



DELEGAZIONE PROVINCIALE DEL VERBANO CUSIO OSSOLA



Verbania, 30/04/2025

Protocollo 10351-0N51

Spettabile  
USD CANNOBIESE  
MATR. FIGC 932333  
PROPRIA SEDE

Spettabile  
FIGC-LND Comitato Regionale  
Piemonte Valle d'Aosta  
Ufficio Amministrativo  
Via Tiziano Vecellio, 8 10126 Torino

Spettabile  
FIGC-SGS Coordinamento reg.  
Piemonte Valle d'Aosta  
Via Tiziano Vecellio, 8 10126 Torino

**OGGETTO: autorizzazione torneo Città di Cannobio cat. Piccoli amici da disputarsi il 10 maggio 2025**

A seguito della documentazione presentata, e del pagamento della tassa, si concede l'autorizzazione allo svolgimento del torneo indicato in oggetto per quanto attiene le modalità tecniche di esecuzione.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali, la precedenza è data a queste ultime.

Cordiali saluti

IL SEGRETARIO  
Sergio Belli  
Lega Nazionale Dilettanti  
S.G.S.  
DELEGAZIONE PROVINCIALE  
VERBANO-CUSIO-OSSOLA

IL DELEGATO  
Benedetto Madeo S.G.S.  
DELEGAZIONE PROVINCIALE  
VERBANO CUSIO OSSOLA  
IL DELEGATO  
(Benedetto Madeo)



Spett.le C. R. DELEGAZIONE VCO  
 LND - FIGC  
 Via \_\_\_\_\_  
 Cap \_\_\_\_\_ Città \_\_\_\_\_

**RICHIESTA ORGANIZZAZIONE TORNEI Regionali Provinciali Locali**

La Società USD GANNOBESE 1906 Matricola 932333  
 Via GEN. DA LUCA CHIELLA n° 50C  
 Città GANNORO Provincia VB cap 28822  
 Tel. 3703085077 Fax \_\_\_\_\_ Mail GANNOBESSE1906@LIBERO.IT

**Chiede l'Autorizzazione per l'organizzazione e lo svolgimento del torneo**

Regionale  Provinciale  Locale

Denominato CITA' di GANNORO

Svolgimento: Dal 10-5-25 Al 10-5-25

**Riservato alle seguenti Categorie:**

- |  |  |
|--|--|
| <input type="checkbox"/> Under 17 Anno 2008 - 2009                         | <input type="checkbox"/> Under 16 Anno 2009                                |
| <input type="checkbox"/> Under 15 Anno 2010 - 2011                         | <input type="checkbox"/> Under 14 Anno 2011                                |
| <input type="checkbox"/> Esordienti 1° Anno <u>01.01.2013 - 31.12.2013</u> | <input type="checkbox"/> Esordienti 2° Anno <u>01.01.2012 - 31.12.2012</u> |
| <input type="checkbox"/> Esordienti Misti <u>01.01.2012 - 31.12.2013</u>   | <input type="checkbox"/> Primi Calci <u>01.01.2016 - 31.12.2017</u>        |
| <input type="checkbox"/> Pulcini 1° anno <u>01.01.2015 - 31.12.2015</u>    | <input type="checkbox"/> Pulcini 2° Anno <u>01.01.2014 - 31.12.2014</u>    |
| <input type="checkbox"/> Pulcini Misti <u>01.01.2014 - 31.12.2015</u>      | <input checked="" type="checkbox"/> Altro <u>piccoli ANNI 2018-19</u>      |

FIG.C. - L.N.D. - S.G.S.  
 DELEGAZIONE PROVINCIALE VERBANO CUSIO OSSOLA  
 Via Muller, 37 - Tel. 0323.836717  
 28021 VERBANIA

Responsabile organizzazione sig. CAZZARO DIEGO / ELENA ORLANDO

Tel. 3703085077

Data 17/4/25



# REGOLAMENTO CATEGORIA PICCOLI AMICI

## ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ U.S. ANNUNZIESE 1906

VIA GEN. MAUS CRESA CITTÀ CANNOBIO CAP 28822

TEL 320308522 FAX \_\_\_\_\_ MAIL ANNUNZIESE1906@LIBERO.IT

INDICE ED ORGANIZZA UNA MANIFESTAZIONE A CARATTERE

REGIONALE

PROVINCIALE

LOCALE

DENOMINATA: CITA DI ANNUNZIO

IN COLLABORAZIONE CON \_\_\_\_\_

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 10 MAGGIO 2015

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: MARIO BRACCA

## CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

LA MANIFESTAZIONE È RISERVATA AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PICCOLI AMICI** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. **NATI DAL 01.01.2018 AL COMPIMENTO ANAGRAFICO DEL 5° ANNO D'ETÀ**

