



Data 28 ottobre 2024

Protocollo 35/Tornei/SEG.

SPETT.LE SOCIETA'  
LASCARIS  
SEDE

**OGGETTO: Autorizzazione Torneo  
Magic Halloween – Pulcini 1° e 2° anno – Primi calci - 1/11/2024**

Il Comitato Regionale Piemonte Valle d'Aosta, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

IL SEGRETARIO  
Roberto Scrofani

IL PRESIDENTE  
Mauro Foschia



FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO DELLO  
Calcio Giovanile e Dilettante

## “MAGIC HALLOWEEN”

Regolamento del Torneo categoria Pulcini 1° anno cat. 2015/UNDER 10

### **Art.1: ORGANIZZAZIONE.**

La società LASCARIS ASD, matricola 949234, indice ed organizza un torneo a carattere **REGIONALE** denominato “ **MAGIC HALLOWEEN**” in collaborazione con F.I.G.C. – S.G.G. delegazione di Torino, che si disputerà in data 01/11/2024 presso l'impianto sportivo di LA BIZZARIA Via San Pancrazio 11 – SAN GILLIO (TO)

### **ART.2: CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETA'.**

LA MANIFESTAZIONE È RISERVATA AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA PULCINI 1° ANNO REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. NATI DA 01.01.2015 AL 31.12.2015  
E' POSSIBILE UTILIZZARE UN MASSIMO DI 3 (TRE) CALCIATORI NATI NEL 2016 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 8° ANNO D'ETA'

### **ART. 3: PRESTITI**

Non sono consentiti prestiti.

### **ART. 4 : ELENCHI GIOCATORI**

Le società partecipanti dovranno presentare all'organizzazione del torneo prima del suo inizio, l'elenco dei giocatori che intendono utilizzare , fino ad un massimo di 14, dopo l'avvenuta consegna è proibito apportare modifiche a tali elenchi. Nella distinta da presentare all'arbitro possono essere indicati fino ad un massimo di 14 giocatori.

### **ART. 5: SOSTITUZIONI**

Le sostituzioni saranno effettuate nel pieno rispetto delle norme di cui al C.U. nr. 1 del S.G.S. - ROMA : tutti i giocatori in distinta dovranno giocare almeno un tempo dei primi due, pertanto al termine del primo tempo dovranno essere effettuate obbligatoriamente tutte le sostituzioni ed i nuovi entrati non potranno più essere sostituiti fino al termine del secondo tempo tranne che per validi motivi di salute, nel terzo tempo quindi potranno essere effettuate sostituzioni con il sistema dei “cambi liberi”.

**ART. 6: SOCIETA' PARTECIPANTI : LASCARIS ASD matr. 949234 – JUVENTUS matr.24520 – BSR GRUGLIASCO matr.932257 – CUNEO matr.710800**



**ART. 7: FORMULA DEL TORNEO** (non essendo consentiti i tiri di rigore ed i tempi supplementari non è possibile prevedere formule di torneo con partite ad eliminazione diretta come ottavi di finale, quarti di finale, semifinali e finali)

**IL TORNEO SI SVOLGERA' CON LA SEGUENTE FORMULA:**

saranno formati 1 girone da 4 squadre che si incontreranno tra loro con gare di sola andata, come da calendario allegato.

**ART. 8: CLASSIFICHE**

**Le classifiche saranno redatte in base ai seguenti criteri:**

3 punti per la vittoria – 1 punto per il pareggio – 0 punti per la sconfitta

In caso di parità di punteggio valgono i criteri in ordine elencati.

1 – Esito degli incontri diretti

2 – Risultato dell'eventuale gioco tecnico

3 – Numero di giovani calciatori coinvolti

4 – Miglior posizione nella classifica disciplina e fair play

5 - Sorteggio

**ART. 9: TEMPI DI GARA**

Le gare si svolgeranno in 2 (due) tempi della durata di 12 (dodici) minuti.

Le gare si articolano in una partita 7 contro 7 su campi dimensioni ridotte con porte ridotte, e utilizzo di palloni numero 4.

