



DELEGAZIONE DISTRETTUALE DI IVREA



Ivrea 21 novembre 2024

Spett.le società

ASD JUNIOR TORRAZZA

OGGETTO: Autorizzazione Torneo

"1° TORNEO ASPETTANDO IL NATALE" - Piccoli Amici - 24 novembre 2024

La Delegazione Distrettuale di Ivrea, esaminato il regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del torneo indicato per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del torneo con attività ufficiali federali la precedenza è data a queste ultime.

Cordiali saluti

Il segretario della Delegazione

FIGC LND SGS
Delegazione Distrettuale di Ivrea
Corso Nigra, 64 - 10013 Ivrea
Tel. 0125 424696

Il delegato della Delegazione

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
DELEGAZIONE LOCALE DI IVREA
IL DELEGATO
(Roberto Drago)

REGOLAMENTO CATEGORIA PICCOLI AMICI

ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ A.S.D. JUNIOR TORRAZZA

VIA FAUSTO COPPI 32 CITTÀ TORRAZZA PIEMONTE CAP 10037

TEL 348 0094 145 FAX _____ MAIL segreteria@juniortorrazza.it

INDICE ED ORGANIZZA UNA MANIFESTAZIONE
A CARATTERE

REGIONALE

PROVINCIALE

LOCALE

DENOMINATA: TORNEO ASPETTANDO IL NATALE

IN COLLABORAZIONE CON F.I.G.C.

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI DOMENICA 24 NOVEMBRE 2024

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: COMUNALE MARIO PEDRALE - VIA FAUSTO COPPI 32 - TORRAZZA PIEMONTE

CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

LA MANIFESTAZIONE È RISERVATA AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PICCOLI AMICI** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. **NATI DAL 01.01.2018**
AL COMPIMENTO ANAGRAFICO DEL 5° ANNO D'ETÀ

SOCIETÀ PARTECIPANTI

ALLA MANIFESTAZIONE PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: **(Indicare nominativo e rispettivo numero di matricola)**

JUNIOR TORRAZZA (MATRICOLA 910905) - LASCARIS (MATRICOLA 949234) - SAN GALLO (MATRICOLA 94317 SISPORT J(943168))

ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DELLA MANIFESTAZIONE, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10

PRESTITI

SONO VIETATI

SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

LE ATTIVITÀ SI SVOLGERANNO CON LA SEGUENTE FORMULA **(NON SONO CONSENTITE FORMULE CON PARTITE A CONFRONTO DIRETTO SEMIFINALI FINALI O GARE AD ELIMINAZIONE DIRETTA)**

DESCRIVERE LA FORMULA DELL' ATTIVITÀ

MINI PARTITE 3 CONTRO 3 INTERVALLATI DAI GIOCHI LUDICI

SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

LE PARTITE SI GIOCANO **2 > 2** SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° **3** OPPURE N° **4** IN GOMMA

LE PARTITE SI GIOCANO **3 > 3** SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° **3** OPPURE N° **4** IN GOMMA

GIOCHI LUDICI DIDATTICI (OBBLIGATORI MINIMO DUE GIOCHI)

4 PORTE

LO ZOO

ALLEGARE AL REGOLAMENTO DESCRIZIONE DEI GIOCHI

TEMPI DI GARA

LE MINI GARE AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO

I GIOCHI LUDICI DIDATTICI AVRANNO LA DURATA DI 7 MINUTI CIASCUNO

FIGC LND SGS
Delegazione Distrettuale di Ivrea
Corso Nizza 6A - 10013 Ivrea
Tel. 0125 424536

**CLASSIFICHE
NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE**

PARTECIPAZIONE

TUTTI I GIOCATORI DEVONO PARTECIPARE OBBLIGATORIAMENTE A TUTTA L'ATTIVITÀ PREVISTA, IN PARTICOLARE:

- È OBBLIGATORIA LA PARTECIPAZIONE AI GIOCHI LUDICO DIDATTICI
- I GIOCATORI DEVONO PRENDERE PARTE ALMENO AD UNA MINI GARA COMPLETA SENZA ESSERE SOSTITUITI SINO AL TERMINE DELLA STESSA, TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE.

ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)

RECLAMI

VISTO LO SPIRITO LUDICO CHE DEVE CARATTERIZZARE L'ATTIVITÀ DEI PICCOLI AMICI NON È CONSENTITA ALCUNA FORMA DI RECLAMO.

ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE GARANTIRE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA CON LA CARTA ASSICURATIVA FIGC. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ'
SFREGOLA FRANCO



A.S.D. JUNIORTORRAZZA

segreteria@juniortorrazza.it

junior.torrazza@pec.it

<https://www.facebook.com/juniortorrazza.torrazzacalcio>

https://www.instagram.com/asd_junior_torrazza/

Associazione sportiva dilettantistica

Codice fiscale 91011500013

Partita Iva 07434020017

Scuola calcio e settore giovanile

Sede legale e Direzionale

Via Fausto Coppi 32

10037 Torrazza piemonte

Tel +39 348 0094 145

**PROGRAMMA GARA PICCOLI AMICI
TORNEO ASPETTANDO IL NATALE
DOMENICA 24 NOVEMBRE 2024**

CAMPO	GIOCHI A CONFRONTO
	ORE 14:00
A	JUNIOR TORRAZZA - SAN GALLO
B	SISPORT - LASCARIS
	ORE 14:45
A	LASCARIS - JUNIOR TORRAZZA
B	SAN GALLO - SISPORT
	ORE 15:30
A	LASCARIS - SAN GALLO
B	SISPORT - JUNIOR TORRAZZA

