



Data 1 Aprile 2025

Protocollo 56/Tornei/SEG.

SPETT.LE SOCIETA'
OLIMPIC SALUZZO
SEDE

**OGGETTO: Autorizzazione Torneo
2° Memorial Andrea Martino – Primi calci – 03/05/2025**

Il Comitato Regionale Piemonte Valle d'Aosta, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

IL SEGRETARIO
Roberto Scrofani



IL PRESIDENTE
Mauro Foschia





REGOLAMENTO CAT. PRIMI CALCII 2016

ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ ASD OLIMPIC SALUZZO 1957

INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE REGIONALE DENOMINATO: "2° MEMORIAL ANDREA MARTINO"

CHE SI DISPUTERÀ NEL GIORNO **03/05/2025**

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: "A. MARTINO" – Saluzzo, via Capitan Marchisio

ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA PRIMI CALCII MISTO REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. NATI DAL 01/01/2016 AL 31/12/2016.

È POSSIBILE UTILIZZARE UN NUMERO MASSIMO DI 3 (TRE) GIOCATORI NATI NEL 2017.

ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10.

DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI. NELLA DISTINTA DA PRESENTARE ALL'ARBITRO PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI 10 GIOCATORI

ART.5 SOSTITUZIONI

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. ROMA: TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI PRIMI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE; **TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO.**

ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SEGUENTI SOCIETÀ

SOCIETÀ'	NUM MATICOLA	SOCIETÀ'	NUM MATICOLA
ASD OLIMPIC SALUZZO 1957	940739	MOREVILLA	913079
LUSERNA CALCIO	64129	RACCO 86	710248
SAN BENIGNO	931174	SOMMARIVESE	64126

A.S.D. OLIMPIC SALUZZO 1957

#pichenasquadra

via Donaudi 36
12037 Saluzzo (CN)
p.iva 03551430048
Cod. Dest.: KRRH6B9

Tel: 0175 218842
@: segreteria@olimpicsaluzzo.it
PEC: segreteria@pec.olimpicsaluzzo.it
www.olimpicsaluzzo.it



SETTORE
GIOVANILE
LIVELLO 3 1 4



ART.7 FORMULA DEL TORNEO

IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA

Girone unico all'italiana con gare di sola andata.

GIOCO LUDICO DIDATTICO: I GUARDIANI DEL TESORO – VEDASI ULTIMA PAGINA DI DETTAGLIO

All'interno di un quadrato (lato 15 metri) si dispongono quattro coppie, un pallone per coppia.
All'interno dello stesso spazio di gioco sono presenti anche altri due giocatori che tengono una casacca in mano.

Ogni giocatore con la casacca in mano deve cercare di conquistare il pallone ad una delle 4 coppie all'interno del quadrato, se ci riesce, inverte il proprio ruolo con quello del giocatore che ha perso il possesso della palla (prendendo inoltre in mano la casacca lasciata dal compagno). Per cambiare il ruolo di gioco è necessario che la palla non venga solo toccata dal giocatore con la casacca ma conquistata. Il pallone può essere conquistato solo all'interno del quadrato e non all'esterno dello stesso.

Il giocatore che ha perso palla non può cercare di riconquistarla alla coppia di cui faceva precedentemente parte.

ART.8 CLASSIFICHE

NON E' PREVISTA CLASSIFICA

ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO

LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO.

LE PARTITE SI GIOCANO 5 > 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4

ART.10 TIRI DI RIGORE

NON SONO CONSENTITI

ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI

COME ALL'ART.10 NON SONO CONSENTITI TEMPI SUPPLEMENTARI

ART.12 ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO). IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPLENTE DEL COMITATO DI COMPETENZA

A.S.D. OLIMPIC SALUZZO 1957

#pichenasquadra

via Donaudi 36
12037 Saluzzo (CN)
p. iva 03557430048
Cod. Dest.: KRRH6B9

Tel: 0175 218842
@: segreteria@olimpicsaluzzo.it
PEC: segreteria@pec.olimpicsaluzzo.it
www.olimpicsaluzzo.it



SETORE GIOVANILE
LIVELLO 2° 3° 4°



ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER CALCIATORI DI QUESTA CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART.15 RECLAMI

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI DALLA TASSA DI EURO 50; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. LA TASSA DOVRÀ ESSERE VERSATA AL COMITATO O DELEGAZIONE DI COMPETENZA.

ART. 16 ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

ART.17 NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.

IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ Domenico Ramassotto

Mail: segreteria@olimpicsaluzzo.it

Fac: segreteria@pec.olimpicsaluzzo.it

Via Donaudi, 36 - 12037 SALUZZO (CN)

Codice Fiscale e Partita IVA: 03551430048

Matricola F.I.G.C. 940739

Sito In: www.olimpicsaluzzo.it

Domenico Ramassotto

Responsabile organizzazione sig. Cristian Casalloni (cell. +39 392 246 2650)

Resp. Sett. Giovanile Sig. Davide Bessone (cell. +39 347 085 4112)



