



Data 23 Maggio 2025

Protocollo 52/Tornei/SEG.

SPETT.LE SOCIETA'
ASD ACCADEMIA
BORGOMANERO 1961
SEDE

**OGGETTO: Autorizzazione Torneo
TORNEO CITTA' DI BORGOMANERO – PRIMI CALCI – 31/5/2025**

Il Comitato Regionale Piemonte Valle d'Aosta, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

IL SEGRETARIO
Roberto Scrofani



IL PRESIDENTE
Mauro Foschia





Borgomanero 29 aprile 2025

REGOLAMENTO CATEGORIA PRIMI CALCI

ARTICOLO 1 ORGANIZZAZIONE

La Società ASD Accademia Borgomanero 1961 indice ed organizza un torneo a carattere **REGIONALE**

Denominato TORNEO CITTA' DI BORGOMANERO – Primi calci

Che si disputerà il giorno 31 maggio

Presso gli impianti sportivi: Centro sportivo S. Cristinetta Via Padre Severino Cerutti

ARTICOLO 2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ'

Il torneo è riservato ai calciatori appartenenti alla categoria **PRIMI CALCI** regolarmente tesserati FIGC con la propria società per la stagione in corso. **Nati dal 01/01/2016 al 31/12/2017. E' possibile utilizzare giocatori nati nel 2018 purché abbiano anagraficamente compiuto il 6° anno di età.**

ARTICOLO 3 PRESTITI

Non sono consentiti prestiti

ARTICOLO 4 ELENCHI GIOCATORI

Le società partecipanti dovranno presentare all'organizzazione del torneo, prima del suo inizio, l'elenco dei calciatori che intendono utilizzare, fino ad un massimo di **numero 10**.

Dopo l'avvenuta consegna è proibito apportare modifiche a tali elenchi.

Nella distinta da presentare all'arbitro prima della gara saranno indicati fino ad un massimo di **10 giocatori**.

ARTICOLO 5 SOSTITUZIONI

Le sostituzioni saranno effettuate nel pieno rispetto delle norme di cui al C.U. N°1 del S.G.S. – Roma: tutti i giocatori in distinta dovranno giocare almeno un tempo dei primi due; pertanto al termine del primo tempo dovranno essere effettuate obbligatoriamente tutte le sostituzioni ed i nuovi entrati non potranno più essere sostituiti fino al termine del secondo tempo tranne che per validi motivi di salute. Nel terzo tempo, quindi, potranno essere effettuate sostituzioni con il sistema dei "Cambi liberi". Tutti i bambini devono prendere parte al gioco ludico.

A.S.D. ACCADEMIA BORGOMANERO 1961

28021 BORGOMANERO

Via Montebello

Tel. 0322 804732

Fax 0322 803956

P.IVA 02252460031

Cod. Fisc. 91014490030

info@accademiaborgomanero.com

www.accademiaborgomanero.com





ARTICOLO 6 SOCIETA' PARTECIPANTI

Al torneo prenderanno parte le sottoindicate società:

Asd Accademia Borgomanero 1961 Giallo – Mat. 937859

Asd Accademia Borgomanero 1961 Verde – Mat. 937859

Magenta – Mat. 64114

Sestese – Mat. 49030

Bulé Bellinzago – Mat. 943128

Suno – Mat. 940738

Union Novara – Mat. 74812

NovaRomentin – Mat. 947053

ARTICOLO 7 FORMULA DEL TORNEO

Non essendo consentiti i tiri di rigore ed i tempi supplementari non è possibile prevedere formule di torneo con partite ad eliminazione diretta come ottavi di finale, quarti di finale, semifinali e finali

Partite

Sarà formato numero 1 girone da 8 squadre che si incontreranno fra di loro con gare di sola andata

GIOCHI LUDICO DIDATTICI

2 contro 2

Descrizione: su un campo di dimensioni 20x30 metri diviso in due settori di 15x20 metri si creano 2 situazioni di gioco di 2 contro 2. L'azione inizia sempre dalla rimessa con le mani del portiere che serve la palla ad uno dei 2 difensori posti nel proprio settore che devono passare la palla ai compagni posti nel settore d'attacco i quali tentano di segnare una rete contrastati dai 2 difensori. Se il settore difensivo viene scavalcato la palla viene rimessa in gioco dal portiere avversario. Ogni volta che viene segnata una rete o c'è una rimessa dal fondo (che viene comunque sempre effettuata con le mani dal portiere) si ha un cambio dei ruoli: i difensori si spostano nel settore d'attacco, gli attaccanti si spostano nel settore difensivo. Materiale: n.1 pallone n 4 – delimitatori per dividere campo e settori – 2 porte 4x2 metri o paletti.

ARTICOLO 8 CLASSIFICA

Non sono previste classifiche

A.S.D. ACCADEMIA BORGOMANERO 1961

28021 BORGOMANERO

Via Montebello

Tel. 0322 804732

Fax 0322 803956

P.IVA 02252460031

Cod.Fisc. 91014490030

info@accademiaborgomanero.com

www.accademiaborgomanero.com





ARTICOLO 9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO

Le gare si svolgeranno due tempi della durata di 10 minuti ciascuno.

