



Data 13 NOVEMBRE 2024

Protocollo 35/Tornei/SEG.

SPETT.LE SOCIETA'
SCA ASTI
SEDE

**OGGETTO: Autorizzazione Torneo
Goal of Christmas – Piccoli Amici - 14/12/2024**

Il Comitato Regionale Piemonte Valle d'Aosta, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

IL SEGRETARIO
Roberto Scrofani



IL PRESIDENTE
Mauro Foschia



REGOLAMENTO CATEGORIA PICCOLI AMICI

ORGANIZZAZIONE
LA SOCIETÀ ASD SCA ASTI

V.A. Strada San Bernardino, 1822 CITTÀ Asti CAP 14100

TEL 3311924029 FAX MAIL scuolacalcioastigiana@gmail.com

INDICE ED ORGANIZZA UNA MANIFESTAZIONE
A CARATTERE

REGIONALE

PROVINCIALE

LOCALE

DENOMINATA: GOAL OF CHRISTMAS

IN COLLABORAZIONE CON

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 14/12/2024

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: Palestra Comunale Isola d'Asti - Strada Statale Asti-Alba - Isola d'Asti (AT)

CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

LA MANIFESTAZIONE È RISERVATA AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PICCOLI AMICI** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. **NATI DAL 01.01.2018**
AL COMPIMENTO ANAGRAFICO DEL 5° ANNO D'ETÀ

SOCIETÀ PARTECIPANTI

ALLA MANIFESTAZIONE PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: (Indicare nominativo e rispettivo numero di matricola)

ASD SCA ASTI (943763), CBS SCUOLA CALCIO (710092), SISPORT SPA (943168), FC JUVENTUS (24520)

ACQUIFC SSDAHL (204527), ASD SAN DOMENICO SAVIO ASTI (953686), ASD SANTENA 2014 (941187)

ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DELLA MANIFESTAZIONE, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10

PRESTITI

SONO VIETATI

SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

LE ATTIVITÀ SI SVOLGERANNO CON LA SEGUENTE FORMULA (NON SONO CONSENTITE FORMULE CON PARTITE A CONFRONTO DIRETTO SEMIFINALI FINALI O GARE AD ELIMINAZIONE DIRETTA)

DESCRIVERE LA FORMULA DELL' ATTIVITÀ

L'attività si svolgerà con la formula del girone all'italiana

Tutte le squadre si affronteranno tra di loro in unico tempo della durata di 15 minuti.

Non è prevista classifica finale

SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

LE PARTITE SI GIOCANO 2 > 2 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA

LE PARTITE SI GIOCANO 3 > 3 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA

GIOCHI LUDICI DIDATTICI (OBBLIGATORI MINIMO DUE GIOCHI)

Duello - "Le statue"

Calcio di strada - "Tutti contro tutti"

ALLEGARE AL REGOLAMENTO DESCRIZIONE DEI GIOCHI

TEMPI DI GARA

LE MINI GARE AVRANNO LA DURATA DI 15 MINUTI CIASCUNO

I GIOCHI LUDICI DIDATTICI AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO



CLASSIFICHE
NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE

PARTECIPAZIONE

TUTTI I GIOCATORI DEVONO PARTECIPARE OBBLIGATORIAMENTE A TUTTA L'ATTIVITÀ PREVISTA, IN PARTICOLARE:

- È OBBLIGATORIA LA PARTECIPAZIONE AI GIOCHI LUDICO DIDATTICI
- I GIOCATORI DEVONO PRENDERE PARTE ALMENO AD UNA MPI GARA COMPLETA SENZA ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DELLA STESSA, TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE.

ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)

RECLAMI

VISTO LO SPIRITO LUDICO CHE DEVE CARATTERIZZARE L'ATTIVITÀ DEI PICCOLI AMICI NON È CONSENTITA ALCUNA FORMA DI RECLAMO.

ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE GARANTIRE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA CON LA CARTA ASSICURATIVA FIGC. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ

A.S.D. SCA ASTI
Juventus National Academy
Str. San Bernardino, 18/22 - 14100 ASTI (AT)
C.F.E.P.I. 01515350054
Codice Univoco J6URRTW
scuolacalcioasitj-ana@gmail.com





JUVENTUS ACADEMY ELITE

CALENDARIO "GOAL OF CHRISTMAS"

1^ GIORNATA

SCA ASTI BIANCA - SCA ASTI NERA	14:00	CAMPO 1
ACQUI - SAN DOMENICO SAVIO	14:00	CAMPO 2
SANTENA - JUVENTUS	14:00	CAMPO 3
SISPORT - CBS	14:00	CAMPO 4

2^ GIORNATA

SCA NERA - SISPORT	14:30	CAMPO 1
CBS - SANTENA	14:30	CAMPO 2
JUVENTUS - ACQUI	14:30	CAMPO 3
SDS - SCA ASTI BIANCA	14:30	CAMPO 4

