



## DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO



Torino, 31/01/2025

Protocollo 912/ DpTo

SPETT.LE SOCIETÀ  
A.S.D. VIRTUSACCADEMIACALCIO  
SEDE

**OGGETTO: Autorizzazione Torneo Provinciale**

**Denominazione: "3° WINTERCUP"**

**Categoria: Primi Calci – Piccoli Amici**

**Periodo di svolgimento: dal 08/02/2025 al 16/02/2025**

La Delegazione Provinciale di Torino, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

Il Segretario  
Simona Bochicchio

Il Delegato Provinciale  
Giovanni Spina



# ASD VIRTUSACCADEMIACALCIO

Via De Amicis 2 – 10078 Venaria Reale (To)  
P.iva e Cod. Fisc.: 12293630013  
Email: [segreteria@asdvirtuscalcio.it](mailto:segreteria@asdvirtuscalcio.it)



Stagione Calcistica 2024 / 2025

## REGOLAMENTO CAT. PRIMI CALCI – 2016

### ART.1 ORGANIZZAZIONE

La Società A.S.D. VIRTUSACCADEMIACALCIO indice ed organizza un torneo a carattere provinciale denominato: 3° WINTERCUP in collaborazione con la F.I.G.C che si disputerà nei giorni : 08 – 09 – 15 – 16 Febbraio 2025 presso l'impianto sportivo "Sport Club" - via DiVittorio 18 – Venatia Reale ( To ).

### ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

Il Torneo è riservato ai calciatori appartenenti alla categoria Primi Calci 8 anni, regolarmente tesserati F.I.G.C. con la propria Società per la stagione in corso. Nati dal 01/01/2016 al 31/12/2016. È possibile utilizzare un numero massimo di 3 (tre) giocatori nati nel 2017.

### ART.3 PRESTITI

Non sono consentiti prestiti.

### ART.4 ELENCHI GIOCATORI

Le Società partecipanti dovranno presentare all'organizzazione del Torneo prima del suo inizio, l'elenco dei calciatori che intendono utilizzare, fino ad un massimo di n° 16 tesserati, dopo l'avvenuta consegna è proibito apportare modifiche a tali elenchi. Nella distinta da presentare all'arbitro prima della gara saranno indicati fino ad un massimo di 10 giocatori.

### ART.5 SOSTITUZIONI E PARTECIPAZIONE

Le sostituzioni saranno effettuate nel pieno rispetto delle norme di cui al C.U. N°1 del S.G.S. -Roma : tutti i giocatori in distinta dovranno giocare almeno un tempo dei primi due; pertanto al termine del primo tempo dovranno essere effettuate obbligatoriamente tutte le sostituzioni ed i nuovi entrati non potranno più essere sostituiti fino al termine del secondo tempo tranne che per validi motivi di salute; nel terzo tempo, quindi, potranno essere effettuate sostituzioni con il sistema dei "cambi liberi". **Tutti i bambini devono prendere parte al gioco ludico**

### ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

Al Torneo partecipano le Società: VirtusAccademiaCalcio (matr.922814) – Lascaris (matr.949234) – Cenisia (matr.710330) – Paradiso Collegno (matr.931130) – Sisport (matr.943168) – BorgaroNobis 1965 ( matr.78854).

**ART.7 FORMULA DEL TORNEO ( non essendo consentiti i tiri di rigore ed i tempi supplementari non è possibile prevedere formule di Torneo con partite ad eliminazione diretta come ottavi di finale, quarti di finale, semifinali e finali)**

Il Torneo si svolgerà con la seguente formula:

Le squadre formeranno un girone unico e si incontreranno in partite di sola andata:

**Gioco ludico didattico : Situazione di gioco 3 contro 3**

**Il gioco avrà la durata di 10'(dieciminiti)**

### ART.8 CLASSIFICHE

Non sono previste classifiche.

### ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO

Le gare si svolgeranno in 2 (due) tempi della durata di 12' (dodiciminuti) ciascuno e le partite si giocano 5 > 5 su campi di dimensioni ridotte con porte ridotte e utilizzo di palloni nr°4.

### ART.10 TIRI DI RIGORE

Non sono consentiti.

### ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI

Non sono consentiti.



