



DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO



Torino, 26/04/2025

Protocollo 1299 / DpTo

SPETT.LE SOCIETÀ
A.S.D. PRO EUREKA
SEDE

OGGETTO: Autorizzazione Torneo Provinciale
Denominazione: QUADRANGOLARE 1° MAGGIO
Categoria: Primi Calci
Periodo di svolgimento: 01/05/2025

La Delegazione Provinciale di Torino, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

Il Segretario
Simona Boichicchio

Il Delegato Provinciale
Giovanni Spina

ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ A.S.D. PRO EUREKA

INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE

REGIONALE ☐

PROVINCIALE ☐

LOCALE ☒

DENOMINATO: QUADRANGOLARE 1 MAGGIO

IN COLLABORAZIONE CON FIGC

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 1 MAGGIO 2025

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: STADIO EUREKA - VIALE PIAVE 8/B - SETTIMO TORINESE

ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PRIMI CALCI** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. NATI DAL 01/01/2016 AL 31/12/2017
È POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2018 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 6° ANNO D'ETÀ

ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10 DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI.

NELLA DISTINTA DA PRESENTARE ALL'ARBITRO PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI **10** GIOCATORI

ART.5 SOSTITUZIONI E PARTECIPAZIONE

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. ROMA: TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI PRIMI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE; ~~NEL TERZO TEMPO, QUINDI, POTRANNO ESSERE EFFETTUATE SOSTITUZIONI CON IL SISTEMA DEI "CAMBI LIBERI"~~ TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO

ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: (INDICARE SOCIETÀ E RISPETTIVO N° DI MATRICOLA)

SOCIETÀ	MATRICOLA	SOCIETÀ	MATRICOLA
PRO EUREKA	918839	VANCHIGLIA	81843
VOLPIANO	954865	BOSCONERESE	73849

ART.7 FORMULA DEL TORNEO (NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI)
IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA

PARTITE

SARANNO FORMATI N° 1 GIRONI DA N° 4 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA

GIOCO/CHI LUDICO DIDATTICI (OBBLIGATORIO) DESCRIVERE IL GIOCO E ALLEGARE AL REGOLAMENTO LE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO
2 CONTRO 2

DUELLO

ART.8 CLASSIFICHE
NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE

ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

- ☐ LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI _____ MINUTI CIASCUNO
- ☒ LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO
- ☐ LE PARTITE SI GIOCANO 5 VS 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4
- ☐ LE PARTITE SI GIOCANO 4 VS 4 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4
- IL GIOCO/CHI AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI

ART.10 TIRI DI RIGORE
NON SONO CONSENTITI

ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI
NON SONO CONSENTITI

ART.12 ARBITRI
LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)
IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI
COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO
LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI
COMPETENZA

ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI
IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA
CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART.15 RECLAMI
EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI
DALLA TASSA DI EURO 50; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA
CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. LA TASSA DOVRÀ ESSERE VERSATA AL COMITATO O
DELEGAZIONE DI COMPETENZA

ART.16 ASSICURAZIONE
È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA
ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA
ASSICURATIVA

ART.17 NORME GENERALI
PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI
FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE
GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. MASSIMO CAPUSSOTTO

TEL. 334/9997664



Quadrangolare "Blucerchiato"

1 MAGGIO 2025

Categoria Primi Calci 2016

Campo "STADIO EUREKA" – Viale Piave, 8/b - Settimo Torinese

GIRONE UNICO
PRO EUREKA
VANCHIGLIA
VOLPIANO
BOSCONERESE

GIORNO	DATA	ORA	INCONTRO	
Giovedì	01/05/2025	10:30	PRO EUREKA	- VANCHIGLIA
		10:30	VOLPIANO	- BOSCONERESE
		11:00	BOSCONERESE	- PRO EUREKA
		11:00	VANCHIGLIA	- VOLPIANO
		11:30	PRO EUREKA	- VOLPIANO
		11:30	VANCHIGLIA	- BOSCONERESE

DUELLO

Descrizione:

Vengono definiti 3 quadrati di lato 5m, distanziati l'uno dall'altro di qualche metro. In ogni quadrato si dividono in 3 gruppi: 2 da 3 giocatori, uno da 4. Ogni gruppo è in possesso di un pallone. Il gioco consiste in un duello tra 2 giocatori (1 nel caso del gruppo da 4) all'interno del quadrato. L'obiettivo del duello è quello di contendere il pallone lanciato (o calciato) dal proprio compagno posizionato all'esterno dello spazio.