Le partite si giocano 5vs5 su campi di dimensioni ridotte con porte ridotte ed utilizzo di palloni N°4

ARTICOLO 10 TIRO DI RIGORE

Non sono previsti

ARTICOLO 11 TEMPI SUPPLEMENTARI

Non sono previsti tempi supplementari

ARTICOLO 12 ARBITRI

Le partite saranno arbitrate dagli stessi giocatori che partecipano alla gara (autoarbitraggio). In ogni caso i rapporti di gara con allegate le distinte dei giocatori saranno trasmesse al Comitato di competenza nei termini previsti per la necessaria revisione del giudice sportivo

ARTICOLO 13 DISCIPLINA DEL TORNEO

La disciplina del torneo viene affidata al giudice sportivo titolare o supplente del comitato di competenza

ARTICOLO 14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

Il codice di giustizia sportiva non prevede l'automatismo delle sanzioni per calciatori di questa categoria che, pertanto dovranno soggiacere ai provvedimenti del Giudice sportivo.

ARTICOLO 15 RECLAMI

Eventuali reclami dovranno essere presentati entro 30 minuti dalla fine della gara accompagnati dalla tassa di euro 30; copia del reclamo dovrà essere consegnata alla controparte sempre nei termini dei 30 minuti. La tassa dovrà essere versata alla delegazione di competenza.

ARTICOLO 16 ASSICURAZIONE

E' responsabilità di ogni società partecipante assicurare ai propri giocatori la copertura assicurativa. L'organizzazione del torneo è responsabile della regolarità della copertura assicurativa.

ARTICOLO 17 NORME GENERALI

Per quanto non previsto dal presente regolamento, valgono le disposizioni dei regolamenti federali in quanto compatibili, e quelle riportate sul Comunicato Ufficiale n°1 del Settore Giovanile e Scolastico relativo alla stagione sportiva in corso

TIMBRO E FIRMA SOCIETA'



RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG

MAURIZIO FERLAINO 3281.165159

**A.S.D. ACCADEMIA
BORGOMANERO 1961**

28021 BORGOMANERO

Via Montebello

Tel. 0322 804732

Fax 0322 803956

P.IVA 02252460031

Cod.Fisc. 91014490030

info@accademiaborgomanero.com

www.accademiaborgomanero.com



PROGRAMMA GARE 31 MAGGIO PRIMI CALCI

SQUADRE PARTECIPANTI

ACCADEMIA GIALLO	BULÉ' BELLINZAGO
ACCADEMIA VERDE	NOVAROMENTIN
SESTESE	UNION NOVARA
MAGENTA	SUNO

GIORNATA 1	
Orario	Partita
9.00	Accademia Verde - Bulé Bellinzago
9.00	Novaromentin - Sestese
9.30	Union Novara - Accademia Giallo
9.30	Suno Magenta

GIORNATA 2	
Orario	Partita
10.00	Sestese - Accademia Verde
10.00	Accademia Giallo - Bulé Bellinzago
10.30	Magenta - Novaromentin
10.30	Suno - Union Novara

GIORNATA 3	
Orario	Partita
11.00	Accademia Verde - Union Novara
11.00	Novaromentin - Suno
11.30	Bulé Bellinzago - Magenta
11.30	Accademia Giallo - Sestese

GIORNATA 4	
Orario	Partita
12.00	Accademia Giallo - Accademia Verde
12.00	Magenta - Sestese
12.30	Bulé Bellinzago - Suno
12.30	Union Novara - Novaromentin

GIORNATA 5	
Orario	Partita
14.00	Accademia Verde - Suno
14.00	Magenta - Union Novara
14.30	Novaromentin - Accademia Giallo
14.30	Sestese - Bulé Bellinzago

GIORNATA 6	
Orario	Partita
15.00	Magenta - Accademia Verde
15.00	Suno - Accademia Giallo
15.30	Union Novara - Sestese
15.30	Bulé Bellinzago - Novaromentin

GIORNATA 7	
Orario	Partita
16.00	Accademia Verde - Novaromentin
16.00	Union Novara - Bulé Bellinzago
16.30	Sestese - Suno
16.30	Accademia Giallo - Magenta



2 contro 2

Descrizione: su un campo di dimensioni 20x30 metri diviso in 2 settori di 15x20 metri si creano 2 situazioni di gioco di 2 contro 2. L'azione inizia sempre dalla rimessa con le mani del portiere che serve la palla ad uno dei 2 difensori posti nel proprio settore che devono passare la palla ai compagni posti nel settore d'attacco i quali tentano di segnare una rete contrastati dai 2 difensori. Se il settore difensivo viene scavalcato la palla viene rimessa in gioco dal portiere avversario. Ogni volta che viene segnata una rete o c'è una rimessa dal fondo (che viene comunque sempre effettuata con le mani dal portiere) si ha un cambio dei ruoli: i difensori si spostano nel settore d'attacco, gli attaccanti si spostano nel settore difensivo.

Materiale: n. 1 pallone n. 4 – delimitatori per dividere campo e settori – 2 porte 4x2 metri o paletti.

GIOCO A
CONFRONTO
2 CONTRO 2
20X30

GIOCO A
CONFRONTO
2 CONTRO 2
20X30

25x35
PARTITA
5 CONTRO 5

25x35
PARTITA
5 CONTRO 5