



Data 28 ottobre 2024

Protocollo 35/Tornei/SEG.

SPETT.LE SOCIETA'  
PRO COLLEGNO COLL.  
SEDE

**OGGETTO: Autorizzazione Torneo  
Pro Halloween Cup 2024 – Primi calci - 1/11/2024**

Il Comitato Regionale Piemonte Valle d'Aosta, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

IL SEGRETARIO  
Roberto Scrofani

IL PRESIDENTE  
Mauro Foschia

(da redigere su carta intestata della Società organizzatrice)

**REGOLAMENTO CAT. PRIMI CALCI**

**ART.1 ORGANIZZAZIONE**

LA SOCIETÀ A.P.D. PRO COLLEGNO COLLEGGNESE

INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE REGIONALE  PROVINCIALE  LOCALE

DENOMINATO: PRO HALLOWEEN CUP 2024

IN COLLABORAZIONE CON \_\_\_\_\_

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI VENERDÌ 1 NOVEMBRE 2024

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: BENDINI - VIA ANTICA DI RIVOLI 15 - 10093 COLLEGNO (TO)

**ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ**

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PRIMI CALCI** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. NATI DAL 01/01/2016 AL 31/12/2017  
È POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2018 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 6° ANNO D'ETÀ

**ART.3 PRESTITI**

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

**ART.4 ELENCHI GIOCATORI**

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 12

DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI.

NELLA DISTINTA DA PRESENTARE ALL'ARBITRO PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI **10** GIOCATORI

**ART.5 SOSTITUZIONI E PARTECIPAZIONE**

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. ROMA: TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI PRIMI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE; NEL TERZO TEMPO, QUINDI, POTRANNO ESSERE EFFETTUATE SOSTITUZIONI CON IL SISTEMA DEI "CAMBI LIBERI" TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO

**ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI**

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: (INDICARE SOCIETÀ E RISPETTIVO N° DI MATRICOLA)

SOCIETÀ	MATRICOLA	SOCIETÀ	MATRICOLA
PRO COLLEGNO C.	962909	SCA ASTI	943763
CBS	710092	SKILLSTAR	952713
CARRARA 90	80060	CIRIE'	940894
SISPORT	943168		
BARRACUDA	915662		
ALMESE	945769		

**ART.7 FORMULA DEL TORNEO**(NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI)  
IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA

**PARTITE**

SARANNO FORMATI N° 3 GIRONI DA N° 3 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA

**GIOCO/CHI LUDICO DIDATTICI (OBBLIGATORIO)** DESCRIVERE IL GIOCO E ALLEGARE AL REGOLAMENTO LE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO

SITUAZIONE DI GIOCO 2 CONTRO 2

SITUAZIONE DI GIOCO 3 CONTRO 3

ATTIVITÀ DI DUELLO



#### ART.8 CLASSIFICHE

NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE

#### ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI \_\_\_\_\_ MINUTI CIASCUNO
- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO
- LE PARTITE SI GIOCANO 5 VS 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4
- LE PARTITE SI GIOCANO 4 VS 4 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4

IL GIOCO/CHI AVRANNO LA DURATA DI 5 MINUTI

#### ART.10 TIRI DI RIGORE

NON SONO CONSENTITI

#### ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI

NON SONO CONSENTITI

#### ART.12 ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)  
IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI  
COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

#### ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI  
COMPETENZA

#### ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA  
CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

#### ART.15 RECLAMI

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI  
DALLA TASSA DI EURO 50; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA  
CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. LA TASSA DOVRÀ ESSERE VERSATA AL COMITATO O  
DELEGAZIONE DI COMPETENZA

#### ART.16 ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA  
ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA  
ASSICURATIVA

#### ART.17 NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI  
FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE  
GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ  
*Antonio Larotonda*

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. LAROTONDA ANTONIO

TEL. 335 5443235



## PROPOSTE PRE GARA 2 CONTRO 2

- **LA SQUADRA A (BLU)** Ha il compito di fare gol in una porta difesa dal portiere.
- **LA SQUADRA B (ROSSI)** Ha il compito di condurre il pallone oltre la linea di meta.
- La prima squadra che raggiunge l'obiettivo inverte la direzione di gioco e **mantiene** il possesso palla.
- Il portiere **può** prendere la palla con le mani su retropassaggio del compagno e **può** ricevere pressione dall'avversario.
- Affinché una **meta** sia valida, il giocatore che conduce la palla oltre la linea deve toccarla prima e dopo la linea stessa senza che ci sia l'intervento da parte di un avversario.

