



## DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO



Torino, 31/01/2025

Protocollo 907/ DpTo

SPETT.LE SOCIETÀ  
**BEPPE VIOLA CALCIO**  
SEDE

**OGGETTO: Autorizzazione Torneo Provinciale**

**Denominazione: "PICCOLI AMICI 2018"**

**Categoria: Piccoli Amici**

**Periodo di svolgimento: il 01/02/2025**

La Delegazione Provinciale di Torino, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

Il Segretario  
Simona Bochicchio

Il Delegato Provinciale  
Giovanni Spina

CATEGORIA PICCOLIAMICI

ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ BEPPEVIOLA CALCIO

VIA PALATUCCI 12 CITTÀ TORINO CAP 10136

TEL \_\_\_\_\_ FAX \_\_\_\_\_ MAIL \_\_\_\_\_

INDICE ED ORGANIZZA UNA MANIFESTAZIONE A CARATTERE  REGIONALE  PROVINCIALE  LOCALE

DENOMINATA: PICCOLI AMICI 2018

IN COLLABORAZIONE CON \_\_\_\_\_

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 01/02/2025

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: PALATUCCI

CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

LA MANIFESTAZIONE È RISERVATA AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA PICCOLI AMICI REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. NATI DA 01.01.2018 AL COMPIMENTO ANAGRAFICO DEL 5° ANNO D'ETÀ

SOCIETÀ PARTECIPANTI

ALLA MANIFESTAZIONE PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ:

VIANNEY "A"

BEPPEVIOLA "B"

VALLE SUSA "C"

ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DELLA MANIFESTAZIONE, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N°14

PRESTITI

SONO VIETATI

SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

LE ATTIVITÀ SI SVOLGERANNO CON LA SEGUENTE FORMULA (NON SONO CONSENTITE FORMULE CON PARTITE A CONFRONTO DIRETTO SEMIFINALI FINALI O GARE AD ELIMINAZIONE DIRETTA)

DESCRIVERE LA FORMULA DELL' ATTIVITÀ

GIOCHI LUDICI CON CONFRONTO TRA SQUADRE  
A-B, B-C, C-A 3 GIOCHI PER OGNI SQUADRA  
PER I GIOCHI VEDERE SUPPLEMENTO REGOLAMENTO

SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

LE PARTITE SI GIOCANO 2 > 2 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA

LE PARTITE SI GIOCANO 3 > 3 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA

GIOCHI LUDICI DIDATTICI (OBBLIGATORI MINIMO DUE GIOCHI)

3 VS 3

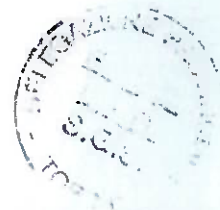
PARTITA A 4 PORTE

SVUOTIAMO LA NAVE

Modalità di gioco all' italiana, giochi ludici: confronto A-B,B-C,C-A

CLASSIFICHE

NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE



**ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)**

- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI \_\_\_\_\_ MINUTI CIASCUNO
- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 12 MINUTI CIASCUNO
- LE PARTITE SI GIOCANO 7 VS 7 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4
- LE PARTITE SI GIOCANO 5 VS 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4

**ART.10 TIRI DI RIGORE  
NON SONO CONSENTITI**

**ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI  
NON SONO CONSENTITI**

**ART.12 ARBITRI**

- LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)
- IN DEROGA SU MOTIVATA RICHIESTA ALLEGATA AL REGOLAMENTO LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DA TECNICI O DIRIGENTI REGOLARMENTE TESSERATI DALLA F.I.G.C MESSI A DISPOSIZIONE DALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO.

IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

**ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO**

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI COMPETENZA

**ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI**

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

**ART.15 RECLAMI**

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI DALLA TASSA DI EURO 70 EURO; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. LA TASSA DOVRÀ ESSERE VERSATA AL COMITATO O DELEGAZIONE DI COMPETENZA

**ART. 16 ASSICURAZIONE**

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

**ART.17 NORME GENERALI**

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ

*[Handwritten signature]*

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. GIURARDI FABRIZIO

TEL. 393 8198615







## BEPPE VIOLA

CAMPO DI GIOCO: VIA PALATUCCI 12 TORINO

**PICCOLIAMICI 2018**

24 MIN PER GARA

**SABATO 1 Febbraio**

VALLE SUSA
BEPPE VIOLA
VIANNEY

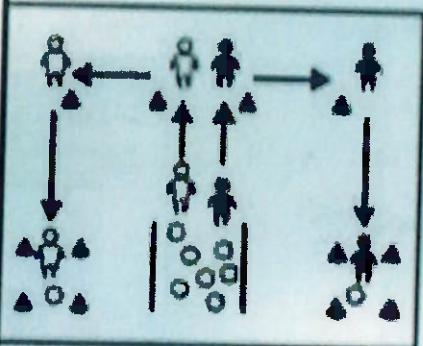
ORARIO	SQUADRA	SQUADRA	
16,00	VALLE SUSA	BEPPE VIOLA	
16,30	VALLE SUSA	VIANNEY	
17,00	VIANNEY	BEPPE VIOLA	

AL TERMINE PREMIAZIONI SUL CAMPO



## svuotiamo la nave

Questo tipo di esercizio sollecita la capacità di colpire la palla per passare in regime di rapidità e precisione, in una situazione di pressione temporale, stimolando forme di collaborazione diverse (gioco di squadra). Altro elemento che viene sollecitato è la ricezione della palla.

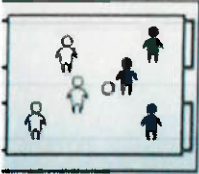


Il confronto avviene tra due squadre che hanno il compito di portare i palloni dalla nave ai rispettivi magazzini attraverso passaggi ai compagni posti nella stazione successiva. Vince chi raccoglie più palloni.



## partita con 4 porte

Questo gioco, finora proposto in diverse varianti, in particolare con il pallone Jumbo n° 8, viene proposto in questa fase per sollecitare il bambino a gestire lo spazio ed orientarsi in modo funzionale alla situazione di gioco sviluppando la capacità di colpire la palla per tirare (fare goal) e favorendo il decentramento (passaggio al compagno meglio posizionato).



Il gioco consiste in un confronto tra due squadre in cui ciascuna squadra ha a disposizione due porte per realizzare il goal, ma anche due porte da difendere... vince chi fa il maggior numero di goal.

### varianti

- utilizzo di uno o due palloni per squadra
- dimensioni delle porte diverse, diventando i punteggi a seconda della porta

→ MINI PORTE (80.30 cm)  
E PALLONE n° 4