## **ART.12 ARBITRI**

*Le partite saranno arbitrate dagli stessi giocatori che partecipano alla gara (autoarbitraggio). In ogni caso i rapporti di gara con allegate le distinte dei giocatori saranno trasmesse al comitato di competenza nei termini previsti per la necessaria visione del giudice sportivo.*

## **ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO**

*La disciplina del torneo viene affidata al giudice sportivo titolare o supplente del comitato di competenza*

## **ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI**

*Il codice di giustizia sportiva non prevede l'automatismo delle sanzioni per calciatori di questa categoria che, pertanto dovranno soggiacere ai provvedimenti del giudice sportivo.*

## **ART.15 RECLAMI**

*Eventuali reclami dovranno essere presentati entro 30' minuti dalla fine della gara accompagnati dalla tassa di euro 50,00 (cinquanta/euro); copia del reclamo dovrà essere consegnata alla controparte sempre nei termini dei 30' minuti.*

## **ART. 16 ASSICURAZIONE**

*È responsabilità di ogni società partecipante assicurare ai propri giocatori la copertura assicurativa. L'organizzazione del Torneo è responsabile della regolarità della copertura assicurativa.*

## **ART.17 NORME GENERALI**

*Per quanto non previsto dal presente regolamento, valgono le disposizioni dei regolamenti federali in quanto compatibili, e quelle riportate sul comunicato ufficiale n°1 del settore giovanile e scolastico relativo alla stagione sportiva in corso.*

IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ

**SIA.S.D. VIRTUS  
ACCADEMIA CALCIO**

IL RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. COCCHI Fulvio – Cell.3490036459

TIMBRO SOCIETÀ

**A.S.D. VIRTUS  
ACCADEMIA CALCIO**



### 3^ EDIZIONE " WINTERCUP" – CAT.2016

GIRONE UNICO
BORGARO NOBIS 1965 ( 1 )
CENISIA ( 2 )
LASCARIS ( 3 )
PARADISO COLLEGNO ( 4 )
SISPORT ( 5 )
VIRTUSACCADEMIACALCIO ( 6 )

GIORNO	ORARIO	CAMPO A		RISULTATO	
Sabato 08/02/2025	16:15	BORGARO NOBIS 1965	CENISIA		
	16:50	SISPORT	VIRTUSACCADEMIACALCIO		
	17:25	CENISIA	SISPORT		
	ORARIO	CAMPO B		RISULTATO	
	16:15	LASCARIS	PARADISO COLLEGNO		
	16:50	BORGARO NOBIS 1965	LASCARIS		
	17:25	PARADISO COLLEGNO	VIRTUSACCADEMIACALCIO		

GIORNO	ORARIO	CAMPO A		RISULTATO	
Domenica 09/02/2025	16:15	BORGARO NOBIS 1965	PARADISO COLLEGNO		
	16:50	CENISIA	VIRTUSACCADEMIACALCIO		
	17:25	CENISIA	LASCARIS		
	ORARIO	CAMPO B		RISULTATO	
	16:15	LASCARIS	SISPORT		
	16:50	PARADISO COLLEGNO	SISPORT		
	17:25	BORGARO NOBIS 1965	VIRTUSACCADEMIACALCIO		

GIORNO	ORARIO	CAMPO A		RISULTATO	
Domenica 16/02/2025	14:30	BORGARO NOBIS 1965	SISPORT		
	15:15	LASCARIS	VIRTUSACCADEMIACALCIO		
	ORARIO	CAMPO B		RISULTATO	
	14:30	PARADISO COLLEGNO	CENISIA		

**ORE 16:00 – PREMIAZIONE PER TUTTE LE SQUADRE PARTECIPANTI**

**A.S.D. VIRTUS  
ACCADEMIA CALCIO**



## 2) Proposta: "Situazione di gioco 3 contro 3 - U8/U9"

CLICCA E GUARDA IL VIDEO

### Dimensioni del campo (figura 2)

- ✓ **Larghezza:** Tutta l'ampiezza del campo utilizzato per la partita.
- ✓ **Lunghezza:** 16,5 metri (a 11 metri dall'area di rigore già delimitata per la partita vengono definite 2 porte di dimensioni ridotte, larghe 1,5 metri; la linea immaginaria che le unisce identifica il margine opposto a quello della linea di fondo-campo).
- ✓ **La linea di fondo-campo** della partita 5 contro 5 corrisponde a quella della *Situazione di Gioco 3 contro 3 - U8/U9*.
- ✓ **Porta:** consigliate dimensioni regolamentari (3x2 metri).



