



Data 6 DICEMBRE 2024

Protocollo 35/Tornei/SEG.

SPETT.LE SOCIETA'
LASCARIS
SEDE

**OGGETTO: Autorizzazione Torneo
Kristal Cup – Piccoli Amici – Primi calci – 8/12/2024**

Il Comitato Regionale Piemonte Valle d'Aosta, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

IL SEGRETARIO
Roberto Scrofani



IL PRESIDENTE
Mauro Foschia





FEDERAZIONE ITALIANA GIOCATORI
Dottore Giovanni B. B. B.

KRISTAL CUP

Regolamento del Torneo categoria Primi calci U9 - anno 2016

Art.1: ORGANIZZAZIONE.

La società **LASCARIS ASD**, matricola 949234, indice ed organizza un torneo a carattere **REGIONALE** denominato "**KRISTAL CUP**" in collaborazione con F.I.G.C. – S.G.G. delegazione di Torino, che si disputerà in data 8/12/2024 presso l'impianto sportivo LA BIZZARRIA Via San Pancrazio 11 – SAN GILLIO (TO)

ART.2: CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ.

LA MANIFESTAZIONE È RISERVATA AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA PRIMI CALCI REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO NATI DA 01.01.2016 AL 31.12.2017
E' POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2018 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 6° ANNO

ART. 3 : PRESTITI

Non sono consentiti prestiti.

ART. 4 : ELENCHI GIOCATORI

Le società partecipanti dovranno presentare all'organizzazione del torneo prima del suo inizio, l'elenco dei giocatori che intendono utilizzare fino ad un massimo di 10, dopo l'avvenuta consegna è proibito apportare modifiche a tali elenchi. Nella distinta da presentare all'arbitro possono essere indicati fino ad un massimo di 10 giocatori.

ART. 5: SOSTITUZIONI

Le sostituzioni saranno effettuate nel pieno rispetto delle norme di cui al C.U. nr. 1 del S.G.S. - ROMA : tutti i giocatori in distinta dovranno giocare almeno un tempo dei primi due, pertanto al termine del primo tempo dovranno essere effettuate obbligatoriamente tutte le sostituzioni ed i nuovi entrati non potranno più essere sostituiti fino al termine del secondo tempo tranne che per validi motivi di salute.

TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO

ART. 6: SOCIETÀ' PARTECIPANTI : LASCARIS ASD Matr.949234 – ALMESE matr.945769 – CHERASCHESE matr.12560 – JUNIOR TORRAZZA matr.910905



ART. 7: FORMULA DEL TORNEO

(Non essendo consentiti i tiri di rigore ed i tempi supplementari non è possibile prevedere formule di torneo con partite ad eliminazione diretta come ottavi di finale, quarti di finale, semifinali e finali)

IL TORNEO SI SVOLGERA' CON LA SEGUENTE FORMULA

PARTITE:

SARA' FORMATO NR. 1 GIRONE DA NR. 4 SQUADRE CIASCUNO
CHE SI INCONTRERRANNO TRA LORO CON GARE DI SOLE ANDATA

GIOCO LUDICO DIDATTICO (OBBLIGATORIO)

3 contro 3

IL GIOCO AVRA' LA DURATA DI 6 MINUTI

ART. 8: CLASSIFICHE

NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE

ART. 9: TEMPI DI GARA

Le gare si svolgeranno in 2 (due) tempi della durata di 10 () minuti ciascuno.

Le gare si articolano in una partita 5 contro 5 su campi dimensioni ridotte con porte ridotte, e utilizzo di palloni numero 4.

ART. 10: CALCI DI RIGORE

NON SONO CONSENTITI

ART. 11: TEMPI SUPPLEMENTARI

NON SONO CONSENTITI

ART. 12: ARBITRI

Le partite saranno arbitrate dagli stessi giocatori che partecipano alla gara (**AUTOARBITRAGGIO**)
In ogni caso i rapporti gara con allegate le distinte dei giocatori saranno trasmesse al comitato di competenza nei termini previsti per la necessaria visione del giudice sportivo.

ART. 13: DISCIPLINA DEL TORNEO

La disciplina del torneo viene affidata al giudice sportivo titolare o supplente del comitato di competenza.

ART. 14: AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

Il codice di Giustizia Sportiva non prevede l'automatismo delle sanzioni per questa categoria, che pertanto dovranno soggiacere ai provvedimenti del Giudice Sportivo.

