DELEGAZIONE PROVINCIALE DEL VERBANO CUSIO OSSOLA

Verbania, 10/04/2025

Protocollo 561/TORINO

Spettabile
SSDRL BAVENO STRESA
MATR. FIGC 5910
PROPRIA SEDE

Spettabile
FIGC-LND Comitato Regionale
Piemonte Valle d'Aosta
Ufficio Amministrativo
Via Tiziano Vecellio, 8 10126 Torino

Spettabile
FIGC-SGS Coordinamento reg.
Piemonte Valle d'Aosta
Via Tiziano Vecellio, 8 10126 Torino

OGGETTO: autorizzazione torneo "Torneo colorificio VR" – cat. Piccoli amici da disputarsi il 25 aprile 2025

A seguito della documentazione presentata, e del pagamento della tassa, si concede l'autorizzazione allo svolgimento del torneo indicato in oggetto per quanto attiene le modalità tecniche di esecuzione.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali, la precedenza è data a queste ultime.

Cordiali saluti

IL SEGRETARIO
Sergio Bellia

IL DELEGATO
Benedetto Madeo

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
DELEGAZIONE PROVINCIALE
VERBANO CUSIO OSSOLA
IL DELEGATO
(Benedetto Madeo)

BAVENO STRESA SSDarl
Via C. Segù 15, 28831 Baveno (VB)
P.IVA 00631010030
C.F. 84008930038
M5UXCR1
segreteria@bavenostresa.com

REGOLAMENTO CATEGORIA PICCOLI AMICI

ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ BAVENO STRESA SSDarl

VIA Carlo Segù, 15 CITTÀ BAVENO CAP 28831

TEL _____ FAX _____ MAIL segreteria@bavenostresa.com

INDICE ED ORGANIZZA UNA MANIFESTAZIONE ☐ REGIONALE ☒ PROVINCIALE ☐ LOCALE
A CARATTERE
DENOMINATA: TORNEO COLORIFICIO VR - PICCOLI AMICI
IN COLLABORAZIONE CON _____
CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 25/04/2025
PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: STADIO GALLI - BAVENO

CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

LA MANIFESTAZIONE È RISERVATA AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PICCOLI AMICI** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. **NATI DAL 01.01.2018 AL COMPIMENTO ANAGRAFICO DEL 5° ANNO D'ETÀ**

SOCIETÀ PARTECIPANTI

ALLA MANIFESTAZIONE PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: **(Indicare nominativo e rispettivo numero di matricola)**
BAVENO STRESA sq A (05910), BAVENO STRESA sq B (05910), JUVENTUS DOMO (932256), ACD MERGOZZES (710843), USD ORNAVASSESE (35390), AS VIRTUS VILLADOSSOLA (56320)

ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DELLA MANIFESTAZIONE, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10

DELEGAZIONE PROVINCIALE VERBANO-CUSIO-OSSOLA
F.I.G.C. Lega Nazionale Dilettanti S.G.S.

PRESTITI

SONO VIETATI

SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

LE ATTIVITÀ SI SVOLGERANNO CON LA SEGUENTE FORMULA **(NON SONO CONSENTITE FORMULE CON PARTITE SECCHE CONFRONTO DIRETTO SEMIFINALI FINALI O GARE AD ELIMINAZIONE DIRETTA)**
DESCRIVERE LA FORMULA DELL' ATTIVITÀ
MINIPARTITE 3 vc 3 INTERVALLATE DA GIOCHI LUDICI DIDATTICI

SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

☐ LE PARTITE SI GIOCANO **2 > 2** SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI **PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA**

☒ LE PARTITE SI GIOCANO **3 > 3** SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI **PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA**

BAVENO STRESA SSDarl

GIOCHI LUDICI DIDATTICI (OBBLIGATORI MINIMO DUE GIOCHI)
SUPERO L'AVVERSARIO
DUELLO

ALLEGARE AL REGOLAMENTO DESCRIZIONE DEI GIOCHI

TEMPI DI GARA

☒ LE MINI GARE AVRANNO LA DURATA DI 12 MINUTI CIASCUNO

☒ I GIOCHI LUDICI DIDATTICI AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO

DELEGAZIONE PROVINCIALE VERBANO-CUSIO-OSSOLA
F.I.G.C. Lega Nazionale Dilettanti S.G.S.

CLASSIFICHE
NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE

PARTECIPAZIONE
TUTTI I GIOCATORI DEVONO PARTECIPARE OBBLIGATORIAMENTE A TUTTA L'ATTIVITÀ PREVISTA, IN PARTICOLARE:

- È OBBLIGATORIA LA PARTECIPAZIONE AI GIOCHI LUDICO DIDATTICI
- I GIOCATORI DEVONO PRENDERE PARTE ALMENO AD UNA MINI GARA COMPLETA SENZA ESSERE SOSTITUITI SINO AL TERMINE DELLA STESSA, TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE.