3^ GIORNATA

ACQUI - CBS	15:00	CAMPO 1
SANTENA - SCA ASTI NERA	15:00	CAMPO 2
SISPORT - SCA ASTI BIANCA	15:00	CAMPO 3
JUVENTUS - SDS	15:00	CAMPO 4

4^ GIORNATA

SCA ASTI BIANCA - SANTENA	15:30	CAMPO 1
SCA ASTI NERA - ACQUI	15:30	CAMPO 2
CBS - JUVENTUS	15:30	CAMPO 3
SDS - SISPORT	15:30	CAMPO 4

5^ GIORNATA

ACQUI - SCA ASTI BIANCA	16:00	CAMPO 1
SANTENA - SISPORT	16:00	CAMPO 2
CBS - SDS	16:00	CAMPO 3
JUVENTUS - SCA NERA	16:00	CAMPO 4

6^ GIORNATA

SCA ASTI BIANCA - JUVENTUS	16:30	CAMPO 1
SCA NERA - CBS	16:30	CAMPO 2
SANTENA - SDS	16:30	CAMPO 3
SISPORT - ACQUI	16:30	CAMPO 4

7^ GIORNATA

ACQUI - SANTENA	17:00	CAMPO 1
CBS - SCA ASTI BIANCA	17:00	CAMPO 2
JUVENTUS - SISPORT	17:00	CAMPO 3
SDS - SCA ASTI NERA	17:00	CAMPO 4



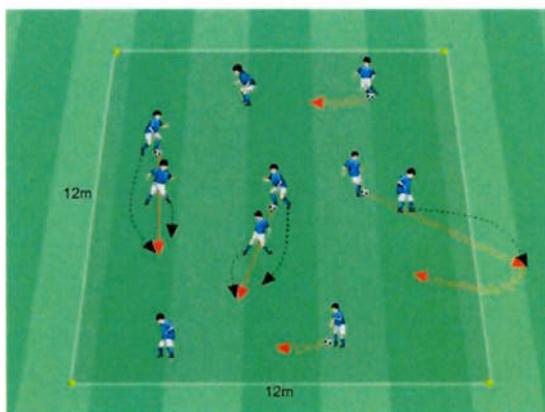


JUVENTUS ACADEMY ELITE

“GOAL OF CHRISTMAS” GIOCHI LUDICI DIDATTICI

Titolo: Le statue

Dimensioni del campo	Quadrato 12x12 metri.
Numeri di giocatori impegnati	10 giocatori.
Descrizione	Tutti e 10 i giocatori si posizionano all'interno di un quadrato di gioco, 5 di loro hanno un pallone, gli altri 5 sono fermi, con le gambe divaricate (distribuiti in modo uniforme nello spazio delimitato).
Regole	I giocatori con il pallone hanno il compito di condurlo all'interno del campo e sfidare un compagno (scelto a loro discrezione) in un duello per il possesso della palla. Ogni sfida comincia con una trasmissione palla effettuata sotto le gambe di uno dei compagni fermi all'interno del quadrato. Quando il pallone passa sotto le sue gambe del giocatore fermo, questo può muoversi e cercare di contenderne il possesso al giocatore che lo ha sfidato. Chi riesce ad impossessarsi del pallone continua il gioco in conduzione palla, l'altro si ferma ed attende che qualcuno lo sfidi prendendo una posizione statica e allargando le gambe.



Titolo: "Calcio di strada"

Dimensioni del campo	25x20 metri.
Numeri di giocatori impegnati	10 giocatori.
Descrizione	I 10 giocatori si dividono in 3 gruppi: 2 composti da 3 giocatori; 1 composto da 4 giocatori. Ad ogni gruppo vengono dati 2 delimitatori ed un pallone con l'indicazione di realizzare autonomamente una porta (delle dimensioni desiderate) all'interno del settore di gioco definito. (Se i bambini necessitano di aiuto il tecnico di riferimento li guiderà nell'organizzazione).
Regole	Il gioco consiste in un "tutti contro tutti" tra i componenti di ognuno dei 3 gruppi (ogni gruppo svolge l'attività per conto proprio). I giocatori di movimento devono cercare di fare gol al portiere evitando l'intervento dei propri avversari. Ogni azione di gioco parte dal portiere attraverso un lancio casuale all'interno del campo delimitato. Chi realizza una rete, totalizza un punto e va in porta, dando il via ad una nuova azione di gioco. Il gol si considera valido da entrambi i lati della porta, non c'è fronte o retro. Quando la palla esce dal campo (il settore di gioco dedicato a questa stazione), questa viene data al portiere che ha il compito di rilanciarla nuovamente in gioco.