**ART. 10: CALCI DI RIGORE**

NON SONO CONSENTITI

**ART. 11: TEMPI SUPPLEMENTARI**

NON SONO CONSENTITI

**ART. 12: ARBITRI**

Le partite saranno arbitrate dagli stessi giocatori che partecipano alla gara (**AUTOARBITRAGGIO**)

Con l'ausilio di un referente messo a disposizione dall'organizzazione del torneo.

In ogni caso i rapporti gara con allegate le distinte dei giocatori saranno trasmesse al comitato di competenza nei termini previsti per la necessaria visione del giudice sportivo.

**ART. 13: DISCIPLINA DEL TORNEO**

La disciplina del torneo viene affidata al giudice sportivo titolare o supplente del comitato di competenza.

**ART. 14: AUTOMATISMO DELLE SANZIONI**

Il codice di Giustizia Sportiva non prevede l'automatismo delle sanzioni per questa categoria, che pertanto dovranno soggiacere ai provvedimenti del Giudice Sportivo.

**ART. 15: RECLAMI**

Eventuali reclami dovranno essere presentati entro 30 minuti dalla fine della gara accompagnati dalla tassa di euro 30,00 (trenta) copia del reclamo dovrà essere consegnata alla controparte sempre nei termini dei trenta minuti.



**ART. 16: ASSICURAZIONE**

E' responsabilità di ogni Società partecipante assicurare ai propri giocatori la copertura assicurativa.  
L'organizzazione del torneo è responsabile della regolarità della copertura assicurativa.

**ART. 17: NORME GENERALI**

Per quanto non previsto dal presente regolamento, valgono le disposizioni dei regolamenti federali in quanto compatibili, e quelle riportate sul Comunicato Ufficiale n°1 del Settore Giovanile e Scolastico

Pianezza 21/10/2024



**Responsabile Organizzazione :**  
**Sig. Christian BELLANOVA tel. 3923014235**





# MAGIC HALLOWEEN

1 NOVEMBRE 2024 - CENTRO SPORTIVO LA BIZZARRIA VIA SAN PANCRAZIO 11 - SAN GILLIO

## CATEGORIA U10 - 2015

9.30	LASCARIS	VS	JUVENTUS	
10.05	JUVENTUS	VS	CUNEO	
10.40	LASCARIS	VS	BSR GRUGLIASCO	
11.15	JUVENTUS	VS	BSR GRUGLIASCO	
11.45	CUNEO	VS	LASCARIS	
12.20	BSR GRUGLIASCO	VS	JUVENTUS	



FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO  
Comitato Regionale Piemonte

## “MAGIC HALLOWEEN”

Regolamento del Torneo categoria Pulcini 1° anno cat. 2014/UNDER 11

### Art.1: ORGANIZZAZIONE.

La società LASCARIS ASD , matricola 949234, indice ed organizza un torneo a carattere REGIONALE denominato “ MAGIC HALLOWEEN” in collaborazione con F.I.G.C. – S.G.G. delegazione di Torino, che si disputerà in data 01/11/2024 presso l'impianto sportivo LA BIZZARRIA Via San Pancrazio 11 – SAN GILLIO (TO)

### ART.2: CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETA'.

LA MANIFESTAZIONE È RISERVATA AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA PULCINI 2° ANNO REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO NATI DA 01.01.2014 AL 31.12.2014  
E' POSSIBILE UTILIZZARE UN MASSIMO DI 3 (TRE) CALCIATORI NATI NEL 2015 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 8° ANNO D'ETA'

### ART. 3 : PRESTITI

Non sono consentiti prestiti.

### ART. 4 : ELENCHI GIOCATORI

Le società partecipanti dovranno presentare all'organizzazione del torneo prima del suo inizio, l'elenco dei giocatori che intendono utilizzare , fino ad un massimo di 14, dopo l'avvenuta consegna è proibito apportare modifiche a tali elenchi. Nella distinta da presentare all'arbitro possono essere indicati fino ad un massimo di 14 giocatori.

