



DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO



Torino, 22/01/2025

Protocollo 840/ DpTo

SPETT.LE SOCIETÀ
A.S.D. PRO EUREKA
SEDE

OGGETTO: Autorizzazione Torneo Provinciale

Denominazione: "Coriandoli Blucerchiati"

Categoria: Piccoli Amici

Periodo di svolgimento: dal 02/02/2025 al 09/02/2025

La Delegazione Provinciale di Torino, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

Il Segretario
Simona Bochicchio

Il Delegato Provinciale
Giovanni Spina

REGOLAMENTO CATEGORIA PICCOLI AMICI

ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ A.S.D. PRO EUREKA

VIA PIAVE 8/B

CITTÀ SETTIMO TORINESE

CAP 10036

TEL 011 8002278

FAX

MAIL info@proeureka.it

INDICE ED ORGANIZZA UNA MANIFESTAZIONE
A CARATTERE

REGIONALE

PROVINCIALE

LOCALE

DENOMINATA: CORIANDOI BLUCERCHIATI

IN COLLABORAZIONE CON FIGC

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO:

2-8-9 FEBBRAIO 2025

CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

LA MANIFESTAZIONE È RISERVATA AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PICCOLI AMICI** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. NATI DAL 01.01.2018
AL COMPIMENTO ANAGRAFICO DEL 5° ANNO D'ETÀ

SOCIETÀ PARTECIPANTI

ALLA MANIFESTAZIONE PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: (Indicare nominativo e rispettivo numero di matricola)

PRO EUREKA 918837 CHISONE 206256 GASSINO 20820 LUCENTO 62289
VALLORCO 918633 SETTIMO 710805 BSR GRUGLIASCO 932257 SISPORT 943468
VALMALONE 940996

ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DELLA MANIFESTAZIONE, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10

PRESTITI

SONO VIETATI

SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

LE ATTIVITÀ SI SVOLGERANNO CON LA SEGUENTE FORMULA (NON SONO CONSENTITE FORMULE CON PARTITE A CONFRONTO DIRETTO SEMIFINALI FINALI O GARE AD ELIMINAZIONE DIRETTA)

DESCRIVERE LA FORMULA DELL' ATTIVITÀ

LE SQUADRE DISPUTERANNO DELLE MINI PARTITE SENZA CLASSIFICA

SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

LE PARTITE SI GIOCANO 2 > 2 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA

LE PARTITE SI GIOCANO 3 > 3 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA

GIOCHI LUDICI DIDATTICI (OBBLIGATORI MINIMO DUE GIOCHI)

2 CONTRO 2

DUELLO

ALLEGARE AL REGOLAMENTO DESCRIZIONE DEI GIOCHI

TEMPI DI GARA

LE MINI GARE AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO

I GIOCHI LUDICI DIDATTICI AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO

CLASSIFICHE
NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE

PARTECIPAZIONE

TUTTI I GIOCATORI DEVONO PARTECIPARE OBBLIGATORIAMENTE A TUTTA L'ATTIVITÀ PREVISTA, IN PARTICOLARE:

- È OBBLIGATORIA LA PARTECIPAZIONE AI GIOCHI LUDICO DIDATTICI
- I GIOCATORI DEVONO PRENDERE PARTE ALMENO AD UNA MINI GARA COMPLETA SENZA ESSERE SOSTITUITI SINO AL TERMINE DELLA STESSA, TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE.

ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)

RECLAMI

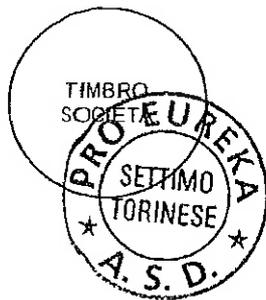
VISTO LO SPIRITO LUDICO CHE DEVE CARATTERIZZARE L'ATTIVITÀ DEI PICCOLI AMICI NON È CONSENTITA ALCUNA FORMA DI RECLAMO.

ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE GARANTIRE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA CON LA CARTA ASSICURATIVA FIGC. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ

Marco Pellicani





REGOLAMENTO CATEGORIA PICCOLI AMICI

Stagione Sportiva 2024/2025





Torneo "CORIANDOLI BLUCERCHIATI"

Dal 2 Febbraio 2025 al 9 Febbraio 2025

Categoria Piccoli Amici

Campo "STADIO EUREKA" – Viale Piave 8/B - Settimo Torinese

PRIMA FASE

GIRONE A	GIRONE B	GIRONE C
PRO EUREKA	LUCENTO	BSR GRUGLIASCO
CHISONE	VALLORCO	SISPORT
GASSINO	SETTIMO	VALMALONE

GIORNO	DATA	ORA	INCONTRO		RISULTATO	
Domenica	02/02/2025	14:30	PRO EUREKA	-	CHISONE	-
		14:30	LUCENTO	-	VALLORCO	-
		14:30	GRUGLIASCO	-	SISPORT	-
		15:10	CHISONE	-	GASSINO	-
		15:10	VALLORCO	-	SETTIMO	-
		15:10	SISPORT	-	VALMALONE	-
		15:50	GASSINO	-	PRO EUREKA	-
		15:50	SETTIMO	-	LUCENTO	-
		15:50	VALMALONE	-	GRUGLIASCO	-
		15:50	VALMALONE	-	GRUGLIASCO	-

