



DELEGAZIONE PROVINCIALE DI NOVARA



Novara, 10/04/2025

PROTOCOLLO : N° 10

Spett.le Società

A.S.D. JUVENTUS CLUB

NOVARA

Oggetto: Autorizzazione Tornei

Denominato: - 7^ MANIFESTAZIONE " F. GIULIANO " (PICCOLI AMICI)

Data Torneo DAL 19/05/2025 AL 29/05/2025

La delegazione provinciale di Novara, esaminato il regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest' ultime.

N.B. Alla fine del Torneo devono essere inviati i referti delle partite giocate con l'elenco dei giocatori.

Cordiali saluti

IL SEGRETARIO

IL DELEGATO

F.I.G.C. – L.N.D. – S.G.S.
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI NOVARA
IL DELEGATO PROVINCIALE
(Michele Verdicchio)





Spett.le C. R. NOVARA

LND - FIGC

Via MELCHIONI

Cap 28100 Città NOVARA

RICHIESTA ORGANIZZAZIONE TORNEI Regionali Provinciali Locali

La Società G.S. JUVENTUS CLUB NOVARA A.S.D. Matricola 28100

Via EX COLONIA AGOGNA n°

Città NOVARA Provincia NO cap 28100

Tel. 0321-466585 Fax Mail INFO@GSJUVENTUSCLUB.COM

Chiede l'Autorizzazione per l'organizzazione e lo svolgimento del torneo

Regionale ☐

Provinciale ☒

Locale ☐

Denominato 7° MANIFESTAZIONE "F. GIUGLIANO"

Svolgimento: Dal 19/05/2025 Al 29/05/2025

Riservato alle seguenti Categorie:

☐ Under 17 Anno 2008 - 2009

☐ Under 16 Anno 2009

☐ Under 15 Anno 2010 - 2011

☐ Under 14 Anno 2011

☐ Esordienti 1° Anno 01.01.2013 - 31.12.2013

☐ Esordienti 2° Anno 01.01.2012 - 31.12.2012

☐ Esordienti Misti 01.01.2012 - 31.12.2013

☐ Primi Calci 01.01.2016 - 31.12.2017

☐ Pulcini 1° anno 01.01.2015 - 31.12.2015

☐ Pulcini 2° Anno 01.01.2014 - 31.12.2014

☐ Pulcini Misti 01.01.2014 - 31.12.2015

☒ Altro PICCOLI AMICI 2018/2019

Responsabile organizzazione sig. SAVINO MICHELE

Tel. 3388313918

Data 17/02/2025





G.S. JUVENTUS CLUB NOVARA A.S.D.

Sezione di Calcio al Centro Sportivo - C.O.N.I. 2006
Comitato d'Argento al Centro Sportivo - C.O.N.I. 2011



ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ G.S. JUVENTUS CLUB NOVARA A.S.D.

VIA EX COLONIA AGOGNA

CITTA' NOVARA

CAP 28100

TEL 0321-466585

FAX _____

MAIL info@gsjuventusclub.com

INDICE ED ORGANIZZA UNA MANIFESTAZIONE
A CARATTERE



REGIONALE



PROVINCIALE



LOCALE

DENOMINATA: 7° MANIFESTAZIONE "F. GIUGLIANO"

IN COLLABORAZIONE CON _____

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI Dal 19/05/25 al 29/05/25

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: Centro Sportivo Giovanile "GIORGIO BALOSSINI"

CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

LA MANIFESTAZIONE È RISERVATA AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PICCOLI AMICI** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. **NATI DAL 01.01.2018**
AL COMPIIMENTO ANAGRAFICO DEL 5° ANNO D'ETÀ

SOCIETÀ PARTECIPANTI

ALLA MANIFESTAZIONE PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: (Indicare nominativo e rispettivo numero di matricola)

JUVENTUS CLUB A 203021 - LIB. RAPID 203023 - PERNATESE 36910 - CERANO 949307

JUVENTUS CLUB B 203021 - S. GIACOMO 912159 - BULLE BELL. 943128 - S. GIACOMO B 912159

ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DELLA MANIFESTAZIONE, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10

PRESTITI

SONO VIETATI

SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

LE ATTIVITÀ SI SVOLGERANNO CON LA SEGUENTE FORMULA (NON SONO CONSENTITE FORMULE CON PARTITE A CONFRONTO DIRETTO SEMIFINALI FINALI O GARE AD ELIMINAZIONE DIRETTA)
DESCRIVERE LA FORMULA DELL' ATTIVITÀ