### ART. 5: SOSTITUZIONI

Le sostituzioni saranno effettuate nel pieno rispetto delle norme di cui al C.U. nr. 1 del S.G.S. - ROMA : tutti i giocatori in distinta dovranno giocare almeno un tempo dei primi due, pertanto al termine del primo tempo dovranno essere effettuate obbligatoriamente tutte le sostituzioni ed i nuovi entrati non potranno più essere sostituiti fino al termine del secondo tempo tranne che per validi motivi di salute, nel terzo tempo quindi potranno essere effettuate sostituzioni con il sistema dei “cambi liberi”.

**ART. 6: SOCIETA' PARTECIPANTI : LASCARIS ASD matr. 949234 – JUVENTUS matr. 24520-  
PRO VERCELLI matr.917178 – BSR GRUGLIASCO matr. 932257**



**ART. 7: FORMULA DEL TORNEO** (non essendo consentiti i tiri di rigore ed i tempi supplementari non è possibile prevedere formule di torneo con partite ad eliminazione diretta come ottavi di finale, quarti di finale, semifinali e finali)

**IL TORNEO SI SVOLGERA' CON LA SEGUENTE FORMULA:**  
sarà formato nr. 1 girone da 4 squadre che si incontreranno tra loro con gare di sola andata come da calendario allegato

**ART. 8: CLASSIFICHE**

**Le classifiche saranno redatte in base ai seguenti criteri:**

3 punti per la vittoria – 1 punto per il pareggio – 0 punti per la sconfitta

In caso di parità di punteggio valgono i criteri in ordine elencati.

1 – Esito degli incontri diretti

2 – Risultato dell'eventuale gioco tecnico

3 – Numero di giovani calciatori coinvolti

4 – Miglior posizione nella classifica disciplina e fair play

5 - Sorteggio

**ART. 9: TEMPI DI GARA**

Le gare si svolgeranno in 2 (due) tempi della durata di 12 (dodici) minuti.

Le gare si articolano in una partita 7 contro 7 su campi dimensioni ridotte con porte ridotte, e utilizzo di palloni numero 4.

**ART. 10: CALCI DI RIGORE**

NON SONO CONSENTITI

**ART. 11: TEMPI SUPPLEMENTARI**

NON SONO CONSENTITI

**ART. 12: ARBITRI**

Le partite saranno arbitrate dagli stessi giocatori che partecipano alla gara (**AUTOARBITRAGGIO**)

Con l'ausilio di un referente messo a disposizione dall'organizzazione del torneo.

In ogni caso i rapporti gara con allegate le distinte dei giocatori saranno trasmesse al comitato di competenza nei termini previsti per la necessaria visione del giudice sportivo.

**ART. 13: DISCIPLINA DEL TORNEO**

La disciplina del torneo viene affidata al giudice sportivo titolare o supplente del comitato di competenza.

**ART. 14: AUTOMATISMO DELLE SANZIONI**

Il codice di Giustizia Sportiva non prevede l'automatismo delle sanzioni per questa categoria, che pertanto dovranno soggiacere ai provvedimenti del Giudice Sportivo.

**ART. 15: RECLAMI**

Eventuali reclami dovranno essere presentati entro 30 minuti dalla fine della gara accompagnati dalla tassa di euro 30,00 (trenta) copia del reclamo dovrà essere consegnata alla controparte sempre nei termini dei trenta minuti.



**ART. 16: ASSICURAZIONE**

E' responsabilità di ogni Società partecipante assicurare ai propri giocatori la copertura assicurativa.  
L'organizzazione del torneo è responsabile della regolarità della copertura assicurativa.

**ART. 17: NORME GENERALI**

Per quanto non previsto dal presente regolamento, valgono le disposizioni dei regolamenti federali in quanto compatibili, e quelle riportate sul Comunicato Ufficiale n°1 del Settore Giovanile e Scolastico

Pianezza 21/10/2024



**Responsabile Organizzazione:**  
**Sig. Christian BELLANOVA tel. 3923014235**







# MAGIC HALLOWEEN

1 NOVEMBRE 2024 - CENTRO SPORTIVO LA BIZZARRIA VIA SAN PANCRAZIO 11 - SAN GILLIO

## CATEGORIA U11 - 2014

14.30	LASCARIS	VS	JUVENTUS
15.10	PRO VERCELLI	VS	BSR GRUGLIASCO
15.45	LASCARIS	VS	PRO VERCELLI
16.00	BSR GRUGLIASCO	VS	JUVENTUS
16.40	LASCARIS	VS	BSR GRUGLIASCO
17.15	JUVENTUS	VS	PRO VERCELLI