SECONDA FASE

GIRONE D	GIRONE E	GIRONE F
PRO EUREKA	CHISONE	GASSINO
LUCENTO	VALLORCO	SETTIMO
BSR GRUGLIASCO	SISPORT	VALMALONE

GIORNO	DATA	ORA	INCONTRO		RISULTATO	
Sabato	08/02/2025	14:00	PRO EUREKA	-	LUCENTO	-
		14:00	CHISONE	-	VALLORCO	-
		14:00	GASSINO	-	SETTIMO	-
		14:40	GRUGLIASCO	-	PRO EUREKA	-
		14:40	VALLORCO	-	SISPORT	-
		14:40	SETTIMO	-	VALMALONE	-
		15:20	LUCENTO	-	GRUGLIASCO	-
		15:20	SISPORT	-	CHISONE	-
		15:20	VALMALONE	-	GASSINO	-
		15:20	VALMALONE	-	GASSINO	-

TERZA FASE

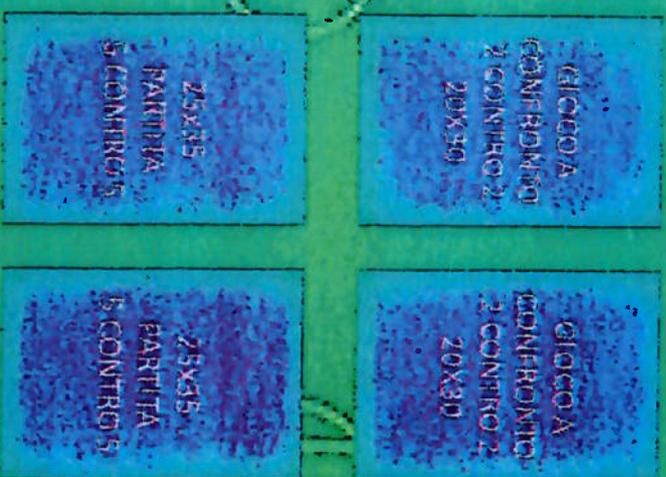
GIRONE G	GIRONE H	GIRONE I
PRO EUREKA	CHISONE	GASSINO
VALLORCO	SETTIMO	LUCENTO
VALMALONE	BSR GRUGLIASCO	SISPORT

GIORNO	DATA	ORA	INCONTRO		RISULTATO	
Domenica	09/02/2025	14:30	PRO EUREKA	-	VALLORCO	-
		14:30	CHISONE	-	SETTIMO	-
		14:30	GASSINO	-	LUCENTO	-
		15:10	VALLORCO	-	VALMALONE	-
		15:10	SETTIMO	-	GRUGLIASCO	-
		15:10	LUCENTO	-	SISPORT	-
		15:50	VALMALONE	-	PRO EUREKA	-
		15:50	GRUGLIASCO	-	CHISONE	-
		15:50	SISPORT	-	GASSINO	-
		15:50	SISPORT	-	GASSINO	-

2 CONTRO 2

Descrizione: su un campo di dimensioni (20x30) metri diviso in 2 settori di 15x20 metri si creano 2 situazioni di gioco di 2 contro 2. L'azione inizia sempre dalla rimessa con le mani del portiere che serve la palla ad uno dei 2 difensori posti nel proprio settore che devono passare la palla ai compagni posti nel settore d'attacco. I quali tentano di segnare una rete contrastati dai 2 difensori. Se il settore difensivo viene scavalcato la palla viene rimessa in gioco dal portiere avversario. Ogni volta che viene segnato una rete o c'è una rimessa dal fondo (che viene comunque sempre effettuata con le mani del portiere) si ha un cambio dei ruoli: i difensori si spostano nel settore d'attacco, gli attaccanti si spostano nel settore difensivo.

Materiali: n. 1 pallone n. 4 - 4 palloncini per dividere campo a settori - 2 porte di 2 metri o pali.