Figura 2

**Durata:** almeno 5 minuti.

## DESCRIZIONE

All'interno dell'area delimitata si svolge una *situazione di gioco 3 contro 3*. **Una squadra deve finalizzare** verso una porta regolamentare, mentre **l'altra deve cercare di effettuare un passaggio all'interno delle 2 porte** con dimensioni ridotte (1,5 metri). La squadra che raggiunge l'obiettivo ribalta il fronte di gioco e mantiene il possesso palla, proseguendo lo svolgimento dell'attività.

Non viene registrato il punteggio.

## REGOLE DEL GIOCO

### Schieramento e ruoli

- **Squadra A:** cerca di fare gol e difende le due porte con dimensioni ridotte, ha 3 giocatori di movimento.
- **Squadra B:** ricerca il passaggio della palla nelle porte ridotte e difende la porta, ha 2 giocatori di movimento ed 1 portiere.
- In seguito al cambio di fronte, i compiti si invertono ed il ruolo del portiere può essere assunto da qualsiasi giocatore della squadra che difende la porta.

### Passaggio all'interno della porta di dimensioni ridotte

- Il passaggio è valido solo se è rasoterra.
- Il pallone deve entrare fra i delimitatori che definiscono i pali della porta. Se passa sopra o tocca i delimitatori, il punto non è valido.
- Il portiere può fare punto (anche direttamente dal rinvio dal fondo).



# ASD VIRTUSACCADEMIACALCIO

Via De Amicis 2 – 10078 Venaria Reale (To)

P.iva e Cod. Fisc.: 12293630013

Email: [segreteria@asdvirtuscalcio.it](mailto:segreteria@asdvirtuscalcio.it)



Stagione Calcistica 2024 / 2025

## REGOLAMENTO CAT. PRIMI CALCI – 2017

### ART.1 ORGANIZZAZIONE

La Società A.S.D. VIRTUSACCADEMIACALCIO indice ed organizza un torneo a carattere provinciale denominato: 3° WINTERCUP in collaborazione con la F.I.G.C che si disputerà nei giorni : 08 – 09 – 15 – 16 Febbraio 2025 presso l'impianto sportivo "Sport Club" - via DiVittorio 18 – Venatia Reale ( To ).

### ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

Il Torneo è riservato ai calciatori appartenenti alla categoria Primi Calci 7 anni, regolarmente tesserati F.I.G.C. con la propria Società per la stagione in corso. Nati dal 01/01/2017 al 31/12/2017. È possibile utilizzare calciatori nati nel 2018 che abbiano compiuto anagraficamente 6 anni di età.

### ART.3 PRESTITI

Non sono consentiti prestiti.

### ART.4 ELENCHI GIOCATORI

Le Società partecipanti dovranno presentare all'organizzazione del Torneo prima del suo inizio, l'elenco dei calciatori che intendono utilizzare, fino ad un massimo di n° 16 tesserati, dopo l'avvenuta consegna è proibito apportare modifiche a tali elenchi. Nella distinta da presentare all'arbitro prima della gara saranno indicati fino ad un massimo di 10 giocatori.

### ART.5 SOSTITUZIONI E PARTECIPAZIONE

Le sostituzioni saranno effettuate nel pieno rispetto delle norme di cui al C.U. N°1 del S.G.S. -Roma : tutti i giocatori in distinta dovranno giocare almeno un tempo dei primi due; pertanto al termine del primo tempo dovranno essere effettuate obbligatoriamente tutte le sostituzioni ed i nuovi entrati non potranno più essere sostituiti fino al termine del secondo tempo tranne che per validi motivi di salute; nel terzo tempo, quindi, potranno essere effettuate sostituzioni con il sistema dei "cambi liberi". Tutti i bambini devono prendere parte al gioco ludico

### ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

Al Torneo partecipano le Società: BorgaroNobis ( matr.78854) – Lucento (matr.62289) - Lascaris (matr.949234) – Pianezza (matr.952858) – San Mauro (matr.73701) – VirtusAccademiaCalcio (matr.922814)

**ART.7 FORMULA DEL TORNEO ( non essendo consentiti i tiri di rigore ed i tempi supplementari non è possibile prevedere formule di Torneo con partite ad eliminazione diretta come ottavi di finale, quarti di finale, semifinali e finali)**

Il Torneo si svolgerà con la seguente formula:

Le squadre formeranno un girone unico e si incontreranno in partite di sola andata:

**Gioco ludico didattico : "Mantengo il possesso della palla"**

**Il gioco avrà la durata di 10'(dieciminiti)**

### ART.8 CLASSIFICHE

Non sono previste classifiche.

### ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO

Le gare si svolgeranno in 2 (due) tempi della durata di 12' (dodiciminuti) ciascuno e le partite si giocano 5 > 5 su campi di dimensioni ridotte con porte ridotte e utilizzo di palloni nr°4.

### ART.10 TIRI DI RIGORE

Non sono consentiti.

### ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI

Non sono consentiti.



## **ART.12 ARBITRI**

*Le partite saranno arbitrate dagli stessi giocatori che partecipano alla gara (autoarbitraggio). In ogni caso i rapporti di gara con allegate le distinte dei giocatori saranno trasmesse al comitato di competenza nei termini previsti per la necessaria visione del giudice sportivo.*

## **ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO**

*La disciplina del torneo viene affidata al giudice sportivo titolare o supplente del comitato di competenza*

## **ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI**

*Il codice di giustizia sportiva non prevede l'automatismo delle sanzioni per calciatori di questa categoria che, pertanto dovranno soggiacere ai provvedimenti del giudice sportivo.*

## **ART.15 RECLAMI**

*Eventuali reclami dovranno essere presentati entro 30' minuti dalla fine della gara accompagnati dalla tassa di euro 50,00 (cinquanta/euro); copia del reclamo dovrà essere consegnata alla controparte sempre nei termini dei 30' minuti.*

## **ART. 16 ASSICURAZIONE**

*È responsabilità di ogni società partecipante assicurare ai propri giocatori la copertura assicurativa. L'organizzazione del Torneo è responsabile della regolarità della copertura assicurativa.*

## **ART.17 NORME GENERALI**

*Per quanto non previsto dal presente regolamento, valgono le disposizioni dei regolamenti federali in quanto compatibili, e quelle riportate sul comunicato ufficiale n°1 del settore giovanile e scolastico relativo alla stagione sportiva in corso.*

IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ

Silvana Quartana  
A.S.D. VIRTUS

ACCADEMIA CALCIO

IL RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. COCCHI Fulvio – Cell.3490036459

TIMBRO SOCIETÀ

A.S.D. VIRTUS  
ACCADEMIA CALCIO



### 3^ EDIZIONE " WINTERCUP" – CAT.2017

GIRONE UNICO
AUTOVIP SAN MAURO ( 1 )
BORGARO NOBIS 1965 ( 2 )
LASCARIS ( 3 )
LUCENTO ( 4 )
PIANEZZA ( 5 )
VIRTUSACCADEMIACALCIO ( 6 )

GIORNO	ORARIO	CAMPO A		RISULTATO	
Sabato 08/02/2025	14:00	AUTOVIP SAN MAURO	BORGARO NOBIS 1965		
	14:45	PIANEZZA	VIRTUSACCADEMIACALCIO		
	15:30	BORGARO NOBIS 1965	PIANEZZA		
	ORARIO	CAMPO B		RISULTATO	
	14:00	LASCARIS	LUCENTO		
	14:45	AUTOVIP SAN MAURO	LASCARIS		
	15:30	LUCENTO	VIRTUSACCADEMIACALCIO		

GIORNO	ORARIO	CAMPO A		RISULTATO	
Domenica 09/02/2025	14:00	AUTOVIP SAN MAURO	LUCENTO		
	14:45	BORGARO NOBIS 1965	VIRTUSACCADEMIACALCIO		
	15:30	BORGARO NOBIS 1965	LASCARIS		
	ORARIO	CAMPO B		RISULTATO	
	14:00	LASCARIS	PIANEZZA		
	14:45	PIANEZZA	LUCENTO		
	15:30	AUTOVIP SAN MAURO	VIRTUSACCADEMIACALCIO		

