



Data 7 gennaio 2025

Protocollo 35/Tornei/SEG.

SPETT.LE SOCIETA'  
AREA CALCIO ALBA ROERO  
SEDE

**OGGETTO: Autorizzazione Torneo  
Winter Cup 2025 – Primi calci – 1/2/2025**

Il Comitato Regionale Piemonte Valle d'Aosta, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

IL SEGRETARIO  
Roberto Scrofani



IL PRESIDENTE  
Mauro Foschia





## REGOLAMENTO PRIMI CALCI 2° anno (2016)

### ART.1 - ORGANIZZAZIONE

La società AREA CALCIO ALBA ROERO indice ed organizza un torneo a carattere:

REGIONALE     PROVINCIALE     LOCALE

Denominato: **WINTER CUP 2025**

In collaborazione con il Comune di Alba

che si disputerà: il **1° febbraio 2025**

presso l'impianto sportivo: Renzo Saglietti, sito in via Cesare Delpiano 1, Mussotto d'Alba (CN)

### ART.2 - CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETA'

Il torneo è riservato ai calciatori appartenenti alla categoria PRIMI CALCI 2° ANNO regolarmente tesserati F.I.G.C. con la propria Società per la stagione in corso, nati dal **01/01/2016 al 31/12/2016**.

### ART. 3 - PRESTITI

Non sono consentiti prestiti

### ART. 4 - ELENCHI GIOCATORI

Le società partecipanti dovranno presentare all'organizzazione del torneo, prima del suo inizio, l'elenco dei calciatori che intendono utilizzare, fino ad un massimo di 12. Dopo l'avvenuta consegna, è proibito apportare modifiche a tali elenchi. Nella distinta da presentare all'arbitro prima della gara, saranno indicati fino ad un massimo di **10** giocatori.

### ART. 5 - SOSTITUZIONI

Le sostituzioni saranno effettuate nel pieno rispetto delle norme di cui al C.U. n.1 del S.G.S. - Roma: tutti i giocatori in distinta dovranno giocare almeno un tempo; pertanto, al termine del primo tempo, dovranno essere effettuate obbligatoriamente tutte le sostituzioni ed i nuovi entrati non potranno più essere sostituiti fino alla fine della partita, tranne che per validi motivi di salute. ~~Gli altri giocatori potranno essere sostituiti con il sistema dei "cambi liberi".~~

**Tutti i bambini devono prendere parte al gioco ludico**

### ART. 6 - SOCIETA' PARTECIPANTI

Al torneo prenderanno parte le seguenti società:

SOCIETA'	MATRICOLA	SOCIETA'	MATRICOLA
A.S.D. AREA CALCIO ALBA ROERO sq. A	951395	A.S.D. AREA CALCIO ALBA ROERO sq. B	951395
BISALTA	66602	BUSCA sq. A	710565
BUSCA sq. B	710565	CUNEO OLMO	710800
FOSSANO	75437	MILLESIMO	949573
MONREGALE	710152	SAVIGLIANESE	953730
SOMMARIVA PERNO	65670	VIRTUS CANELLI	203072

### ART. 7 - FORMULA DEL TORNEO

Il torneo si svolgerà con la seguente formula, suddivisa in due fasi:

Nella prima fase, saranno formati 3 gironi da 4 squadre ciascuno, che si incontreranno tra loro con gare di sola andata.

Nella seconda fase, saranno formulati altri 4 gironi da 3 squadre ciascuno, che si incontreranno tra loro con gare di sola andata.



**A.S.D. AREA CALCIO ALBA ROERO**

IMPIANTO SPORTIVO RENZO SAGLIETTI - ALBA (CN) - WWW.AREACALCIOALBAROERO.IT



#### GIOCHI LUDICO DIDATTICI

- 1) Shootout
- 2) Gioco 3>3 con aree di meta

#### ART. 8 - CLASSIFICHE

Non sono previste classifiche

#### ART. 9 - TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO

Le gare si svolgeranno in 2 (due) tempi della durata di 10 minuti ciascuno.

Le partite si giocano 5>5 su campi di dimensioni ridotte con porte ridotte ed utilizzo di palloni n.4.

