Data 14 Aprile 2025

Protocollo 56/Tornei/SEG.

SPETT.LE SOCIETA'
A.C. BRA
SEDE

OGGETTO: Autorizzazione Torneo
MO2 service – PRIMI CALCI 2016- PRIMI CALCI 2017 – 2/05/2025

Il Comitato Regionale Piemonte Valle d'Aosta, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

IL SEGRETARIO
Roberto Scrofani

IL PRESIDENTE
Mauro Foschia

(da redigere su carta intestata della Società organizzatrice)

REGOLAMENTO CAT. PRIMI CALCI 2017

ART.1 **ORGANIZZAZIONE**

LA SOCIETÀ A.C. BRA

INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE **REGIONALE** ☒ **PROVINCIALE** ☐ **LOCALE** ☐

DENOMINATO: MO2 SERVICE

IN COLLABORAZIONE CON

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 02/05/25

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: ATTILIO BRAVI - VIALE MADONNA DEI FIORI, 91 - BRA

ART:2 **CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ**

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PRIMI CALCI** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. **NATI DAL 01/01/2016 AL 31/12/2017**
È POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2018 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 6° ANNO D'ETÀ

ART.3 **PRESTITI**

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

ART.4 **ELENCHI GIOCATORI**

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10
DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI.
NELLA DISTINTA DA PRESENTARE ALL'ARBITRO PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI **10** GIOCATORI

ART.5 **SOSTITUZIONI E PARTECIPAZIONE**

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. ROMA: TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI PRIMI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE; ~~NEL TERZO TEMPO, QUINDI , POTRANNO ESSERE EFFETTUATE SOSTITUZIONI CON IL SISTEMA DEI "CAMBI LIBERI"~~ **TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO**

ART.6 **SOCIETÀ PARTECIPANTI**

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: (INDICARE SOCIETÀ E RISPETTIVO N° DI MATRICOLA)

SOCIETÀ	MATRICOLA	SOCIETÀ	MATRICOLA
BRA	59790	CENTALLO	917658
SAN SECONDO	957157	MURAZZO	931148
BANDITO SPORTGENTE	911947		
CBS	710092		
AREA CALCIO	951395		
CBS	710092		

ART.7 **FORMULA DEL TORNEO**(NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI)
IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA

PARTITE

SARANNO FORMATI N° 2 GIRONI DA N° 4 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA, SUCCESSIVAMENTE VERRANNO FORMATI ULTERIORI 2 GIRONI DA 4 SQUADRE CIASCUNO COME DA CALENDARIO CON INCONTRI DI SOLA ANDATA.

GIOCO/CHI LUDICO DIDATTICI (OBBLIGATORIO) DESCRIVERE IL GIOCO E ALLEGARE AL REGOLAMENTO LE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO
Autoscontri: Sei giocatori conducono palla all'interno dello spazio delimitato con l'obiettivo di colpire il pallone degli avversari ed evitare di farsi prendere il proprio. Il gioco consiste in un tiro a bersaglio in cui si realizza un punto quando si riesce a colpire il pallone di un altro giocatore.

COMITATO REGIONALE PIEMONTE VALLE D'AOSTA F.I.G.C. L.N.D.

ART.8 **CLASSIFICHE**
NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE

ART.9 **TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO** (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

☐ LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI _____ MINUTI CIASCUNO

☑ LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO

☑ LE PARTITE SI GIOCANO 5 VS 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4

☐ LE PARTITE SI GIOCANO 4 VS 4 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4

IL GIOCO/CHI AVRANNO LA DURATA DI 15 MINUTI

ART.10 **TIRI DI RIGORE**
NON SONO CONSENTITI

ART.11 **TEMPI SUPPLEMENTARI**
NON SONO CONSENTITI

ART.12 **ARBITRI**
LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (**AUTOARBITRAGGIO**)
IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

ART.13 **DISCIPLINA DEL TORNEO**
LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI COMPETENZA

ART.14 **AUTOMATISMO DELLE SANZIONI**
IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART.15 **RECLAMI**
EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI DALLA TASSA DI EURO 50 ; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. **LA TASSA DOVRÀ ESSERE VERSATA AL COMITATO O DELEGAZIONE DI COMPETENZA**

ART. 16 **ASSICURAZIONE**
È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

ART.17 **NORME GENERALI**
PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.

