



DELEGAZIONE DISTRETTUALE DI PINEROLO



08 Dicembre 2025

N° 89/Tor.

SPETT.LE SOCIETÀ
U.S.D. LUSERNA CALCIO
SEDE

**OGGETTO: Autorizzazione Torneo
" 2^ BEFANA IN MASCHERA " – PICCOLI AMICI – il 18/01/2025**

La Delegazione Distrettuale di Pinerolo, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali Saluti

Il Segretario D.D.Pinerolo
PINTORI Orlando

Il Delegato
MUCCIOLA Pierluigi



F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S. - C.O.N.I.
U.S.D. LUSERNA CALCIO
Stadio Comunale "Giuliano Bertolotto"
SOCIETA' FONDATA NEL 1910
Colori Sociali: BIANCO AZZURRO



F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
Delegazione Distrettuale di Pinerolo
Via Del Gibuti, 1/A - Tel. 0121.377137
Zona Industriale La Porporata
10064 Pinerolo - (TO)

2^ BEFANA IN MASCHERA

REGOLAMENTO CATEGORIA PICCOLI AMICI

ORGANIZZAZIONE

La Società USD LUSERNA CALCIO indice un torneo a carattere LOCALE denominato "2^ BEFANA IN MASCHERA" che si disputerà SABATO 18 GENNAIO 2025 presso l'impianto sportivo Stadio Comunale G. Bertolotto sito in LUSERNA SAN GIOVANNI, Via Airali 13

CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ'

La Manifestazione è riservata ai calciatori appartenenti alla categoria PICCOLI AMICI regolarmente tesserati F.G.I.C. con la propria società per la stagione in corso NATI DAL 01/01/2018 AL COMPIMENTO ANAGRAFICO DEL 5^ ANNO DI ETÀ'

SOCIETA' PARTECIPANTI

Alla manifestazione prenderanno parte le sotto indicate società:

USD LUSERNA CALCIO nr matricola 64129

ASD BRICHERASIO BIBIANA nr matricola 56450

FC PEROSA nr matricola 36940

APD NONE nr matricola 955426 (2 SQUADRE) BIANCO

APD NONE BW MATRICOLA 955426

ELENCO GIOCATORI

Le Società partecipanti dovranno presentare all'organizzazione della manifestazione, prima del suo inizio, l'elenco dei calciatori che intendono utilizzare, fino ad un massimo di nr 10.

PRESTITI

Non sono consentiti prestiti

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
Delegazione Distrettuale di Pinerolo
Via Del Gibuti, 1/A - Tel. 0121.377137
Zona Industriale La Porporata
10064 Pinerolo - (TO)

SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

Le attività si svolgeranno con la formula ~~del GIRONE ALL'ITALIANA con GARE di sola andata.~~ **NON SONO PREVISTI PARTIRE A CONFRONTO DIRETTO DI FINALI O PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA (si allega calendario). SARA' FORMATO UN UNICO GIRONE A 5 SQUADRE. CON INCONTRI DI SOLA ANDATA.**

Via Airali, 13 10062 Luserna San Giovanni (TO)
Tel / Fax +39 0121 90 25 26 @ lusernacalcio@libero.it
<http://www.usdlusernacalcio.sistemacalcio.com/>

Matricola Società: 64129
Part. I.V.A. 07206140019

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
Delegazione Distrettuale di Pinerolo
Via Del Gibuti, 1/A - Tel. 0121.377137
Zona Industriale La Porporata
10064 Pinerolo - (TO)



F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S. - C.O.N.I.
U.S.D. LUSERNA CALCIO
Stadio Comunale "Giuliano Bertolotto"
SOCIETA' FONDATA NEL 1910
Colori Sociali: BIANCO AZZURRO



SVOLGIMENTO

Le partite si giocano 3 vs 3 su campi di dimensioni ridotte con porte ridotte ed utilizzo di palloni nr3 oppure nr4 di gomma

GIOCHI LUDICI (vedi allegati)

1. ~~LE STATUE~~ *DUELLO*
2. LO ZOO

TEMPI DI GARA

- Le minigare avranno la durata di 5 minuti ciascuno
- I giochi ludici avranno la durata di 5 minuti ciascuno

CLASSIFICHE

Non sono previste classifiche

PARTECIPAZIONE

Tutti i giocatori devono partecipare obbligatoriamente a tutta l'attività prevista, in particolare:

- E' obbligatoria la partecipazione ai giochi ludici didattici
- I giocatori devono prendere parte almeno ad una mini gara completa senza essere sostituiti sino al termine della stessa, tranne che per validi motivi di salute

ARBITRI

Le partite saranno arbitrate dagli stessi giocatori che partecipano alla gara (AUTOARBITRAGGIO).