ARBITRI
LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA **(AUTOARBITRAGGIO)**

RECLAMI
VISTO LO SPIRITO LUDICO CHE DEVE CARATTERIZZARE L'ATTIVITÀ DEI PICCOLI AMICI NON È CONSENTITA ALCUNA FORMA DI RECLAMO.

ASSICURAZIONE
È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE GARANTIRE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA CON LA CARTA ASSICURATIVA FIGC. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

NORME GENERALI
PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.

BAVENO STRESA
TIMBRO SOCIETÀ Società Sportiva Dilettantistica a Responsabilità Limitata

IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ

DELEGAZIONE PROVINCIALE VERBANO-CUSIO-OSSOLA
F.I.G.C. Lega Nazionale Dilettanti S.G.S.

1) Proposta: 1 contro 1 "Supero l'avversario"

CLICCA E GUARDA IL VIDEO

Dimensioni del campo (figura 3):

- **Rettangolo:** 4x8 metri.

Numero di giocatori:

- **Da 2 a 6 partecipanti** per ogni rettangolo di gioco. Se ci sono più di 6 giocatori non impegnati nelle *situazioni di gioco* 2 contro 2 e 3 contro 3, creare altri rettangoli di gioco.

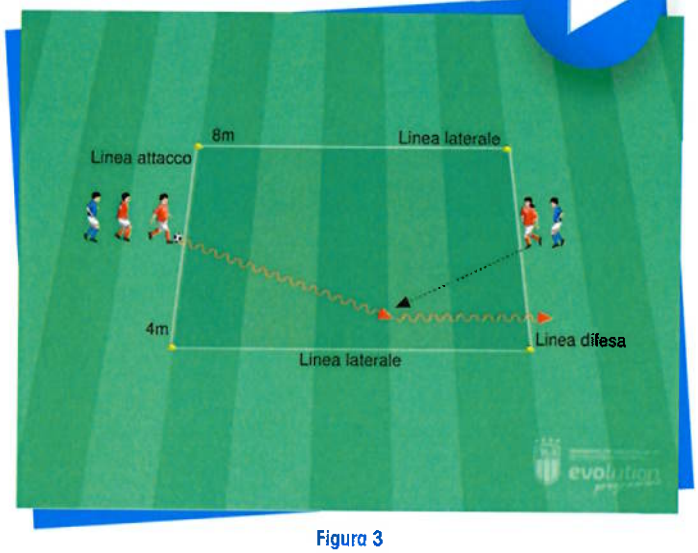


Figura 3

DESCRIZIONE

- In ogni campo ci sono una "linea di attacco", una "linea di difesa" e due "linee laterali".
- Gli attaccanti si posizionano fuori dalla linea di attacco, con una palla ciascuno.
- I difensori si posizionano dietro la linea di difesa.
- Gli attaccanti devono superare la linea di difesa senza farsi intercettare il pallone.

REGOLE DEL GIOCO

- Se il difensore conquista la palla, può cercare di superare la linea di attacco avversaria.
- L'azione termina quando la palla esce dal campo di gioco.
- In seguito ad ogni azione, i giocatori si scambiano i ruoli e si posizionano dietro alla fila opposta a quella della loro partenza.
- L'azione successiva inizia non appena il campo è libero.

DELEGAZIONE PROVINCIALE VERANO-CUSIO-OSSOLA
F.I.G.C. Lega Nazionale Dilettanti S.G.S.