GIORNO	ORARIO	CAMPO A		RISULTATO	
Sabato 15/02/2025	16:15	AUTOVIP SAN MAURO	PIANEZZA		
	16:15	LUCENTO	BORGARO NOBIS 1965		
	ORARIO	CAMPO B		RISULTATO	
	17:00	LASCARIS	VIRTUSACCADEMIACALCIO		

**ORE 17:45 – PREMIAZIONE PER TUTTE LE SQUADRE PARTECIPANTI**



## Proposta: 1 contro 1 "Mantengo il possesso della palla"

Dimensioni del campo (figura 4):

- ✓ Rettangolo: 4x8 metri.

Numero di giocatori:

- ✓ Da 2 a 6 partecipanti per ogni rettangolo di gioco. Se ci sono più di 6 giocatori non impegnati nelle situazioni di gioco 2 contro 2 e 3 contro 3, creare altri rettangoli di gioco.

### DESCRIZIONE

- In ogni campo ci sono una "linea di attacco", una "linea di difesa" e due "linee laterali".
- Gli attaccanti si posizionano fuori dalla linea di attacco, con una palla ciascuno.
- I difensori si posizionano dietro la linea di difesa.
- Gli attaccanti devono trasmettere la palla ai difensori e cercare l'immediata riconquista.

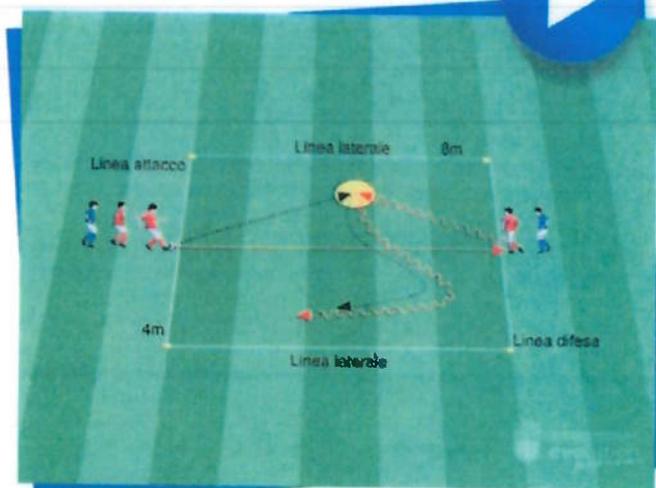


Figura 4



### REGOLE DEL GIOCO

- Ogni azione di riconquista ha una durata massima di 8 secondi; totalizza un punto il giocatore che, al termine del tempo previsto, ha il possesso della palla.
- Se durante gli 8 secondi previsti la palla esce dal campo, l'azione si considera conclusa senza un vincitore.
- In seguito ad ogni azione, i giocatori si scambiano i ruoli e si posizionano dietro la fila opposta a quella della loro partenza.
- L'azione successiva inizia non appena il campo è libero.





# ASD VIRTUSACCADEMIACALCIO

Via De Amicis 2 – 10078 Venaria Reale (To)  
P.iva e Cod. Fisc.: 12293630013  
Email: [segreteria@asdvirtuscalcio.it](mailto:segreteria@asdvirtuscalcio.it)



Stagione Calcistica 2024 / 2025

## REGOLAMENTO CAT. PICCOLI AMICI

### ORGANIZZAZIONE

La Società A.S.D. VIRTUSACCADEMIACALCIO – Via DeAndreis 2, Venaria Reale – Cap.10070 – Telefono Cellulare : 3890248160 – mail : [segreteria@asdvirtuscalcio.it](mailto:segreteria@asdvirtuscalcio.it), indice ed organizza un torneo a carattere provinciale denominato: 3° WINTERCUP in collaborazione con la FIG.C che si disputerà nei giorni : 08 – 09 – 15 – 16 Febbraio 2025 presso l'impianto sportivo "Sport Club" - via DiVittorio 18 – Venaria Reale ( To ).

### CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

La manifestazione è riservata ai calciatori appartenenti alla categoria PICCOLI AMICI, regolarmente tesserati FIG.C. con la propria Società per la stagione in corso. Nati dal 01/01/2018 al compimento anagrafico del 5° anno di età.

### SOCIETA' PARTECIPANTI

Alla manifestazione prenderanno parte le sotto indicate società :  
Angitus ( 962872 ) – Cbs (710092) – Cit Turin ( 77846 ) - Mappanese (951389) – Sisport (943168) – VirtusAccademiaCalcio ( 922814 ).

### ELENCHI GIOCATORI

Le Società partecipanti dovranno presentare all'organizzazione del Torneo prima del suo inizio, l'elenco dei calciatori che intendono utilizzare, fino ad un massimo di n° 10 tesserati.

### PRESTITI

Sono Vietati.

### SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

Le attività si svolgeranno con la seguente formula ( non sono consentite formule con partite a confronto diretto semifinali finali o gare ad eliminazione diretta)

Il Torneo si svolgerà con la seguente formula:

Le squadre formeranno un girone unico e si incontreranno in partite di sola andata.

### SVOLGIMENTO

Le partite si giocano 3 > 3 su campi di dimensioni ridotte con porte ridotte e utilizzo di palloni nr°4.

### GIOCHI LUDICI DIDATTICI :

1. LO ZOO ( gioco di tecnica )
2. LE STATUE ( duello )

### TEMPI DI GARA

- Le mini gara avranno la durata di 10 minuti ciascuno.
- I giochi ludici didattici avranno la durata di 8 minuti ciascuno.
- 

### CLASSIFICHE

Non sono consentite classifiche.



## PARTECIPAZIONE

*Tutti i giocatori devono partecipare obbligatoriamente a tutta l'attività prevista, in particolare :*

- *E' obbligatoria la partecipazione ai giochi ludici didattici.*
- *I giocatori devono prendere parte almeno ad una mini gara completa senza essere sostituiti sino al termine della stessa, tranne che per validi motivi di salute..*

## ARBITRI

*Le partite saranno arbitrate dagli stessi giocatori che partecipano alla gara ( autoarbitraggio ).*

## RECLAMI

*Visto lo spirito ludico che deve caratterizzare l'attività dei piccoli amici non è consentita alcuna forma di reclamo.*

## ASSICURAZIONE

*È responsabilità di ogni società partecipante garantire ai propri giocatori la copertura con la carta assicurativa FIGC.. L'organizzazione del Torneo è responsabile della regolarità della copertura assicurativa.*

## NORME GENERALI

*Per quanto non previsto dal presente regolamento, valgono le disposizioni dei regolamenti federali in quanto compatibili, e quelle riportate sul comunicato ufficiale n°1 del settore giovanile e scolastico relativo alla stagione sportiva in corso.*

IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ

Silvana Quartana

**A.S.D. VIRTUS  
ACCADEMIA CALCIO**

IL RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. COCCHI Fulvio – Cell.3490036459

TIMBRO SOCIETÀ  
**A.S.D. VIRTUS  
ACCADEMIA CALCIO**



### 3^ EDIZIONE " WINTERCUP" – CAT.2018/19

GIRONE UNICO
ANGITUS ( 1 )
CBS ( 2 )
CIT TURIN ( 3 )
MAPPANESE ( 4 )
SISPORT( 5 )
VIRTUSACCADEMIACALCIO ( 6 )

GIORNO	ORARIO	CAMPO A		RISULTATO	
Sabato 08/02/2025	10:00	ANGITUS	CBS		
	10:45	SISPORT	VIRTUSACCADEMIACALCIO		
	11:15	CBS	SISPORT		
	ORARIO	CAMPO B		RISULTATO	
	10:00	CIT TURIN	MAPPANESE		
	10:45	ANGITUS	CIT TURIN		
	11:15	MAPPANESE	VIRTUSACCADEMIACALCIO		

GIORNO	ORARIO	CAMPO A		RISULTATO	
Domenica 09/02/2025	10:00	ANGITUS	MAPPANESE		
	10:45	CBS	VIRTUSACCADEMIACALCIO		
	11:15	CIT TURIN	CBS		
	ORARIO	CAMPO B		RISULTATO	
	10:00	CIT TURIN	SISPORT		
	10:45	MAPPANESE	SISPORT		
	11:15	ANGITUS	VIRTUSACCADEMIACALCIO		