N° 2 GIRONI CON PARTITE DI SOLA ANDATA

SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)



LE PARTITE SI GIOCANO 2 > 2 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA



LE PARTITE SI GIOCANO 3 > 3 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA

GIOCHI LUDICI DIDATTICI (OBBLIGATORI MINIMO DUE GIOCHI)

3<3 con aree di meta

Re dei portieri

ALLEGARE AL REGOLAMENTO DESCRIZIONE DEI GIOCHI

TEMPI DI GARA



LE MINI GARE AVRANNO LA DURATA DI 12 MINUTI CIASCUNO



I GIOCHI LUDICI DIDATTICI AVRANNO LA DURATA DI 5 MINUTI CIASCUNO

Sede e Campo: Centro Sportivo Giovanile "GIORGIO BALOSSINI" (Ex Colonia Agogna) 28100 Novara Tel: 0321-466585

E-mail: info@gsjuventusclub.com - PEC: info@pec.gsjuventusclub.com - Sito Internet: www.gsjuventusclub.com

Partita IVA 01391940036 - Codice Fiscale 94007470035



G.S. JUVENTUS CLUB NOVARA A.S.D.



Società di Calcio a 11 iscritta al Registro delle Società Sportive - 1/04/2006

Società di Calcio a 11 iscritta al Registro delle Società Sportive - 1/04/2006



CLASSIFICHE

NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE

PARTECIPAZIONE

TUTTI I GIOCATORI DEVONO PARTECIPARE OBBLIGATORIAMENTE A TUTTA L'ATTIVITÀ PREVISTA, IN PARTICOLARE:

- È OBBLIGATORIA LA PARTECIPAZIONE AI GIOCHI LUDICO DIDATTICI
- I GIOCATORI DEVONO PRENDERE PARTE ALMENO AD UNA MINI GARA COMPLETA SENZA ESSERE SOSTITUITI SINO AL TERMINE DELLA STESSA, TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE.

ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)

RECLAMI

VISTO LO SPIRITO LUDICO CHE DEVE CARATTERIZZARE L'ATTIVITÀ DEI PICCOLI AMICI NON È CONSENTITA ALCUNA FORMA DI RECLAMO.

ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE GARANTIRE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA CON LA CARTA ASSICURATIVA FIGC. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ



7° MANIFESTAZIONE

" F. GIUGLIANO "

categoria

PICCOLI AMICI 2018/2019

SQUADRE PARTECIPANTI

GIRONE A

JUVENTUS CLUB A

LIB. RAPID

S. GIACOMO -A-

CERANO

JUVENTUS CLUB B

S. GIACOMO -B-

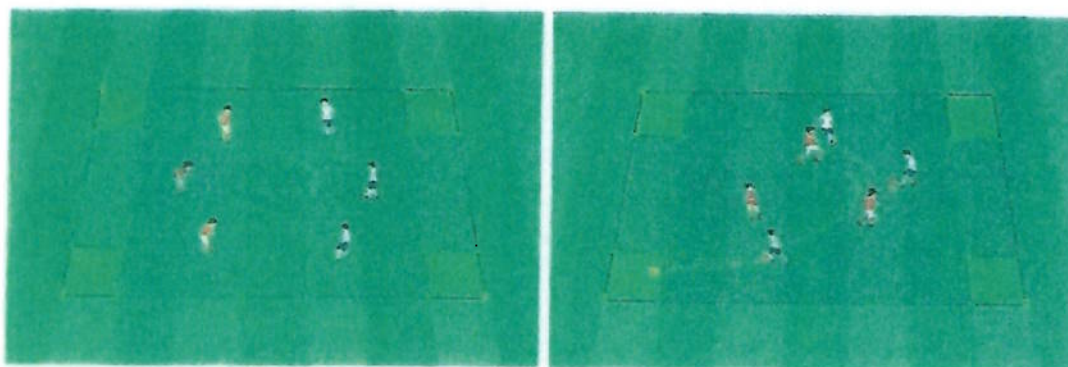
BULE' BELL.

