



DELEGAZIONE PROVINCIALE DI CUNEO



Cuneo, 01/04/2025

Spett.le Società
OLIMPIC SALUZZO
Sede

OGGETTO: Autorizzazione Torneo Provinciale "2° Memorial Andrea Martino" – Primi Calci – Il 04/05/2025

La Delegazione Provinciale, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti

Il Segretario
Giovanni Ballarò

Il Delegato Provinciale
Giuseppe Chiavassa



REGOLAMENTO CAT. PRIMI CALCI 2017

ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ ASD OLIMPIC SALUZZO 1957

INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE PROVINCIALE DENOMINATO: “2° MEMORIAL ANDREA MARTINO”

CHE SI DISPUTERÀ NEL GIORNO **04/05/2025**

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: “A. MARTINO” – Saluzzo, via Capitan Marchisio

ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA PRIMI CALCI MISTO REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. NATI DAL 01/01/2017 AL 31/12/2017.

È POSSIBILE UTILIZZARE UN NUMERO MASSIMO DI 3 (TRE) GIOCATORI NATI NEL 2018.

ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10.

DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI. NELLA DISTINTA DA PRESENTARE ALL'ARBITRO PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI 10 GIOCATORI

ART.5 SOSTITUZIONI

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. ROMA: TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI PRIMI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE; TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO.

ART.6 SOCIETÀ' PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SEGUENTI SOCIETÀ'

SOCIETÀ'	NUM MATICOLA	SOCIETÀ'	NUM MATICOLA
ASD OLIMPIC SALUZZO 1957	940739	RACCO 86	710248
ACSD SALUZZO	38350	PEDONA	80019
CHERASCHESE 1904	12560	ATL. RACCONIGI	919530
CENTALLO 2006	917652	VALLE VARAITA	962976
A.S.D. OLIMPIC SALUZZO 1957	913079		

A.S.D. OLIMPIC SALUZZO 1957

#pichenasquadra



ART.7 FORMULA DEL TORNEO

IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA

Due gironi unici all'italiana con gare di sola andata.

GIOCO LUDICO DIDATTICO: I GUARDIANI DEL TESORO – VEDASI ULTIMA PAGINA DI DETTAGLIO

All'interno di un quadrato (lato 15 metri) si dispongono quattro coppie, un pallone per coppia.
All'interno dello stesso spazio di gioco sono presenti anche altri due giocatori che tengono una casacca in mano.

Ogni giocatore con la casacca in mano deve cercare di conquistare il pallone ad una delle 4 coppie all'interno del quadrato, se ci riesce, inverte il proprio ruolo con quello del giocatore che ha perso il possesso della palla (prendendo inoltre in mano la casacca lasciata dal compagno). Per cambiare il ruolo di gioco è necessario che la palla non venga solo toccata dal giocatore con la casacca ma conquistata. Il pallone può essere conquistato solo all'interno del quadrato e non all'esterno dello stesso.

Il giocatore che ha perso palla non può cercare di riconquistarla alla coppia di cui faceva precedentemente parte.

ART.8 CLASSIFICHE

NON E' PREVISTA CLASSIFICA

ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO

LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO.

LE PARTITE SI GIOCANO 5 > 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4

ART.10 TIRI DI RIGORE

NON SONO CONSENTITI

ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI

COME ALL'ART.10 NON SONO CONSENTITI TEMPI SUPPLEMENTARI

ART.12 ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO). IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI COMPETENZA

F.I.G.C. - ITALIA
SEZIONE GIOVANILE
VIA PAVESIO 3 - TEL. 0175/430048
12100 CUNEO



ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER CALCIATORI DI QUESTA CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART.15 RECLAMI

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI DALLA TASSA DI EURO 50; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. LA TASSA DOVRÀ ESSERE VERSATA AL COMITATO O DELEGAZIONE DI COMPETENZA.

ART. 16 ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

ART.17 NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.

IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ Domenico Ramassotto

Mail: segreteria@olimpicsaluzzo.it
Pec: segreteria@pec.olimpicsaluzzo.it
Via Donaudi, 36 - 12037 SALUZZO (CN)
Codice Fiscale e Partita IVA: 03551430048
Matricola F.I.G.C. 940739
Sito Internet: www.olimpicsaluzzo.it

Domenico Ramassotto

Responsabile organizzazione sig. Cristian Casalloni (cell. +39 392 246 2650)

Resp. Sett. Giovanile Sig. Davide Bessone (cell. +39 347 085 4112)

OLIMPIC SALUZZO 1957
Via Donaudi, 36 - 12037 Saluzzo (CN)
Tel. 0175 218842
12100 CUNEO



CALENDARIO TORNEO MEMORIAL ANDREA MARTINO – CAT. PRIMI CALCI 2017 – 04.05.2025

Inizio torneo ore 14:00

COMPOSIZIONE GIRONE QUALIFICAZIONE

GIRONE GIALLO	GIRONE BLU
OLIMPIC SALUZZO	SALUZZO
CENTALLO	VALLE VARAITA
ATL. RACCONIGI	CHERASCHESE
PEDONA	RACCO 86
MOREVILLA	