DUELLO

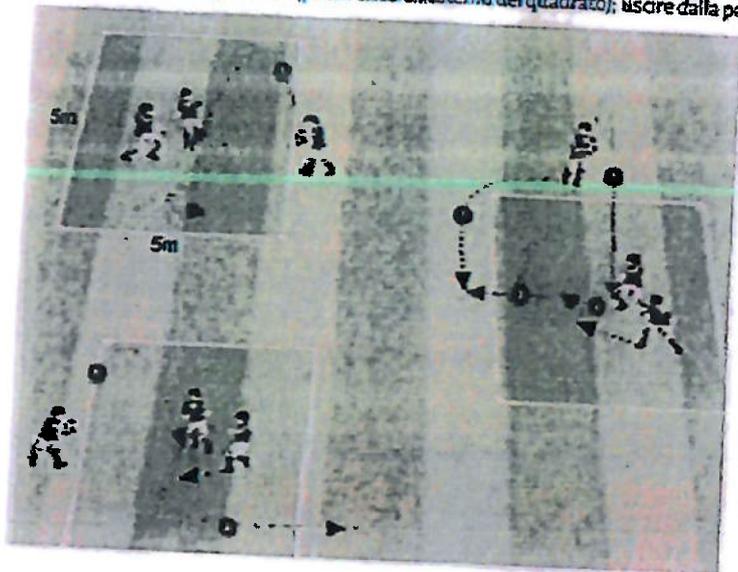
LA FUGA

Descrizione

Vengono definiti 3 quadrati di lato 5m, distanziati l'uno dall'altro di qualche metro. I 10 giocatori si dividono in 3 gruppi: 2 da 3 giocatori, uno da 4. Ogni gruppo è in possesso di un pallone. Il gioco consiste in un duello tra 2 giocatori (o nel caso del gruppo da 4) all'interno del quadrato. L'obiettivo del duello è quello di contendersi il pallone lanciato (o calciato) dal proprio compagno, posizionato all'esterno dello spazio.

Regole

- Il giocatore che riesce a controllare il pallone lanciato dal proprio compagno totalizza un punto, ed ha la possibilità di lanciare la palla nel turno di gioco successivo. I turni di gioco si succedono in modo continuativo, senza attendere l'arrivo simultaneo da parte dell'allenatore. Affinché il pallone venga considerato conquistato deve essere sotto il completo controllo di uno dei due giocatori, mantenuto all'interno dello spazio delimitato (se il pallone viene solo toccato dal ricevente ed esce dal quadrato, il controllo non si considera valido).
 - In caso di fallo durante la contesa della palla, il giocatore che l'ha subito totalizza un punto e guadagna automaticamente la possibilità di calciare il pallone nel turno successivo.
 - Se in seguito ad un tiro lanciato da parte del giocatore esterno, la palla non viene fermata in modo regolare dalla coppia di giocatori che devono contendersela o questa non entra nel quadrato, il turno viene ripetuto mantenendo gli stessi ruoli.
 - La palla va calciata attraverso una parabola aerea che può andare anche ben oltre l'altezza della testa dei giocatori.
- Varianti: chi conquista la palla, per considerare vinto il duello deve controllarla e uscire dal quadrato, trasmetterla al compagno che l'ha calciata (che può spostarsi a giacimento all'esterno del quadrato); uscire dalla parte opposta rispetto all'area da quale è venuta la palla.



Possibile ambientazione:

Il quadrato rappresenta la prigione; all'interno della quale si trovano i carcerati, questi hanno il compito di contendersi la palla (chiave) lanciata dal compagno all'esterno del quadrato di gioco (il complice che li aiuta ad evadere).

Variante per i Piccoli Amici

Non ci sono i 3 spazi distinti all'interno dei quali svolgere il duello ma il gioco si esegue in un unico campo (10x25m) dove i partecipanti sono liberi di controllare la palla calciata (oppure lanciata con la mani, a seconda del livello dei bambini coinvolti nell'attività) dal compagno cercando di evitare l'intervento dell'avversario.

Comportamenti privilegiati

- Valutare la traiettoria del pallone e conquistarsi lo spazio in cui la palla cade a terra avvantaggiandosi così sull'avversario.
- Dominare il pallone accogliendolo con il minor numero possibile di tocchi e senza perderne il possesso.
- Essere in grado di orientarsi immediatamente dopo aver effettuato il controllo della palla per: portarla fuori dal quadrato; trasmetterla al compagno; uscire dal lato opposto rispetto a quello da cui è entrato il pallone.



Presupposti rappresentati



1. Programmare le attività in base alle caratteristiche dei giocatori
2. Usare una struttura di allenamento a stazioni
3. Contestualizzare le proposte pratiche in ambienti di fantasia
4. Ridurre tempi morti
5. Prediligere attività a confronto
6. Formare i giocatori alla modalità dell'auto-arbitraggio
7. Incentivare esperienze motorie extra calcistiche
8. Trasmettere dei principi di gioco che sviluppino competenze individuali
9. Assegnare ai giocatori compiti di supporto e responsabilità
10. Inserire varianti nelle attività tecniche

