



Data 7 gennaio 2025

Protocollo 35/Tornei/SEG.

SPETT.LE SOCIETA'
AREA CALCIO ALBA ROERO
SEDE

**OGGETTO: Autorizzazione Torneo
Winter Cup 2025 – Primi calci – 8/2/2025**

Il Comitato Regionale Piemonte Valle d'Aosta, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

IL SEGRETARIO
Roberto Scrofani



IL PRESIDENTE
Mauro Foschia





REGOLAMENTO PRIMI CALCI 1° anno (2017)

ART.1 - ORGANIZZAZIONE

La società AREA CALCIO ALBA ROERO indice ed organizza un torneo a carattere:

REGIONALE PROVINCIALE LOCALE

Denominato: **WINTER CUP 2025**

in collaborazione con il Comune di Alba

che si disputerà: **l'8 febbraio 2025**

presso l'impianto sportivo: Renzo Saglietti, sito in via Cesare Delpiano 1, Mussotto d'Alba (CN)

ART.2 - CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETA'

Il torneo è riservato ai calciatori appartenenti alla categoria PRIMI CALCI 2° ANNO regolarmente tesserati F.I.G.C. con la propria Società per la stagione in corso, nati dal **01/01/2017 al 31/12/2017**.

ART. 3 - PRESTITI

Non sono consentiti prestiti

ART. 4 - ELENCHI GIOCATORI

Le società partecipanti dovranno presentare all'organizzazione del torneo, prima del suo inizio, l'elenco dei calciatori che intendono utilizzare, fino ad un massimo di 12. Dopo l'avvenuta consegna, è proibito apportare modifiche a tali elenchi. Nella distinta da presentare all'arbitro prima della gara, saranno indicati fino ad un massimo di 12 giocatori.

ART. 5 - SOSTITUZIONI

Le sostituzioni saranno effettuate nel pieno rispetto delle norme di cui al C.U. n.1 del S.G.S. - Roma: tutti i giocatori in distinta dovranno giocare almeno un tempo; pertanto, al termine del primo tempo, dovranno essere effettuate obbligatoriamente tutte le sostituzioni ed i nuovi entrati non potranno più essere sostituiti fino alla fine della partita, tranne che per validi motivi di salute. Gli altri giocatori potranno essere sostituiti con il sistema dei "cambi liberi".

Tutti i bambini devono prendere parte al gioco ludico

ART. 6 - SOCIETA' PARTECIPANTI

Al torneo prenderanno parte le seguenti società:

SOCIETA'	MATRICOLA	SOCIETA'	MATRICOLA
A.S.D. AREA CALCIO ALBA ROERO sq. A	951395	A.S.D. AREA CALCIO ALBA ROERO sq. B	951395
BANDITO SPORTGENTE	911947	CUNEO OLMO	710800
FOSSANO	75437	MONREGALE	710152
MOREVILLA	913079	RORETESE	62938
SALUZZO	38350	SAVIGLIANESE	963730
SPARTAK SAN DAMIANO	65670	VIRTUS CANELLI	203072

ART. 7 - FORMULA DEL TORNEO

Il torneo si svolgerà con la seguente formula, suddivisa in due fasi:

Nella prima fase, saranno formati 3 gironi da 4 squadre ciascuno, che si incontreranno tra loro con gare di sola andata. Nella seconda fase, saranno formulati altri 4 gironi da 3 squadre ciascuno, che si incontreranno tra loro con gare di sola andata.



A.S.D. AREA CALCIO ALBA ROERO

IMPIANTO SPORTIVO RENZO SAGLIETTI - ALBA (CN) - WWW.AREACALCIOALBAROERO.IT



GIOCHI LUDICO DIDATTICI

- 1) ~~Shootout~~
- 2) Gioco 3>3 con aree di meta

ART. 8 - CLASSIFICHE

Non sono previste classifiche

ART. 9 - TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO

Le gare si svolgeranno in 2 (due) tempi della durata di 10 minuti ciascuno.

Le partite si giocano 5>5 su campi di dimensioni ridotte con porte ridotte ed utilizzo di palloni n.4.

I giochi ludici avranno la durata di 5 minuti

ART. 10 - TIRI DI RIGORE

Non sono consentiti.

