



Data 14 Marzo 2025

Protocollo 35/Tornei/SEG.

SPETT.LE SOCIETA'
FULGRO CHIAVAZZESE
SEDE

**OGGETTO: Autorizzazione Torneo
Torneo primi calci – Primi calci – 16/3/2025**

Il Comitato Regionale Piemonte Valle d'Aosta, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

IL SEGRETARIO
Roberto Scrofani



IL PRESIDENTE
Mauro Foschia





A.S.D. FULGOR CHIAVAZZESE RONCO VALDENGO

settore giovanile con patrocinio Unicef

REGOLAMENTO CAT. PRIMI CALCI 7 ANNI

ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ: **A.S.D. FULGOR CHIAVAZZESE RONCO VALDENGO**
INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE REGIONALE
DENOMINATO: **TORNEO PRIMI CALCI 7 ANNI**
IN COLLABORAZIONE CON -----
CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI: **16 MARZO 2025**
PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: **CENTRO SPORTIVO LA CAPANNINA (CERRETO CASTELLO)**

ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA PRIMI CALCI 7 ANNI
REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. NATI
DAL 01/01/2016 AL 31/12/2017 È POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2018 CHE ABBIANO
COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 6° ANNO D'ETÀ

ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N°12
DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI.
NELLA DISTINTA DA PRESENTARE PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI 10 GIOCATORI

ART.5 SOSTITUZIONI

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. -ROMA : TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI PRIMI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE; NEL TERZO TEMPO, QUINDI , POTRANNO ESSERE EFFETTUATE SOSTITUZIONI CON IL SISTEMA DEI "CAMBI LIBERI " **TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO**

ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTOINDICATE SOCIETÀ:
(Indicare nominativo società e rispettivo n° di Matricola)

SOCIETÀ'	SOCIETÀ'
A.S.D.FULGOR CHIAVAZZESE RONCO VALDENGO 962984	A.S.D. FUTURO GIOVANI VILIANENSIS 20360
A.C.D. BRIGA 75862	A.S.D.DIAVOLETTI CALCIO VERCELLI 934039

ART.7 FORMULA DEL TORNEO

(NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI)

Sede Legale: Piazza XXV Aprile N°4 Chiavazza - 13900 Biella (BI)
Uffici amministrativi Via Liberta' n° 30 13855 Valdengo
Strada Buratti Malpenga n° 1 13845 Ronco Biellese (BI)
Sedi operative: Via Venezia 13900 Biella - Via Liberta' n° 30 13855 Valdengo
Tel. 3387305164- 3409364040 P.I. 02803720024 C.F 02803720024

www.fulgorchiavazzeze.com
Mail:info@fulgorchiavazzezeserv.com
Pec:info@pec.fulgorchiavazzezeserv.com





A.S.D. FULGOR CHIAVAZZESE RONCO VALDENGO

settore giovanile con patrocinio Unicef

IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA

PARTITE

E' FORMATO N° 1_ GIRONE DA N° 4 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA
GIOCHI LUDICI DIDATTICI (OBBLIGATORI MINIMO DUE GIOCHI)
ALLEGATO AL REGOLAMENTO E DESCRIZIONE DEI GIOCHI (GIOCO DEL SEMAFORO E I 4 CANTONI)

IL GIOCO/CHI AVRANNO LA DURATA DI 10_ MINUTI

ART.8 CLASSIFICHE

NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE

ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 7 MINUTI CIASCUNO
LE PARTITE SI GIOCANO 5 > 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4

ART.10 TIRI DI RIGORE

NON SONO CONSENTITI

ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI

NON SONO CONSENTITI

ART.12 ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)
IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI COMPETENZA

ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART.15 RECLAMI

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI DALLA TASSA DI EURO 30_ ; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. **LA TASSA DOVRÀ ESSERE VERSATA AL COMITATO O DELEGAZIONE DI COMPETENZA**

ART. 16 ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

Sede Legale: Piazza XXV Aprile N°4 Chiavazza - 13900 Biella (BI)
Uffici amministrativi Via Liberta' n° 30 13855 Valdengo
Strada Buratti Malpenga n° 1 13845 Ronco Biellese (BI)
Sedi operative: Via Venezia 13900 Biella - Via Liberta' n° 30 13855 Valdengo
Tel. 3387305164- 3409364040 P.I. 02803720024 C.F 02803720024

www.fulgorchiavazese.com
Mail:info@fulgorchiavazseserv.com
Pec:info@pec.fulgorchiavazseserv.com





A.S.D. FULGOR CHIAVAZZESE
RONCO VALDENGO
settore giovanile con patrocinio Unicef

ART.17 NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.