FEDERAZIONE ITALIANA GILLOCO CALCO  
Settore Giovanile e Scolastico

# HALLOWEEN

## Regolamento del Torneo categoria Primi calci U8 - anno 2017

### Art.1: ORGANIZZAZIONE.

La società **LASCARIS ASD**, matricola 949234, indice ed organizza un torneo a carattere **REGIONALE** denominato "**MAGIC HALLOWEEN**", in collaborazione con F.I.G.C. – S.G.G. delegazione di Torino, che si disputerà in data 01/11/2024 presso l'impianto sportivo LA BIZZARRIA Via San Pancrazio 11 – SAN GILLIO (TO)

### ART.2: CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETA'.

LA MANIFESTAZIONE È RISERVATA AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA PRIMI CALCI REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO .NATI DA 01.01.2016 AL 31.12.2017  
E' POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2018 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 6° ANNO

### ART. 3 : PRESTITI

Non sono consentiti prestiti.

### ART. 4 : ELENCHI GIOCATORI

Le società partecipanti dovranno presentare all'organizzazione del torneo prima del suo inizio, l'elenco dei giocatori che intendono utilizzare fino ad un massimo di 10, dopo l'avvenuta consegna è proibito apportare modifiche a tali elenchi. Nella distinta da presentare all'arbitro possono essere indicati fino ad un massimo di 10 giocatori.

### ART. 5: SOSTITUZIONI

Le sostituzioni saranno effettuate nel pieno rispetto delle norme di cui al C.U. nr. 1 del S.G.S. - ROMA : tutti i giocatori in distinta dovranno giocare almeno un tempo dei primi due, pertanto al termine del primo tempo dovranno essere effettuate obbligatoriamente tutte le sostituzioni ed i nuovi entrati non potranno più essere sostituiti fino al termine del secondo tempo tranne che per validi motivi di salute, nel terzo tempo quindi potranno essere effettuate sostituzioni con il sistema dei "cambi liberi".

**TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO**

**ART. 6: SOCIETA' PARTECIPANTI : LASCARIS ASD matr. 949234 – ATLETICO CBL matr. 953918 – BSR GRUGLIASCO matr. 932257 – CUNEO matr.710800**



**ART. 7: FORMULA DEL TORNEO**

(Non essendo consentiti i tiri di rigore ed i tempi supplementari non è possibile prevedere formule di torneo con partite ad eliminazione diretta come ottavi di finale, quarti di finale, semifinali e finali)

**IL TORNEO SI SVOLGERA' CON LA SEGUENTE FORMULA**

**PARTITE:**

SARA' FORMATO NR. 1 GIRONE DA NR. 4 SQUADRE CIASCUNO  
CHE SI INCONTRERRANNO TRA LORO CON GARE DI SOLE ANDATA

**GIOCO LUDICO DIDATTICO (OBBLIGATORIO)**  
IL GUADO

IL GIOCO AVRA' LA DURATA DI 6 MINUTI

**ART. 8: CLASSIFICHE**

**NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE**

**ART. 9: TEMPI DI GARA**

Le gare si svolgeranno in 2 (due) tempi della durata di 12 (dodici) minuti ciascuno.

Le gare si articolano in una partita 5 contro 5 su campi dimensioni ridotte con porte ridotte, e utilizzo di palloni numero 4.

**ART. 10: CALCI DI RIGORE**

NON SONO CONSENTITI

**ART. 11: TEMPI SUPPLEMENTARI**

NON SONO CONSENTITI

**ART. 12: ARBITRI**

Le partite saranno arbitrate dagli stessi giocatori che partecipano alla gara (**AUTOARBITRAGGIO**)  
In ogni caso i rapporti gara con allegate le distinte dei giocatori saranno trasmesse al comitato di competenza nei termini previsti per la necessaria visione del giudice sportivo.