I giochi ludici avranno la durata di 5 minuti

#### ART. 10 - TIRI DI RIGORE

Non sono consentiti.

#### ART. 11 - TEMPI SUPPLEMENTARI

Non sono consentiti.

#### ART. 12 - ARBITRI

Le partite saranno arbitrate dagli stessi giocatori che partecipano alla gara (autoarbitraggio).

In ogni caso, i rapporti gara con allegate le distinte, saranno trasmesse al comitato di competenza nei termini previsti per la necessaria visione del giudice sportivo.

#### ART. 13 - DISCIPLINA DEL TORNEO

La disciplina del torneo viene affidata al Giudice Sportivo titolare o supplente del Comitato di competenza.

#### ART. 14 - AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

Il codice di giustizia sportiva non prevede l'automatismo delle sanzioni per calciatori di questa categoria, che pertanto dovranno soggiacere ai provvedimenti del Giudice Sportivo.

#### ART. 15 - RECLAMI

Eventuali reclami dovranno essere presentati entro 30 minuti dalla fine della gara, accompagnati dalla tassa di € 50,00; copia del reclamo dovrà essere consegnata alla controparte sempre nei termini dei 30 minuti. La tassa dovrà essere versata al Comitato o Delegazione di competenza.

#### ART. 16 - ASSICURAZIONE

E' responsabilità di ogni Società partecipante assicurare ai propri giocatori la copertura assicurativa. L'organizzazione del torneo è responsabile della regolarità della copertura assicurativa.

#### ART. 17 - NORME GENERALI

Per quanto non previsto dal seguente regolamento, valgono le disposizioni dei regolamenti federali in quanto compatibili e quelle riportate sul Comunicato Ufficiale n. 1 del Settore Giovanile e Scolastico relativo alla stagione sportiva in corso.

IL PRESIDENTE DELLA SOCIETA'



A.S.D. AREA CALCIO ALBA ROERO  
Via Cesare Battisti, 1  
12051 ALBA (CN)  
P.IVA CN115400012  
C. 00231020041