## SOCIETÀ PARTECIPANTI

ALLA MANIFESTAZIONE PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: (Indicare nominativo e rispettivo numero di matricola)

<u>ANNUNZIESE 1906</u>	<u>932333</u>	<u>GRAVELLONA SI</u>	<u>931119</u>
<u>CAVENO STESIA</u>	<u>05910</u>	<u>VIRAS VICO</u>	<u>51320</u>
<u>MENGOZZESE</u>	<u>710843</u>		

## ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DELLA MANIFESTAZIONE, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 15

## PRESTITI

SONO VIETATI

## SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

LE ATTIVITÀ SI SVOLGERANNO CON LA SEGUENTE FORMULA (NON SONO CONSENTITE FORMULE CON PARTITE A CONFRONTO DIRETTO SEMIFINALI FINALI O GARE AD ELIMINAZIONE DIRETTA)

DESCRIVERE LA FORMULA DELL' ATTIVITÀ

TORNEO ALL' ITALIANA, SI SCONTRANO TUTTE LE SQUADRE IN  
AVVERTA E SI ALTERNANO LE VARIE SQUADRE NEI GIOCHI U.S.C.

## SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

LE PARTITE SI GIOCANO 2 > 2 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA

LE PARTITE SI GIOCANO 3 > 3 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA

## GIOCHI LUDICI DIDATTICI (OBBLIGATORI MINIMO DUE GIOCHI)

RE DEL PARTER  
AUTOSCONTI

## ALLEGARE AL REGOLAMENTO DESCRIZIONE DEI GIOCHI

## TEMPI DI GARA

LE MINI GARE AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO

I GIOCHI LUDICI DIDATTICI AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO

F.I.G.C. - L.N.D. - S.C.S.  
DELEGAZIONE PROVINCIALE VERBANO-CUSIO OSSOLA  
Via Muller, 37 - Tel. 0323.836717  
28021 VERBANIA

**CLASSIFICHE  
NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE**

**PARTECIPAZIONE**

TUTTI I GIOCATORI DEVONO PARTECIPARE OBBLIGATORIAMENTE A TUTTA L'ATTIVITÀ PREVISTA, IN PARTICOLARE:

- È OBBLIGATORIA LA PARTECIPAZIONE AI GIOCHI LUDICO DIDATTICI
- I GIOCATORI DEVONO PRENDERE PARTE ALMENO AD UNA MINI GARA COMPLETA SENZA ESSERE SOSTITUITI SINO AL TERMINE DELLA STESSA, TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE.

**ARBITRI**

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)

**RECLAMI**

VISTO LO SPIRITO LUDICO CHE DEVE CARATTERIZZARE L'ATTIVITÀ DEI PICCOLI AMICI NON È CONSENTITA ALCUNA FORMA DI RECLAMO.

**ASSICURAZIONE**

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE GARANTIRE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA CON LA CARTA ASSICURATIVA FIGC. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

**NORME GENERALI**

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ

*Valter Ruff*

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.  
DELEGAZIONE PROVINCIALE VERBANO CUSIO OSSOLA  
Via Muller, 37 - Tel. 0323.836717  
28021 VERBANIA



Ore	Campo 1	Campo 2	Campo 3	giochi
14.00	CANNOBIESE bianco CANNOBIESE blu	CANNOBIESE rosso GRAVELLONA SP	VIRTUS VILLA MERGOZZESE	BAVENO STRESA bianco BAVENO STRESA blu
14.20	CANNOBIESE blu BAVENO STRESA blu	BAVENO STRESA Bianco VIRTUS VILLA	MERGOZZESE CANNOBIESE rosso	GRAVELLONA SP CANNOBIESE bianco
14.40	CANNOBIESE bianco BAVENO STRESA blu	BAVENO STRESA bianco CANNOBIESE Rosso	MERGOZZESE GRAVELLONA SP	VIRTUS VILLA CANNOBIESE blu
15.00	CANNOBIESE bianco VIRTUS VILLA	CANNOBIESE blu CANNOBIESE rosso	BAVENO STRESA blu GRAVELLONA SP	MERGOZZESE BAVENO STRESA bianco
15.20	CANNOBIESE blu MERGOZZESE	BAVENO STRESA bianco GRAVELLONA SP	BAVENO STRESA blu VIRTUS VILLA	CANNOBIESE rosso CANNOBIESE blu
15.40	CANNOBIESE blu BAVENO STRESA bianco	VIRTUS VILLA GRAVELLONA SP	CANNOBIESE rosso BAVENO STRESA blu	CANNOBIESE bianco MERGOZZESE
16.00	BAVENO STRESA bianco CANNOBIESE bianco	MERGOZZESE BAVENO STRESA blu	GRAVELLONA SP CANNOBIESE blu	CANNOBIESE rosso VIRTUS VILLA

16.45 premiazioni.