**ART. 13: DISCIPLINA DEL TORNEO**

La disciplina del torneo viene affidata al giudice sportivo titolare o supplente del comitato di competenza.

**ART. 14: AUTOMATISMO DELLE SANZIONI**

Il codice di Giustizia Sportiva non prevede l'automatismo delle sanzioni per questa categoria, che pertanto dovranno soggiacere ai provvedimenti del Giudice Sportivo.

**ART. 15: RECLAMI**

Eventuali reclami dovranno essere presentati entro 30 minuti dalla fine della gara accompagnati dalla tassa di euro 30 (trenta) copia del reclamo dovrà essere consegnata alla controparte sempre nei termini dei trenta minuti.



**ART. 16: ASSICURAZIONE**

E' responsabilità di ogni Società partecipante assicurare ai propri giocatori la copertura assicurativa.  
L'organizzazione del torneo è responsabile della regolarità della copertura assicurativa.

**ART. 17: NORME GENERALI**

Per quanto non previsto dal presente regolamento, valgono le disposizioni dei regolamenti federali in quanto compatibili, e quelle riportate sul Comunicato Ufficiale n°1 del Settore Giovanile e Scolastico

Pianezza 21/10/2024



**Responsabile Organizzazione:**  
Sig. Christian BELLANOVA tel. 3923014235



# SCOPRIRE IL MOVIMENTO

## IL GUADO



15 minuti



15x15 metri



10 giocatori

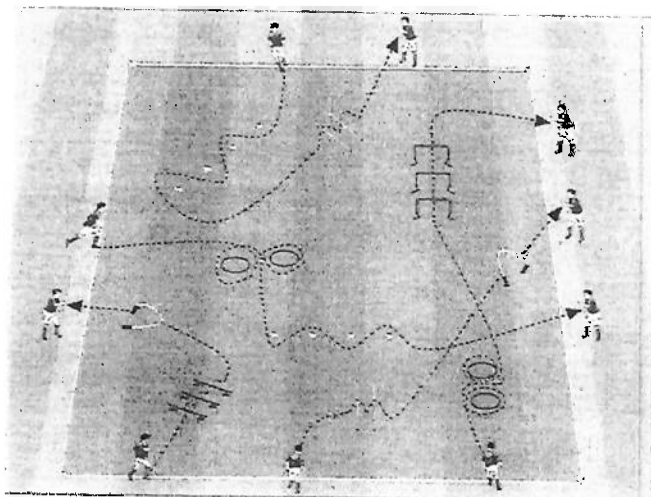
### Descrizione

I 10 giocatori si posizionano all'esterno del quadrato di gioco. All'interno dello spazio vengono delimitate delle stazioni con ostacoli e attrezzi di tipo diverso: coni, cerchi, ostacoli tipo over, corde per salto, delimitatori, scalette, paletti.

### Regole

Il gioco si svolge in 3 momenti distinti:

- Libera sperimentazione: i 10 giocatori si muovono all'interno del campo interagendo liberamente (usando quindi la propria fantasia) con le varie stazioni di gioco delimitate. Esempi di alcune delle azioni che è possibile intraprendere: saltare la corda, valicare gli over, eseguire dei balzi all'interno dei cerchi, strisciare sotto agli ostacoli. Durata prevista, 5 minuti circa.
- Forma organizzata: i 10 bambini si posizionano inizialmente all'esterno del campo, 5 di essi entrano contemporaneamente all'interno del quadrato con l'obiettivo di interagire con 2 stazioni definite dall'allenatore (rispettando anche le modalità di interazione fornite dal tecnico) e uscire dal campo andando a far partire il turno di gioco di un compagno rimasto in attesa (l'attesa può avvenire in una posizione predefinita: equilibrio, quadrupedia; gambe divaricate, ecc.). Durata prevista, 5 minuti circa.
- Sfida: i giocatori vengono divisi in 2 squadre e si posizionano all'esterno del campo di gioco. Al segnale di partenza il primo dei giocatori di ogni squadra entra in campo, interagisce (con le modalità indicate dal tecnico) con due sole stazioni ed esce dal terreno di gioco andando a cercare un compagno, dopo averlo toccato, questo entra in campo e svolge a sua volta l'attività prevista. Vince la squadra che per prima riesce a far concludere il percorso a tutti e 5 i suoi giocatori. Durata prevista, 5 minuti circa.



