



DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO



Torino, 24/04/2025

Protocollo 1282 / DpTo

SPETT.LE SOCIETÀ
A.S.D. FEMMINILE JUVENTUS TORINO
SEDE

OGGETTO: Autorizzazione Torneo Provinciale
Denominazione: 1° MAGGIO CUP
Categoria: Primi Calci
Periodo di svolgimento: 01/05/2025

La Delegazione Provinciale di Torino, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

Il Segretario
Simona Boichicchio

Il Delegato Provinciale
Giovanni Spina

(da redigere su carta intestata della Società organizzatrice)
REGOLAMENTO CAT. PRIMI CALCIO

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO
Via Tiziano Vecellio, 8
10126 Torino

ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ FEMMINILE JUVENTUS TORINO

INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE

REGIONALE ☐

PROVINCIALE ☒

LOCALE ☐

DENOMINATO: 1 MAGGIO CUP

IN COLLABORAZIONE CON

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 01/05/2025

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: IMPIANTO FACCIOLI - VIA FACCIOLI 72/A - 10135 TORINO

ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PRIMI CALCIO** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. **NATI DAL 01/01/2016 AL 31/12/2017**
È POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2018 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 6° ANNO D'ETÀ

ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10 DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI. NELLA DISTINTA DA PRESENTARE ALL'ARBITRO PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI 10 GIOCATORI

ART.5 SOSTITUZIONI E PARTECIPAZIONE

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. ROMA: TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI PRIMI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE; NEL TERZO TEMPO, QUINDI, ~~POTRANNO ESSERE EFFETTUATE SOSTITUZIONI CON IL SISTEMA DEL "CAMBI LIBERI"~~ **TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO**

ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: (INDICARE SOCIETÀ E RISPETTIVO N° DI MATRICOLA)

SOCIETÀ	MATRICOLA	SOCIETÀ	MATRICOLA
FJT BLU	FJT		
FJT GIALLA	CIRIE'		
POZZOMAINA	CASELLE		
PIOBESI	PIANEZZA		
TORINO FC	SAN MAURIZIO		
ATLETICO CBL	VIANNEY		

ART.7 FORMULA DEL TORNEO

(NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI) IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA

PARTITE

SARANNO FORMATI N° 2 GIRONI DA N° 3 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA

GIOCO/CHI LUDICO DIDATTICI (OBBLIGATORIO) DESCRIVERE IL GIOCO E ALLEGARE AL REGOLAMENTO LE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO
2VS2 - DUELLO

ART.8 CLASSIFICHE

NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE

ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

- ☐ LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI _____ MINUTI CIASCUNO
- ☒ LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 12 MINUTI CIASCUNO
- ☒ LE PARTITE SI GIOCANO 5 VS 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4
- ☐ LE PARTITE SI GIOCANO 4 VS 4 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4
- IL GIOCO/CHI AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI

ART.10 TIRI DI RIGORE NON SONO CONSENTITI

ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI NON SONO CONSENTITI

ART.12 ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)
IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI
COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI
COMPETENZA

ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA
CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART.15 RECLAMI

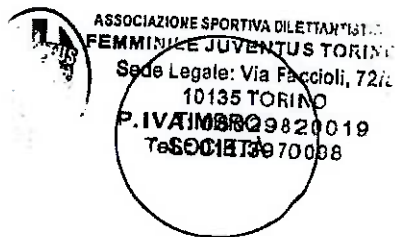
EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI
DALLA TASSA DI EURO ; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA
CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. LA TASSA DOVRÀ ESSERE VERSATA AL COMITATO O
DELEGAZIONE DI COMPETENZA

ART.16 ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA
ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA
ASSICURATIVA

ART.17 NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI
FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE
GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ

[Handwritten signature]

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. COCCO MARTINA

TEL. 3473556578

PRIMI CALCI CUP

01/05/25

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO
Via Tiziano Vecellio, 8
10126 Torino

2 TEMPI DA 12 MINUTI - CAMPO 1	RISULTATO
FJT - CIRIE' <u>INIZIO ORE 15:45</u>	
CIRIE' - CASELLE <u>INIZIO ORE 16:15</u>	
FJT - CASELLE <u>INIZIO ORE 16:45</u>	

2 TEMPI DA 12 MINUTI - CAMPO 1	RISULTATO
PIANEZZA - SAN MAURIZIO <u>INIZIO ORE 15:45</u>	
SAN MAURIZIO - VIANNEY <u>INIZIO ORE 16:15</u>	
PIANEZZA - VIANNEY <u>INIZIO ORE 16:45</u>	

IMPIANTO "FACCIOLI" - VIA FACCIOLI 72/A - 10135 TORINO
SEGRETERIA: COCCO MARTINA - info.juventus@gmail.com
DIRETTORE SPORTIVO: VETTINI GIANMARCO - 3289159581

PRIMI CALCI CUP

01/05/25

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO
Via Tiziano Vecellio, 8
10126 Torino

2 TEMPI DA 12 MINUTI - CAMPO 1	RISULTATO
FJT BLU - POZZOMAINA <u>INIZIO ORE 14:00</u>	
PIOBESI - POZZOMAINA <u>INIZIO ORE 14:30</u>	
FJT BLU - PIOBESI <u>INIZIO ORE 15:00</u>	

2 TEMPI DA 12 MINUTI - CAMPO 1	RISULTATO
FJT GIALLA - TORINO FC <u>INIZIO ORE 14:00</u>	
TORINO FC - ATLETICO CBL <u>INIZIO ORE 14:30</u>	
FJT GIALLA - ATLETICO CBL <u>INIZIO ORE 15:00</u>	