Timbro della Società

IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ
GIACOMO GERMANETTI

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. PIETRO SARTORI

TEL. 0172421176

COMITATO REGIONALE PIEMONTE VALLE D'AOSTA F.I.G.C. L.N.D.

TORNEO ANNATA 2017

MATTINO

2017 CAMPO 3 SINTETICO

9.10 - 9.25	GIOCO LUDICO		
9.30 - 9.50	BRA ROSSO	VS	SAN SECONDO
9.55 - 10.15	CENTALLO	VS	MURAZZO
10.20- 10.40	BRA ROSSO	VS	MURAZZO
10.45 - 11.05	SAN SECONDO	VS	CENTALLO
11.10 - 11.30	BRA ROSSO	VS	MURAZZO
11.35 - 11.55	SAN SECONDO	VS	CENTALLO

GIRONE A
BRA ROSSO
SAN SECONDO
CENTALLO
MURAZZO

2017 CAMPO 4 SINTETICO

9.10 - 9.25	GIOCO LUDICO		
9.30 - 9.50	BRA GIALLO	VS	CBS
9.55 - 10.15	AREA CALCIO	VS	BANDITO
10.20- 10.40	BRA GIALLO	VS	BANDITO
10.45 - 11.05	CBS	VS	AREA CALCIO
11.10 - 11.30	BRA GIALLO	VS	AREA CALCIO
11.35 - 11.55	CBS	VS	BANDITO

GIRONE B
BRA GIALLO
CBS
AREA CALCIO
BANDITO

POMERIGGIO

2017 CAMPO 3 SINTETICO

14.30-14.50	BRA ROSSO	VS	CBS
14.55-15.15	AREA CALCIO	VS	MURAZZO
15.20-15.40	BRA ROSSO	VS	MURAZZO
15.45-16.05	CBS	VS	AREA CALCIO
16.10-16.30	BRA ROSSO	VS	MURAZZO
16.35-16.55	CBS	VS	AREA CALCIO

GIRONE A
BRA ROSSO
CBS
AREA CALCIO
MURAZZO

2017 CAMPO 4 SINTETICO

14.30-14.50	BRA GIALLO	VS	SAN SECONDO
14.55-15.15	CENTALLO	VS	BANDITO
15.20-15.40	BRA GIALLO	VS	BANDITO
15.45-16.05	SAN SECONDO	VS	CENTALLO
16.10-16.30	BRA GIALLO	VS	BANDITO
16.35-16.55	SAN SECONDO	VS	CENTALLO

GIRONE B
BRA GIALLO
SAN SECONDO
CENTALLO
BANDITO

F.I.G.C. L.N.D. COMITATO REGIONALE VALLE D'AOSTA

Gioco ludico categoria primi calci

Area di gioco: 18x18 metri
- Giocatori: 6
- Tempo di svolgimento: 12 minuti

REGOLE:

Sei giocatori conducono palla all'interno dello spazio delimitato con l'obiettivo di colpire il pallone degli avversari ed evitare di farsi prendere il proprio.
- Il gioco consiste in un tiro a bersaglio in cui si realizza un punto quando si riesce a colpire il pallone di un altro giocatore.
- I punti sono validi solo all'interno del quadrato di gioco (ogni pallone colpito al di fuori dello stesso non dà alcun punto). Nel caso in cui due palloni calciati da due giocatori distinti si colpiscano tra di loro,
il punto non viene considerato valido.
- Vince il turno di gioco il giocatore che riesce ad arrivare per primo a 10 punti. Vengono realizzati diversi turni di gioco. Ad ogni turno si cambia il numero di punti necessario per vincere e vengono inserite delle varianti rispetto all'attività iniziale.

VARIANTI:

Vengono inserite delle posizioni di pausa nelle quali non si può essere colpiti dagli avversari:
- Tenendo il pallone sotto la pianta del piede

(sia in modo casuale che richiedendo di utilizzare il piede meno abile).
- Salendo in equilibrio sulla palla con entrambi i piedi.
- In quadrupedia, pancia sollevata da terra con il pallone sotto al proprio corpo

(da redigere su carta intestata della Società organizzatrice)

REGOLAMENTO CAT. PRIMI CALCI 2016

ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ A.C. BRA

INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE **REGIONALE** [X] **PROVINCIALE** [ ] **LOCALE** [ ]

DENOMINATO: MO2 SERVICE

IN COLLABORAZIONE CON

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 02/05/25

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: ATTILIO BRAVI – VIALE MADONNA DEI FIORI, 91 – BRA

ART:2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PRIMI CALCI** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. **NATI DAL 01/01/2016 AL 31/12/2017**

È POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2018 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 6° ANNO D'ETÀ

ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10

DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI.