### Possibile ambientazione

Il campo di gioco rappresenta un lago da superare mentre le varie stazioni sono il guado che permette di arrivare sulla sponda opposta.

### Variante per i Piccoli Amici

- Nella forma organizzata i giocatori svgono un numero di stazioni a loro piacere prima di effettuare il cambio di ruolo e i 5 che attendono il loro turno lo fanno anche all'interno del campo.
- Nella sfida si gioca con squadre composte da coppie.

## Comportamenti privilegiati

- Manifestare fantasia esecutiva nell'interazione con le varie stazioni di gioco, inventare nuovi modi di relazionarsi con i vari ostacoli predisposti in campo.
- Svolgere con continuità le varie azioni previste senza cali di intensità nello svolgimento dell'attività
- Riuscire ad abbinare in modo fluido le varie gestualità motorie dimostrando efficacia esecutiva.



### Presupposti rappresentati



1. Momento libera sperimentazione
2. Spazi di gioco "modulari"
3. Gestire valore della competizione
4. Spiegazioni brevi ed efficaci
5. Da esercizio a gioco
6. Valorizzare aspetti etici e morali
7. Proporre attività da provare a casa
8. Valorizzare il miglioramento individuale
9. Evitare paragoni tra giocatori
10. Sviluppo aspetti motori/coordinativi





# MAGIC HALLOWEEN

1 NOVEMBRE 2024 - CENTRO SPORTIVO LA BIZZARRIA VIA SAN PANCRAZIO 11 - SAN GILLIO

## CATEGORIA U8 - 2017

14.30	LASCARIS	VS	ATLETICO CBL	
15.00	ATLETICO CBL	VS	CUNEO	
15.30	LASCARIS	VS	BSR GRUGL.	
16.00	ATLETICO CBL	VS	BSR GRUGL.	
16.30	CUNEO	VS	LASCARIS	
17.00	BSR GRUGL.	VS	ATLETICO CBL	



FEDERAZIONE ITALIANA GILDOO CALCIO  
Sezione Giovinile e Scolastica

# MAGIC HALLOWEEN

Regolamento del Torneo categoria Primi calci U9 - anno 2016

## Art.1: ORGANIZZAZIONE.

La società **LASCARIS ASD**, matricola 949234, indice ed organizza un torneo a carattere **REGIONALE** denominato "**MAGIC HALLOWEEN**", in collaborazione con F.I.G.C. – S.G.G. delegazione di Torino, che si disputerà in data 01/11/2024 presso l'impianto sportivo LA BIZZARRIA Via San Pancrazio 11 – SAN GILLIO (TO)

## ART.2: CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ.

LA MANIFESTAZIONE È RISERVATA AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA PRIMI CALCI REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO NATI DA 01.01.2016 AL 31.12.2017  
E' POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2018 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 6° ANNO

## ART. 3 : PRESTITI

Non sono consentiti prestiti.

## ART. 4 : ELENCHI GIOCATORI

Le società partecipanti dovranno presentare all'organizzazione del torneo prima del suo inizio, l'elenco dei giocatori che intendono utilizzare fino ad un massimo di 10, dopo l'avvenuta consegna è proibito apportare modifiche a tali elenchi. Nella distinta da presentare all'arbitro possono essere indicati fino ad un massimo di 10 giocatori.