ART. 11 - TEMPI SUPPLEMENTARI

Non sono consentiti.

ART. 12 - ARBITRI

Le partite saranno arbitrate dagli stessi giocatori che partecipano alla gara (autoarbitraggio).

In ogni caso, i rapporti gara con allegate le distinte, saranno trasmesse al comitato di competenza nei termini previsti per la necessaria visione del giudice sportivo.

ART. 13 - DISCIPLINA DEL TORNEO

La disciplina del torneo viene affidata al Giudice Sportivo titolare o supplente del Comitato di competenza.

ART. 14 - AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

Il codice di giustizia sportiva non prevede l'automatismo delle sanzioni per calciatori di questa categoria, che pertanto dovranno soggiacere ai provvedimenti del Giudice Sportivo.

ART. 15 - RECLAMI

Eventuali reclami dovranno essere presentati entro 30 minuti dalla fine della gara, accompagnati dalla tassa di € 50,00; copia del reclamo dovrà essere consegnata alla controparte sempre nei termini dei 30 minuti. La tassa dovrà essere versata al Comitato o Delegazione di competenza.

ART. 16 - ASSICURAZIONE

E' responsabilità di ogni Società partecipante assicurare ai propri giocatori la copertura assicurativa. L'organizzazione del torneo è responsabile della regolarità della copertura assicurativa.

ART. 17 - NORME GENERALI

Per quanto non previsto dal seguente regolamento, valgono le disposizioni dei regolamenti federali in quanto compatibili e quelle riportate sul Comunicato Ufficiale n. 1 del Settore Giovanile e Scolastico relativo alla stagione sportiva in corso.

IL PRESIDENTE DELLA SOCIETA'



A.S.D. AREA CALCIO ALBA ROERO
Via Cesare Botto 1
12051 ALBA (CN)
P. IVA 03012500014
C.F. 00000000000
COMITATO I.G.C. L.N.D. VALLE D'AOSTA

Responsabile dell'organizzazione Sig. DANIELE VERSIO tel. 338 4532960

A.S.D. AREA CALCIO ALBA ROERO

IMPIANTO SPORTIVO RENZO SAGLIETTI - ALBA (CN) - WWW.AREACALCICALBAROERO.IT



WINTER CUP



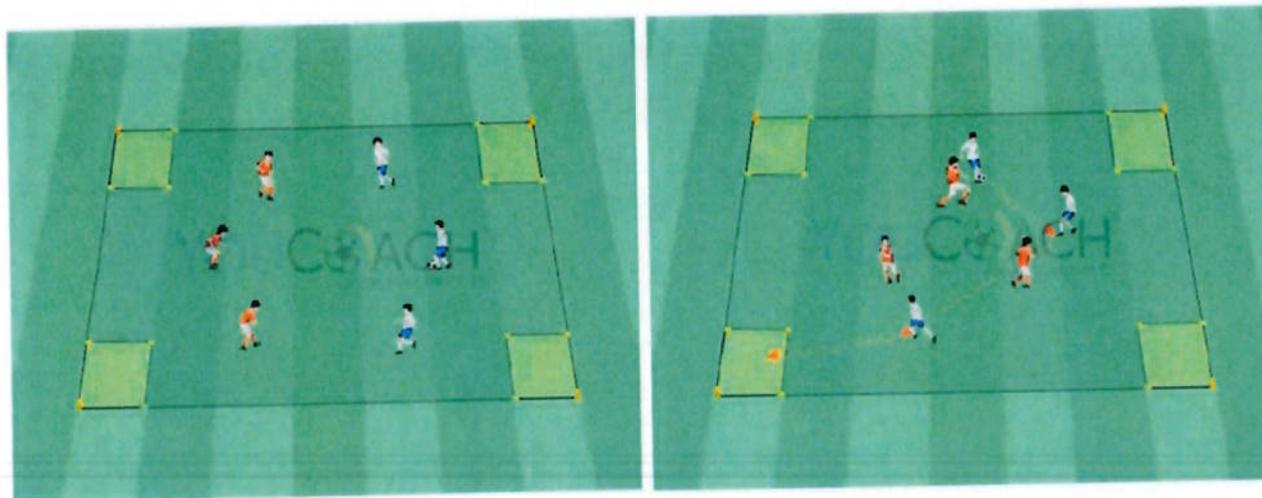
CALENDARIO PARTITE PRIMI CALCI 2017 sabato 8 febbraio 2025