IMPIANTO "FACCIOLI" - VIA FACCIOLI 72/A - 10135 TORINO
SEGRETERIA: COCCO MARTINA - info.juventus@gmail.com
DIRETTORE SPORTIVO: VETTINI GIANMARCO - 3289159581

DUELLO

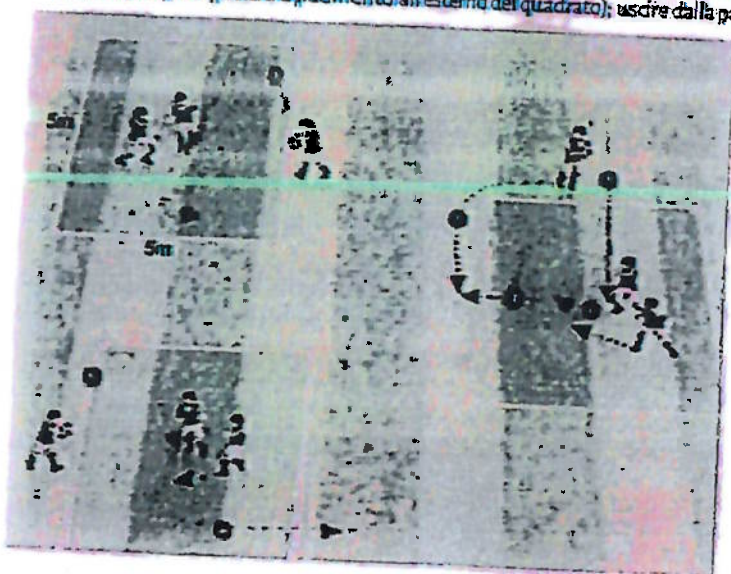
L'ATTIVITÀ

Descrizione:

Vengono definiti 3 quadrati di lato 5m, distanziati di uno dall'altro di qualche metro. I 10 giocatori si dividono in 3 gruppi: 2 da 3 giocatori, uno da 4. Ogni gruppo è in possesso di un pallone. Il gioco consiste in un duello tra 2 giocatori (3 nel caso del gruppo da 4) all'interno del quadrato. L'obiettivo del duello è quello di contendersi il pallone lanciato (o calciato) dal compagno con compagno posizionato all'esterno dello spazio.

Regole

- Il giocatore che riesce a controllare il pallone lanciato dal proprio compagno o palleggiare un punto, ed ha la possibilità di lanciare la palla nel turno di gioco successivo. I turni di gioco si succedono in modo continuo, senza attendere l'avvio simultaneo da parte dell'allenatore. Affinché il pallone venga considerato conquisito deve essere sotto il completo controllo di uno dei due giocatori (mantenuto all'interno dello spazio delimitato (se il pallone viene solo toccato dall'avversario ed esce dal quadrato, il controllo non si considera valido)).
 - In caso di fallo durante la contesa della palla, il giocatore che l'ha subito totalizza un punto e guadagna automaticamente la possibilità di calciare il pallone nel turno successivo.
 - Se il seguito ad un tiro lanciato da parte del giocatore esterno, la palla non viene fermata in modo regolare dalla coppia di giocatori che devono contendersela o questa non entra nel quadrato, il turno viene ripetuto mantenendo gli stessi ruoli.
 - La palla va calciata attraverso una paratia aerea che può andare anche ben oltre l'altezza della testa dei giocatori.
- Varianti: chi conquista la palla, per considerare vinto il duello deve controllarla e uscire dal quadrato, trasmetterla al compagno o al pallone calciato (che può spostarsi a giudizio all'esterno del quadrato); uscire dalla parte opposta rispetto alla sua dal quale è entrato il pallone.



Possibile ambientazione:

Il quadrato rappresenta la prigione: all'interno della quale si trovano i detenuti, questi hanno il compito di contendersi la palla (chiave) lanciata dal compagno all'esterno del quadrato di gioco (il complice che li aiuta a liberarli).

Variante per i Piccoli Amici

Non ci sono i 3 spazi distinti all'interno dei quali svolgere il duello, ma il gioco si svolge in un unico campo (10x25m) dove i partecipanti sono liberi di controllare la palla calciata, oppure lanciata con la mani, a seconda dell' livello dei bambini coinvolti nell'attività, dal compagno cercando di evitare l'intervento dell'avversario.

Comportamenti privilegiati

- Valutare la traiettoria del pallone e conquistarsi lo spazio in cui la palla cade a terra avvantaggiandosi così sull'avversario.
- Dominare il pallone acciuffandolo con il minor numero possibile di tocchi e senza perderne il possesso.
- Essere in grado di orientarsi immediatamente dopo aver effettuato il controllo della palla per portarla fuori dal quadrato, trasmetterla al compagno, uscire dal lato opposto rispetto a quello da cui è entrato il pallone.



Presupposti rappresentati



1. Programmare le attività in base alle caratteristiche dei giocatori
2. Usare una struttura di allenamento a stazioni
3. Contestualizzare le proposte pratiche in ambienti di fantasia
4. Ridurre tempi morti
5. Prediligere attività a confronto
6. Formare i giocatori alla modalità dell'auto-arbitraggio
7. Incentivare esperienze motorie extra calcistiche
8. Trasmettere dei principi di gioco che sviluppino competenze individuali
9. Assegnare ai giocatori compiti di supporto e responsabilità
10. Inserire varianti nelle attività tecniche