TIMBRO
SOCIETÀ



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ

FREGONESE GIANNI

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. BERTELETTI LUCA

TEL. 3393346477



Sede Legale: Piazza XXV Aprile N°4 Chiavazza - 13900 Biella (BI)
Uffici amministrativi Via Liberta' n° 30 13855 Valdengo
Strada Buratti Malpenga n° 1 13845 Ronco Biellese (BI)
Sedi operative: Via Venezia 13900 Biella - Via Liberta' n° 30 13855 Valdengo
Tel. 3387305164- 3409364040 P.I. 02803720024 C.F 02803720024

www.fulgorchiavazese.com
Mail:info@fulgorchiavazseserv.com
Pec:info@pec.fulgorchiavazseserv.com



FATTORE TECNICO COORDINATIVO

Obiettivo:
• Correre con la palla: ampliamento della capacità di assumere informazioni

- Gioco del semaforo 15'
- Guida arcobaleno a specchio 15'
- 2c2 o 3c3 con le mani 15'
- Gioco libero 10'

Osservazioni:

Varianti:

FATTORE TATTICO COGNITIVO

Obiettivo:
• Sviluppo capacità di orientamento spazio-temporale

GIUCHI COLLETTIVI
I 4 Cantoni 10'

SITUAZIONI DI GIOCO E PARTITE

Osservazioni:

Varianti:

FATTORE FISICO-MOTORIO

Obiettivo:
• Sviluppo capacità di controllo motorio

• Percorso motorio 15'

Osservazioni:

Varianti:

MODULO 1

Successione della seduta:

GIOCO DI ATTIVAZIONE:
• Gioco del semaforo 15'
• I 4 cantoni 10'

ATTIVITÀ A STAZIONI:
• Guida arcobaleno 15'
• Percorso motorio 15'
• 2c2 o 3c3 con le mani 15'
• Gioco libero 10'

Numero bambini: 80'
Durata:

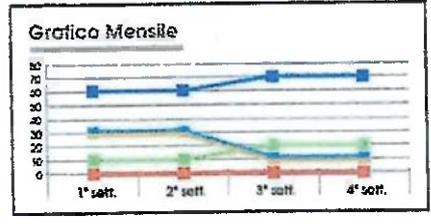
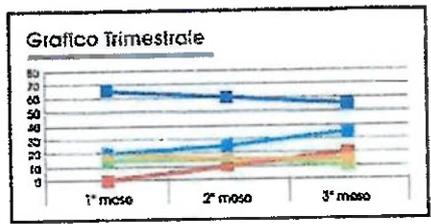
Materiali:
• Palletti e coni colorati
• Delimitatori colorati
• Palloni in gomma colorati e di varie misure
• Casacche colorate
• "Coordinatore di frequenza"
• "Meduse"
• Materassino
• Porte di dimensioni ridotte

ALTRI OBIETTIVI DELLA SEDUTA:

FATTORE TECNICO COORDINATIVO
• controllo della palla

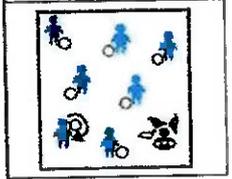
FATTORE TATTICO COGNITIVO
• analisi e soluzione del compito motorio

FATTORE FISICO-MOTORIO
• capacità



gioco del semaforo

Consente ai bambini di regolare l'azione di guida con l'esecuzione di gesti e movimenti prestabiliti dall'istruttore o dalla fantasia degli allievi, sollecitando quindi sia la capacità di adattamento che l'assunzione di informazioni (memorizzazione), sia la creatività che il soddisfacimento della curiosità dei bambini.



In uno spazio delimitato, che varia a seconda del numero dei bambini coinvolti, il gruppo di "piccoli amici" si muove liberamente guidando la palla, facendo attenzione a non perderne il controllo (cioè senza scartarsi e senza uscire dallo spazio a disposizione). Nel momento in cui l'istruttore mostra agli allievi un fazzoletto colorato, i bambini dovranno effettuare un movimento prestabilito (esempio: Rosso = lasciare la propria palla per prendere un'altra; Giallo = effettuare un intocamento ecc.