CALENDARIO TORNEO MEMORIAL ANDREA MARTINO – CAT. PRIMI CALCI 2016 – 03.05.2025

Inizio torneo ore 14:00

COMPOSIZIONE GIRONE QUALIFICAZIONE

GIRONE GIALLO BLU
ASD OLIMPIC SALUZZO 1957
LUSERNA CALCIO
MOREVILLA
SAN BENIGNO
RACCO 86
SOMMARIVESE

Calendario incontri

CAMPO A	CAMPO B	ORARIO
OLIMPIC SALUZZO vs LUSERNA CALCIO	MOREVILLA vs SAN BENIGNO	14:00
RACCO 86 vs SOMMARIVESE	LUSERNA CALCIO vs SAN BENIGNO	14:30
OLIMPIC SALUZZO vs MOREVILLA	SOMMARIVESE vs MOREVILLA	15:00
RACCO 86 vs SAN BENIGNO	LUSERNA CALCIO vs RACCO 86	15:30
OLIMPIC SALUZZO vs SOMMARIVESE	SAN BENIGNO vs SOMMARIVESE	16:00
OLIMPIC SALUZZO vs RACCO 86	LUSERNA CALCIO vs MOREVILLA	16:30
OLIMPIC SALUZZO vs SAN BENIGNO	RACCO 86 vs MOREVILLA	17:00
	LUSERNA CALCIO vs SOMMARIVESE	17:30

Premiazioni ore 18:00

A.S.D. OLIMPIC SALUZZO 1957

via Donaudi 36
12037 Saluzzo (CN)
p iva 03551430048
Cod. Dest.: KRRH6B9

Tel.: 0175 218842
@: segretetia@olimpicsaluzzo.it
PEC: segreteria@pec.olimpicsaluzzo.it
www.olimpicsaluzzo.it



SETORE
GIOVANILE
LIVELLO 1

#pichenasquadra

COLLABORAZIONE

I GUARDIANI DEL TESORO



15 minuti



15x15 metri



10 giocatori

Descrizione

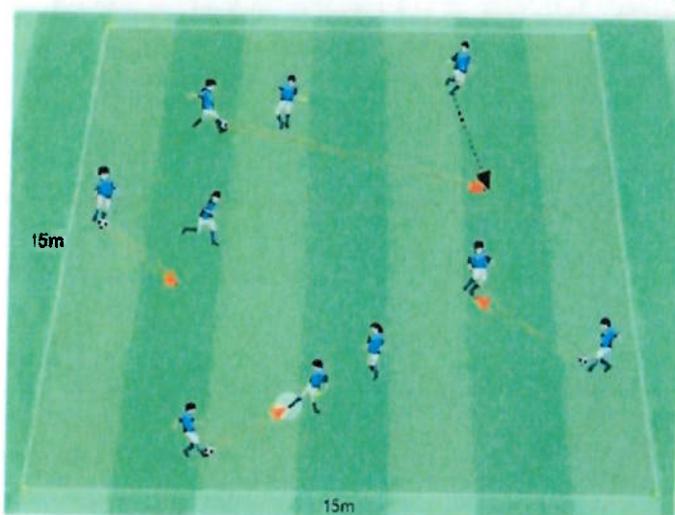
All'interno di un quadrato (lato 15m) si dispongono 4 coppie, un pallone per coppia. All'interno dello stesso spazio di gioco sono presenti 2 giocatori che tengono una casacca in mano.

Regole

- Ogni giocatore con la casacca in mano deve cercare di conquistare il pallone ad una delle 4 coppie all'interno del quadrato, se ci riesce, inverte il proprio ruolo con quello del giocatore che ha perso il possesso dello stesso (prendendo inoltre in mano la casacca lasciata dal compagno). Per cambiare il ruolo di gioco è necessario che la palla non venga solo toccata dal giocatore con la casacca ma conquistata. Il pallone può essere conquistato solo all'interno del quadrato e non all'esterno dello stesso.
- Il giocatore che ha perso palla non può cercare di riconquistarla alla coppia di cui faceva precedentemente parte ma ha l'obbligo, prima di provare a riconquistarla a quella coppia, di effettuare almeno un tentativo di riconquista con un altro gruppo.

Variante:

- Se durante la pressione di un avversario la palla esce dal quadrato e, prima di uscire è stata toccata da uno dei due giocatori della coppia che ne ricercava il possesso, chi l'ha persa inverte il proprio ruolo di gioco con il compagno che ha cercato di conquistare palla, prendendo la sua casacca in mano e cercando di rubare il pallone di un'altra coppia.



Possibile ambientazione

I giocatori con la palla sono i guardiani del "tesoro" (pallone) mentre i giocatori con la casacca sono i pirati che devono cercare di conquistarlo.

Varianti per i Piccoli Amici

- È previsto un solo giocatore che deve cercare di conquistare palla (sono quindi previste 3 coppie ed un gruppo da 3 giocatori), il gioco prende quindi una connotazione maggiormente orientata alla trasmissione del pallone al proprio compagno piuttosto che alla ricerca di strategie per difenderla dall'avversario.
- La conquista della palla del giocatore con casacca può avvenire con modalità semplificate a discrezione del tecnico che segue l'attività.

Comportamenti privilegiati

- Mantenere il possesso del pallone quando non c'è l'avversario e trasmetterlo al compagno quando sotto pressione.
- La coppia orienta il possesso della palla verso una posizione di campo in cui non ci sono avversari.
- Ricercare una posizione utile in cui si può ricevere la trasmissione del compagno senza che la palla possa essere intercettata da un avversario.



Presupposti rappresentati



1. Adattare regole su risposte giocatori
2. Attività già predisposte prima inizio seduta
3. Rinforzare giocatori in caso di necessità
4. Non c'è eliminazione ma cambio di ruolo
5. Prediligere trasmissione di principi
6. Dare strumenti per risolvere incomprensioni
7. Parlare di eventi sportivi e giocatori
8. Evitare alibi
9. Premiare l'impegno profuso nel gioco
10. Inserire varianti

A: