaglio in cui si realizza un punto quando si riesce a colpire il pallone di un altro giocatore.

**ART.8 CLASSIFICHE**

NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE

**ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)**

- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI \_\_\_\_\_ MINUTI CIASCUNO
- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO
- LE PARTITE SI GIOCANO 5 VS 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4
- LE PARTITE SI GIOCANO 4 VS 4 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4

IL GIOCO/CHI AVRANNO LA DURATA DI 15 MINUTI

**ART.10 TIRI DI RIGORE  
NON SONO CONSENTITI**

**ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI  
NON SONO CONSENTITI**

**ART.12 ARBITRI**

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)  
IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI  
COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

**ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO**

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI  
COMPETENZA

**ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI**

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA  
CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

**ART.15 RECLAMI**

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI  
DALLA TASSA DI EURO 50; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA  
CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. LA TASSA DOVRÀ ESSERE VERSATA AL COMITATO O  
DELEGAZIONE DI COMPETENZA

**ART.16 ASSICURAZIONE**

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA  
ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA  
ASSICURATIVA

**ART.17 NORME GENERALI**

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI  
FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE  
GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ  
GIACOMO GERMANETTI

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. PIETRO SARTORI

TEL. 0172421176



# TOENEO ANNATA 2016



## PRIMA FASE

2016 CAMPO 1 SINTETICO			GIOCO LUDICO			GIRONE A		
8.40 - 8.55								
9.00 - 9.20	BRA	VS	CBS			BRA		
9.30 - 10.10	CBS	VS	CENTALLO			CBS		
10.40 - 11.00	BRA	VS	CENTALLO			CENTALLO		

2016 CAMPO 1 SINTETICO			GIOCO LUDICO			GIRONE B		
9.00 - 9.15								
9.25 - 9.45	ALBESE	VS	CUNEO			ALBESE		
10.15 - 10.35	CUNEO	VS	NICHELINO			CUNEO		
11.05 - 11.25	ALBESE	VS	NICHELINO			NICHELINO		

2016 CAMPO 2 SINTETICO			GIOCO LUDICO			GIRONE C		
8.40 - 8.55								
9.00 - 9.20	MONREGALE	VS	LANGA			MONREGALE		
9.30 - 10.10	LANGA	VS	CARCARESE			LANGA		
10.40 - 11.00	MONREGALE	VS	CARCARESE			CARCARESE		

2016 CAMPO 2 SINTETICO			GIOCO LUDICO			GIRONE D		
9.00 - 9.15								
9.25 - 9.45	AREA CALCIO	VS	MEZZALUNA			AREA CALCIO		
10.15 - 10.35	MEZZALUNA	VS	MOREVILLA			MEZZALUNA		
11.05 - 11.25	AREA CALCIO	VS	MOREVILLA			MOREVILLA		

## SECONDA FASE



			CAMPO	GIRONE A		
11.40 - 12.00	BRA	VS	NICHELINO	1		
12.05 - 12.25	CARCARESE	VS	AREA CALCIO	2		BRA
14.55-15.15	BRA	VS	AREA CALCIO	1		NICHELINO
15.20-15.40	NICHELINO	VS	CARCARESE	1		CARCARESE
16.10-16.30	BRA	VS	AREA CALCIO	1		AREA CALCIO
16.35-16.55	NICHELINO	VS	CARCARESE	2		

			CAMPO	GIRONE B		
11.40 - 12.00	CBS	VS	MEZZALUNA	2		
14.30-14.50	MONREGALE	VS	CUNEO	2		CBS
14.55-15.15	CBS	VS	CUNEO	2		MEZZALUNA
15.45-16.05	MEZZALUNA	VS	MONREGALE	2		MONREGALE
16.10-16.30	CBS	VS	CUNEO	2		CUNEO
17.00-17.20	MEZZALUNA	VS	MONREGALE	2		

			CAMPO	GIRONE C		
12.05 - 12.25	CENTALLO	VS	LANGA	1		
14.30-14.50	MOREVILLA	VS	BANDITO	1		CENTALLO
15.20-15.40	CENTALLO	VS	BANDITO	2		LANGA
15.45-16.05	LANGA	VS	MOREVILLA	1		MOREVILLA
16.35-16.55	CENTALLO	VS	BANDITO	1		ALBESE
17.00-17.20	LANGA	VS	MOREVILLA	1		



## **Gioco ludico categoria primi calci**

Area di gioco: 18x18 metri

- Giocatori: 6
- Tempo di svolgimento: 12 minuti

### **REGOLE:**

Sei giocatori conducono palla all'interno dello spazio delimitato con l'obiettivo di colpire il pallone degli avversari ed evitare di farsi prendere il proprio.

- Il gioco consiste in un tiro a bersaglio in cui si realizza un punto quando si riesce a colpire il pallone di un altro giocatore.
- I punti sono validi solo all'interno del quadrato di gioco (ogni pallone colpito al di fuori dello stesso non dà alcun punto). Nel caso in cui due palloni calciati da due giocatori distinti si colpiscano tra di loro, il punto non viene considerato valido.
- Vince il turno di gioco il giocatore che riesce ad arrivare per primo a 10 punti. Vengono realizzati diversi turni di gioco. Ad ogni turno si cambia il numero di punti necessario per vincere e vengono inserite delle varianti rispetto all'attività iniziale.

### **VARIANTI:**

Vengono inserite delle posizioni di pausa nelle quali non si può essere colpiti dagli avversari:

- Tenendo il pallone sotto la pianta del piede  
(sia in modo casuale che richiedendo di utilizzare il piede meno abile).
- Salendo in equilibrio sulla palla con entrambi i piedi.
- In quadrupedia, pancia sollevata da terra con il pallone sotto al proprio corpo