I 4 cantoni

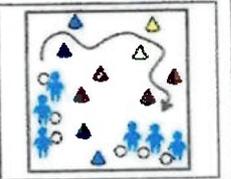
Attraverso questo gioco si consente al bambino di sviluppare le proprie capacità di orientamento spazio-temporale ed allo stesso tempo si sollecita la capacità di reazione motoria a segnali pre-stabiliti, sia di tipo acustico (partenza), sia di tipo visivo (spostamento). L'incertezza della situazione, inoltre, stimola il giovane a scegliere il tempo giusto per effettuare lo spostamento ("timing").



In un quadrato di m. 10x10, 4 bambini occupano inizialmente dei "cantoni" (ad es. partecché) posti sui lati, mentre un quinto bambino si trova al centro. Al segnale dell'istruttore tutti dovranno cambiare la loro posizione occupando quella del compagno che è alla propria sinistra (senso orario). Scopo del gioco è quello di occupare il cantone prima del bambino che si trova al centro (rosso). Se il "rosso" conquista uno dei "cantoni", prende il posto del capitano.

guida arcobaleno a specchio

Anche in questo esercizio i bambini vengono sollecitati a memorizzare diversi stimoli visivi che favoriranno lo sviluppo delle capacità di adattamento e di orientamento spazio-temporale. La stimolazione degli analizzatori senso-percettivi tende a favorire i processi stimolo-risposta.

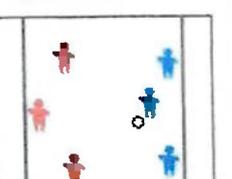


In uno spazio delimitato, i bambini vengono suddivisi in due squadre. Al segnale dovranno condurre la palla passando nelle porticine colorate (percorso indicato dall'istruttore (es. blu e giallo), orientandosi all'interno dello spazio a disposizione. L'evoluzione del gioco prevede che il comando venga riferito ad una delle due squadre, mentre l'altra dovrà effettuare il percorso in senso inverso.

varianti
- aumentare il numero dei colori

2c2 o 3c3 con le mani

In questa fase, in questo particolare gioco, l'attenzione dovrà essere posta esclusivamente verso la condotta motoria del lanciare la palla. La capacità di orientamento spazio-temporale e l'occupazione degli spazi liberi saranno sollecitati in particolare a livello percettivo (riconoscimento delle situazioni), utili nelle fasi successive.



Partita con le mani. Passaggio mani al petto, dietro la testa (tipo rimessa laterale) e dal basso. Linea di meta per fare punto. L'allievo con la palla può canna solamente per 3 passi. I compagni smarcandosi potranno realizzare il punto ricevendo la palla dentro la linea di meta.

varianti
• definire il tipo di lancio da effettuare
• utilizzare palloni di diversa dimensione o di altri sport

MODULO 1

Obiettivo tecnico dominante: CONDUZIONE DELLA PALLA

Successione della seduta:

GIOCO DI ATTIVAZIONE:
• Gioco del semaforo 15'
• I 4 cantoni 10'

ATTIVITÀ A STAZIONI:
• Guida arcobaleno 15'
• Percorso motorio 15'
• 2c2 o 3c3 con le mani 15'
• Gioco libero 10'

Numero bambini: 80'
Durata:

Materiali:
• Palletti e coni colorati
• Delimitatori colorati
• Palloni in gomma colorati e di varie misure
• Casacche colorate
• "Coordinatore di frequenza"
• "Meduse"
• Materassino
• Porte di dimensioni ridotte

"Non c'è vera ricchezza alata delle necessità dell'uomo"
K. Gibran



CAMPO 1		
10:00	 fulgor chiavazzese r.v	 diavoletti
CAMPO 2		
10:00	 Briga novarese	 vilianensis

CAMPO 1		
10:45	 diavoletti	 Briga novarese
CAMPO 2		
10:45	 fulgor chiavazzese r.v	 vilianensis

CAMPO 1		
11:30	 fulgor chiavazzese r.v	 Briga novarese
CAMPO 2		
11:30	 diavoletti	 vilianensis