Calendario incontri

OLIMPIC SALUZZO vs CENTALLO	14:00	ACSD SALUZZO vs VALLE VARAITA
ATL. RACCONIGI vs PEDONA	14:30	CHERASCHESE vs RACCO 86
MOREVILLA vs OLIMPIC SALUZZO	15:00	ACSD SALUZZO vs CHERASCHESE
CENTALLO vs ATL. RACCONIGI	15:30	VALLE VARAITA vs RACCO 86
PEDONA vs MOREVILLA	16:00	ACSD SALUZZO vs RACCO 86
OLIMPIC SALUZZO vs ATL. RACCONIGI	16:30	VALLE VARAITA vs CHERASCHESE
CENTALLO vs PEDONA	17:00	MOREVILLA vs ATL. RACCONIGI
OLIMPIC SALUZZO vs PEDONA	17:30	CENTALLO vs MOREVILLA

Premiazioni ore 18:00

A.S.D. OLIMPIC SALUZZO 1957
Via Donaudi, 36 - 12037 Saluzzo (CN)
Tel. 0175 218842
12100 CUNEO

A.S.D. OLIMPIC SALUZZO 1957

#pichenasquadra

via Donaudi 36
12037 Saluzzo (CN)
p. iva 03551430048
Cod. Dest.: KRRH6B9

Tel.: 0175 218842
@: segreteria@olimpicsaluzzo.it
PEC: segreteria@pec.olimpicsaluzzo.it
www.olimpicsaluzzo.it



SETTORE GIOVANILE
1 LIVELLO 2024

COLLABORAZIONE

I GUARDIANI DEL TESORO

15 minuti

15x15 metri

10 giocatori

Descrizione

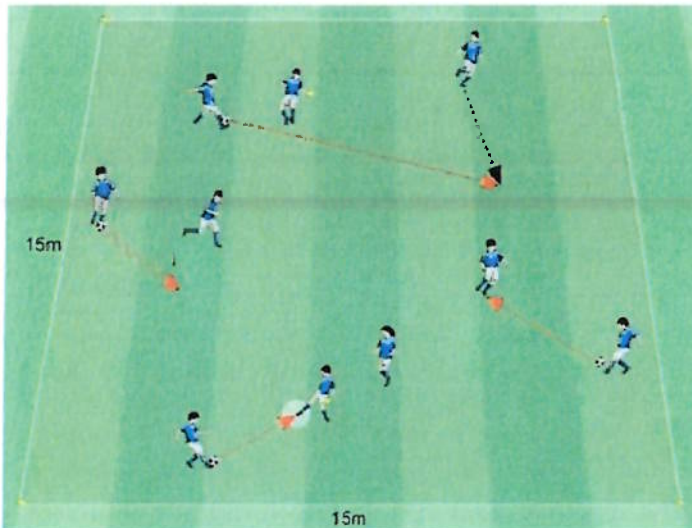
All'interno di un quadrato (lato 15m) si dispongono 4 coppie, un pallone per coppia. All'interno dello stesso spazio di gioco sono presenti 2 giocatori che tengono una casacca in mano.

Regole

- Ogni giocatore con la casacca in mano deve cercare di conquistare il pallone ad una delle 4 coppie all'interno del quadrato, se ci riesce, inverte il proprio ruolo con quello del giocatore che ha perso il possesso dello stesso (prendendo inoltre in mano la casacca lasciata dal compagno). Per cambiare il ruolo di gioco è necessario che la palla non venga solo toccata dal giocatore con la casacca ma conquistata. Il pallone può essere conquistato solo all'interno del quadrato e non all'esterno dello stesso.
- Il giocatore che ha perso palla non può cercare di riconquistarla alla coppia di cui faceva precedentemente parte ma ha l'obbligo, prima di provare a riconquistarla a quella coppia, di effettuare almeno un tentativo di riconquista con un altro gruppo.

Variante:

- Se durante la pressione di un avversario la palla esce dal quadrato e, prima di uscire è stata toccata da uno dei due giocatori della coppia che ne ricercava il possesso, chi l'ha persa inverte il proprio ruolo di gioco con il compagno che ha cercato di conquistare palla, prendendo la sua casacca in mano e cercando di rubare il pallone di un'altra coppia.



Possibile ambientazione

I giocatori con la palla sono i guardiani del "tesoro" (pallone) mentre i giocatori con la casacca sono i pirati che devono cercare di conquistarlo.

Varianti per i Piccoli Amici

- È previsto un solo giocatore che deve cercare di conquistare palla (sono quindi previste 3 coppie ed un gruppo da 3 giocatori), il gioco prende quindi una connotazione maggiormente orientata alla trasmissione del pallone al proprio compagno piuttosto che alla ricerca di strategie per difenderla dall'avversario.
- La conquista della palla del giocatore con casacca può avvenire con modalità semplificate a discrezione del tecnico che segue l'attività.

Comportamenti privilegiati

- **Mantenere** il possesso del pallone quando non c'è l'avversario e trasmetterlo al compagno quando sotto pressione.
- La coppia orienta il possesso della palla verso una posizione di campo in cui non ci sono avversari.
- **Ricerca** una posizione utile in cui si può ricevere la trasmissione del compagno senza che la palla possa essere intercettata da un avversario.



Presupposti rappresentati



1. Adattare regole su risposte giocatori
2. Attività già predisposte prima inizio seduta
3. Rinforzare giocatori in caso di necessità
4. Non c'è eliminazione ma cambio di ruolo
5. Prediligere trasmissione di principi
6. Dare strumenti per risolvere incomprensioni
7. Parlare di eventi sportivi e giocatori
8. Evitare alibi
9. Premiare l'impegno profuso nel gioco
10. Inserire varianti

A.: