



DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO



Torino, 13/11/2024

Protocollo 472/ DpTo

SPETT.LE SOCIETÀ
FEMMINILE JUVENTUS TORINO
SEDE

OGGETTO: Autorizzazione Torneo Provinciale

Denominazione: PICCOLI AMICI CUP
Categoria: Piccoli amici
Periodo di svolgimento: 17/11/2024

La Delegazione Provinciale di Torino, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

Il Segretario
Simona Bochicchio

Il Delegato Provinciale
Giovanni Spina

REGOLAMENTO CATEGORIA PICCOLI AMICI

ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ FEMMINILE JUVENTUS TORINO

VIA FACCIOU 721A CITTÀ TORINO CAP 10135

TEL 3473556548 FAX _____ MAIL INFO.JUVENTUS@amou.com

INDICE ED ORGANIZZA UNA MANIFESTAZIONE A CARATTERE

REGIONALE

PROVINCIALE

LOCALE

DENOMINATA: PICCOLI AMICI CUP

IN COLLABORAZIONE CON _____

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 27/28/29/30/31/01/2018

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: IMPIANTO FACCIOU - VIA FACCIOU 721A - 10135 TO

CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

LA MANIFESTAZIONE È RISERVATA AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA PICCOLI AMICI REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. NATI DAL 01.01.2018 AL COMPIMENTO ANAGRAFICO DEL 5° ANNO D'ETÀ

SOCIETÀ PARTECIPANTI

ALLA MANIFESTAZIONE PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: (Indicare nominativo e rispettivo numero di matricola)

FAT - CHISOLA - CBS - VIANNEY

ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DELLA MANIFESTAZIONE, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10

PRESTITI

SONO VIETATI

SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

LE ATTIVITÀ SI SVOLGERANNO CON LA SEGUENTE FORMULA (NON SONO CONSENTITE FORMULE CON PARTITE A CONFRONTO DIRETTO SEMIFINALI FINALI O GARE AD ELIMINAZIONE DIRETTA)

DESCRIVERE LA FORMULA DELL' ATTIVITÀ

1 GIRONE DA 4 SQUADRE - TUTTI CONTRO TUTTI
TUTTI I BAMBINI VERRANNO PREMIATI

SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

LE PARTITE SI GIOCANO 2 > 2 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA

LE PARTITE SI GIOCANO 3 > 3 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA

GIOCHI LUDICI DIDATTICI (OBBLIGATORI MINIMO DUE GIOCHI)

AUTOSCONTRI
RE DEI PORTIERI

ALLEGARE AL REGOLAMENTO DESCRIZIONE DEI GIOCHI

TEMPI DI GARA

LE MINI GARE AVRANNO LA DURATA DI 20 MINUTI CIASCUNO

I GIOCHI LUDICI DIDATTICI AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO
Via Tiziano Vecellio, 8
10126 Torino

**CLASSIFICHE
NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE**

PARTECIPAZIONE

TUTTI I GIOCATORI DEVONO PARTECIPARE OBBLIGATORIAMENTE A TUTTA L'ATTIVITÀ PREVISTA, IN PARTICOLARE:

- È OBBLIGATORIA LA PARTECIPAZIONE AI GIOCHI LUDICO DIDATTICI
- I GIOCATORI DEVONO PRENDERE PARTE ALMENO AD UNA MINI GARA COMPLETA SENZA ESSERE SOSTITUITI SINO AL TERMINE DELLA STESSA, TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE.

ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)

RECLAMI

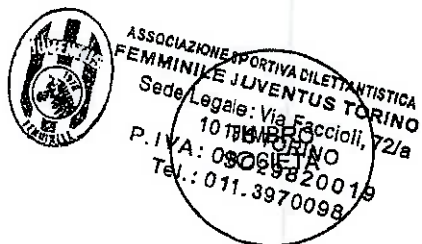
VISTO LO SPIRITO LUDICO CHE DEVE CARATTERIZZARE L'ATTIVITÀ DEI PICCOLI AMICI NON È CONSENTITA ALCUNA FORMA DI RECLAMO.

ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE GARANTIRE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA CON LA CARTA ASSICURATIVA FIGC. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ

Di Belli

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO
Via Tiziano Vecellio, 8
10126 Torino

piccoli amici cup

piccoli amici 2018

doemnica 17/11/2024

<i>campo 1 1 tempo da 20 minuti</i>	<i>RISULTATO</i>
FJT - CBS <u>INIZIO ORE 14:00</u>	
CBS - VIANNEY <u>INIZIO ORE 14:25</u>	
FJT - VIANNEY <u>INIZIO ORE 14:50</u>	

<i>campo 2 - 1 tempo da 20 minuti</i>	<i>RISULTATO</i>
CHISOLA - VIANNEY <u>INIZIO ORE 14:00</u>	
FJT - CHISOLA <u>INIZIO ORE 14:25</u>	
CHISOLA - CBS <u>INIZIO ORE 14:50</u>	

IMPIANTO "FACCIOLI" VIA FACCIOLI 72/A - TORINO
SEGRETERIA: COCCO MARTINA - info.juventus@gmail.com
DIRETTORE SPORTIVO: VETTINI GIANMARCO - 3289159581

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO
Via Tiziano Vecellio, 8
10126 Torino

RE DEI PORTIERI



TECNOLOGIA PER UNA GIOCA SCELTA
lution

Area di gioco: 20x20 metri

• Giocatori: 6

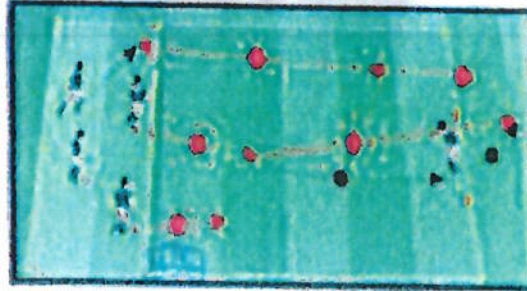
• Tempo di svolgimento: 12 minuti

Il gioco consiste in una serie di azioni di forza in cui la palla viene lanciata 2 giocatori per volta, sia attaccata ad un portiere. Il rilancio della palla dall'attaccante di partenza, la consegna all'attaccante da lui o da un altro giocatore è vietato di contatto tra portatore di palla e portiere (esclusa la difesa della palla da parte del portiere, in quanto non è possibile calcare), permettono ai giocatori di rimanere a distanza durante lo svolgimento dell'attività proposta.

• Al corso di golf da parte dell'attaccante, il portiere prende il pallone e lo rilancia al compagno con la palla posizionata all'interno dell'area di portiere. L'attaccante, dopo aver colpito il pallone, si muove liberamente all'interno dell'area di portiere.

• In caso di errore da parte dell'attaccante, questo recupera la palla e la rilancia al compagno in attesa con il pallone posizionato all'interno dell'area di portiere.

• In alternativa, il portiere che ha passato la palla al compagno in attesa si muove all'interno della zona di portiere e aspetta la palla da un altro giocatore.



• Il portiere è libero di prendere la palla in qualsiasi momento, sia con le mani che con i piedi, e rilanciarla.

• Il portiere è libero di prendere la palla in qualsiasi momento, sia con le mani che con i piedi, e rilanciarla.

• Il portiere è libero di prendere la palla in qualsiasi momento, sia con le mani che con i piedi, e rilanciarla.

• Il portiere è libero di prendere la palla in qualsiasi momento, sia con le mani che con i piedi, e rilanciarla.

GLI AUTOSCONTRI



TECNOLOGIA PER UNA GIOCA SCELTA
lution

• Area di gioco: 20x20 metri

• Giocatori: 6

• Tempo di svolgimento: 12 minuti

Sei giocatori conducono la palla all'interno della spazio delimitato dalla linea di contatto di calcio il pallone degli avversari nel tentativo di farli prendere il pallone.

• Il gioco consiste in un'attività di forza in cui si realizza un punto quando si riesce a colpire il pallone di un altro giocatore.

• I punti sono validi solo all'interno del quadrato di gioco (ogni pallone colpito al di fuori della stessa non dà alcun punto). Nel caso in cui due palloni colpiti da due giocatori diversi si collegano tra di loro, il punto non viene considerato valido.

• Alla fine di ogni gioco il giocatore che riesce ad arrivare per primo a 50 punti. Vengono realizzati diversi turni di gioco. Ad ogni turno si cambia il numero di punti necessaria per vincere e vengono inserite delle varianti rispetto all'attività iniziale.



• I giocatori vengono inseriti nelle posizioni di gioco nelle quali non si può essere colpiti dagli avversari.

• Tenendo il pallone sotto la gamba del piede.

Tra le molte varianti che richiedono di alzare il piede meno di 10 cm.

• Salendo in equilibrio sulla palla con entrambi i piedi.

• In qualsiasi altra variante richiesta dall'attività con l'obiettivo di vincere il gioco.