PERNATESE

PROGRAMMA GARE

Lunedì 19/05/25	O R E	18,00	JUVENTUS CLUB A	#	S. GIACOMO -A-
Martedì 20/05/25	O R E	18,00 18,45	JUVENTUS CLUB B CERANO	# #	S. GIACOMO -B- LIB. RAPID
Mercoledì 21/05/25	O R E			# #	
Giovedì 22/05/25	O R E	18,00	PERNATESE	# #	BULE' BELL.
Venerdì 23/05/25	O R E			# #	
Sabato 24/05/25	O R E	16,00 16,45 17,30	S. GIACOMO -A- JUVENTUS CLUB A S. GIACOMO -B-	# # #	CERANO LIB. RAPID PERNATESE
Lunedì 26/05/25	O R E			# #	
Martedì 27/05/25	O R E	18,00 18,45	JUVENTUS CLUB B LIB. RAPID	# #	BULE' BELL. S. GIACOMO -A-
Mercoledì 28/05/25	O R E	18,00 18,45	BULE' BELL. CERANO	# #	S. GIACOMO -B- JUVENTUS CLUB A
Giovedì 29/05/25	O R E	18,00	PERNATESE	# #	JUVENTUS CLUB B
Venerdì 30/05/25	O R E			# #	

Gioco a tema: 3 contro 3 con aree di meta



Creare con i coni, posti ai quattro vertici, un rettangolo di gioco di 25 metri di lunghezza x 20 metri di larghezza. In prossimità dei quattro angoli del rettangolo di gioco creare, utilizzando i cinesini, quattro quadrati 2x2 metri che denomineremo "zone di meta". All'interno del campo si sfideranno due squadre composte da tre giocatori ciascuna (squadra rossa contro squadra bianca in figura). Attorno al perimetro di gioco tenere dei palloni che i giocatori utilizzeranno per continuare la partita a tema nel caso il pallone in gioco finisse fuori dal rettangolo.

Descrizione

- Entrambe le squadre hanno come obiettivo condurre la palla in una delle due zone di meta della squadra avversaria e cercare di impedire che gli avversari facciano a loro volta meta difendendo le proprie zone di meta (nell'esempio la squadra bianca attacca le due zone di meta a sinistra mentre la squadra rossa attacca le due zone di meta a destra del rettangolo di gioco)
- L'esercizio prevede una limitazione spaziale per la fase di non possesso e la completa libertà di movimento per la fase di possesso. La squadra difendente può difendere solamente all'interno dello spazio centrale senza poter entrare nelle due zone di meta che sta proteggendo. La squadra in fase di possesso palla invece può attaccare la profondità in zona "cieca" con i tempi corretti (ma senza stazionare già all'interno della zona "cieca") e fare "gol" nelle due zone di meta portandovi palla all'interno in conduzione

RE DEI PORTIERI

Area di gioco: 20x20 metri

• Giocatori: 6

• Tempo di svolgimento: 12 minuti

Il gioco consiste in una serie di azioni di tiro in porta che vede coinvolti 2 giocatori per volta: un attaccante ed un portiere. Il distanziamento dei delimitatori di partenza, lo svolgimento alternato dei tiri in porta e il divieto di contrasto tra portatore di palla e portiere (agevolato dalla definizione di una linea oltre la quale non è possibile calcare), permettono ai giocatori di rimanere a distanza durante lo svolgimento dell'attività proposta.

• In caso di gol da parte dell'attaccante, il portiere prende il pallone e lo trasmette al compagno senza palla posizionato all'interno dell'area di partenza. L'attaccante, dopo aver segnato, si sostituisce rapidamente al portiere.

• In caso di errore da parte dell'attaccante, questo recupera velocemente palla e la trasmette al compagno in attesa senza pallone posizionato all'interno dell'area di partenza.

• In entrambi i casi, il giocatore che ha passato palla al compagno in attesa si posiziona all'interno dello spazio di partenza e aspetta la palla da un altro giocatore.



• Il portiere, in caso di parata o di errore da parte dell'attaccante, rimane

in porta e si prepara all'azione successiva.

• Al termine di ogni azione di gioco (in seguito ad un tiro o ad un gol), parte immediatamente (ed autonomamente, senza il "via" da parte del tecnico) l'attaccante successivo. L'attaccante può partire anche se il portiere non è pronto per affrontare una nuova azione di gioco (questa regola favorisce l'attenzione e la continuità di coinvolgimento dei partecipanti).

• Viene contato il numero di tiri che ogni portiere riesce a respingere consecutivamente, questo numero diventa, di volta in volta, il nuovo record da cercare di battere.

NOTA: ogni gruppo gioca con tre soli palloni al fine di stimolare la relazione tra compagni attraverso la collaborazione organizzativa che si crea con la trasmissione di palla al giocatore in attesa.