Regole:

- Il giocatore che riesce a controllare il pallone lanciato dal proprio compagno totalizza un punto ed ha alla sua disposizione di lanciare la palla nel turno di gioco successivo. I turni di gioco si succedono in modo continuativo, senza attendere la fine simultanea di tutte le partite dell'allenamento. Affinché il pallone venga considerato conquistato deve essere sotto il completo controllo di uno dei due giocatori, mantenuto all'interno dell'area delimitata (se il pallone viene solo toccato dall'avversario ed esce dal quadrato, il controllo non si considera valido).
- In caso di fallo durante la corsa della palla, il giocatore che è lì subito totalizza un punto e guadagna automaticamente la possibilità di calciare il pallone nell'area successiva.
- Se in seguito ad un fallo lanciato da parte del giocatore esterno, la palla non viene fermata in modo regolare dalla coppia di giocatori che devono contendere la palla, quest'ultima non rientra nel quadrato, il turno viene ripetuto mantenendo gli stessi ruoli.
- La palla va calciata attraverso una garofola aerea che può andare anche ben oltre l'altezza della testa dei giocatori.

Varianti: chi conquista la palla, per considerare vinto il duello deve controllarla e uscire dal quadrato, trasmettendola al compagno che l'ha calciata (che può spostarsi a piacimento all'esterno del quadrato); uscire dalla parte opposta rispetto all'angolo da cui è entrato il pallone.



Possibile ambientazione:

Il quadrato rappresenta la prigione: all'interno della quale si trovano i carcerati, questi hanno il compito di contendere la palla (chiave) lanciata dal compagno all'esterno del quadrato di gioco (il complice che li aiuta ad evadere).

Varianti per i Piccoli Amici

Non ci sono 3 spazi distinti all'interno dei quali svolgere il duello. Il gioco si svolge in un unico campo (30x5m) dove i partecipanti sono liberi di controllare la palla calciata (oppure lanciata con la mano), a seconda dell'età dei bambini coinvolti nell'attività, dall'compagno cercando di evitare l'intervento dell'avversario.

Comportamenti privilegiati

- Valutare la traiettoria del pallone e conquistarsi lo spazio in cui la palla cade a terra avvantaggiandosi così sull'avversario.
- Dominare il pallone accogliendolo con il minor numero possibile di tocchi e senza perderne il possesso.
- Essere in grado di orientarsi immediatamente dopo aver effettuato il controllo della palla per: portarla fuori dal quadrato; trasmetterla al compagno; uscire dal lato opposto rispetto a quello da cui è entrato il pallone.



Presupposti rappresentati



1. Programmare le attività in base alle caratteristiche dei giocatori.
2. Usare una struttura di allenamento a stazioni.
3. Contestualizzare le proposte pratiche in ambienti di fantasia.
4. Ridurre tempi morti.
5. Prediligere attività a confronto.

6. Formare i giocatori alla modalità dell'auto-arbitraggio.
7. Incentivare esperienze motorie extra calcistiche.
8. Trasmettere dei principi di gioco che sviluppino competenze individuali.
9. Assegnare ai giocatori compiti di supporto e responsabilità.
10. Inserire varianti nelle attività tecniche.



CONTROL 2

[illegible]

Wolfsberger, R. J. *Palmeria*, 3: 259-261, 1936. (Palmeria cannae) (Palmeria cannae)

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO
Via Tiziano Vecellio, 8
10126 Torino