GIORNO	ORARIO	CAMPO A		RISULTATO	
Sabato 15/02/2025	14:30	ANGITUS	SISPORT		
	14:30	MAPPANESE	CBS		
	ORARIO	CAMPO B		RISULTATO	
	15:15	CIT TURIN	VIRTUSACCADEMIACALCIO		

**ORE 16:00 – PREMIAZIONE PER TUTTE LE SQUADRE PARTECIPANTI**



## GIOCHI DI TECNICA

LO ZOO



15 minuti



15x15 metri



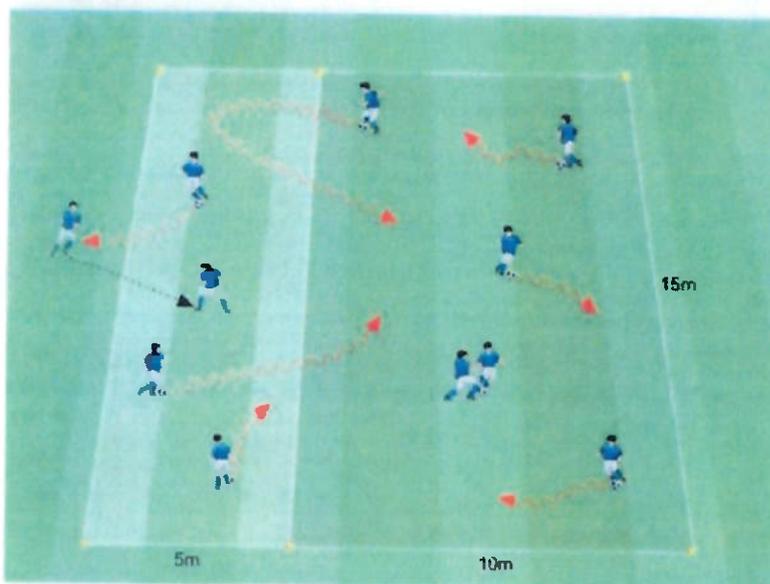
10 giocatori

### Descrizione

8 giocatori conducono un pallone all'interno dello spazio di gioco. Il campo è suddiviso in due settori all'interno di ognuno dei quali si trova un giocatore senza palla.

### Regole

- I giocatori con il pallone hanno il compito di condurlo all'interno di tutto il campo. I giocatori senza palla, rimanendo all'interno del loro settore, devono cercare di rubarla ai propri compagni, se ci riescono effettuano un cambio di ruolo.
- Se un giocatore in conduzione palla esce dal campo di gioco deve prendere il pallone in mano e andare a consegnarlo al giocatore che presidia il settore da cui è uscito effettuando così un cambio di ruolo.



### Possibile ambientazione

Il giocatore con la palla è il visitatore dello zoo, chi si trova all'interno degli spazi è uno degli animali in gabbia che vuole scappare toccando un visitatore. La tipologia di animali in gabbia può cambiare ad ogni turno: leone ed elefante, giraffa e gorilla ecc.

### Variante per i Piccoli Amici

- Il gioco si svolge all'interno di un unico settore.
- Un solo giocatore cerca di rubare la palla ai compagni.
- Il cambio di ruolo avviene toccando il compagno e non entrando in possesso della sua palla.

### Comportamenti privilegiati

- Guardare continuamente dove si trovano i giocatori che devono rubare il pallone e cercare di condurre palla lontano dagli stessi.
- Essere in grado di variare la velocità di conduzione del pallone mantenendo lo stesso sempre a propria disposizione.
- Cambiare direzione di conduzione palla con rapidità ed in uno spazio ridotto.