## ART. 5: SOSTITUZIONI

Le sostituzioni saranno effettuate nel pieno rispetto delle norme di cui al C.U. nr. 1 del S.G.S. - ROMA : tutti i giocatori in distinta dovranno giocare almeno un tempo dei primi due, pertanto al termine del primo tempo dovranno essere effettuate obbligatoriamente tutte le sostituzioni ed i nuovi entrati non potranno più essere sostituiti fino al termine del secondo tempo tranne che per validi motivi di salute, nel terzo tempo quindi potranno essere effettuate sostituzioni con il sistema dei "cambi liberi".  
**TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO**

**ART. 6: SOCIETÀ' PARTECIPANTI : LASCARIS ASD Matr.949234 – JUVENTUS matr.24520  
ATLETICO CBL matr. 953918 – CUNEO matr.710800**



**ART. 7: FORMULA DEL TORNEO**

(Non essendo consentiti i tiri di rigore ed i tempi supplementari non è possibile prevedere formule di torneo con partite ad eliminazione diretta come ottavi di finale, quarti di finale, semifinali e finali)  
**IL TORNEO SI SVOLGERA' CON LA SEGUENTE FORMULA**

**PARTITE:**

SARA' FORMATO NR. 1 GIRONE DA NR. 4 SQUADRE CIASCUNO  
CHE SI INCONTRERRANNO TRA LORO CON GARE DI SOLE ANDATA

**GIOCO LUDICO DIDATTICO (OBBLIGATORIO)**  
IL GUADO

IL GIOCO AVRA' LA DURATA DI 6 MINUTI

**ART. 8: CLASSIFICHE**

**NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE**

**ART. 9: TEMPI DI GARA**

Le gare si svolgeranno in 2 (due) tempi della durata di 12 (dodici) minuti ciascuno.

Le gare si articolano in una partita 5 contro 5 su campi dimensioni ridotte con porte ridotte, e utilizzo di palloni numero 4.

**ART. 10: CALCI DI RIGORE**

NON SONO CONSENTITI

**ART. 11: TEMPI SUPPLEMENTARI**

NON SONO CONSENTITI

**ART. 12: ARBITRI**

Le partite saranno arbitrate dagli stessi giocatori che partecipano alla gara (**AUTOARBITRAGGIO**)  
In ogni caso i rapporti gara con allegate le distinte dei giocatori saranno trasmesse al comitato di competenza nei termini previsti per la necessaria visione del giudice sportivo.

**ART. 13: DISCIPLINA DEL TORNEO**

La disciplina del torneo viene affidata al giudice sportivo titolare o supplente del comitato di competenza.

**ART. 14: AUTOMATISMO DELLE SANZIONI**

Il codice di Giustizia Sportiva non prevede l'automatismo delle sanzioni per questa categoria, che pertanto dovranno soggiacere ai provvedimenti del Giudice Sportivo.

**ART. 15: RECLAMI**

Eventuali reclami dovranno essere presentati entro 30 minuti dalla fine della gara accompagnati dalla tassa di euro 30 (trenta) copia del reclamo dovrà essere consegnata alla controparte sempre nei termini dei trenta minuti.



**ART. 16: ASSICURAZIONE**

E' responsabilità di ogni Società partecipante assicurare ai propri giocatori la copertura assicurativa.  
L'organizzazione del torneo è responsabile della regolarità della copertura assicurativa.

**ART. 17: NORME GENERALI**

Per quanto non previsto dal presente regolamento, valgono le disposizioni dei regolamenti federali in quanto compatibili, e quelle riportate sul Comunicato Ufficiale n°1 del Settore Giovanile e Scolastico

