



Data 24 Aprile 2025

Protocollo 56/Tornei/SEG.

SPETT.LE SOCIETA'
SAN MAURIZIO CALCIO
SEDE

**OGGETTO: Autorizzazione Torneo
Robot ok cup – Primi calci – 1/5/2025**

Il Comitato Regionale Piemonte Valle d'Aosta, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

IL SEGRETARIO
Roberto Scrofani



IL PRESIDENTE
Mauro Foschia





A.S.D. SAN MAURIZIO CALCIO

Stadio: Comunale via Bonetto, 33 - 28017 San Maurizio d'Opaglio (No)

Sede Operativa: via Bonetto, 33 - 28017 San Maurizio d'Opaglio (No)

Telefono: 338 1585756 - E mail: info@sanmauriziocalcio.it - Matricola LND944503

(da redigere su carta intestata della Società organizzatrice)

REGOLAMENTO CAT. PRIMI CALCIO

ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ ASD SAN MAURIZIO CALCIO

INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE REGIONALE ☒ PROVINCIALE ☐ LOCALE ☐

DENOMINATO: ROBOT OK Cup - PRIMI CALCIO 8 ANNI

IN COLLABORAZIONE CON

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 01/05/2025

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: COMUNALE DI SAN MAURIZIO D'OPAGLIO

ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA PRIMI CALCIO REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. NATI DAL 01/01/2016 AL 31/12/2017
È POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2018 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 6° ANNO D'ETÀ

ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10. DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI. NELLA DISTINTA DA PRESENTARE ALL'ARBITRO PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI 10 GIOCATORI

ART.5 SOSTITUZIONI E PARTECIPAZIONE

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. ROMA: TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI PRIMI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE; NEL TERZO TEMPO, QUINDI, POTRANNO ESSERE EFFETTUATE SOSTITUZIONI CON IL SISTEMA DEI "CAMBI LIBERI" TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO

ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: (INDICARE SOCIETÀ E RISPETTIVO N° DI MATRICOLA)

SOCIETÀ	MATRICOLA	SOCIETÀ	MATRICOLA
SAN MAURIZIO CALCIO	944503	GAGLIANICO	20360
NOVARA CITY	922732	BAVENO STRESA BLU	5910
BAVENO STRESA BIANCHI	5910	GOZZANO	21990
VAPRIO	349308	UNION NOVARA	74812
ORNAVASSESE	35390	GRAVELLONA SANPIETRO	931119

ART.7 FORMULA DEL TORNEO (NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALE)
IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA

PARTITE

SARANNO FORMATI N° 2 GIRONI DA N° 5 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA

GIOCO/CHI LUDICO DO ATTICI (OBBLIGATORIO) DESCRIVERE IL GIOCO E ALLEGARE AL REGOLAMENTO LE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO
2 a 2 - VEDI ALLEGATO

A.S.D. SAN MAURIZIO CALCIO

Sede Legale: Via Bonetto, 33 - 28017 San Maurizio d'Opaglio (NO)

C.F. e P.Iva: 02469540039





A.S.D. SAN MAURIZIO CALCIO

Stadio: Comunale via Bonetto, 33 - 28017 San Maurizio d'Opaglio (No)

Sede Operativa: via Bonetto, 33 - 28017 San Maurizio d'Opaglio (No)

Telefono: 338 1585756 - E mail: info@sanmauriziocalcio.it - Matricola LND944503

ART.8 CLASSIFICHE

NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE

ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

- ☐ LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI _____ MINUTI CIASCUNO
- ☒ LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 8 MINUTI CIASCUNO
- ☒ LE PARTITE SI GIOCANO 5 VS 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4
- ☐ LE PARTITE SI GIOCANO 4 VS 4 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4
- IL GIOCO/CHI AVRANNO LA DURATA DI 5 MINUTI

ART.10 TIRI DI RIGORE

NON SONO CONSENTITI

ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI

NON SONO CONSENTITI

ART. 12 ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)
IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI
COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

ART. 13 DISCIPLINA DEL TORNEO

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI
COMPETENZA

ART. 14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA
CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART. 15 RECLAMI

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI
DALLA TASSA DI EURO € 100,00; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA
CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. LA TASSA DOVRÀ ESSERE VERSATA AL COMITATO O
DELEGAZIONE DI COMPETENZA

ART. 16 ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA
ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA
ASSICURATIVA

ART. 17 NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI
FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE
GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ
CAZZIN FABIO PRIMO

Cazzin Fabio Primo

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. CANTONE STEFANO

TEL. 333 6165039

A.S.D. SAN MAURIZIO CALCIO

Sede Legale: Via Bonetto, 33 - 28017 San Maurizio d'Opaglio (NO)