NELLA DISTINTA DA PRESENTARE ALL'ARBITRO PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI **10** GIOCATORI

ART.5 SOSTITUZIONI E PARTECIPAZIONE

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. ROMA: TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI PRIMI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE; ~~NEL TERZO TEMPO, QUINDI –, POTRANNO ESSERE EFFETTUATE SOSTITUZIONI CON IL SISTEMA DEI "CAMBI LIBERI"~~ **TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO**

ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: (INDICARE SOCIETÀ E RISPETTIVO N° DI MATRICOLA)

SOCIETÀ	MATRICOLA	SOCIETÀ	MATRICOLA
BRA	59790	LENCI POIRINO	941840
SAN SECONDO	957157	RORETESE	62938
BUSCA	710565	SCA ASTI	943763
SALICE	954861	BANDITO SPORTGENTE	911947
AREA CALCIO	951395		
SAVIGLIANESE	953730		

ART.7 FORMULA DEL TORNEO (NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI)

IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA :

PARTITE

SARANNO FORMATI N° 4 GIRONI DA N° 3 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA. SUCCESSIVAMENTE VERRANNO FORMATI ULTERIORI 3 GIRONI DA 4 SQUADRE CIASCUNO COME DA CALENDARIO CON INCONTRI DI SOLA ANDATA

GIOCO/CHI LUDICO DIDATTICI (OBBLIGATORIO) DESCRIVERE IL GIOCO E ALLEGARE AL REGOLAMENTO LE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO

Autoscontri: Sei giocatori conducono palla all'interno dello spazio delimitato con l'obiettivo di colpire il pallone degli avversari ed evitare di farsi prendere il proprio. Il gioco consiste in un tiro a bersaglio in cui si realizza un punto quando si riesce a colpire il pallone di un altro giocatore.

COMITATO REGIONALE PIEMONTE VALLE D'AOSTA F.I.G.C. L.N.D.

ART.8 **CLASSIFICHE**
NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE

ART.9 **TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)**

- ☐ LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI _____MINUTI CIASCUNO
- ☑ LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO
- ☑ **LE PARTITE SI GIOCANO 5 VS 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4**
- ☐ **LE PARTITE SI GIOCANO 4 VS 4 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4**

IL GIOCO/CHI AVRANNO LA DURATA DI 15 MINUTI

ART.10 **TIRI DI RIGORE**
NON SONO CONSENTITI

ART.11 **TEMPI SUPPLEMENTARI**
NON SONO CONSENTITI

ART.12 **ARBITRI**
LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA **(AUTOARBITRAGGIO)**
IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

ART.13 **DISCIPLINA DEL TORNEO**
LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI COMPETENZA

ART.14 **AUTOMATISMO DELLE SANZIONI**
IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART.15 **RECLAMI**
EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI DALLA TASSA DI EURO 50; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. **LA TASSA DOVRÀ ESSERE VERSATA AL COMITATO O DELEGAZIONE DI COMPETENZA**

ART. 16 **ASSICURAZIONE**
È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

ART.17 **NORME GENERALI**
PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.

Timbro della Società

IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ
GIACOMO GERMANETTI

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. PIETRO SARTORI

TEL. 0172421176

COMITATO REGIONALE PIEMONTE VALLE D'AOSTA F.I.G.C. L.N.D.

TOENEO ANNATA 2016

PRIMA FASE

2016 CAMPO 1 SINTETICO

	GIOCO LUDICO		
8.40 - 8..55			
9.00 - 9.20	BRA ROSSO	VS	SAN SECONDO
9.30 - 10.10	SAN SECONDO	VS	LENCI POIRINO
10.40 - 11.00	BRA ROSSO	VS	LENCI POIRINO

GIRONE A
BRA ROSSO
SAN SECONDO
LENCI POIRINO

2016 CAMPO 1 SINTETICO

	GIOCO LUDICO		
9.00 - 9.15			
9.25 - 9.45	BRA GIALLO	VS	RORETESE BLU
10.15 - 10.35	RORETESE BLU	VS	SAVIGLIANESE
11.05 - 11. 25	BRA GIALLO	VS	SAVIGLIANESE