ART. 15: RECLAMI

Eventuali reclami dovranno essere presentati entro 30 minuti dalla fine della gara accompagnati dalla tassa di euro 30 (trenta) copia del reclamo dovrà essere consegnata alla controparte sempre nei termini dei trenta minuti.

ART. 16: ASSICURAZIONE

E' responsabilità di ogni Società partecipante assicurare ai propri giocatori la copertura assicurativa.
L'organizzazione del torneo è responsabile della regolarità della copertura assicurativa.

ART. 17: NORME GENERALI

Per quanto non previsto dal presente regolamento, valgono le disposizioni dei regolamenti federali in quanto compatibili e quelle riportate sul Comunicato Ufficiale n°1 del Settore Giovanile e Scolastico



Responsabile Organizzazione:
Sig. Christian BELLANOVA tel. 3923014235



PROPOSTE PRE GARA 3 CONTRO 3

- **LA SQUADRA A (BLU)** Ha il compito di fare gol in una porta difesa da un portiere.

- **LA SQUADRA B (ROSSI)** Ha il compito di effettuare un passaggio all'interno di una delle due porte di dimensioni ridotte (1,5 metri)

- La prima squadra che raggiunge l'obiettivo inverte la direzione di gioco e mantiene il possesso palla.

- Il portiere può prendere la palla con le mani su retropassaggio del compagno e può ricevere pressione dall'avversario.

- Il passaggio all'interno delle mini porte viene considerato valido se viene effettuato RASOTERRA e NON tocca i conetti delimitanti.

Il portiere può effettuare il punto.



Figura 2

SI RIGORE, NO FUORIGIOCO.

REGOLAMENTO CATEGORIA PICCOLI AMICI

ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ LASCARIS 1954 ASD Matr. 949234
VIA Claviere n. 16 CITTÀ PIATEZZA (TO) CAP 10044
TEL. 041/9679598 FAX 041/9679598 MAIL _____

INDICE ED ORGANIZZA UNA MANIFESTAZIONE
A CARATTERE

REGIONALE

PROVINCIALE

LOCALE

DENOMINATA: KRISTAL CUP

IN COLLABORAZIONE CON FIGC - SGS Delegaz. Torino

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 8/12/2024

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: BIZZARRIA - Via San Pancrazio 11 San Gillo (TO)

CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

LA MANIFESTAZIONE È RISERVATA AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PICCOLI AMICI** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. **NATI DAL 01.01.2018**
AL COMPIMENTO ANAGRAFICO DEL 5° ANNO D'ETÀ

SOCIETÀ PARTECIPANTI

ALLA MANIFESTAZIONE PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: (Indicare nominativo e rispettivo numero di matricola)

Lascaris Matr. 949234 - Augitus Matr. 962872 - Saluzzo Matr. 38350

Inea Matr. 93413 - JUVENTUS Matr. 24520

ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DELLA MANIFESTAZIONE, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10

PRESTITI

SONO VIETATI

SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

LE ATTIVITÀ SI SVOLGERANNO CON LA SEGUENTE FORMULA (NON SONO CONSENTITE FORMULE CON PARTITE A CONFRONTO DIRETTO SEMIFINALI FINALI O GARE AD ELIMINAZIONE DIRETTA)

DESCRIVERE LA FORMULA DELL' ATTIVITÀ

GIRORE ALL'ITALIANA

SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

LE PARTITE SI GIOCANO 2 > 2 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA

LE PARTITE SI GIOCANO 3 > 3 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA

GIOCHI LUDICI DIDATTICI (OBBLIGATORI MINIMO DUE GIOCHI)

re dei portieri

gli autoscontri

ALLEGARE AL REGOLAMENTO DESCRIZIONE DEI GIOCHI

TEMPI DI GARA

LE MINI GARE AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO

I GIOCHI LUDICI DIDATTICI AVRANNO LA DURATA DI 5 MINUTI CIASCUNO



**CLASSIFICHE
NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE**

PARTECIPAZIONE

TUTTI I GIOCATORI DEVONO PARTECIPARE OBBLIGATORIAMENTE A TUTTA L'ATTIVITÀ PREVISTA, IN PARTICOLARE:

- È OBBLIGATORIA LA PARTECIPAZIONE AI GIOCHI LUDICO DIDATTICI
- I GIOCATORI DEVONO PRENDERE PARTE ALMENO AD UNA MINI GARA COMPLETA SENZA ESSERE SOSTITUITI SINO AL TERMINE DELLA STESSA, TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE.

ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)

RECLAMI

VISTO LO SPIRITO LUDICO CHE DEVE CARATTERIZZARE L'ATTIVITÀ DEI PICCOLI AMICI NON È CONSENTITA ALCUNA FORMA DI RECLAMO.

ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE GARANTIRE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA CON LA CARTA ASSICURATIVA FIGC. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ



kristal cup

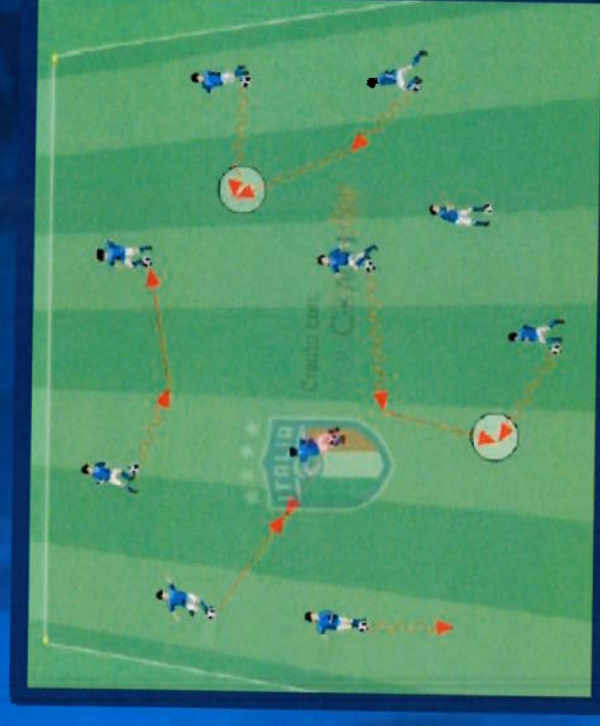
UNDER 7 - 2018		
Ore 14.00	IVREA : SALUZZO	
Ore 14.20	JUVENTUS : LASCARIS	
Ore 14.40	ANGITUS : IVREA	
Ore 15.00	JUVENTUS : ANGITUS	
Ore 15.20	LASCARIS : IVREA	
Ore 15.40	ANGITUS : SALUZZO	
Ore 16.00	JUVENTUS : SALUZZO	
Ore 16.20	LASCARIS : ANGITUS	
Ore 16.40	IVREA : JUVENTUS	
Ore 17.00	LASCARIS : SALUZZO	

PRESSO CENTRO SPORTIVO BIZZARRIA - Via SAN PANCRAZIO 11 - SANGILLIO

GLI AUTOSCONTRI

- Area di gioco: 18x18 metri
 - Giocatori: 6
 - Tempo di svolgimento: 12 minuti
- Sei giocatori conducono palla all'interno dello spazio delimitato con l'obiettivo di colpire il pallone degli avversari ed evitare di farsi prendere il proprio.

- Il gioco consiste in un tiro a bersaglio in cui si realizza un punto quando si riesce a colpire il pallone di un altro giocatore.
- I punti sono validi solo all'interno del quadrato di gioco (ogni pallone colpito al di fuori dello stesso non dà alcun punto). Nel caso in cui due palloni calciati da due giocatori distinti si colpiscono tra di loro, il punto non viene considerato valido.
- Vince il turno di gioco il giocatore che riesce ad arrivare per primo a 10 punti. Vengono realizzati diversi turni di gioco. Ad ogni turno si cambia il numero di punti necessario per vincere e vengono inserite delle varianti rispetto all'attività iniziale.



RE DEI PORTIERI

Area di gioco: 20x20 metri

• Giocatori: 6

• Tempo di svolgimento: 12 minuti

Il gioco consiste in una serie di azioni di tiro in porta che vede coinvolti 2 giocatori per volta: un attaccante ed un portiere. Il distanziamento dei delimitatori di partenza, lo svolgimento alternato dei tiri in porta e il divieto di contrasto tra portatore di palla e portiere (agevolato dalla definizione di una linea oltre la quale non è possibile calciare), permettono ai giocatori di rimanere a distanza durante lo svolgimento dell'attività prevista.

• In caso di gol da parte dell'attaccante, il portiere prende il pallone e lo trasmette al compagno senza palla posizionato all'interno dell'area di partenza. L'attaccante, dopo aver segnato, si sostituisce rapidamente al portiere.

• In caso di errore da parte dell'attaccante, questo recupera velocemente palla e la trasmette al compagno in attesa senza pallone posizionato all'interno dell'area di partenza.

• In entrambi i casi, il giocatore che ha passato palla al compagno in attesa si posiziona all'interno dello spazio di partenza e aspetta la palla da un altro giocatore.