MINI GARE	CAMPO
ORE 14:15	
JUNIOR TORRAZZA - SAN GALLO	A
SISPORT - LASCARIS	B
ORE 15:00	
LASCARIS - JUNIOR TORRAZZA	A
SAN GALLO - SISPORT	B
ORE 15:45	
LASCARIS - SAN GALLO	A
SISPORT - JUNIOR TORRAZZA	B

IL PRESIDENTE DELLA SOCFIA
SFREGOLA FRANCO



FIGC LND SGS
Delegazione Distrettuale di Ivrea
Corso Magenta 6A - 10013 Ivrea
Tel: 0125 424696



U.S.D. JUNIOR TORRAZZA

sites.google.com/site/juniortorrazza
usd.junior.torrazza@gmail.com
junior.torrazza@pec.it
<https://www.facebook.com/juniortorrazza>

Società sportiva dilettantistica
Partita IVA 07434020017
C.F. 91011500013
Scuola calcio qualificata

Sede legale e Direzione
Via Fausto Coppi, 32
10037 Torrazza Piemonte
Tel +39 348 009 4145

Oggetto: DESCRIZIONE GIOCO 4 PORTE E PROGRAMMA GARE

4 PORTE

Descrizione: si gioca 5 > 5. Una squadra deve far goal su 2 porte larghe 2 metri e poste agli angoli del campo di dimensioni 25x35 metri e difendere le altre 2. La rete è valida se la palla supera la linea di porta ad un'altezza da terra non superiore a quella dei coni. Le rimesse dal fondo ed i corner si battono al centro della linea di fondo.

Materiale: n. 1 pallone – n. 8 coni
– Delimitatori per dividere il campo.

GIOCO A
CONFRONTO
4 porte
20x30

GIOCO A
CONFRONTO
4 porte
20x30

25x35
PARTITA
5 CONTRO 5

25x35
PARTITA
5 CONTRO 5

GIOCHI DI TECNICA

LO ZOO



15 minuti



15x15 metri



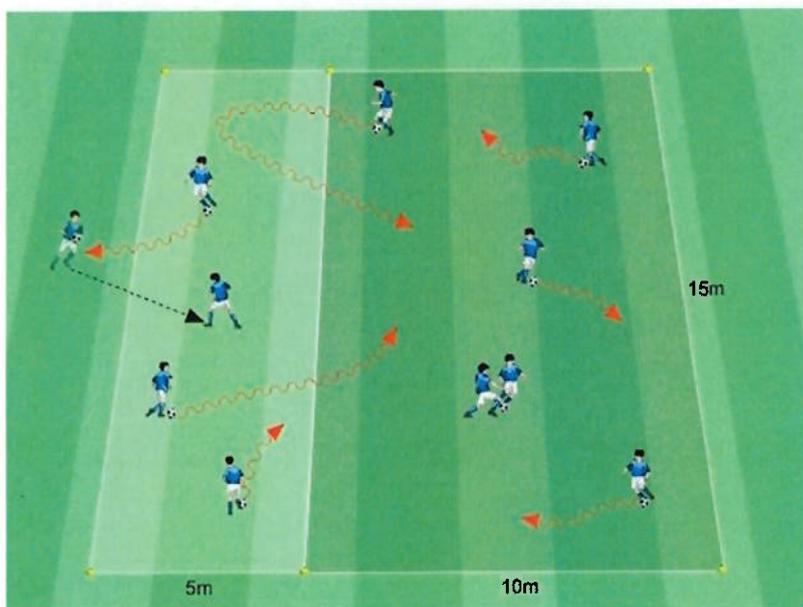
10 giocatori

Descrizione

8 giocatori conducono un pallone all'interno dello spazio di gioco. Il campo è suddiviso in due settori all'interno di ognuno dei quali si trova un giocatore senza palla.

Regole

- I giocatori con il pallone hanno il compito di condurlo all'interno di tutto il campo. I giocatori senza palla, rimanendo all'interno del loro settore, devono cercare di rubarla ai propri compagni, se ci riescono effettuano un cambio di ruolo.
- Se un giocatore in conduzione palla esce dal campo di gioco deve prendere il pallone in mano e andare a consegnarlo al giocatore che presidia il settore da cui è uscito effettuando così un cambio di ruolo.



Possibile ambientazione

Il giocatore con la palla è il visitatore dello zoo, chi si trova all'interno degli spazi è uno degli animali in gabbia che vuole scappare toccando un visitatore. La tipologia di animali in gabbia può cambiare ad ogni turno: leone ed elefante, giraffa e gorilla ecc.

Variante per i Piccoli Amici

- Il gioco si svolge all'interno di un unico settore.
- Un solo giocatore cerca di rubare la palla ai compagni.
- Il cambio di ruolo avviene toccando il compagno e non entrando in possesso della sua palla.

Comportamenti privilegiati

- Guardare continuamente dove si trovano i giocatori che devono rubare il pallone e cercare di condurre palla lontano dagli stessi.
- Essere in grado di variare la velocità di conduzione del pallone mantenendo lo stesso sempre a propria disposizione.
- Cambiare direzione di conduzione palla con rapidità ed in uno spazio ridotto.



Presupposti rappresentati



1. Adattare regole su risposte giocatori
2. Campo già organizzato
3. Ambiente contestualizzato
4. Complessità adeguata all'età
5. Inserita strategia di gioco
6. Regole inserite in modo progressivo
7. Stimolare coscienza sport
8. Dare feedback su parametri esecutivi
9. Premiare l'impegno profuso
10. Parametri esecutivi sono variabili