



Data 14 Aprile 2025

Protocollo 53/Tornei/SEG.

SPETT.LE SOCIETA'
MONFERRATO
SEDE

**OGGETTO: Autorizzazione Torneo
Maggio Giallo Blu – Primi calci - 17/5/2025**

Il Comitato Regionale Piemonte Valle d'Aosta, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

IL SEGRETARIO
Roberto Scrofani



IL PRESIDENTE
Mauro Foschia



Usd Monferrato
dal 1958 la passione continua.



REGOLAMENTO CAT. PRIMI CALCI

ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ USD MONFERRATO

INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE REGIONALE X PROVINCIALE LOCALE

DENOMINATO: MAGGIO GIALLOBLU

IN COLLABORAZIONE CON _____

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 17-05-2025

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: STADIO COMUNALE PALISANO DI SAN SALVATORE MONFERRATO

ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA PRIMI CALCI REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. NATI DAL 01/01/2017 AL 31/12/2017 È POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2018 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 6° ANNO D'ETÀ

ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10 DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI.

NELLA DISTINTA DA PRESENTARE PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI **10** GIOCATORI

ART.5 SOSTITUZIONI

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. -ROMA : TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI PRIMI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE; NEL TERZO TEMPO, QUINDI , POTRANNO ESSERE EFFETTUATE SOSTITUZIONI CON IL SISTEMA DEI "CAMBI LIBERI " TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO

ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTOINDICATE SOCIETÀ: (Indicare nominativo società e rispettivo n° di Matricola)

U.S.D. MONFERRATO MATRICOLA 31530

U.S.D. VIRTUS CANELLI MATRICOLA 203072

A.S.D. ASTI MATRICOLA 63513

U.S.D. CASSINE MATRICOLA 10810

F.C. ALESSANDRIA MATRICOLA 913909

A.S.D. FULVIUS 1908 MATRICOLA 710206

ASD G.S. ORTI MATRICOLA 206260

A.S.D. POLISOPRTIVA FRUGAROLESE MATRICOLA 941519

ART.7 **FORMULA DEL TORNEO** (NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI)

IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA

PARTITE

SARANNO FORMATI N° 1 GIRONI DA N° 4 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA

GIOCO/CHI LUDICO DIDATTICI (OBBLIGATORIO) DESCRIVERE IL GIOCO E ALLEGARE AL REGOLAMENTO LE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO
IL RE DEI PORTIERI GLI AUTOSCONTRI vedi allegato

IL GIOCO/CHI AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI

ART.8 CLASSIFICHE

NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE



ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI _____ MINUTI CIASCUNO

X LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO

X LE PARTITE SI GIOCANO 5 > 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4

LE PARTITE SI GIOCANO 4 > 4 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4

ART.10 TIRI DI RIGORE

NON SONO CONSENTITI

ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI

NON SONO CONSENTITI

ART.12 ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)

IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL

COMITATO DI COMPETENZA

ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I

CALCIATORI DI QUESTA CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI

PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART.15 RECLAMI EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA

FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI DALLA TASSA DI EURO 20; COPIA DEL

RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30

MINUTI. LA TASSA DOVRÀ ESSERE VERSATA AL COMITATO O DELEGAZIONE DI COMPETENZA

ART. 16 ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA

COPERTURA ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA

REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

ART.17 NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI

REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO

UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN

CORSO.

TIMBRO
SOCIETÀ

IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ'


U.S.D. MONFERRATO

Via Matteoli, 53 - Tel. e Fax 0131 23815

15046 SAN SALVATORE M.TO (AL)

P.I. 0154826 0087 - C.F. 8006293 0087

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. RICCARDO CANEPARI TEL. 32896670058

REFERENTE PER PER I TEAM SIG. ARCOLITE LINO TEL. 339336894



Mand
Monferrata

dal 1958 la passione continua.



**Delegazione
Provinciale
ALESSANDRIA**



SCUOLA CALCIO PIERO RONCATI - TORNEO 17 MAGGIO 2025

MAGGIO GIALLOBLU - RISERVATO ALL'ANNATA 2017

GIRONE 1 CAMPO BLU

F.C. ALESSANDRIA

G.S. ORTI

A.S.D. ASTI

U.S.D. CASSINE

GIRONE 2 CAMPO GIALLO

U.S.D. MONFERRATO

A.S.D. FRUGAROLESE

A.S.D. FULVIUS 1908

U.S.D. VIRTUS CANELLI



CALENDARIO GARE GIRONE 1 CAMPO BLU

ORE 14.30	G.S. ORTI - F.C. ALESSANDRIA	
ORE 15.00	U.S.D. CASSINE – A.S.D. ASTI	
ORE 15.30	G.S. ORTI – U.S.D. CASSINE	
ORE 16.00	A.S.D. ASTI - F.C. ALESSANDRIA	
ORE 16.30	G.S. ORTI - A.S.D. ASTI	
ORE 17.00	F.C. ALESSANDRIA – U.S.D. CASSINE	