C.F. e P.Iva: 02469540039



Robot Ok Cup

Girone A

Fase	Campo	Orario	Squadre		Risultato
Girone	A	10:00	San Maurizio Calcio	Vaprio	
Girone	A	10:20	Baveno Stresa Bianco	Novara City	
Girone	A	10:40	Ornavassese	San Maurizio Calcio	
Girone	A	11:00	Vaprio	Baveno Stresa Bianco	
Girone	A	11:20	Novara City	Ornavassese	
Girone	A	11:40	San Maurizio Calcio	Baveno Stresa Bianco	
Girone	A	12:00	Vaprio	Novara City	
Girone	A	12:20	Baveno Stresa Bianco	Ornavassese	
Girone	A	14:30	Novara City	San Maurizio Calcio	
Girone	A	14:50	Ornavassese	Vaprio	

Girone B

Fase	Campo	Orario	Squadre		Risultato
Girone	B	10:00	Gozzano	Gravellona	
Girone	B	10:20	Baveno Stresa Blu	Union Novara	
Girone	B	10:40	Gaglianico	Gozzano	
Girone	B	11:00	Gravellona	Baveno Stresa Blu	
Girone	B	11:20	Union Novara	Gaglianico	
Girone	B	11:40	Gozzano	Baveno Stresa Blu	
Girone	B	12:00	Gravellona	Union Novara	
Girone	B	12:20	Baveno Stresa Blu	Gaglianico	
Girone	B	14:30	Union Novara	Gozzano	
Girone	B	14:50	Gaglianico	Gravellona	

ORGANIZZATO DA:

SPONSORED BY:



TORNEO OMOLOGATO FIGC





A.S.D. SAN MAURIZIO CALCIO

Stadio: Comunale via Bonetto, 33 – 28017 San Maurizio d'Opaglio (No)

Sede Operativa: via Bonetto, 33 – 28017 San Maurizio d'Opaglio (No)

Telefono: 338 1585756 - E mail: info@sanmauriziocalcio.it - Matricola LND944503

REGOLAMENTO Gioco Torneo 01/05/2025

2 contro 2

Descrizione: su un campo di dimensioni 20x30 metri diviso in 2 settori di 15x20 metri si creano 2 situazioni di gioco di 2 contro 2. L'azione inizia sempre dalla rimessa con le mani del portiere che serve la palla ad uno dei 2 difensori posti nel proprio settore che devono passare la palla ai compagni posti nel settore d'attacco i quali tentano di segnare una rete contrastati dai 2 difensori. Se il settore difensivo viene scavalcato la palla viene rimessa in gioco dal portiere avversario. Ogni volta che viene segnata una rete o c'è una rimessa dal fondo (che viene comunque sempre effettuata con le mani dal portiere) si ha un cambio dei ruoli: i difensori si spostano nel settore d'attacco, gli attaccanti si spostano nel settore difensivo.

Materiale: n. 1 pallone n. 4 – delimitatori per dividere campo e settori – 2 porte 4x2 metri o paletti.

I giochi verranno effettuati in un'altra zona del campo dopo le rispettive partite.



A.S.D. SAN MAURIZIO CALCIO

Stadio: Comunale via Bonetto, 33 – 28017 San Maurizio d'Opaglio (No)

Sede Operativa: via Bonetto, 33 – 28017 San Maurizio d'Opaglio (No)

Telefono: 338 1585756 - E mail: info@sanmauriziocalcio.it - Matricola LND944503

2 contro 2

Descrizione: su un campo di dimensioni 20x30 metri diviso in 2 settori di 15x20 metri si creano 2 situazioni di gioco di 2 contro 2. L'azione inizia sempre dalla rimessa con le mani del portiere che serve la palla ad uno dei 2 difensori posti nel proprio settore che devono passare la palla ai compagni posti nel settore d'attacco i quali tentano di segnare una rete contrastati dai 2 difensori. Se il settore difensivo viene scavalcato la palla viene rimessa in gioco dal portiere avversario. Ogni volta che viene segnata una rete o c'è una rimessa dal fondo (che viene comunque sempre effettuata con le mani dal portiere) si ha un cambio dei ruoli: i difensori si spostano nel settore d'attacco, gli attaccanti si spostano nel settore difensivo.

Materiale: n. 1 pallone n. 4 – delimitatori per dividere campo e settori – 2 porte 4x2 metri o paletti.

GIOCO A
CONFRONTO
2 CONTRO 2
20X30

GIOCO A
CONFRONTO
2 CONTRO 2
20X30

25x35
PARTITA
5 CONTRO 5

25x35
PARTITA
5 CONTRO 5

*Il Presidente
Cazzin Fabio Primo*

Cazzin Fabio Primo