### Presupposti rappresentati



1. Adattare regole su risposte giocatori
2. Campo già organizzato
3. Ambiente contestualizzato
4. Complessità adeguata all'età
5. Inserita strategia di gioco
6. Regole inserite in modo progressivo
7. Stimolare conoscenza sport
8. Dare feedback su parametri esecutivi
9. Premiare l'impegno profuso
10. Parametri esecutivi sono variabili

# DUELLO

## LE STATUE



15 minuti



12x12 metri



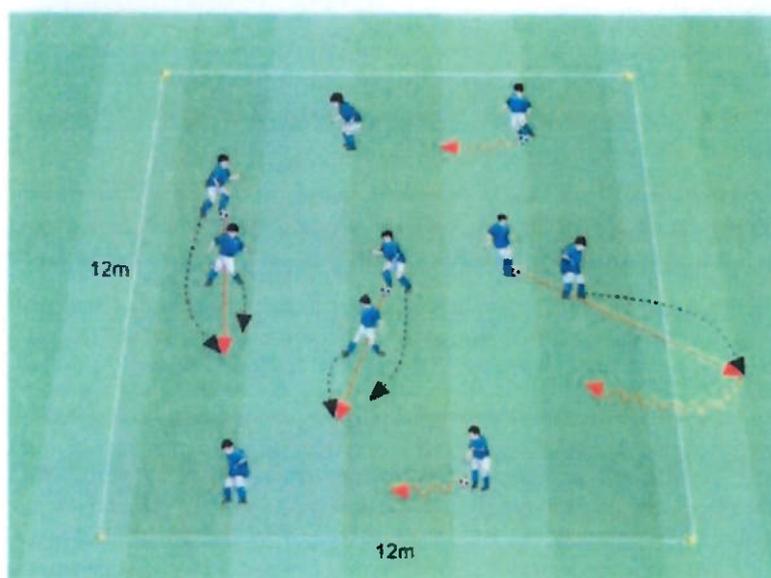
10 giocatori

### Descrizione

Tutti e 10 i giocatori si posizionano all'interno di un quadrato di gioco, 5 di loro hanno un pallone, gli altri 5 sono fermi, con le gambe divaricate (distribuiti in modo uniforme nello spazio delimitato).

### Regole

- I giocatori con il pallone hanno il compito di condurlo all'interno del campo e sfidare un compagno (scelto a loro discrezione) in un duello per il possesso della palla. Ogni sfida comincia con una trasmissione palla effettuata sotto le gambe di uno dei compagni fermi all'interno del quadrato. Quando il pallone passa sotto le sue gambe del giocatore fermo, questo può muoversi e cercare di contenderne il possesso al giocatore che lo ha sfidato. Chi riesce ad impossessarsi del pallone e mantenerne il possesso per 3 secondi, continua il gioco in conduzione palla, l'altro si ferma ed attende che qualcuno lo sfidi prendendo una posizione statica e allargando le gambe.
- Se la palla esce dal campo di gioco la sfida si interrompe, l'ultimo ad averla toccata si ferma all'interno del campo con le gambe divaricate, in attesa di una sfida.



### Possibile ambientazione

il giocatore con la palla è il mago che risveglia la statua (giocatore fermo con le gambe divaricate).

### Variante per i Piccoli Amici

- La delimitazione del campo serve solo a dare un riferimento ai giocatori ma non viene presa in considerazione nel momento del duello: la palla, calciata sotto le gambe del compagno, può uscire dal quadrato senza conseguenze.
- Per vincere il duello basta entrare in possesso della palla, senza tenerla per 3 secondi.

### Comportamenti privilegiati

- Cercare di frapporre velocemente il proprio corpo tra l'avversario e la palla conquistandone rapidamente il possesso
- Dosare il passaggio sotto le gambe del compagno in modo tale che la palla non esca dal campo.
- Trovare le strategie adatte per mantenere il possesso del pallone in seguito alla conquista dello stesso (muoversi nello spazio libero, tenere la palla lontana dall'avversario e l'avversario lontano dalla palla).



### Presupposti rappresentati



1. Condurre seduta "fuori campo", gioco fluisce da solo
2. Attività già predisposte prima inizio seduta
3. Rinforzare giocatori in caso di necessità
4. Non c'è eliminazione ma cambio di ruolo
5. Gioco come maestro, permette trovare soluzioni
6. Individuare modalità per far risolvere situazioni disciplinari
7. Sensibilizzare alla pratica extra calcio
8. Favorire gioco orientato al rischio
9. Equilibrare interventi tra tutti i giocatori
10. Inserire varianti