Responsabile dell'organizzazione Sig. DANIELE VERSIO tel. 338 4532960

A.S.D. AREA CALCIO ALBA ROERO

IMPIANTO SPORTIVO RENZO SAGLIETTI - ALBA (CN) - WWW.AREACALCIOALBAROERO.IT



# WINTER CUP



## CALENDARIO PARTITE PRIMI CALCI 2016

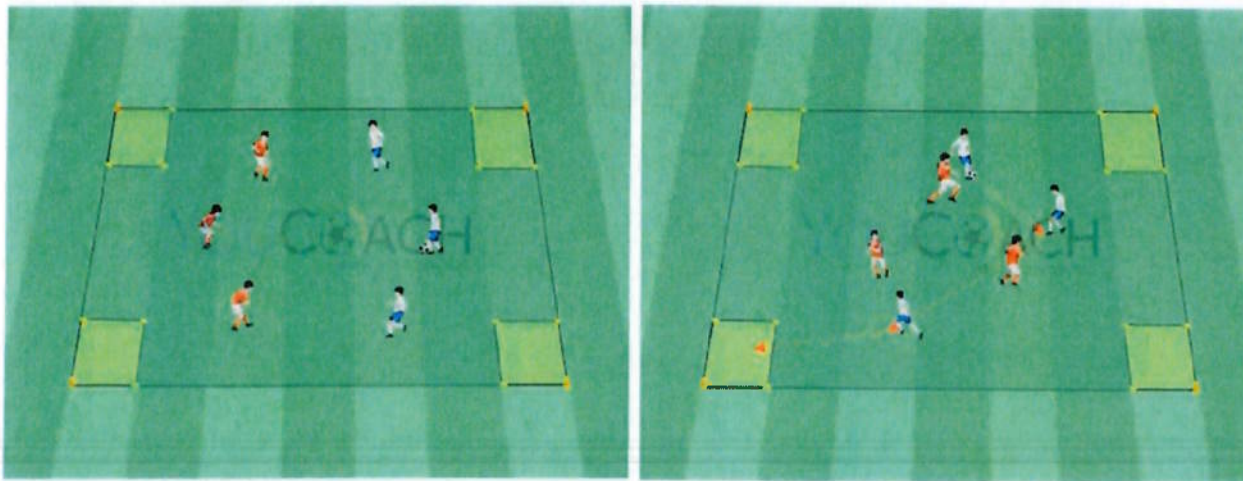
sabato 1 febbraio 2025

Nr	girone	giornata	orario	campo	INCONTRO		RISULTATO	
1	1	1	10,00	1	AREA gialla	FOSSANO		
2	2	1	10,00	2	AREA nera	SOMMARIVA PERNO		
3	3	1	10,00	3	SAVIGLIANESE	VIRTUS CANELLI		
4	1	1	10,30	1	BUSCA rossa	MILLESIMO		
5	2	1	10,30	2	CUNEO	MONREGALE		
6	3	1	10,30	3	BISALTA	BUSCA grigia		
7	1	2	11,00	1	AREA gialla	BUSCA rossa		
8	2	2	11,00	2	AREA nera	CUNEO		
9	3	2	11,00	3	SAVIGLIANESE	BISALTA		
10	1	2	11,30	1	FOSSANO	MILLESIMO		
11	2	2	11,30	2	MONREGALE	SOMMARIVA PERNO		
12	3	2	11,30	3	VIRTUS CANELLI	BUSCA grigia		
13	1	3	12,00	1	AREA gialla	MILLESIMO		
14	2	3	12,00	2	AREA nera	MONREGALE		
15	3	3	12,00	3	SAVIGLIANESE	BUSCA grigia		
16	1	3	12,30	1	BUSCA rossa	FOSSANO		
17	2	3	12,30	2	CUNEO	SOMMARIVA PERNO		
18	3	3	12,30	3	BISALTA	VIRTUS CANELLI		
19	4	4	15,00	1	MILLESIMO	AREA nera		
20	5	4	15,00	2	BUSCA grigia	SOMMARIVA PERNO		
21	6	4	15,00	3	AREA gialla	SAVIGLIANESE		
22	7	4	15,30	1	MONREGALE	VIRTUS CANELLI		
23	4	5	15,30	2	MILLESIMO	BISALTA		
24	5	5	15,30	3	FOSSANO	BUSCA grigia		
25	6	5	16,00	1	CUNEO	SAVIGLIANESE		
26	7	5	16,00	2	MONREGALE	BUSCA rossa		
27	4	6	16,00	3	BISALTA	AREA nera		
28	5	6	16,30	1	FOSSANO	SOMMARIVA PERNO		
29	6	6	16,30	2	AREA gialla	CUNEO		
30	7	6	16,30	3	BUSCA rossa	VIRTUS CANELLI		

PREMIAZIONE h. 17,15



## Gioco a tema: 3 contro 3 con aree di meta



Creare con i coni, posti ai quattro vertici, un rettangolo di gioco di 25 metri di lunghezza x 20 metri di larghezza. In prossimità dei quattro angoli del rettangolo di gioco creare, utilizzando i cinesini, quattro quadrati 2x2 metri che denomineremo "zone di meta". All'interno del campo si sfideranno due squadre composte da tre giocatori ciascuna (squadra rossa contro squadra bianca in figura). Attorno al perimetro di gioco tenere dei palloni che i giocatori utilizzeranno per continuare la partita a tema nel caso il pallone in gioco finisse fuori dal rettangolo.

### Descrizione

- Entrambe le squadre hanno come obiettivo condurre la palla in una delle due zone di meta della squadra avversaria e cercare di impedire che gli avversari facciano a loro volta meta difendendo le proprie zone di meta (nell'esempio la squadra bianca attacca le due zone di meta a sinistra mentre la squadra rossa attacca le due zone di meta a destra del rettangolo di gioco)
- L'esercizio prevede una limitazione spaziale per la fase di non possesso e la completa libertà di movimento per la fase di possesso. La squadra difendente può difendere solamente all'interno dello spazio centrale senza poter entrare nelle due zone di meta che sta proteggendo. La squadra in fase di possesso palla invece può attaccare la profondità in zona "cieca" con i tempi corretti (ma senza stazionare già all'interno della zona "cieca") e fare "gol" nelle due zone di meta portandovi palla all'interno in conduzione