DUELLO

LE STATUE

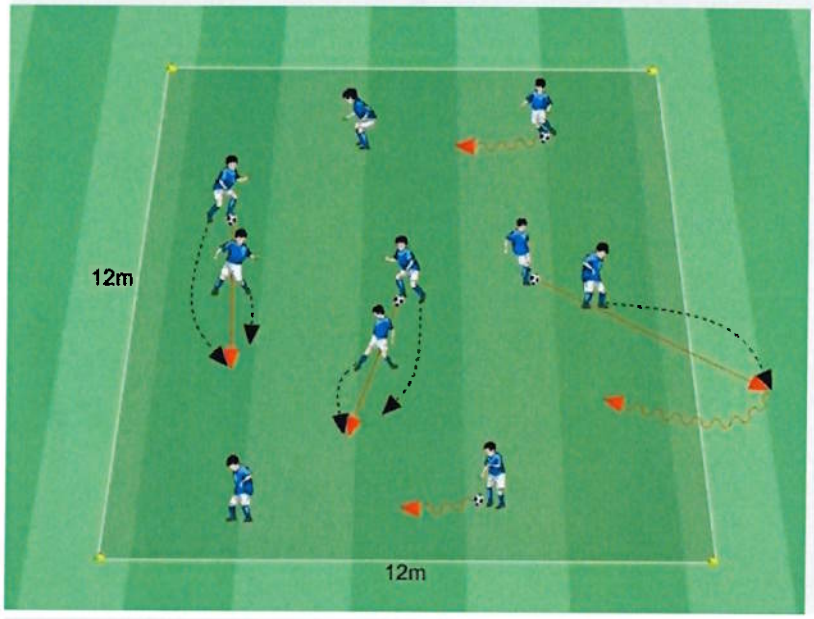
15 minuti | 12x12 metri | 10 giocatori

Descrizione

Tutti e 10 i giocatori si posionano all'interno di un quadrato di gioco, 5 di loro hanno un pallone, gli altri 5 sono fermi, con le gambe divaricate (distribuiti in modo uniforme nello spazio delimitato).

Regole

- I giocatori con il pallone hanno il compito di condurlo all'interno del campo e sfidare un compagno (scelto a loro discrezione) in un duello per il possesso della palla. Ogni sfida comincia con una trasmissione palla effettuata sotto le gambe di uno dei compagni fermi all'interno del quadrato. Quando il pallone passa sotto le sue gambe del giocatore fermo, questo può muoversi e cercare di contenderne il possesso al giocatore che lo ha sfidato. Chi riesce ad impossessarsi del pallone e mantenerne il possesso per 3 secondi, continua il gioco in conduzione palla, l'altro si ferma ed attende che qualcuno lo sfidi prendendo una posizione statica e allargando le gambe.
- Se la palla esce dal campo di gioco la sifda si interrompe, l'ultimo ad averla toccata si ferma all'interno del campo con le gambe divaricate, in attesa di una sfida.



Possibile ambientazione

Il giocatore con la palla è il mago che risveglia la statua (giocatore fermo con le gambe divaricate).

Variante per i Piccoli Amici

- La delimitazione del campo serve solo a dare un riferimento ai giocatori ma non viene presa in considerazione nel momento del duello: la palla, calciata sotto le gambe del compagno, può uscire dal quadrato senza conseguenze.
- Per vincere il duello basta entrare in possesso della palla, senza tenerela per 3 secondi.

DELEGAZIONE PROVINCIALE VERBANO-CUSIO-OSSOLA
F.I.G.C. Lega Nazionale Dilettanti S.G.S.

Comportamenti privilegiati

- Cercare di frapporre velocemente il proprio corpo tra l'avversario e la palla conquistandone rapidamente il possesso
- Dosare il passaggio sotto le gambe del compagno in modo tala che la palla non esca dal campo.
- Trovare le strategie adatte per mantenere il posssesso del pallone in seguito alla conquista dello stesso (muoversi nello spazio libero; tenere la palla lontana dall'avversario e l'avversario lontano dalla palla.

Presupposti rappresentati

1. Condurre seduta "fuori campo", gioco fluisce da solo
2. Attività già predisposte prima inizio seduta
3. Rinforzare giocatori in caso di necessità
4. Non c'è eliminazione ma cambio di ruolo
5. Gioco come maestro, permette trovare soluzioni
6. Individuare modalità per far risolvere situazioni disciplinari
7. Sensibilizzare alla pratica extra calcio
8. Favorire gioco orientato al rischio
9. Equilibrare interventi tra tutti i giocatori
10. Inserire varianti

BAVENO STRESA SSDarl

TORNEO COLORIFICIO VR

PICCOLI AMICI

CALENDARIO GARE – 25/04/2025

ORARIO	GARA		
10:45	BAVENO STRESA sq A	-	MERGOZZESE
11:00	ORNAVASSESE	-	BAVENO STRESA sq B
11:15	JUVENTUS DOMO	-	VIRTUS VILLADOSSOLA
11:30	MERGOZZESE	-	ORNAVASSESE
11:45	BAVENO STRESA sq A	-	JUVENTUS DOMO
12:00	BAVENO STRESA sq B	-	VIRTUS VILLADOSSOLA
12:15	JUVENTUS DOMO	-	MERGOZZESE
12:30	BAVENO STRESA sq A	-	ORNAVASSESE

ORARIO	GARA		
14:15	MERGOZZESE	-	VIRTUS VILLADOSSOLA
14:30	BAVENO STRESA sq A	-	BAVENO STRESA sq B
14:45	JUVENTUS DOMO	-	ORNAVASSESE
15:00	BAVENO STRESA sq A	-	VIRTUS VILLADOSSOLA
15:15	MERGOZZESE	-	BAVENO STRESA sq B
15:30	ORNAVASSESE		VIRTUS VILLADOSSOLA

DELEGAZIONE PROVINCIALE VERBANO-CUSIO-OSSOLA
F.I.G.C. Lega Nazionale Dilettanti S.G.S.