RECLAMI

Visto lo spirito ludico che deve caratterizzare l'attività dei piccoli amici non è consentita alcuna forma di reclamo

ASSICURAZIONE

E' Responsabilità di ogni Società partecipante assicurare ai propri giocatori la copertura assicurativa FIGC. L'organizzazione del torneo è responsabile della regolarità della copertura assicurativa

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
Delegazione Distrettuale di Pinerolo
Via Del Gibuti, 1/A - Tel. 0121.377137
Zona Industriale La Porporata
10064 Pinerolo - (TO)

Via Airali, 13 10062 Luserna San Giovanni (TO)
Tel / Fax +39 0121 90 25 26 @ lusernacalcio@libero.it
<http://www.usdlusernacalcio.sistemacalcio.com/>

Matricola Società: 64129
Part. I.V.A. 07206140019



F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S. - C.O.N.I.
U.S.D. LUSERNA CALCIO
Stadio Comunale "Giuliano Bertolotto"
SOCIETA' FONDATA NEL 1910
Colori Sociali: **BIANCO AZZURRO**



NORME GENERALI

Per quanto non previsto dal presente regolamento valgono le disposizioni dei regolamenti federali in quanto compatibili, e quelle riportate sul Comunicato Ufficiale nr1 del Settore Giovanile e Scolastico alla stagione sportiva in corso

U.S.D. LUSERNA CALCIO
SEDE SOCIALE STADIO COMUNALE
Via Airalì, 13 - Tel. 0121/90.25.26
10062 LUSERNA SAN GIOVANNI (TO)
P. IVA 07206140019

IL PRESIDENTE DELLA SOCIETA'

RESPONSABILE DEL TORNEO SIG. PEANO LUCA MICHELE

+39 339.4047302

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
Delegazione Distrettuale di Pinerolo
Via Del Gibuti, 1/A - Tel. 0121.377137
Zona Industriale La Porporata
10064 Pinerolo - (TO)

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
Delegazione Distrettuale di Pinerolo
Via Del Gibuti, 1/A - Tel. 0121.377137
Zona Industriale La Porporata
10064 Pinerolo - (TO)

Via Airalì, 13 10062 Luserna San Giovanni (TO)
Tel / Fax +39 0121 90 25 26 @ lusernacalcio@libero.it
<http://www.usdlusernacalcio.sistemacalcio.com/>

Matricola Società: 64129
Part. I.V.A. 07206140019



F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S. - C.O.N.I.
U.S.D. LUSERNA CALCIO
Stadio Comunale "Giuliano Bertolotto"
SOCIETA' FONDATA NEL 1910
Colori Sociali: **BIANCO AZZURRO**



CALENDARIO "2^ BEFANA IN MASCHERA"

SABATO 18 GENNAIO 2025

CATEGORIA PICCOLI AMICI

GIRONE UNICO
LUSERNA
NONE BIANCO
NONE BLU
PEROSA
BRICHERASIO

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
Delegazione Distrettuale di Pinerolo
Via Del Gibuti, 1/A - Tel. 0121.377137
Zona Industriale La Porporata
10064 Pinerolo - (TO)

ORARIO	INCONTRO	CAMPO
14.00	NONE BIANCO - BRICHERASIO	A
14.00	PEROSA - LUSERNA	B
14.30	LUSERNA - NONE BLU	A
14.30	BRICHERASIO - PEROSA	B
15.00	NONE BIANCO - LUSERNA	A
15.00	NONE BLU - PEROSA	B
15.30	NONE BLU - BRICHERASIO	A
15.30	PEROSA - NONE BIANCO	B
16.00	NONE BIANCO - NONE BLU	A
16.00	BRICHERASIO - LUSERNA	B

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
Delegazione Distrettuale di Pinerolo
Via Del Gibuti, 1/A - Tel. 0121.377137
Zona Industriale La Porporata
10064 Pinerolo - (TO)

A FINE MANIFESTAZIONE TUTTI I RAGAZZI VERRANNO PREMIATI

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
Delegazione Distrettuale di Pinerolo
Via Del Gibuti, 1/A - Tel. 0121.377137
Zona Industriale La Porporata
10064 Pinerolo - (TO)

Via Airali, 13 10062 Luserna San Giovanni (TO)
Tel / Fax +39 0121 90 25 26 @ lusernacalcio@libero.it
<http://www.usdlusernacalcio.sistemacalcio.com/>

Matricola Società: 64129
Part. I.V.A. 07206140019

DUELLO

LE STATUE



15 minuti



12x12 metri



10 giocatori

Descrizione

Tutti e 10 i giocatori si posizionano all'interno di un quadrato di gioco, 5 di loro hanno un pallone, gli altri 5 sono fermi, con le gambe divaricate (distribuiti in modo uniforme nello spazio delimitato).