Pianezza 21/10/2024



Responsabile Organizzazione:  
Sig. Christian BELLANOVA tel. 3923014235



# SCOPRIRE IL MOVIMENTO

## IL GUADO



15 minuti



15x15 metri



10 giocatori

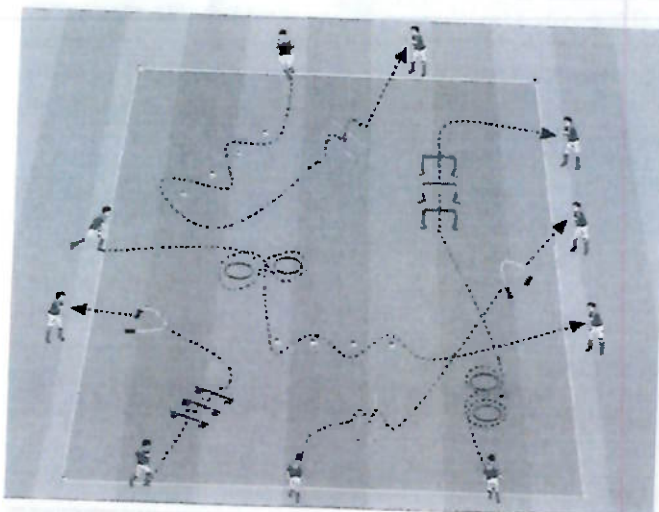
### Descrizione

10 giocatori si posizionano all'esterno del quadrato di gioco. All'interno dello spazio vengono delimitate delle stazioni con ostacoli e attrezzi di tipo diverso: coni, cerchi, ostacoli tipo over, corde per salto, delimitatori, scalette, paletti.

### Regole

Il gioco si svolge in 3 momenti distinti:

- **Libera sperimentazione:** i 10 giocatori si muovono all'interno del campo interagendo liberamente (usando quindi la propria fantasia) con le varie stazioni di gioco delimitate. Esempi di alcune delle azioni che è possibile intraprendere: saltare la corda, valicare gli over, eseguire dei balzi all'interno dei cerchi, strisciare sotto agli ostacoli. Durata prevista, 5 minuti circa.
- **Forma organizzata:** i 10 bambini si posizionano inizialmente all'esterno del campo, 5 di essi entrano contemporaneamente all'interno del quadrato con l'obiettivo di interagire con 2 stazioni definite dall'allenatore (rispettando anche le modalità di interazione fornite dal tecnico) e uscire dal campo andando a far partire il turno di gioco di un compagno rimasto in attesa (l'attesa può avvenire in una posizione predefinita: equilibrio, quadrupedia; gambe divaricate, ecc.). Durata prevista, 5 minuti circa.
- **Sfida:** i giocatori vengono divisi in 2 squadre e si posizionano all'esterno del campo di gioco. Al segnale di partenza il primo dei giocatori di ogni squadra entra in campo, interagisce (con le modalità indicate dal tecnico) con due sole stazioni ed esce dal terreno di gioco andando a cercare un compagno, dopo averlo toccato, questo entra in campo e svolge a sua volta l'attività prevista. Vince la squadra che per prima riesce a far concludere il percorso a tutti e 5 i suoi giocatori. Durata prevista, 5 minuti circa.



### Possibile ambientazione

Il campo di gioco rappresenta un lago da superare mentre le varie stazioni sono il guado che permette di arrivare sulla sponda opposta.

### Variante per i Piccoli Amici

- Nella forma organizzata i giocatori svogliono un numero di stazioni a loro piacere prima di effettuare il cambio di ruolo e i 5 che attendono il loro turno lo fanno anche all'interno del campo.
- Nella sfida si gioca con squadre composte da coppie.

### Comportamenti privilegiati

- Manifestare fantasia esecutiva nell'interazione con le varie stazioni di gioco, inventare nuovi modi di relazionarsi con i vari ostacoli predisposti in campo.
- Svolgere con continuità le varie azioni previste senza cali di intensità nello svolgimento dell'attività
- Riuscire ad abbinare in modo fluido le varie gestualità motorie dimostrando efficacia esecutiva.



### Presupposti rappresentati



1. Momento libera sperimentazione
2. Spazi di gioco "modulari"
3. Gestire valore della competizione
4. Spiegazioni brevi ed efficaci
5. Da esercizio a gioco

6. Valorizzare aspetti etici e morali
7. Proporre attività da provare a casa
8. Valorizzare il miglioramento individuale
9. Evitare paragoni tra giocatori
10. Sviluppo aspetti motori/coordinativi





# MAGIC HALLOWEEN

1 NOVEMBRE 2024 - CENTRO SPORTIVO LA BIZZARRIA VIA SAN PANCRAZIO 11 - SAN GILLIO

## CATEGORIA U9 - 2016

9.30	LASCARIS	VS	ATLETICO CBL
10.00	JUVENTUS	VS	CUNEO
10.30	LASCARIS	VS	CUNEO
11.00	LASCARIS	VS	JUVENTUS
11.30	CUNEO	VS	ATLETICO CBL
12.00	LASCARIS	VS	JUVENTUS