# RE DEI PORTIERI

Area di gioco: 20x20 metri

• Giocatori: 6

• Tempo di svolgimento: 12 minuti

Il gioco consiste in una serie di azioni di tiro in porta che vede coinvolti 2 giocatori per volta: un attaccante ed un portiere. Il distanziamento dei delimitatori di partenza, lo svolgimento alternato dei tiri in porta e il divieto di contrasto tra portatore di palla e portiere (agevolato dalla definizione di una linea oltre la quale non è possibile calciare), permettono ai giocatori di rimanere a distanza durante lo svolgimento dell'attività prevista.

• In caso di gol da parte dell'attaccante, il portiere prende il pallone e lo trasmette al compagno senza palla posizionato all'interno dell'area di partenza. L'attaccante, dopo aver segnato, si sostituisce rapidamente al portiere.

• In caso di errore da parte dell'attaccante, questo recupera velocemente palla e la trasmette al compagno in attesa senza pallone posizionato all'interno dell'area di partenza.

• In entrambi i casi, il giocatore che ha passato palla al compagno in attesa si posiziona all'interno dello spazio di partenza e aspetta la palla da un altro giocatore.



• Il portiere, in caso di parata o di errore da parte dell'attaccante, rimane in porta e si prepara all'azione successiva.

• Al termine di ogni azione di gioco (in seguito ad un tiro o ad un gol), parte immediatamente (ed autonomamente, senza il "via" da parte del tecnico) l'attaccante successivo. L'attaccante può partire anche se il portiere non è pronto per affrontare una nuova azione di gioco (questa regola favorisce l'attenzione e la continuità di coinvolgimento dei partecipanti).

• Viene contato il numero di tiri che ogni portiere riesce a respingere consecutivamente, questo numero diventa, di volta in volta, il nuovo record da cercare di battere.

NOTA: ogni gruppo gioca con tre soli palloni al fine di stimolare la relazione tra compagni attraverso la collaborazione organizzativa che si crea con la trasmissione di palla al giocatore in attesa.

# GLI AUTOSCONTRI

• Area di gioco: 18x18 metri

• Giocatori: 6

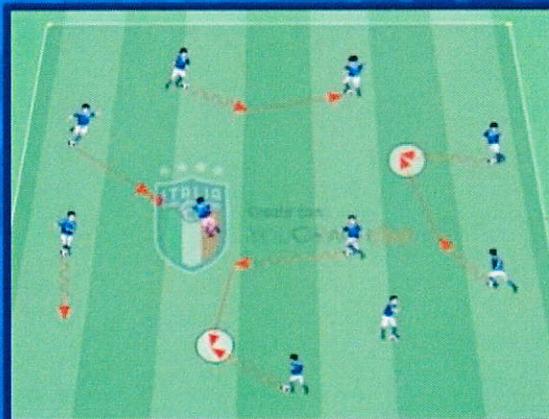
• Tempo di svolgimento: 12 minuti

Sei giocatori conducono palla all'interno dello spazio delimitato con l'obiettivo di colpire il pallone degli avversari ed evitare di farsi prendere il proprio.

• Il gioco consiste in un tiro a bersaglio in cui si realizza un punto quando si riesce a colpire il pallone di un altro giocatore.

• I punti sono validi solo all'interno del quadrato di gioco (ogni pallone colpito al di fuori dello stesso non dà alcun punto). Nel caso in cui due palloni calciati da due giocatori distinti si colpiscono tra di loro, il punto non viene considerato valido.

• Vince il turno di gioco il giocatore che riesce ad arrivare per primo a 10 punti. Vengono realizzati diversi turni di gioco. Ad ogni turno si cambia il numero di punti necessario per vincere e vengono inserite delle varianti rispetto all'attività iniziale.



VARIANTI • Vengono inserite delle posizioni di pausa nelle quali non si può essere colpiti dagli avversari:

• Tenendo il pallone sotto la pianta del piede

(sia in modo casuale che richiedendo di utilizzare il piede meno abile).

• Salendo in equilibrio sulla palla con entrambi i piedi.

• In quadrupedia, pancia sollevata da terra con il pallone sotto al proprio corpo

Scanned with CamScanner