CALENDARIO GARE GIRONE 2 CAMPO GIALLO

ORE 14.30	U.S.D. MONFERRATO – U.S.D. VIRTUS CANELLI	
ORE 15.00	A.S.D. FRUGAROLESE – A.S.D. FULVIUS 1908	
ORE 15.30	U.S.D. MONFERRATO – A.S.D. FULVIUS 1908	
ORE 16.00	U.S.D. VIRTUS CANELLI – A.S.D. FRUGAROLESE:-	
ORE 16.30	A.S.D. FULVIUS 1908– U.S.D. VIRTUS CANELLI	
ORE 17.00	A.S.D. FRUGAROLESE - U.S.D. MONFERRATO	

ORE 18.00 PREMIAZIONI PER TUTTI GLI ATLETTI PARTECIPANTI

SONO VALIDE TUTTE LE REGOLE PREVISTE DALLA CATEGORIA. SI VEDA
REGOLAMENTO ALLEGATO

RE DEI PORTIERI



EDUCAZIONE ITALIANA NUOVO CALCIO
SETTORE GIOVANI E SCOLASTICI

evolution



Area di gioco: 20x20 metri

• Giocatori: 6

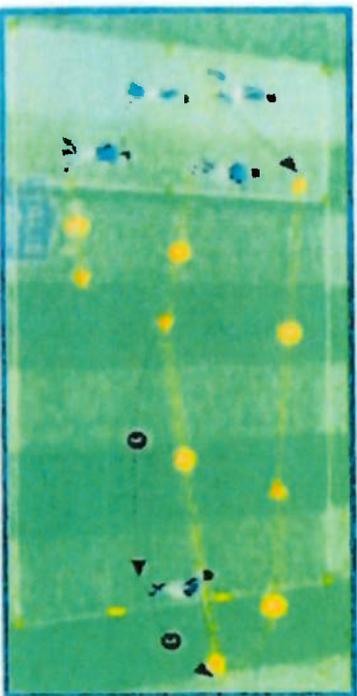
• Tempo di svolgimento: 12 minuti

Il gioco consiste in una serie di azioni di tiro in porta che vede coinvolti 2 giocatori per volta: un attaccante ed un portiere. Il distanziamento dei difensori di partenza. Lo svolgimento alterna dei tiri in porta e il divieto di contatto tra portatore di palla e portiere (agevolato dalla definizione di una linea oltre la quale non è possibile calcare), permettono ai giocatori di rimanere a distanza durante lo svolgimento dell'attività prevista.

• In caso di gol da parte dell'attaccante, il portiere prende il pallone e lo rimette al compagno senza palla posizionato all'interno dell'area di partenza. L'attaccante, dopo aver segnato, si sostituisce rapidamente al portiere.

• In caso di errore da parte dell'attaccante, questo recupera velocemente palla e la trasmette al compagno in attesa senza pallone posizionato all'interno dell'area di partenza.

• In entrambi i casi il giocatore che ha passato palla al compagno in attesa si sposta all'interno dello spazio di partenza e aspetta la palla da un altro giocatore.



• Il portiere, in caso di parata o di errore da parte dell'attaccante, rimane in porta e si avvicina all'azione successiva.

• Al termine di ogni azione di gioco (in seguito ad un tiro o ad un gol), parte immediatamente (ed automaticamente, senza il "via" da parte del "cnicco") l'attaccante successivo. L'attaccante può partire anche se il portiere non è pronto per affrontare una nuova azione di gioco (questa scelta favorisce l'attività e la continuità di coinvolgimento dei partecipanti).

• Viene contato il numero di tiri che ogni portiere riesce a respingere consecutivamente, questo numero diventa, di volta in volta, il nuovo record da cercare di battere.

NOTA: ogni gruppo gioca con tre soli palloni al fine di stimolare la rotazione tra compagni attraverso la collaborazione o l'attività che si crea con la trasmissione di palla ai giocatori in attesa.

GLI AUTOSCONTRI



FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALDO
SEZIONI REGIONALI E LOCALI

evolution

COMITATO REGIONALE PIERREVALLE
F.I.G.C.
L.N.D.
D. AUSTIA

- Area di gioco: 18x18 metri
 - Giocatori: 6
 - Tempo di svolgimento: 11 minuti
- Sei giocatori conducono palla all'interno dello spazio delimitato con l'obiettivo di colpire il pallone degli avversari ed evitare di farsi prendere il proprio.
- Il gioco consiste in un tiro a bersaglio in cui si realizza un punto quando si riesce a colpire il pallone di un altro giocatore.
 - I punti sono validi solo all'interno del quadrato di gioco (ogni pallone colpito al di fuori dello stesso non dà alcun punto). Nel caso in cui due palloni calciati da due giocatori distinti si colpiscono tra di loro, il punto non viene considerato valido.
 - Vince il turno di gioco il giocatore che riesce ad arrivare per primo a 10 punti. Vengono realizzati diversi turni di gioco. Ad ogni turno si cambia il numero di punti necessario per vincere e vengono inserite delle varianti rispetto all'attività iniziale.



- VARIANTI - Vengono inserite delle posizioni di pausa nelle quali non si può essere colpiti dagli avversari:
- Tenendo il pallone sotto la pianta del piede (sia in modo casuale che richiedendo di utilizzare il piede meno abile).
 - Salendo in equilibrio sulla palla con entrambi i piedi.
 - In quadrupedia, pancia sollevata da terra con il pallone sotto al proprio corpo