



DELEGAZIONE PROVINCIALE DI CUNEO



Cuneo, 30/04/2025

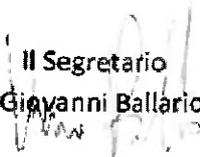
Spett.le Società
SAN BENIGNO
Sede

OGGETTO: Autorizzazione Torneo Provinciale "Young Cup 2025" – Piccoli Amici – Il 18/05/2025

La Delegazione Provinciale, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti


Il Segretario
Giovanni Ballarò


Il Delegato Provinciale
Giuseppe Chiavassa



REGOLAMENTO CATEGORIA PICCOLI AMICI

ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ **ASD SAN BENIGNO** (matricola 931174)

INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE REGIONALE **PROVINCIALE** LOCALE

DENOMINATO: **YOUNG CUP 2025 – PICCOLI AMICI**

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI **DOMENICA 18 MAGGIO 2025**

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: **COMUNALE DI FRAZIONE SAN PIETRO DEL GALLO DEL COMUNE DI CUNEO**

CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PICCOLI AMICI** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO.

NATI DAL 01/01/2018 AL COMPIMENTO ANAGRAFICO DEL 5° ANNO DI ETÀ'

SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTOINDICATE SOCIETÀ: (Indicare nominativo società e rispettivo n° di Matricola)

1. ASD SAN BENIGNO (931174)
2. CUNEO 1905 OLMO (710800)
3. A.S.D. SALICE SQ.A (954861)
4. A.S.D. SALICE SQ.B (954861)
5. A.S.D. OLIMPIC SALUZZO 1957 (940739)
6. BUSCA 1920 (710565)
7. CARAGLIO CALCIO (954860)
8. BISALTA SQ.A (66602)
9. BISALTA SQ.B (66602)
10. SSDSRL SAVIGLIANESE FBC 1919 SQ.A (953730)
11. SSDSRL SAVIGLIANESE FBC 1919 SQ.B (953730)
12. PEDONA CALCIO (80019)
13. A.S.D. BOVES MDG CUNEO (710791)

ELENCO GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DELLA MANIFESTAZIONE, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N°10.

PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA:

SARANNO FORMATI N°2 GIRONI UNO DA N°6 SQUADRE ED UNO DA N°7 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA.

SVOLGIMENTO

LE PARTITE SI GIOCANO 5 > 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA.

GIOCHI LUDICI DIDATTICI :

LO ZOO (VEDI IN ALLEGATO DESCRIZIONE DEL GIOCO)

LA GABBIA DEI LEONI (VEDI IN ALLEGATO DESCRIZIONE DEL GIOCO)

F.I.G.C. - I.N.D. - S.S.R.
DELEGAZIONE PER IL CUNEO
via Palestro, 3 - Tel. 0171.410002
12100 CUNEO

TEMPI DI GARA



LE MINI GARE AVRANNO LA DURATA DI 15 MINUTI CIASCUNO
I GIOCHI LUDICI DIDATTICI AVRANNO LA DURATA DI 15 MINUTI CIASCUNO

CLASSIFICHE

NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE

PARTECIPAZIONE

TUTTI I GIOCATORI DEVONO PARTECIPARE OBBLIGATORIAMENTE A TUTTA L'ATTIVITÀ PREVISTA, IN PARTICOLARE:

- È OBBLIGATORIA LA PARTECIPAZIONE AI GIOCHI LUDICI DIDATTICI
- I GIOCATORI DEVONO PRENDERE PARTE ALMENO AD UNA MINI GARA COMPLETA SENZA ESSERESOSTITUITI SINO AL TERMINE DELLA STESSA, TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE.

ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)

RECLAMI

VISTO LO SPIRITO LUDICO CHE DEVE CARATTERIZZARE L'ATTIVITÀ DEI PICCOLI AMICI NON È CONSENTITA ALCUNA FORMA DI RECLAMO.

ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.

ASSOCIAZIONE SPORTIVA
DILETTANTISTICA
"SAN BENIGNO"
Piazza don Giovanni Cavallo, 2
12020 SAN BENIGNO (CUNEO)
C.F. - P.I. 02288110048

IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ
ASSOCIAZIONE SPORTIVA
DILETTANTISTICA
"SAN BENIGNO"
Piazza don Giovanni Cavallo, 2
12020 SAN BENIGNO (CUNEO)
C.F. - P.I. 02288110048

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. ARNEODO PAOLO (segretario) TEL. 348.38.62.866

F.I.G.C. - I.F.P. - S.G.S.
SELEZIONE PER IL TORNEO
Via Pargola, 3 - Tel. 0171/410002
12100 CUNEO



ASD SAN BENIGNO (931174)
CUNEO 1905 OLMO (710800)
A.S.D. SALICE SQ.A (954861)
A.S.D. SALICE SQ.B (954861)
A.S.D. OLIMPIC SALUZZO 1957 (940739)
BUSCA 1920 (710565)
CARAGLIO CALCIO (954860)
BISALTA SQ.A (66602)
BISALTA SQ.B (66602)
SSDSRL SAVIGLIANESE FBC 1919 SQ.A (953730)
SSDSRL SAVIGLIANESE FBC 1919 SQ.B (953730)
PEDONA CALCIO (80019)
A.S.D. BOVES MDG CUNEO (710791)

F.I.G.C. - F.I.R.P. - S.C.C.
BANDO ASSOCIATIVO F.I.G.C. - F.I.R.P.
via Paratopoli, 3 - Tel. 0171/442000-2
12100 CUNEO



YOUNG CUP 2025 CAT. PICCOLI AMICI (2018/2019)

Orario	Campo 1		Campo 2	
	GIRONE A			
9.00 - 9.30	ASD SAN BENIGNO (931174)	CUNEO 1905 OLMO (7108001)	A.S.D. SALLICE SQ.A (954861)	A.S.D. SALLICE SQ.B (954861)
9.30 - 10.00	A.S.D. OLIMPIC SALLUZZO 1957 (940739)	BUSCA 1920 (710565)	ASD SAN BENIGNO (931174)	A.S.D. SALLICE SQ.A (954861)
10.00 - 10.30	CUNEO 1905 OLMO (7108001)	ASD SAN BENIGNO 1957 (940739)	A.S.D. SALLICE SQ.B (954861)	BUSCA 1920 (710565)
10.30 - 11.00	ASD SAN BENIGNO (931174)	A.S.D. SALLICE SQ.B (954861)	A.S.D. SALLICE SQ.A (954861)	ASD SAN BENIGNO 1957 (940739)
11.00 - 11.30	CUNEO 1905 OLMO (7108001)	BUSCA 1920 (710565)	ASD SAN BENIGNO (931174)	A.S.D. OLIMPIC SALLUZZO 1957 (940739)
11.30 - 12.00	CUNEO 1905 OLMO (7108001)	A.S.D. SALLICE SQ.B (954861)	A.S.D. SALLICE SQ.A (954861)	BUSCA 1920 (710565)
15.00 - 15.30	ASD SAN BENIGNO (931174)	BUSCA 1920 (710565)	CUNEO 1905 OLMO (7108001)	A.S.D. SALLICE SQ.A (954861)
15.30 - 16.00	A.S.D. SALLICE SQ.B (954861)	A.S.D. OLIMPIC SALLUZZO 1957 (940739)		
16.00 - 16.30				
16.30 - 17.00				
17.00 - 17.30				

PIZZA DON GIOVANNI CAVALLO, 2
 12100 CUNEO (CN)
 TEL. 0171/414141
 FAX 0171/414142
 VIA PARADISO, 3 - TEL. 0171/414143



YOUNG CUP 2025 CAT. PICCOLI AMICI (2018/2019)			
Gruppo 3		Gruppo 4	
Orario	Comparto A	Comparto B	Comparto C
9:00 - 9:30	CARUGLIO CALCIO (9544860)	REALTA' SQ.A (866021)	SS059L. SAMOGLIANESE FBC 1919 SQ.A (953730)
9:30 - 10:00	REALTA' SQ.A (866021)	A.S.D. BONESMIDOCUNEO (710791)	PEDONA CALCIO (800191)
10:00 - 10:30	SS059L. SAMOGLIANESE FBC 1919 SQ.A (953730)	SS059L. SAMOGLIANESE FBC 1919 SQ.B (953730)	PEDONA CALCIO (800191)
10:30 - 11:00	SS059L. SAMOGLIANESE FBC 1919 SQ.B (953730)	A.S.D. BONES MIDOCUNEO (710791)	PEDONA CALCIO (800191)
11:00 - 11:30	SS059L. SAMOGLIANESE FBC 1919 SQ.B (953730)	REALTA' SQ.B (866021)	CARUGLIO CALCIO (9544860)
11:30 - 12:00	SS059L. SAMOGLIANESE FBC 1919 SQ.A (953730)	A.S.D. BONES MIDOCUNEO (710791)	PEDONA CALCIO (800191)
15:00 - 15:30	REALTA' SQ.A (866021)	SS059L. SAMOGLIANESE FBC 1919 SQ.A (953730)	REALTA' SQ.A (866021)
15:30 - 16:00	CARUGLIO CALCIO (9544860)	SS059L. SAMOGLIANESE FBC 1919 SQ.B (953730)	REALTA' SQ.B (866021)
16:00 - 16:30	PEDONA CALCIO (800191)	A.S.D. BONES MIDOCUNEO (710791)	CARUGLIO CALCIO (9544860)
16:30 - 17:00	PEDONA CALCIO (800191)	SS059L. SAMOGLIANESE FBC 1919 SQ.A (953730)	REALTA' SQ.B (866021)
17:00 - 17:30	SS059L. SAMOGLIANESE FBC 1919 SQ.B (953730)	REALTA' SQ.A (866021)	

PICCOLI AMICI
 PIAZZA DON GIOVANNI CAVALLO, 2
 12100 CUNEO (CN)
 12100 CUNEO



COLLABORAZIONE

LA GABBIA DEI LEONI



15 minuti



12x12 metri



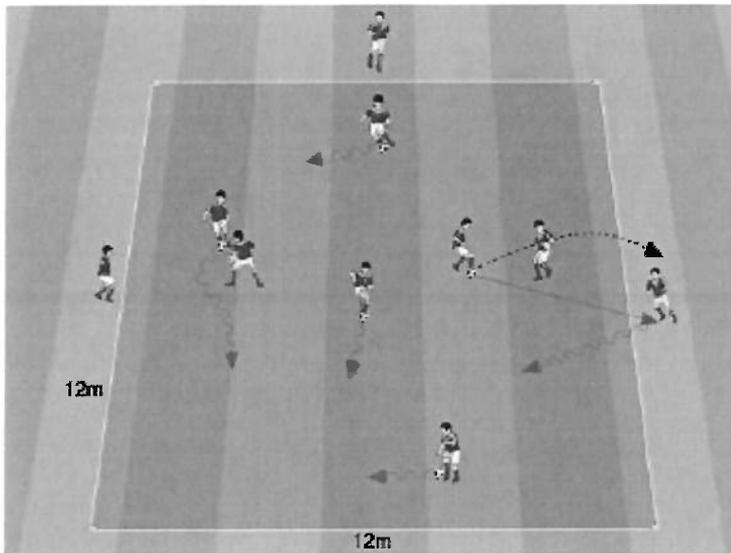
10 giocatori

Descrizione

7 giocatori si posizionano all'interno del quadrato, 5 di questi hanno una palla, agli altri viene data una casacca da tenere in mano. I 3 giocatori rimanenti si sistemano all'esterno del quadrato.

Regole

- Chi ha la casacca in mano ha il compito di rubare il pallone ai giocatori in conduzione, se ci riesce, si effettua un cambio di ruolo (e conseguente scambio di casacca)
- Se un giocatore con palla lo desidera o ritiene opportuno, può trasmettere il pallone ad uno dei compagni posizionati all'esterno del campo andando ad invertire le posizioni e i ruoli di gioco (chi ha trasmesso palla, esce dal campo, chi l'ha ricevuta, deve entrare nel quadrato)



Possibile ambientazione

Il giocatore con la palla (la bistecca) è il ranger, chi ha la casacca è il leone, chi aspetta fuori è l'aiutante del ranger. Il leone vuole cercare di prendere la merenda del ranger.

Variante per i Piccoli Amici

- Prima di iniziare l'attività, i giocatori hanno un minuto di tempo per prendere confidenza con gli spazi di gioco.
- Il gioco comincia con un solo giocatore con la casacca in mano.
- Chi ha la casacca in mano, per rubare il pallone al compagno basta che glielo tocchi, senza entrane in possesso.

Comportamenti privilegiati

- Capire quando si è una sotto pressione tale da rendere necessario il coinvolgimento di un compagno all'esterno del campo attraverso la trasmissione del pallone (effettuata quando il compagno è pronto a riceverla e non distratto o impegnato in un'altra situazione).
- Difendere il pallone dall'intervento dell'avversario (frapponendosi tra questo e la palla e tenendo il pallone lontano dall'avversario) in attesa di una soluzione di gioco data dal compagno esterno.
- Rimanere sempre attivi anche all'esterno del campo spostandosi, se necessario, da un lato all'altro del quadrato.



Presupposti rappresentati



1. Utilizzo di uno stile di conduzione a prevalenza non direttivo
2. Favorire comprensione degli spazi di gioco
3. Insegnare a gestire l'errore proprio e del compagno
4. Attività che permette elevato tempo di impegno motorio
5. Gioco come maestro per trovare soluzioni efficaci
6. Favorire la comunicazione tra pari
7. Stimolare conoscenza dello sport
8. Insegnare ad assumersi le proprie responsabilità
9. Ambiente permette a tutti il successo
10. Inserire varianti

ASSOCIAZIONE SPORTIVA DILETTANTISTICA SAN BENE
 Piazza Don Giovanni Cavallo, 2 - 12100 CUNEO (CN)
 Tel. 0171/611048

GIOCHI DI TECNICA

LO ZOO



15 minuti



15x15 metri



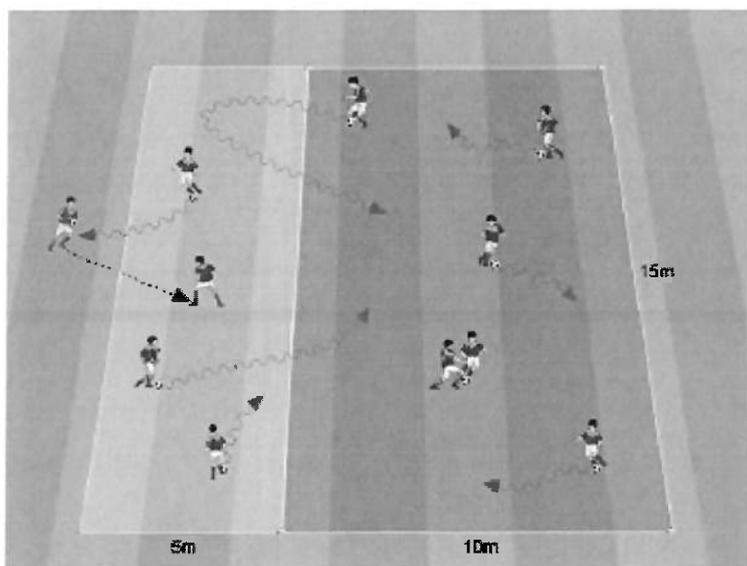
10 giocatori

Descrizione

8 giocatori conducono un pallone all'interno dello spazio di gioco. Il campo è suddiviso in due settori all'interno di ognuno dei quali si trova un giocatore senza palla.

Regole

- I giocatori con il pallone hanno il compito di condurlo all'interno di tutto il campo. I giocatori senza palla, rimanendo all'interno del loro settore, devono cercare di rubarla ai propri compagni, se ci riescono effettuano un cambio di ruolo.
- Se un giocatore in conduzione palla esce dal campo di gioco deve prendere il pallone in mano e andare a consegnarlo al giocatore che presidia il settore da cui è uscito effettuando così un cambio di ruolo.



Possibile ambientazione

Il giocatore con la palla è il visitatore dello zoo, chi si trova all'interno degli spazi è uno degli animali in gabbia che vuole scappare toccando un visitatore. La tipologia di animali in gabbia può cambiare ad ogni turno: leone ed elefante, giraffa e gorilla ecc.

Variante per i Piccoli Amici

- Il gioco si svolge all'interno di un unico settore.
- Un solo giocatore cerca di rubare la palla ai compagni.
- Il cambio di ruolo avviene toccando il compagno e non entrando in possesso della sua palla.

Comportamenti privilegiati

- Guardare continuamente dove si trovano i giocatori che devono rubare il pallone e cercare di condurre palla lontano dagli stessi.
- Essere in grado di variare la velocità di conduzione del pallone mantenendo lo stesso sempre a propria disposizione.
- Cambiare direzione di conduzione palla con rapidità ed in uno spazio ridotto.



Presupposti rappresentati



1. Adattare regole su risposte giocatori
2. Campo già organizzato
3. Ambiente contestualizzato
4. Complessità adeguata all'età
5. Inserita strategia di gioco

6. Regole inserite in modo progressivo
7. Stimolare conoscenza sport
8. Dare feedback su parametri esecutivi
9. Premiare l'impegno profuso
10. Parametri esecutivi sono variabili

A.S.D. - A.S.D. - S.S.D.
Piazza Don Giovanni Cavallo, 2 - 12100 CUNEO (CN)
Via Paronzo, 3 - Tel. 0171/411112
12100 CUNEO