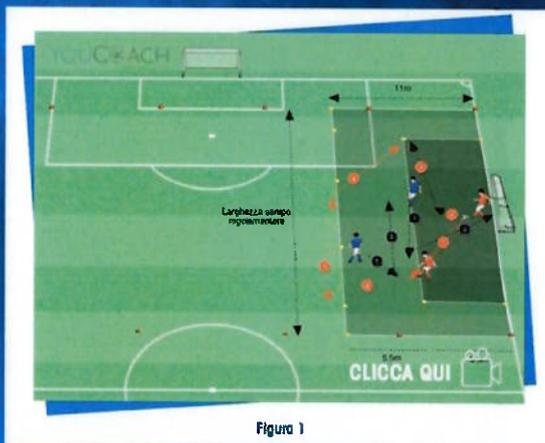


Figura 1

**SI RIGORE, NO FUORIGIOCO.**

## PROPOSTE PRE GARA 3 CONTRO 3

- **LA SQUADRA A (BLU)** Ha il compito di fare gol in una porta difesa da un portiere.
- **LA SQUADRA B (ROSSI)** Ha il compito di effettuare un passaggio all'interno di una delle due porte di dimensioni ridotte (1,5 metri)
- La prima squadra che raggiunge l'obiettivo inverte la direzione di gioco e **mantiene** il possesso palla.
- Il portiere **può** prendere la palla con le mani su retropassaggio del compagno e **può** ricevere pressione dall'avversario.
- Il passaggio all'interno delle mini porte viene considerato valido se viene effettuato **RASOTERRA** e **NON** tocca i conetti delimitanti.
- Il portiere può effettuare il punto.

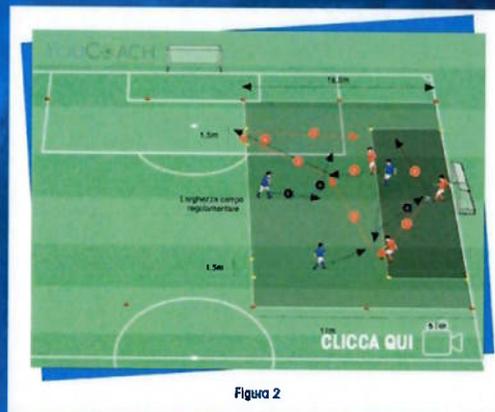


Figura 2

**SI RIGORE, NO FUORIGIOCO.**

## PROPOSTE PRE GARA DUELLO

### SUPERA L'AVVERSAIO



Figure 3

**MINIMO 2 MASSIMO 6 PER SQUADRA**  
L'obiettivo è superare l'avversario e raggiungere la  
linea opposta senza perdere il pallone

### MANTENGO IL POSSESSO DELLA PALLA



Figure 4

**MINIMO 2 MASSIMO 6 PER SQUADRA**  
L'obiettivo è mantenere il possesso della palla per la  
durata del gioco (8 secondi). Chi avrà il possesso dopo  
lo scadere del tempo conquista il punto.



# PRO HALLOWEEN CUP 2024

VENERDI' 1 NOVEMBRE 2024

A.P.D. PRO COLLEGNO COLLEGNESE

Via Antica di Rivoli 15 - Collegno (TO)

PRIMI CALCI 7 anni [Categoria 2017]

Proposte pre gara + 2 tempi da 10 minuti

GIRONE A
PRO COLLEGNO
CBS
CARRARA 90

GIRONE B
SISPORT
BARRACUDA
ALMESE

GIRONE C
SCA ASTI
SKILLSTAR
CIRIE'

venerdì 1 novembre 2024

ORA	Campo	SPOGL.	SQUADRA	PUNTEGGIO	SQUADRA	SPOGL.	GIRONE
14:30	D1		PRO COLLEGNO	-	CBS		GIRONE A
14:30	D2		SISPORT	-	BARRACUDA		GIRONE B
14:30	Calc.5		SCA ASTI	-	SKILLSTAR		GIRONE C
15:10	D1		CBS	-	CARRARA 90		GIRONE A
15:10	D2		BARRACUDA	-	ALMESE		GIRONE B
15:10	Calc.5		SKILLSTAR	-	CIRIE'		GIRONE C
15:50	D1		PRO COLLEGNO	-	CARRARA 90		GIRONE A
15:50	D2		SISPORT	-	ALMESE		GIRONE B
15:50	Calc.5		SCA ASTI	-	CIRIE'		GIRONE C

ORA	Campo	SPOGL.	SQUADRA	PUNTEGGIO	SQUADRA	SPOGL.	GIRONE
16:30	D1		PRO COLLEGNO	-	SISPORT		GIRONE X
16:30	D2		CBS	-	BARRACUDA		GIRONE Y
16:30	Calc.5		CARRARA 90	-	ALMESE		GIRONE Z
17:10	D1		SISPORT	-	SCA ASTI		GIRONE X
17:10	D2		BARRACUDA	-	SKILLSTAR		GIRONE Y
17:10	Calc.5		ALMESE	-	CIRIE'		GIRONE Z
17:50	D1		PRO COLLEGNO	-	SCA ASTI		GIRONE X
17:50	D2		CBS	-	SKILLSTAR		GIRONE Y
17:50	Calc.5		CARRARA 90	-	CIRIE'		GIRONE Z

AL TERMINE DELLA MANIFESTAZIONE VERRANNO PREMIATE LE 9 SQUADRE SU CAMPO "D" ORE 18:45

X INFO E COMUNICAZIONI: Antonella 339 38 66 173

IL PRESENTE CALENDARIO E' REDATTO SULLA DISPONIBILITA' DELLE SOCIETA' PARTECIPANTI  
NEL LIMITE DEL POSSIBILE VI PREGHIAMO DI NON RICHIEDERE VARIAZIONI SALVO CASI ECCEZIONALI