GIRONE B
BRA GIALLO
RORETESE BLU
SAVIGLIANESE

2016 CAMPO 2 SINTETICO

	GIOCO LUDICO		
8.40 - 8..55			
9.00 - 9.20	RORESTESE VERDE	VS	SALICE
9.30 - 10.10	SALICE	VS	BUSCA
10.40 - 11.00	RORETESE VERDE	VS	BUSCA

GIRONE C
RORETESE VERDE
SALICE
BUSCA

2016 CAMPO 2 SINTETICO

	GIOCO LUDICO		
9.00 - 9.15			
9.25 - 9.45	AREA CALCIO	VS	SCA ASTI
10.15 - 10.35	SCA ATI	VS	BANDITO
11.05 - 11. 25	AREA CALCIO	VS	BANDITO

GIRONE D
AREA CALCIO
SCA ASTI
BANDITO

SECONDA FASE

				CAMPO	
11.40 - 12:00	BRA ROSSO	VS	RORETESE BLU	1	GIRONE A
12.05 - 12.25	SALICE	VS	AREA CALCIO	2	BRA ROSSO
14.55-15.15	BRA ROSSO	VS	AREA CALCIO	1	RORETESE BLU
15.20-15.40	RORETESE BLU	VS	SALICE	1	SALICE
16.10-16.30	BRA ROSSO	VS	AREA CALCIO	1	AREA CALCIO
16.35-16.55	RORETESE BLU	VS	SALICE	2	

				CAMPO	
11.40 - 12:00	SAN SECONDO	VS	BRA GIALLO	2	GIRONE B
14.30-14.50	RORETESE VERDE	VS	SCA ASTI	2	SAN SECONDO
14.55-15.15	SAN SECONDO	VS	SCA ASTI	2	BRA GIALLO
15.45-16.05	BRA GIALLO	VS	RORETESE VERDE	2	RORETESE VERDE
16.10-16.30	SAN SECONDO	VS	SCA ASTI	2	SCA ASTI
17.00-17.20	BRA GIALLO	VS	RORETESE VERDE	2	

				CAMPO	
12.05 - 12.25	LENCI POIRINO	VS	SAVIGLIANESE	1	GIRONE C
14.30-14.50	BUSCA	VS	BANDITO	1	LENCI POIRINO
15.20-15.40	LENCI POIRINO	VS	BANDITO	2	SAVIGLIANESE
15.45-16.05	SAVIGLIANESE	VS	BUSCA	1	BUSCA
16.35-16.55	LENCI POIRINO	VS	BANDITO	1	BANDITO
17.00-17.20	SAVIGLIANESE	VS	BUSCA	1	

COMITATO REGIONALE PIEMONTE VALLE D'AOSTA
F.I.G.C.
L.N.D.

Gioco ludico categoria primi calci

Area di gioco: 18x18 metri
- Giocatori: 6
- Tempo di svolgimento: 12 minuti

REGOLE:

Sei giocatori conducono palla all'interno dello spazio delimitato con l'obiettivo di colpire il pallone degli avversari ed evitare di farsi prendere il proprio.
- Il gioco consiste in un tiro a bersaglio in cui si realizza un punto quando si riesce a colpire il pallone di un altro giocatore.
- I punti sono validi solo all'interno del quadrato di gioco (ogni pallone colpito al di fuori dello stesso non dà alcun punto). Nel caso in cui due palloni calciati da due giocatori distinti si colpiscano tra di loro,
il punto non viene considerato valido.
- Vince il turno di gioco il giocatore che riesce ad arrivare per primo a 10 punti. Vengono realizzati diversi turni di gioco. Ad ogni turno si cambia il numero di punti necessario per vincere e vengono inserite delle varianti rispetto all'attività iniziale.

VARIANTI:

Vengono inserite delle posizioni di pausa nelle quali non si può essere colpiti dagli avversari:
- Tenendo il pallone sotto la pianta del piede

(sia in modo casuale che richiedendo di utilizzare il piede meno abile).
- Salendo in equilibrio sulla palla con entrambi i piedi.
- In quadrupedia, pancia sollevata da terra con il pallone sotto al proprio corpo

bra gas
KEEP SMILING
F.I.G.C. L.N.D.