Nr	girone	giornata	orario	campo	INCONTRO		RISULTATO	
1	1	1	10,00	1	AREA GIALLA	RORETESE		
2	2	1	10,00	2	AREA NERA	BANDITO		
3	3	1	10,00	3	FOSSANO	SAVIGLIANESE		
4	1	1	10,30	1	CUNEO	MOREVILLA		
5	2	1	10,30	2	MONREGALE	SPARTAK S.D.		
6	3	1	10,30	3	SALUZZO	VIRTUS CANELLI		
7	1	2	11,00	1	AREA GIALLA	CUNEO		
8	2	2	11,00	2	AREA NERA	MONREGALE		
9	3	2	11,00	3	FOSSANO	SALUZZO		
10	1	2	11,30	1	RORETESE	MOREVILLA		
11	2	2	11,30	2	BANDITO	SPARTAK S.D.		
12	3	2	11,30	3	SAVIGLIANESE	VIRTUS CANELLI		
13	1	3	12,00	1	AREA GIALLA	MOREVILLA		
14	2	3	12,00	2	AREA NERA	SPARTAK S.D.		
15	3	3	12,00	3	FOSSANO	VIRTUS CANELLI		
16	1	3	12,30	1	CUNEO	RORETESE		
17	2	3	12,30	2	MONREGALE	BANDITO		
18	3	3	12,30	3	SALUZZO	SAVIGLIANESE		
19	4	4	15,00	1	AREA NERA	VIRTUS CANELLI		
20	5	4	15,00	2	MOREVILLA	SPARTAK S.D.		
21	6	4	15,00	3	AREA GIALLA	FOSSANO		
22	7	4	15,30	1	CUNEO	SALUZZO		
23	1	5	15,30	2	RORETESE	VIRTUS CANELLI		
24	2	5	15,30	3	MOREVILLA	SAVIGLIANESE		
25	3	5	16,00	1	BANDITO	FOSSANO		
26	4	5	16,00	2	CUNEO	MONREGALE		
27	1	6	16,00	3	AREA NERA	RORETESE		
28	2	6	16,30	1	SAVIGLIANESE	SPARTAK S.D.		
29	3	6	16,30	2	AREA GIALLA	BANDITO		
30	4	6	16,30	3	SALUZZO	MONREGALE		

PREMIAZIONE h. 17,15



Gioco a tema: 3 contro 3 con aree di meta



Creare con i coni, posti ai quattro vertici, un rettangolo di gioco di 25 metri di lunghezza x 20 metri di larghezza. In prossimità dei quattro angoli del rettangolo di gioco creare, utilizzando i cinesini, quattro quadrati 2x2 metri che denomineremo "zone di meta". All'interno del campo si sfideranno due squadre composte da tre giocatori ciascuna (squadra rossa contro squadra bianca in figura). Attorno al perimetro di gioco tenere dei palloni che i giocatori utilizzeranno per continuare la partita a tema nel caso il pallone in gioco finisse fuori dal rettangolo.

Descrizione

- Entrambe le squadre hanno come obiettivo condurre la palla in una delle due zone di meta della squadra avversaria e cercare di impedire che gli avversari facciano a loro volta meta difendendo le proprie zone di meta (nell'esempio la squadra bianca attacca le due zone di meta a sinistra mentre la squadra rossa attacca le due zone di meta a destra del rettangolo di gioco)
- L'esercizio prevede una limitazione spaziale per la fase di non possesso e la completa libertà di movimento per la fase di possesso. La squadra difendente può difendere solamente all'interno dello spazio centrale senza poter entrare nelle due zone di meta che sta proteggendo. La squadra in fase di possesso palla invece può attaccare la profondità in zona "cieca" con i tempi corretti (ma senza stazionare già all'interno della zona "cieca") e fare "gol" nelle due zone di meta portandovi palla all'interno in conduzione