Regole

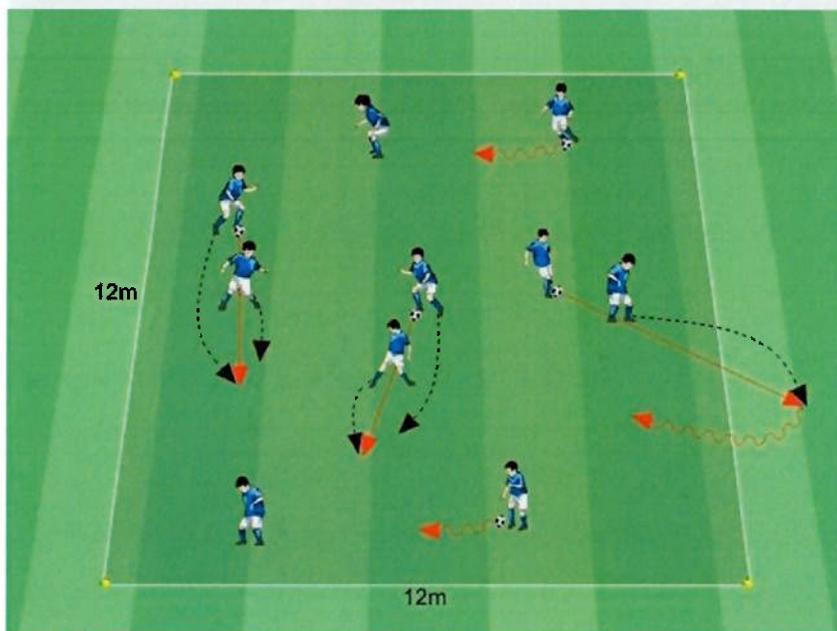
- I giocatori con il pallone hanno il compito di condurlo all'interno del campo e sfidare un compagno (scelto a loro discrezione) in un duello per il possesso della palla. Ogni sfida comincia con una trasmissione palla effettuata sotto le gambe di uno dei compagni fermi all'interno del quadrato. Quando il pallone passa sotto le sue gambe del giocatore fermo, questo può muoversi e cercare di contenderne il possesso al giocatore che lo ha sfidato. Chi riesce ad impossessarsi del pallone e mantenerne il possesso per 3 secondi, continua il gioco in conduzione palla, l'altro si ferma ed attende che qualcuno lo sfidi prendendo una posizione statica e allargando le gambe.
- Se la palla esce dal campo di gioco la sfida si interrompe, l'ultimo ad averla toccata si ferma all'interno del campo con le gambe divaricate, in attesa di una sfida.

Possibile ambientazione

Il giocatore con la palla è il mago che risveglia la statua (giocatore fermo con le gambe divaricate).

Variante per i Piccoli Amici

- La delimitazione del campo serve solo a dare un riferimento ai giocatori ma non viene presa in considerazione nel momento del duello: la palla, calciata sotto le gambe del compagno, può uscire dal quadrato senza conseguenze.
- Per vincere il duello basta entrare in possesso della palla, senza tenerla per 3 secondi.



Comportamenti privilegiati

- Cercare di frapporre velocemente il proprio corpo tra l'avversario e la palla conquistandone rapidamente il possesso
- Dosare il passaggio sotto le gambe del compagno in modo tale che la palla non esca dal campo.
- Trovare le strategie adatte per mantenere il possesso del pallone in seguito alla conquista dello stesso (muoversi nello spazio libero; tenere la palla lontana dall'avversario e l'avversario lontano dalla palla).



Presupposti rappresentati



1. Condurre seduta "fuori campo", gioco fluisce da solo
2. Attività già predisposte prima inizio seduta
3. Rinforzare giocatori in caso di necessità
4. Non c'è eliminazione ma cambio di ruolo
5. Gioco come maestro, permette trovare soluzioni

6. Individuare modalità per far risolvere situazioni disciplinari
7. Sensibilizzare alla pratica extra calcio
8. Favorire gioco orientato al rischio
9. Equilibrare interventi tra tutti i giocatori
10. Inserire varianti

GIOCHI DI TECNICA

LO ZOO



15 minuti



15x15 metri



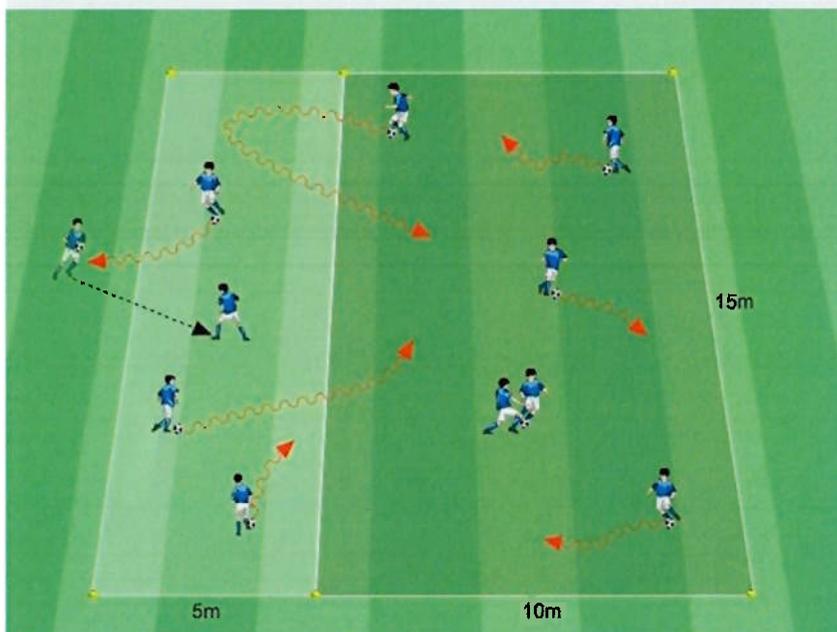
10 giocatori

Descrizione

8 giocatori conducono un pallone all'interno dello spazio di gioco. Il campo è suddiviso in due settori all'interno di ognuno dei quali si trova un giocatore senza palla.

Regole

- I giocatori con il pallone hanno il compito di condurlo all'interno di tutto il campo. I giocatori senza palla, rimanendo all'interno del loro settore, devono cercare di rubarla ai propri compagni, se ci riescono effettuano un cambio di ruolo.
- Se un giocatore in conduzione palla esce dal campo di gioco deve prendere il pallone in mano e andare a consegnarlo al giocatore che presidia il settore da cui è uscito effettuando così un cambio di ruolo.



Possibile ambientazione

Il giocatore con la palla è il visitatore dello zoo, chi si trova all'interno degli spazi è uno degli animali in gabbia che vuole scappare toccando un visitatore. La tipologia di animali in gabbia può cambiare ad ogni turno: leone ed elefante, giraffa e gorilla ecc.

Variante per i Piccoli Amici

- Il gioco si svolge all'interno di un unico settore.
- Un solo giocatore cerca di rubare la palla ai compagni.
- Il cambio di ruolo avviene toccando il compagno e non entrando in possesso della sua palla.

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
 Delegazione Distrettuale di Pinerolo
 Via Del Gibuti, 1/A - Tel. 0121.377137
 Zona Industriale La Porporata
 10064 Pinerolo - (TO)

Comportamenti privilegiati

- Guardare continuamente dove si trovano i giocatori che devono rubare il pallone e cercare di condurre palla lontano dagli stessi.
- Essere in grado di variare la velocità di conduzione del pallone mantenendo lo stesso sempre a propria disposizione.
- Cambiare direzione di conduzione palla con rapidità ed in uno spazio ridotto.



Presupposti rappresentati



1. Adattare regole su risposte giocatori
2. Campo già organizzato
3. Ambiente contestualizzato
4. Complessità adeguata all'età
5. Inserita strategia di gioco
6. Regole inserite in modo progressivo
7. Stimolare conoscenza sport
8. Dare feedback su parametri esecutivi
9. Premiare l'impegno profuso
10. Parametri esecutivi sono variabili

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
 Delegazione Distrettuale di Pinerolo
 Via Del Gibuti, 1/A - Tel. 0121.377137
 Zona Industriale La Porporata
 10064 Pinerolo - (TO)